

Atividade 1 - Introdução ao JavaScript:

1. Crie um programa que exiba uma mensagem de boas-vindas ao usuário.

```
function boasVindas() {  
    console.log("Boas-Vindas")  
}  
boasVindas()
```

2. Crie um programa que faça a soma de dois números

```
function somarNumeros() {  
let y = 2 , x = 2 , soma = x + y  
console.log(soma)  
}  
somarNumeros()
```

3. Crie um programa que exiba a subtração de dois números

```
function subtrairNumeros() {  
let y = 2 , x = 4 , sub = x - y  
console.log(sub)  
}  
subtrairNumeros()
```

4. Crie um programa que exiba a multiplicação de dois números

```
function multiNumeros() {  
let y = 2 , x = 4 , multi = x * y  
console.log(multi)  
}  
multiNumeros()
```

5. Crie um programa que exiba a divisão de dois números

```
function dividirNumeros() {  
let y = 2 , x = 4 , dividir = x / y  
console.log(dividir)  
}  
dividirNumeros()
```

6. Crie um programa que calcule a média de três números.

```
function mediaNumeros() {  
let y = 10 , x = 9 , z = 10  
media= (x+y+z) / 3  
console.log(media)
```

```
}  
mediaNumeros()
```