

2º trabalho de Física Computacional

Fernando Barao (Dep. Física, IST)
versão: 2 Dez 2014, 9H50

Instruções

A resolução dos exercícios deve ser feita:

- na zona de trabalho `svn` de cada grupo, criando para tal o directório `FC/2014/<groupname>/Trab2`

```
cd FC/2014/<groupname>
svn mkdir Trab2
svn ci -m "directorio Trab2 criado"
```

- deve ser acompanhada de uma **pequena** memória descritiva com no máximo 5 páginas e escrita num ficheiro latex e convertida para pdf, com as respostas pedidas em cada exercício (veja o sumário no topo de cada exercício). A memória descritiva deve ser inserida no mesmo directório.

```
ficheiro tex: groupXXTrab2.tex
ficheiro pdf: groupXXTrab2.pdf
```

- o código implementado deve conter os comentários necessários e suficientes à sua compreensão
- no directório `FC/LIBs` existe a classe `cFCGraphics` que deve ser usada para se obterem os gráficos do trabalho. Os métodos implementados na classe podem ser consultados no `cFCgraphics.h`.
Atenção: o código desta classe poder ter evolução durante o trabalho, daí ser importante usar sempre a versão que está neste directório (e não copiar a classe para um directório pessoal).

Este trabalho deve ser entregue, isto é, **svn committed**, até às 20H00 do dia 6 de Dezembro de 2014.

[Exercício 2.]

sumário

No final deste exercício, os seguintes códigos devem existir no directório FC/2014/<groupname>/Trab2:

```
-> EqSolver.h, EqSolver.C ..... class
-> Springs.C ..... programa
-> Makefile ..... makefile
    - para compilar o programa: make Springs
```

A memória descritiva deve conter para o exercício 2:

```
-> o sistema de equações a resolver
-> a solução
```

Considere o sistema de 5 molas cujas constantes de restituição são k_1, k_2, \dots, k_5 cujas massas são desprezáveis. Essas molas encontram-se penduradas, sujeitas à força Peso (P) e ligadas a cinco massas m_1, m_2, \dots, m_5 , tal como se mostra na figura junta. Na situação de equilíbrio, as molas estão deformadas sendo x_1, x_2, \dots, x_5 os deslocamentos em relação à sua posição de equilíbrio. Definindo,

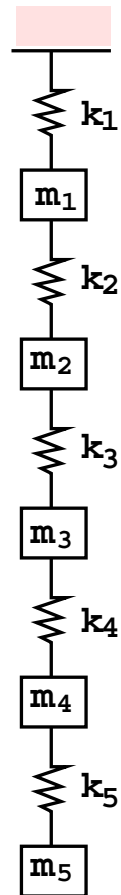
$$\begin{array}{ll} k_1 = k_2 = k_3 = 10\text{N/mm} & k_4 = k_5 = 5\text{N/mm} \\ P_1 = P_3 = P_5 = 100\text{N} & P_2 = P_4 = 50\text{N} \end{array}$$

- Determine o sistema de equações que relacionam as massas e os deslocamentos das molas.
- Resolva o sistema de equações usando a classe **EqSolver** já usada no âmbito da 2a série de exercícios e implemente os métodos para resolver matrizes tridiagonais,

```
// pass the matrix diagonals and the matrix dimension
// return the decomposed arrays

void LUdecomposition3(float*, float*, float*, int);
void LUsolve3(...);
```

Escreva um programa **Springs.C** que apresente a solução.



[Exercício 3.]

sumário

No final deste exercício, os seguintes códigos devem existir no directório FC/2014/<groupname>/Trab2:

```
-> DataInterpolator.h, DataInterpolator.C..... class
-> mainInterpolator.C ..... programa
-> Makefile ..... makefile
    - para compilar o programa: make Interpolator
```

A memória descritiva deve conter para o exercício 3:

```
-> os resultados (valores e plots) pedidos abaixo
```

As secções eficazes de interacção (medem a probabilidade de interacção) de um neutrão com um núcleo, em função da energia do neutrão, são dadas pela seguinte tabela:

| i | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|--------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|-----|
| E_i (MeV) | 0 | 25 | 50 | 75 | 100 | 125 | 150 | 175 | 200 |
| σ_i (mbarn) | 10.6 | 16.0 | 45.0 | 83.5 | 52.8 | 19.9 | 10.8 | 8.25 | 4.7 |

O objectivo deste exercício é realizar a interpolação dos dados adquiridos. Construa para isso a classe **DataInterpolator** e construa os seguintes métodos:

- **CubicSplineCurvatures**: obter os valores das segundas derivadas nos pontos (knots)
- **CubicSpline**: obter a interpolação por Cubic Spline e retornando um objecto TF1* de root
- **CubicSplineSegment**: obter a função que descreve o segmento a que pertence o ponto x
- **CubicSplineDeriv**: obter a derivada da interpolação Cubic Spline
- **CubicSplineDerivN**: obter a derivada numérica ($\mathcal{O}(h^2)$) da interpolação Cubic Spline
- **Polynomial**: obter o polinómio interpolador que passe pela totalidade dos pontos
- **PolynomialDerivN**: obter a derivada numérica ($\mathcal{O}(h^2)$) do polinómio interpolador

```
class DataInterpolator {
public:
    // N data points
    DataInterpolator(int N, double* x, double* y);
    TGraph* Draw(); //draw points
    // cubic spline (N knots)
    double* CubicSplineCurvatures(); // return k's
    TF1* CubicSpline(double* k); // k=input curvatures
```

```

TF1* CubicSplineSegment(double* k, double x); // k=input curvatures
double CubicSplineDeriv(double* k, double a); // at point a
double CubicSplineDerivN(double* k, double a);
//polynomial
... (métodos cálculo do polinómio)
TF1* Polynomial();
double PolynomialDerivN(double a);

private:
....
};

```

Obtenha os seguintes resultados num programa **mainInterpolator.C**:

- Qual o valor da interpolação por cubic spline e por polinómio no ponto de energia $E = 57.3$ MeV?
- Desenhe as duas funções interpoladores num mesmo gráfico, conjuntamente com os pontos da tabela.
- Desenhe a função diferença dos dois interpoladores.
- Desenhe a diferença entre a derivada numérica cubic spline e a derivada calculada analiticamente.
- Desenhe a função diferença entre as derivadas numéricas.

[Exercício 4.]

sumário

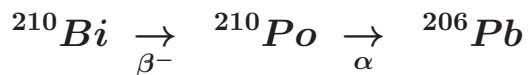
No final deste exercício, os seguintes códigos devem existir no directório FC/2014/<groupname>/Trab2:

```
-> Element.h,C PhysProcess.h,C BetaDecay.h,C ..... classes
-> Decay.C ..... programa
-> Makefile ..... makefile
    - para compilar o programa: make decay
```

A memória descritiva deve conter para o exercício 4:

```
-> o sistema de equações diferenciais e a solução analítica
-> os resultados pedidos na alínea c)
```

O decaimento radioactivo é um processo estocástico. O momento em que o núcleo instável se desintegra não está predeterminado e ocorre com uma dada probabilidade p_i . Neste exercício pretende-se estudar a seguinte cadeia de desintegração,



onde:

- o elemento bismuto desintegra-se através da conversão de um neutrão em protão e a respectiva emissão de um electrão (com neutrinos claro!) - **beta decay**, cujo espectro de energia cinética do electrão (T_e) é dado por:

$$N(T_e) = (T_e^2 + 2T_em_ec^2)^{1/2} (Q - T_e)^{1/2} (T_e + m_ec^2) \quad \text{com} \quad [T_e] = \text{MeV}$$

formando o elemento Polónio. Q é a energia libertada na desintegração.

- o elemento Polónio desintegra-se através da emissão de uma partícula α

A tabela que se segue sumariza as características dos núcleos:

| Elemento | Z | A | Q | $T_{1/2}$ |
|-------------------|----|-----|-------------|--------------|
| ^{210}Bi | 83 | 210 | 1.1612 MeV | 5.012 dias |
| ^{210}Po | 84 | 210 | 5.40746 MeV | 138.376 dias |

- Obtenha o sistema de equações diferenciais que definem a evolução no tempo das populações de Bismuto e Polónio. Apresente as soluções analíticas do problema.
- Para a resolução numérica do problema, usando o método de Monte-Carlo, construa as seguinte classes:

- **Element:** classe que armazena as características de um elemento incluindo o nome (ex: "210Bi" para o Bismuto 210)

```
class Element {
public:
    Element(string fname, int fZ, int fA, int fN);
    void SetPhysProcess(PhysProcess*);
    void Print();
    ...

private:
    int N; //number of elements
    int Z; //atomic number
    int A; //mass number
    string name; //element name
    vector<PhysProcess*> v; //phys processes
};
```

- **PhysProcess:** classe base puramente virtual que define os processos físicos

```
class PhysProcess {
public:
    PhysProcess() {}
    virtual double Spectrum(double Te) = 0; //input: kinetic energy electron
    void SetName(string);
    string GetName();
    ...

protected:
    string name; //nome do processo fisico
};
```

- **BetaDecay:** classe *BetaDecay* que implementa o processo físico *beta decay* e que herda da classe *PhysProcess*. Note que terá que implementar o espectro de emissão do electrão.

```
class ... {
public:

private:
    double T12; //half-time in sec
    double Q; //Te_max MeV
};
```

- c) Realize agora um programa **Decay.C** onde vai realizar as tarefas que se seguem. O programa deve mostrar os resultados também no ecrã.

```
int main() {
    // Este programa exemplifica as etapas de construção de um elemento
```

```

// e a definição do processo físico que ele terá

// make element "bla"!
Element E("bla",...);

// instantiate physics decay process that element undergoes
...

// add physics process to element
...

// numerical solution
}

```

1. Realize a simulação numérica da cadeia de desintegração usando números aleatórios. Qual o intervalo de tempo que vai usar? Qual a probabilidade de desintegração por unidade de tempo, do Bismuto e do Polónio?
2. Desenhe o gráfico das populações de **Bi** e **Po** em função do tempo t , para as condições iniciais: $N(Po)_{t=0} = 0$ e $N(Bi)_{t=0} = 1000, 10000, 100000$ e compare graficamente com as soluções analíticas. Qual o número de elementos Bismuto e Polónio ao fim de $t = 2 \text{ dias}$.
3. Determine o instante no qual é máxima a produção de partículas α .
4. Gere aleatoriamente 10 000 energias do electrão e armazene-as num histograma, a partir da função $N(T_e)$
Nota: o histograma deve ter $xmin=0.0$, $xmax=1.2$, $Nbins=100$
5. Admita agora que os electrões são colectados por um detector cuja eficiência é dada por:

$$\varepsilon(T_e) = \frac{1}{e^{6-15(T_e/MeV)} + 1}$$

Determine numericamente, quer pelo método de Simpson, quer usando o método MC, o seguinte integral, com precisão 0.001

$$\int_0^\infty N(T_e) \varepsilon(T_e) dT_e$$

Descreva sumariamente quantas tiragens MC teve que fazer e qual o número de intervalos Simpson (e largura) que teve que usar. Nota: defina no interior do ficheiro **Decay.C** as funções auxiliares **integrationSimpson(...)** e **integrationMC(...)**

6. Determine numericamente o valor médio da energia do electrão detectável.

Fernando Barao
Dep. Fisica IST
29 de Novembro de 2014