

magMng è una gestore generico di contenitori ed oggetti utilizzabile p.e. per gestire un piccolo magazzino. Realizzata in POWER-KI è utilizzabile da più utenti connessi via rete, grazie alla tecnologia Native Cloud.

1.0.0

Gestore magazzini POWER-KI DEMO



CODE XXXXXXXXXX

DESCRIPTION
PROJECT PROJECT NAME

COVER TITLE GESTORE MAGAZZINI FIRST TITLE POWER-KI

PAGES 11 PRINT DATE

SECOND TITLE DEMO FILE MAN-MAGMNG

SAVED DATE

MANAGED

ORGANIZATION XPLAB ENTITY DTC MANAGE MXXX.XX

STATUS

DRAFT REPLACE //
REPLACED //

DISTRIBUTION AVAILABILITY CONFIDENTIAL

IDENTIFICATION								
SUBJECT	OBJ	CAT	Т	TYP	ID	SEQ	VER	LANG
PXXX.XX	D	XXX	#	XX	XXXXXXXX	XX	1.0.0	EN

	REVISION							
	MAJOR REVISION HISTORY		CREATED/REVISED			APROVED		
#	NO	OTE	DATE	BY	NAME	DATE	BY	NAME
0			24/09/21	DTC				

This document contains proprietary information or industrial secrets of XPLAB s.a.s.

All rights reserved. No part of this document may be reproduced, stored in a retrieval system, translated, transmitted in any form or by any means, without the prior written permission of XPLAB. ©2021 **XPLAB**

XPLAB s.a.s viale Sant Eufemia, 39 25135 Brescia – ITALY

Tel. +39 030 2350035

www.xplab.net www.power-ki.com www.PowerBerry.tech



Summary

Disclaimer	4
Document Information	5
Summary	ŗ.
Purpose	5
Validity	5
Relation	5
References	
Document Change	6
Terms and Definition	
Conventions and Symbol	6
1 Descrizione	



Disclaimer

While XPLAB sas make every effort to deliver high quality products, we do not guarantee that our products are free from defects.

Our software and documentation are provided "as is," and you use the software at your own risk.

We make no warranties as to performance, merchantability, fitness for a particular purpose, or any other warranties whether expressed or implied.

No oral or written communication from or information provided by XPLAB sas shall create a warranty.

Under no circumstances shall XPLAB sas be liable for direct, indirect, special, incidental, or consequential damages resulting from the use, misuse, or inability to use this software, even if XPLAB sas has been advised of the possibility of such damages.



Document Information

Summary	y
---------	---

Purpose

Validity

Relation

POWER-KI programming manuals.

References

[1] POWER-KI a programming languiage Preludio Cesare A. Perani 2012 - XPLAB



Document Change

Terms and Definition

Glossary entry	Entry definition	
PWK	POWER-KI	

Conventions and Symbol

Text	Description	Example	
Courier new	Code or code symbol	U8 s=10;	



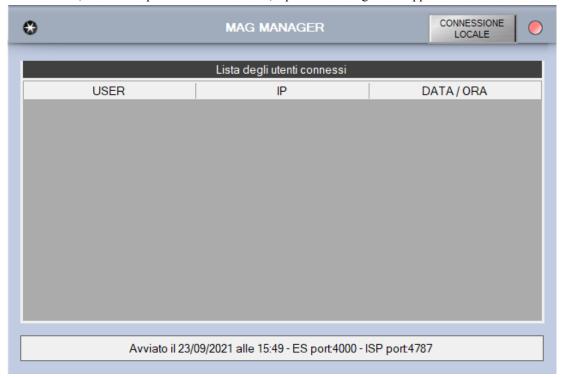
1 Descrizione

L'applicazione magMng, realizzata in POWER-KI, è un semplice gestore di magazzini o di oggetti in genere.

Si basa su un semplice principio: esistono oggetti normali ed oggetti che ne possono contenere altri, i contenitori. Questi ultimi possono contenere o esser contenuti a loro volta da altri contenitori. Un contenitore può essere una scatola piena di cavi, ma anche un armadio, una stanza, un edificio...

L'applicazione implementa il principio di Native Cloud, integrato in POWER-KI: avviandola si lancia il server che permette la connessione e la gestione delle interfacce per N utenti. In pratica appare un pannello, con la lista delle connessioni attive, ed un tasto per attivarne una in locale.

In alternativa, con un semplice comando da shell, è possibile collegarsi all'app da un altro PC.



La prima GUI a presentarsi è il menù, che permette di accedere alle 4 macrofasi del programma:

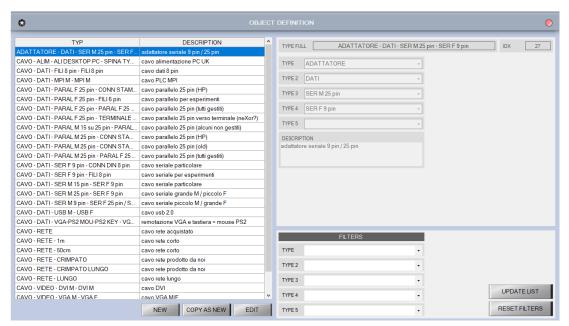
- definizione dei tipi di oggetti
- definizione dei contenitori e del contenuto
- ricerca di un oggetto
- generazione etichette e cartaceo

Descrizione





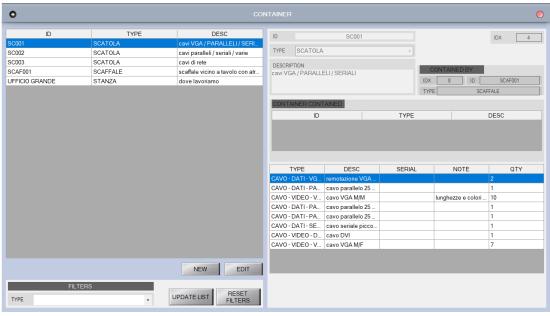




Nella definizione delle tipologie di oggetti semplicemente è richiesto di aggiungere nuovi elementi specificandone il tipo più una descrizione. Il tipo è suddiviso in 5 sotto campi, per facilitarne la ricerca. Se ad esempio voglio definire un oggetto "cavo", potrei limitarmi a usare il TYPE come "cavo video", o definirlo come TYPE "cavo", TYPE 2 "VGA female", TYPE 3 "DVI female". O ancora usare il primo TYPE per "cavo", il TYPE 2 per la famiglia, "video", il terzo per un connettore, il quarto per l'altro connettore, il quinto TYPE per la lunghezza. Come organizzare le cose è lasciato alla libertà dell'utente che meglio di tutti conosce le proprie necessità.

I campi TYPE permettono il libero inserimento di testi ma, nel contempo e per ausiliare l'utente, propongono tendine con i valori già immessi, in modo da risalire facilmente alla propria codifica già usata.

In basso nella pagina è possibile usufruire di un sistema di filtraggio degli elementi della lista, utile quando questi diventano tanti per velocizzare una ricerca limitando gli elementi a video.



La pagina di definizione dei contenitori è altrettanto semplice: un contenitore ha un ID che deve essere unico (è il sistema a vegliare che questo principio sia mantenuto), un tipo liberamente

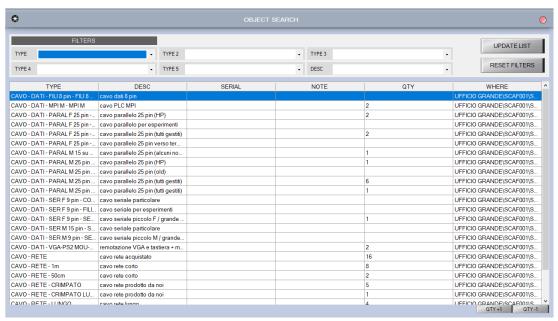


definibile e una descrizione.

Nella parte bassa si può aggiungere oggetti pescando nella lista di quelli descritti in precedenza ma con la possibilità, per ogni riga, di associare un numero di serie, una nota ed una quantità, che può anche essere un testo.

Un pannello mostra e permette di modificare o annullare, se un altro contenitore comprenda quello in modifica, ed un altro pannello permette di definire la lista di contenitori contenuti. Sono presenti dei tasti GO per saltare all'elemento contenente o ad uno dei contenuti, per visionare i dettagli dello stesso.

Anche qui è possibile filtrare la lista per un tipo di contenitori.

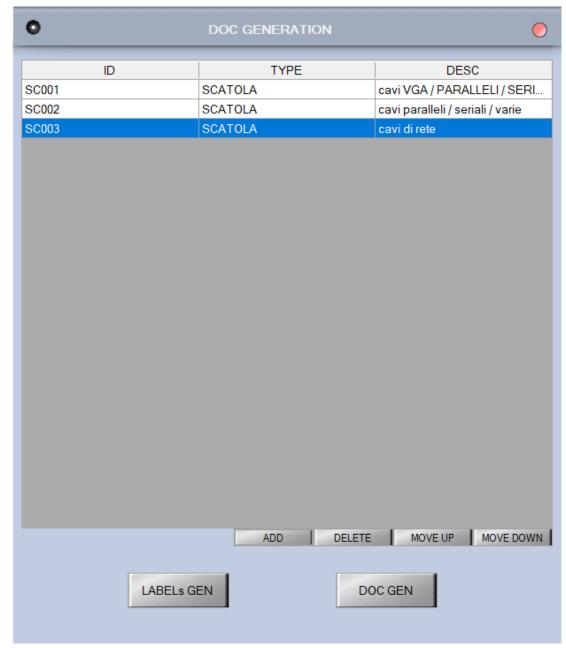


Lo scopo del programma comunque si esacerba con la terza funzionalità: la ricerca. In questa pagina, tramite la specifica di TYPE, TYPE 2... è possibile cercare degli oggetti che rispondano ai requisiti inseriti.

La lista sottostante si popola con gli elementi disponibili, specificando per ognuno di essi la location: STAMZA001\ARMADIO002\SCATOLA003 o come siano gli ID scelti dall'utente.

Se le quantità sono espresse come numeri, dei tasti + e - permettono di incrementarla o decrementarla: è utile perchè, una volta trovato dove è l'oggetto che cerco, mi permette di aggiornare l'inventario scalandolo con un click dalla lista.





Una volta che si è perfettamente catalogato tutti gli oggeti di interesse, rimangono 2 possibili necessità: stampare delle etichette per marcare i contenitori o realizzare una documentazione di inventario.

La schermata permette di aggiungere alla lista gli elementi che si vogliono comprendere nell documento: ad esempio potrei voler stampare le etichette solo delle ultime 3 scatole nuove, o creare la documentazione solo degli armadi. Una volta inseriti gli elementi, con un semplice tasto è possibile ottenre un documento con le etichette, o uno riportante tutte le caratteristiche dei contenitori viste nelle pagine precedenti.