中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告 (2019 年秋季学期)

课程名称: 区块链原理与技术

任课教师: 郑子彬

年级	大三	专业 (方向)	软件工程	
学号	17343092	姓名	潘鹏程	
电话	13242867595	Email	949138604@qq.com	
开始日期	2019/11/2	完成日期	2019/12/13	

一、项目背景

区块链+供应链金融:

将供应链上的每一笔交易和应收账款单据上链,同时引入第三方可信机构来确认这些信息的交易,例如银行,物流公司等,确保交易和单据的真实性。同时,支持应收账款的转让,融资,清算等,让核心企业的信用可以传递到供应链的下游企业,减小中小企业的融资难度。

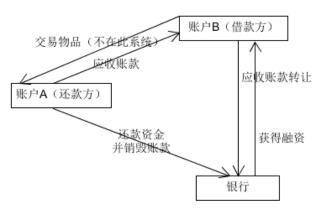
二、 方案设计

存储设计:

```
4    struct Bill{
5        address borrower;
6        uint amount;
7    }
8        address public bank;
9        mapping (address => uint) private balances;
10        mapping (address => Bill[]) private bill_list;
```

第三方可信机构(银行)的账号地址

每个用户的账号地址和对应的账户余额/应收账款的映射。数据流图:



所有数据通过合约部署至区块链的形式来储存在区块链上。 核心功能介绍:

功能一:实现采购商品—签发应收账款 交易上链。例如车企从轮胎公司购买一批轮胎并 签订应收账款单据。

```
//功能一: 签订应收账款单据

function create_bill(address borrower, uint amount) public {

if (msg.sender == bank) return;

bill_transfer(borrower, msg.sender, amount);

}
```

通过调用账单转移函数来实现创建新账单功能。两个账户之间单向的多比交易会合并。

功能二:实现应收账款的转让上链,轮胎公司从轮毂公司购买一笔轮毂,便将于车企的 应收账款单据部分转让给轮毂公司。轮毂公司可以利用这个新的单据去融资或者要求车企到 期时归还钱款。

```
// 为能二:转让单振
function borrow_funds(address borrower, uint amount) public {

if (msg.sender == bank) return;

uint i = bill_list[borrower].length;

do {

i--;

if (bill_list[borrower][i].amount > amount){

bill_list[borrower][i].amount -= amount;

bill_transfer(bill_list[borrower][i].borrower, msg.sender, amount);

return;

}
else{

amount -= bill_list[borrower][i].amount;

bill_transfer(bill_list[borrower][i].borrower, msg.sender, bill_list[borrower][i].amount);

}
bill_list[borrower].length--;

if (amount == 0) return;

} while (i > 0);

if (amount != 0)

create_bill(borrower, amount);
```

通过转让还款方手中有的应收账款给借款方,实现债务转移。若应收账款总额不足,则创建新的应收账款以补足差额。

功能三:利用应收账款向银行融资上链,供应链上所有可以利用应收账款单据向银行申请融资。

```
//功能三:转给银行

function bill_to_bank() public {

uint amount = 0;

uint i = bill_list[msg.sender].length;

do {

i--;

amount += bill_list[msg.sender][i].amount;

bill_transfer(bill_list[msg.sender][i].borrower, bank, bill_list[msg.sender][i].amount);

} while (i > 0);

bill_list[msg.sender].length = 0;

balances[msg.sender] += amount;

}
```

直接把应收账款转让给银行,从而从银行处获得融资。

功能四:应收账款支付结算上链,应收账款单据到期时核心企业向下游企业支付相应的欠款。

通过资金转移来移除借款人手中的应收账款。

以上为作业二的合约介绍,最终成品使用了 fisco 官网提供的工程项目 https://github.com/FISCO-BCOS/LargeFiles/raw/master/tools/asset-app.tar.gz 在此框架的基础上进行后端的搭建,框架结构如下:

```
-- build.gradle // gradle 配置文件
-- gradle
   -- wrapper
       |-- gradle-wrapper.jar // 用于下载 Gradle 的相关代码实现
       |-- gradle-wrapper.properties // wrapper 所使用的配置信息,比如 gradle 的版本等信息
-- gradlew // Linux 或者 Unix 下用于执行 wrapper 命令的 Shell 脚本
-- gradlew.bat // Windows 下用于执行 wrapper 命令的批处理脚本
-- src
    -- main
       -- java
            -- org
               -- fisco
                     -- bcos
                          -- asset
                                -- client // 放置客户端调用类
                                      -- AssetClient.java
                                |-- contract // 放置 Java 合约类
                                     -- Asset.java
   -- test
       -- resources // 存放代码资源文件
          |-- applicationContext.xml // 项目配置文件
          |-- contract.properties // 存储部署合约地址的文件
          |-- log4j.properties // 日志配置文件
          |-- contract //存放 solidity 约文件
                 -- Asset.sol
                 -- Table.sol
-- tool
  |-- asset_run.sh // 项目运行脚本
```

大作业则是重写了 AssetClient.java、Asset.java、asset_run.sh 和相关的 sol 文件,为方便查看已放在主目录的代码文件夹下。

三、 功能测试

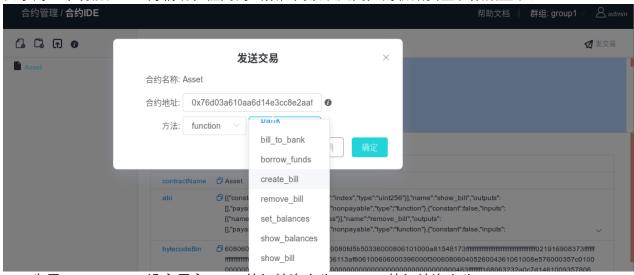
首先,在 webase-web 上的私钥管理中添加四个用户:普通企业用户 A、B、C 和第三方权 威机构 Bank。

户查看				帮助文档	群组: group1 ∨ 🙎 a
新增用户					a
用户名称	用户ID	用户描述	用户公钥地址信息	用户状态	操作
С	? 700005		☐ 0xd5db56696f34e2	正常	修改
В	? 700004		⑤ 0x0c4ecca7648af86	正常	修改
А	P 700003		☐ 0xd57427fcaf6543f	正常	修改
Bank	? 700002		① 0x3ab012c3fa543a	正常	修改

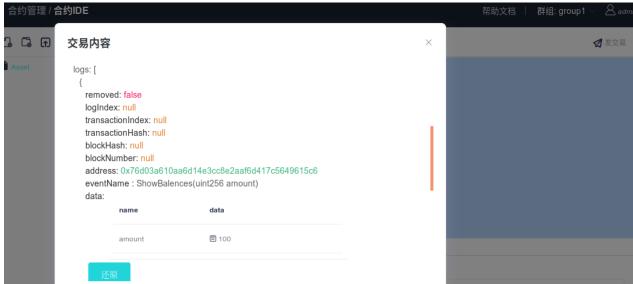
然后上传前文的合约、编译成功后部署到用户 Bank。接下来就可以发送交易验证功能了。



下图中的方法里有 8 个选项;第一个选项为构造函数得到的的 bank 地址;2-5 对应着大作业 s要求的四个功能;6-8 为辅助验证用的函数,用以设定用户的初始资金和数据显示。



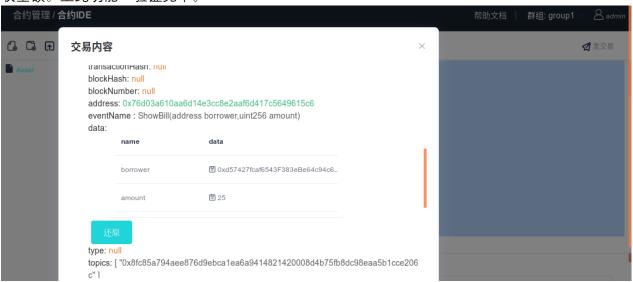
先用 set_balances 设定用户 A、B 的初始资金为 100, C 的初始资金为 0



接下来是功能一的验证:调用 create_bill 来创建 A 欠下 B 25 资金的应收账款(在实际应用中,即 A/B 的资金无任何变化,A 则通过创建这一应收账款,即可交换到 B 的物品)。



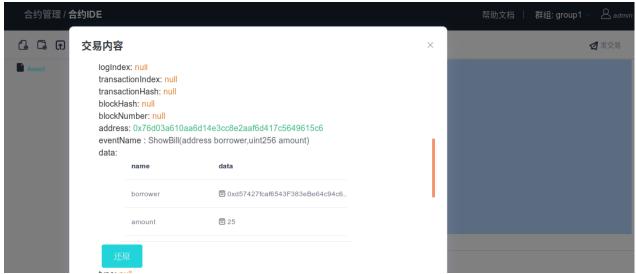
调用 **show_bill** 来查看 B 的应收账款库,可以看到 borrower 一栏为 A 的公钥,amount 为应收金额。至此功能一验证完毕。



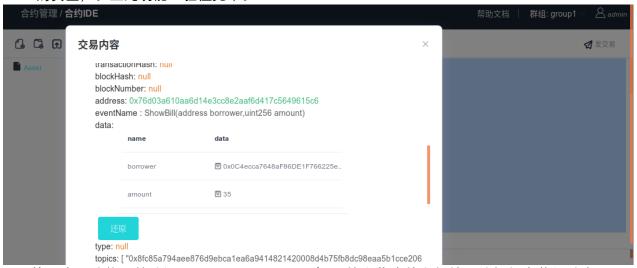
接下来是功能二的验证:调用 borrow_funds,让用户 B 向用户 C"借"60 资金("借"的含义在功能一中有叙述);由于用户 B 在前面已有了一条 25 资金的应收账款,用户 B 可通过转让这笔应收账款,从而减少 B 欠下 C 的应收账款。



查看 C 的应收账款库, 第一条记录如下所示, 为还款人 A 的应收账款。

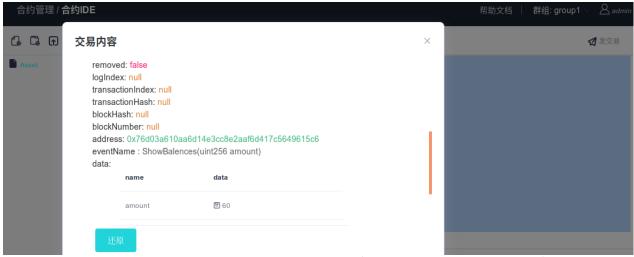


而第二条记录则为还款人 B 的应收账款(转让的应收账款抵消了一部分,因此 B 应还 60 - 25 = 35 的资金)。至此功能二验证完毕。

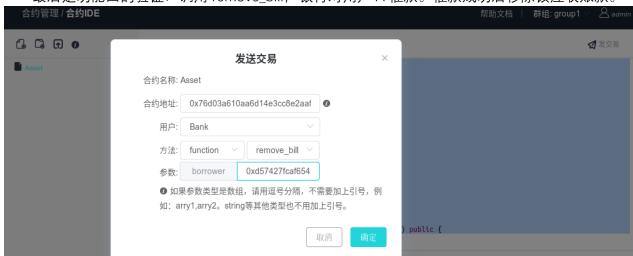




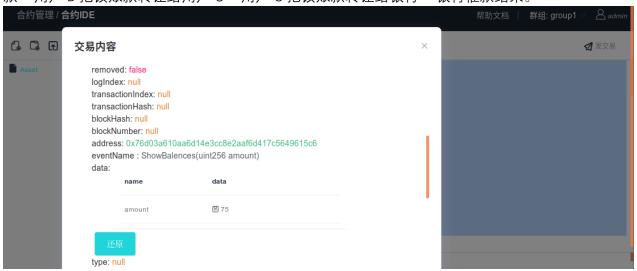
然后查看 C 的资金,如下图所示,C 获得了 60 资金的融资。至此功能三验证完毕。



最后是功能四的验证:调用 remove_bill,银行对用户 A 催款。催款成功后移除该应收账款。

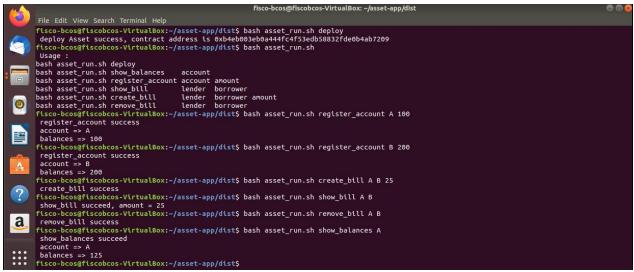


然后查看 A 的资金,如下图所示,A 的资金为 75,少的 25 资金经由从用户 B 创建的应收账款->用户 B 把该账款转让给用户 C->用户 C 把该账款转让给银行->银行催款结束。



四、界面展示

界面展示如下:



由于本人能力有限,没能弄出前端,于是在终端下运行,界面如上所示。

五、 心得体会

总的来说,完成度还不算太高(但本人之前也没做过前端…实在是太难了)

修改作业二的合约代码就花了不少的时间(sol 转 java 的工具是很方便,但有些数据结构用不了就很麻烦···再加上要同时修改 AssetClient 后才能发现问题···于是腰斩了不少的内容)

官网提供的工程项目还不错,在搭建后端时省了不少力气,但看"造好的轮子的说明书"也花了不少的时间···代码能力还需提高不少。

总之, 这个大作业还是让我学到许多东西的。