ESECIZIO:

Ricreare il layout di un'app musicale in stile Spotify (layout ottimizzato per dispositivi mobile)

Obiettivo: Creare una semplice interfaccia di un'app musicale (ispirata a Spotify) in versione mobile-friendly usando **ReactJS** con i concetti visti a lezione fino adesso.

Requisiti

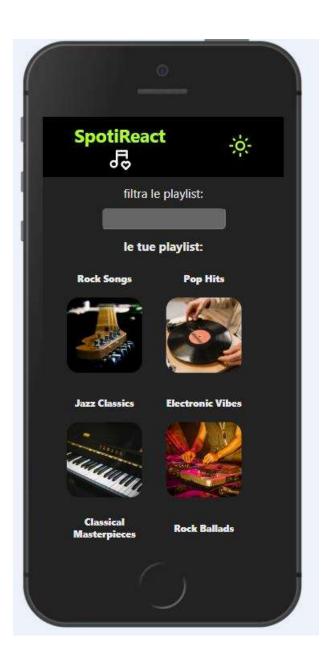
- 1. **Navbar semplice** in alto con il nome dell'app e un pulsante per attivare/disattivare la "Modalità Scura" (usando useState con booleani).
- 2. **Lista di Playlist**: una sezione con un titolo "Le tue Playlist" e alcune card di playlist.
- 3. Card della Playlist:
 - a. Ognicard devericevere **props** (title edescription).
 - b. Il titolo deve essere visibile sempre, mentre la descrizione deve essere mostrata solo quando l'utente ci passa sopra (uso di useState + rendering condizionale).
- 4. **Filtro per titolo**: un input permette di filtrare le playlist in base al titolo (gestire input con useState e onChange).

Step di sviluppo suggeriti

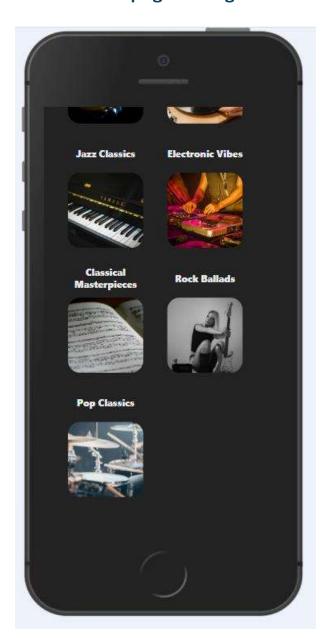
- Creare un componente PlaylistCardItem che riceve title, description e image come props. La descrizione si mostra solo al passaggio del mouse (onMouseEnter, onMouseLeave).
- 2. Creare un componente PlaylistList che contiene un array di playlist (oggetti con le varie propietà). Usare .map() per creare le PlaylistCard.
- 3. Aggiungere un input in PlaylistList per filtrare le playlist in base al titolo (filter()).
- 4. Creare un componente Navbar con il titolo dell'app e un bottone che attiva/disattiva la modalità scura (useState con booleano).
- 5. Applicare uno stile base per farlo sembrare un'app mobile.

Nelle pagine seguenti sono presentati i mockup dell'applicazione:

Layout principale con tema dark



Scorrendo la pagina vengono mostrate le card di tutte le playlist



Passando il mouse sopra ogni card, viene leggermente ingrandita la card stessa e visualizzata la descrizione della playlist



Se il filtro di ricerca viene popolato, verranno filtrate e mostrate le sole playlist che iniziano con quella stringa:



Cliccando sull'icona del tema chiaro/scuro, verrà cambiata la colorazione principale di alcuni elementi grafici. Esempio modalità chiara:

