

Construção de Software

Apresentação 2021/1

Carla Rocha
caguiar@unb.br
github.com/lappis-unb



Universidade de Brasília



LAPPIS



Quem sou eu



Carla Rocha

<https://github.com/rochacarla>

<https://scholar.google.com>

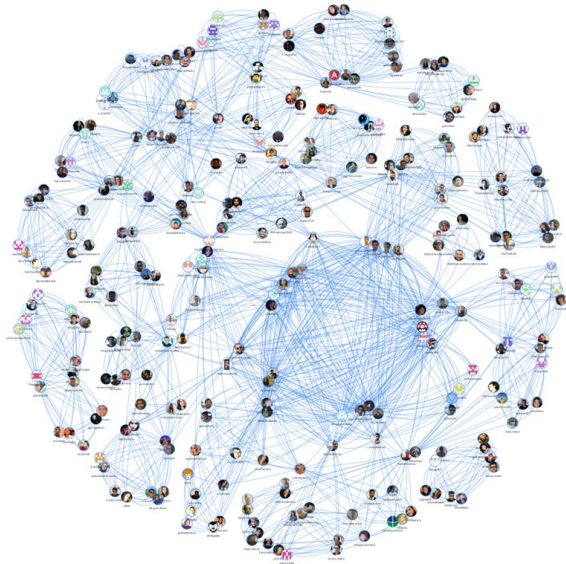
Engenheira Mecatrônica de Formação

Pesquisadora em Software Livre e DevOps

Organizadora da BOSS

Professora no Curso de Engenharia de Software

#altText: Picture. White woman with curly hair, smiling.



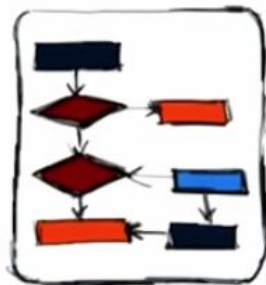
Quem são vocês ?

Construção de Software





Methodologies



Techniques



Tools



High Quality software that works and fits Budget



A diagram featuring a simple line drawing of an open umbrella. The text 'Metodologias Ágeis' is centered within the canopy of the umbrella. Below the canopy, the handle of the umbrella extends downwards, and several agile methodologies are listed on either side of the handle. The methodologies listed on the left are 'Programação eXtrema (XP)', 'Crystal', and 'Feature Driven Development'. The methodologies listed on the right are 'Scrum', 'Kanban', and 'Lean'.

Metodologias Ágeis

Programação
eXtrema (XP)

Scrum

Crystal

Kanban

Feature Driven
Development

Lean

node.jsTM



LoopBack.io
Node.js API Framework



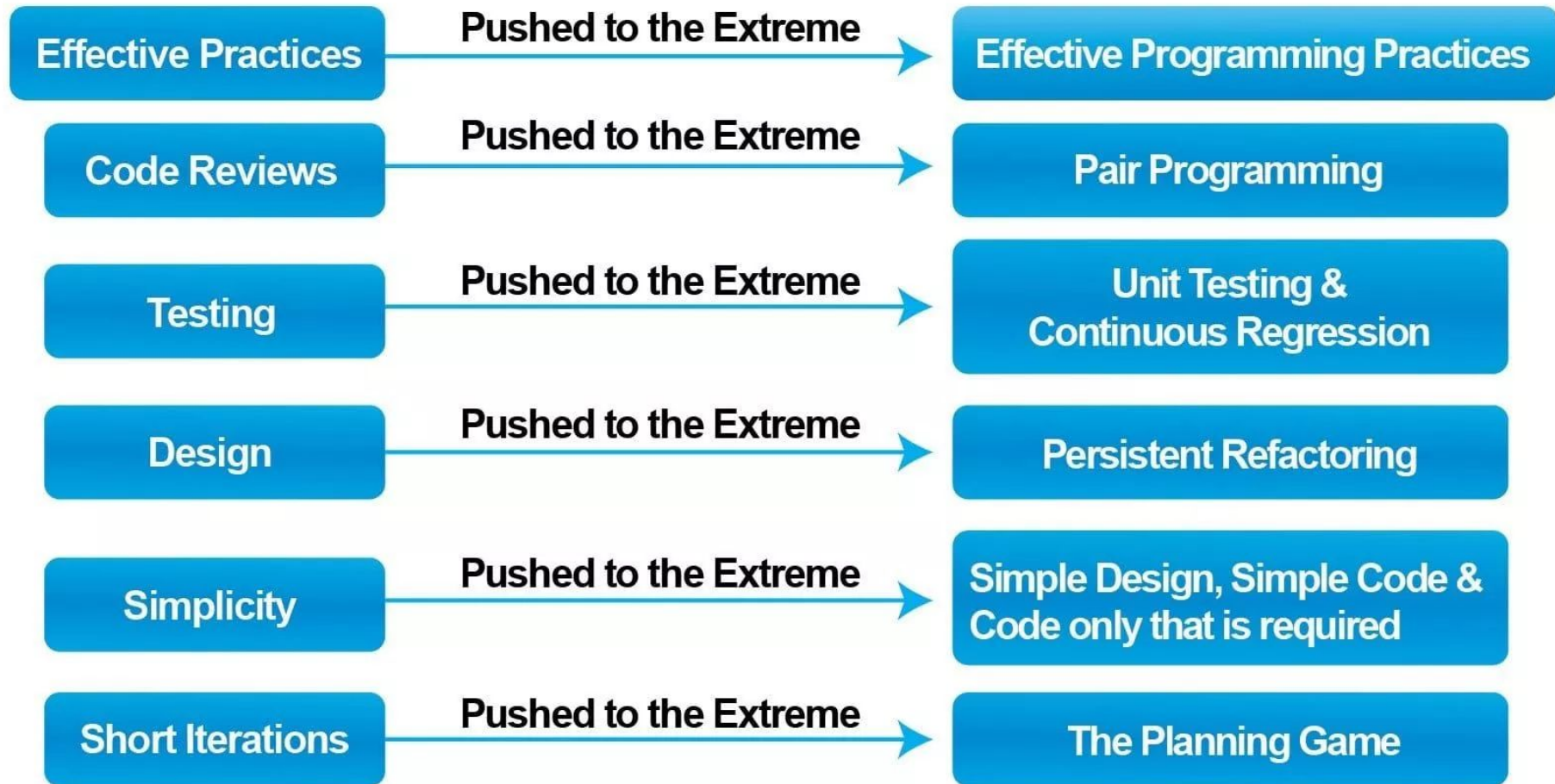
express



django



restify



**Quando você desenvolve
um software**



e o usuário vai tentar usar

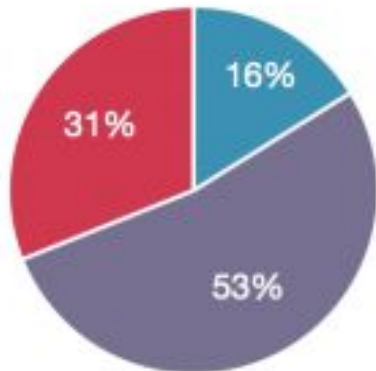
Crise do Ágil

Azul - Projeto com entrega com sucesso (tempo, orçamento, escopo)

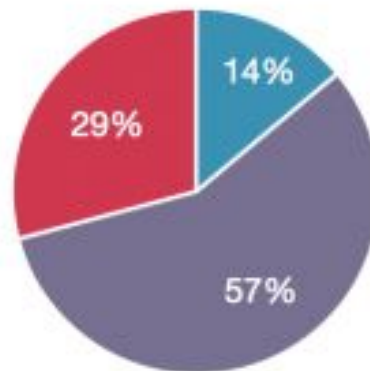
Roxo - Entrega incompleta

Rosa - Falha de software

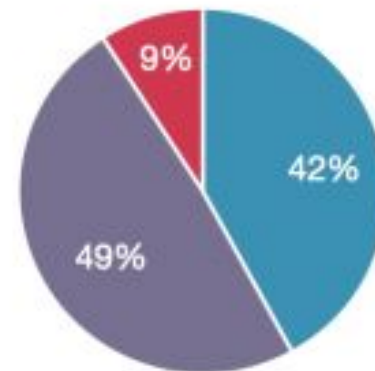
1994



2012 - Waterfall



2012 - Agile



Quais os motivos para não entrega de software hoje?

Vamos pro brainstorm

<https://miro.com/welcomeonboard/VXpiTIFCNGNJZGIRSklyRGoxYXd0NnRjSkJ2SjVzVjdxUVc1QzBHa1hxR1BqU2tZNGRXQIVjenEyOUxJZGNKZnwzMDc0NDU3MzUxMTc0OTlwOTc0>

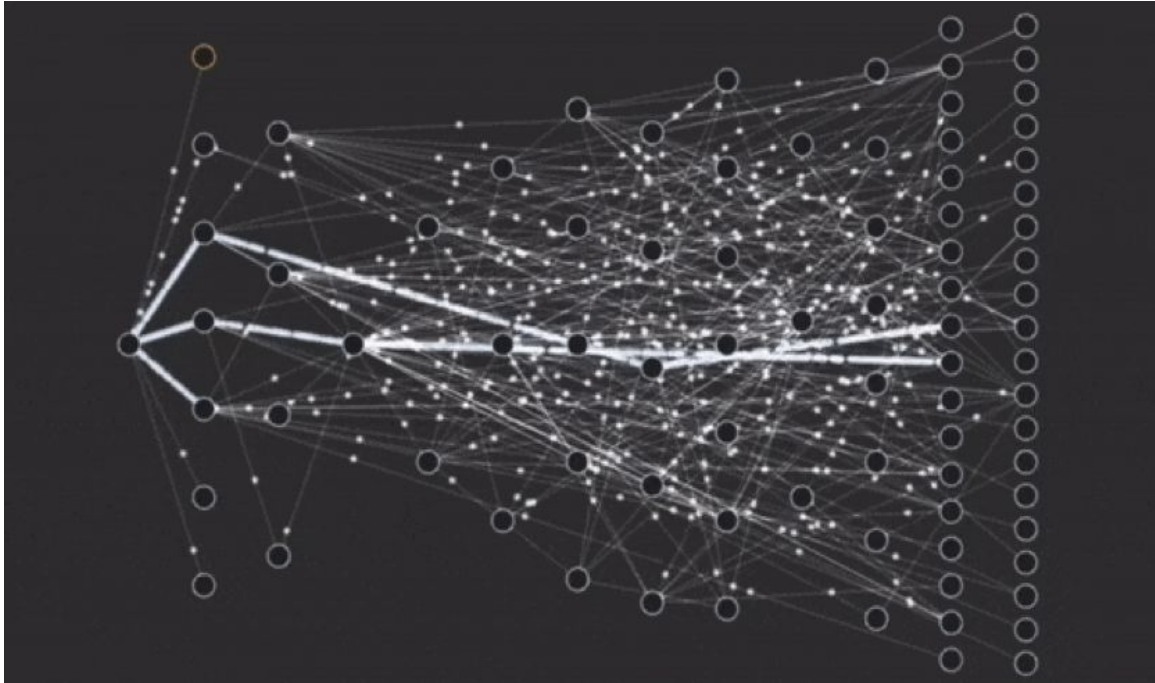
O problema não é
técnico



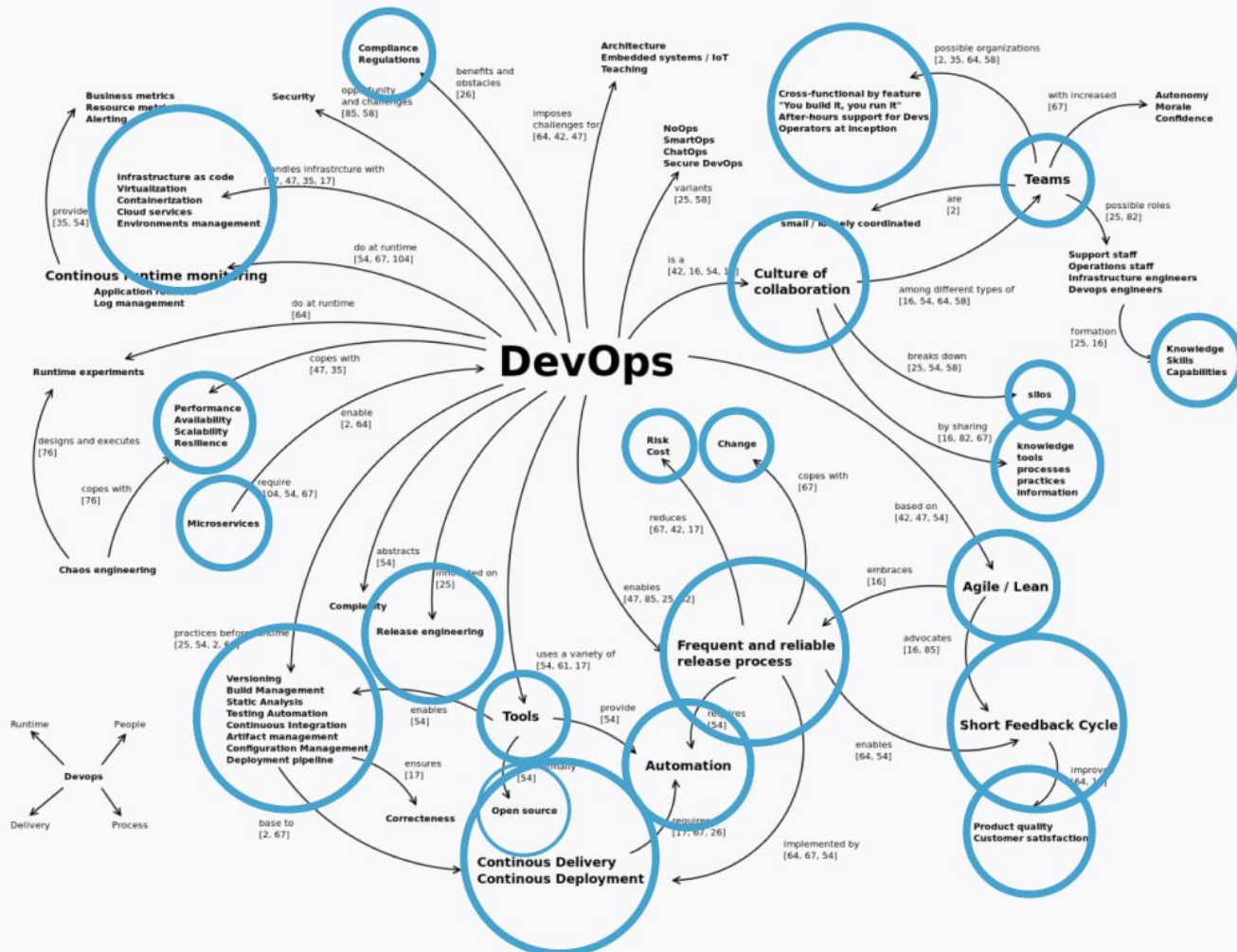
O problema não é processual

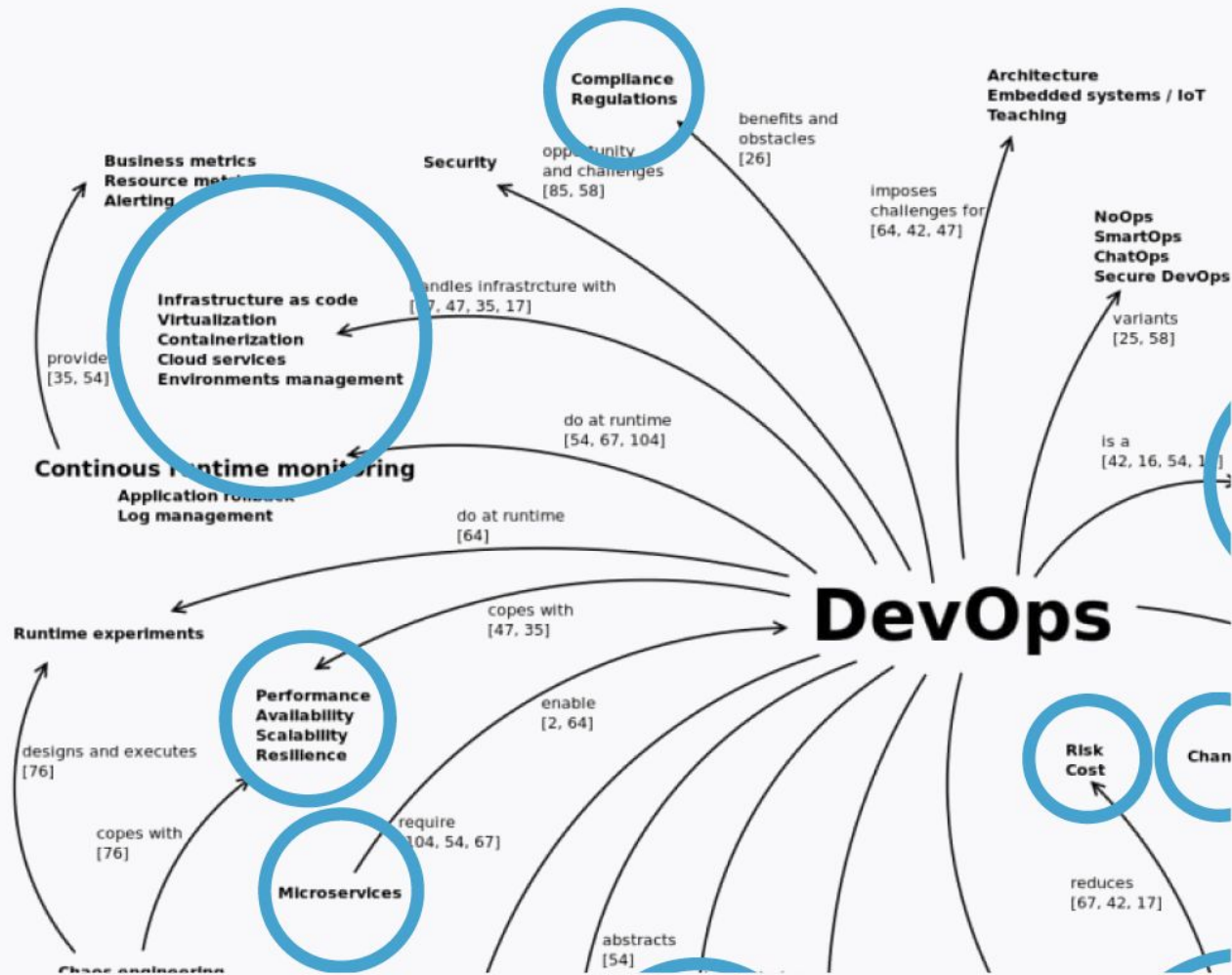


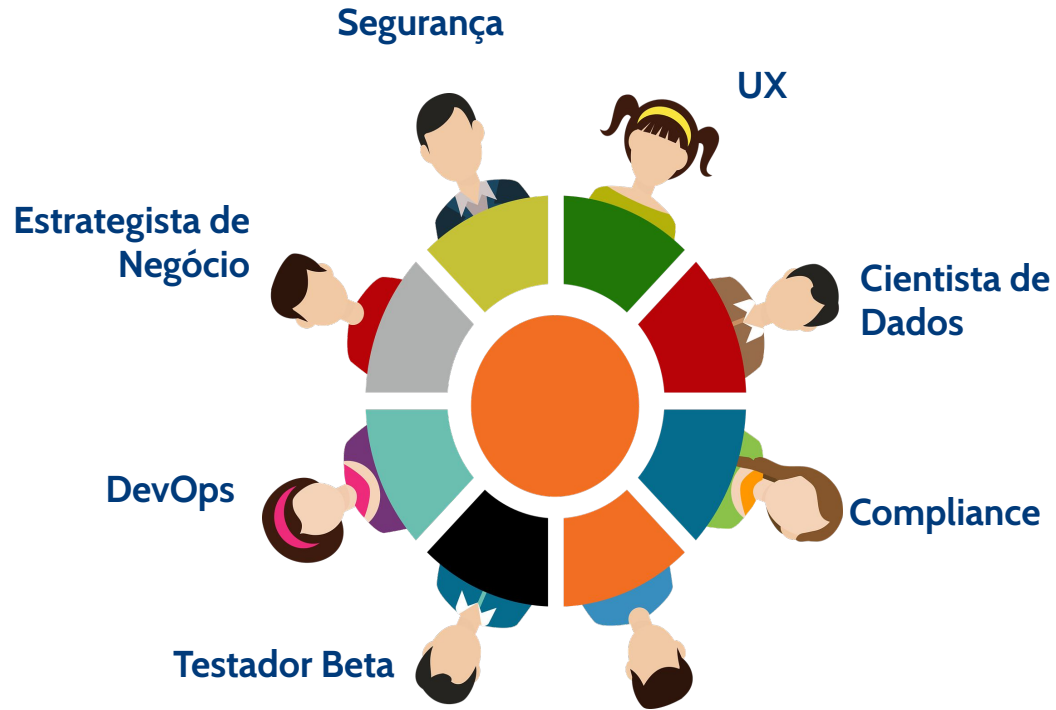
Sistemas Computacionais Complexos

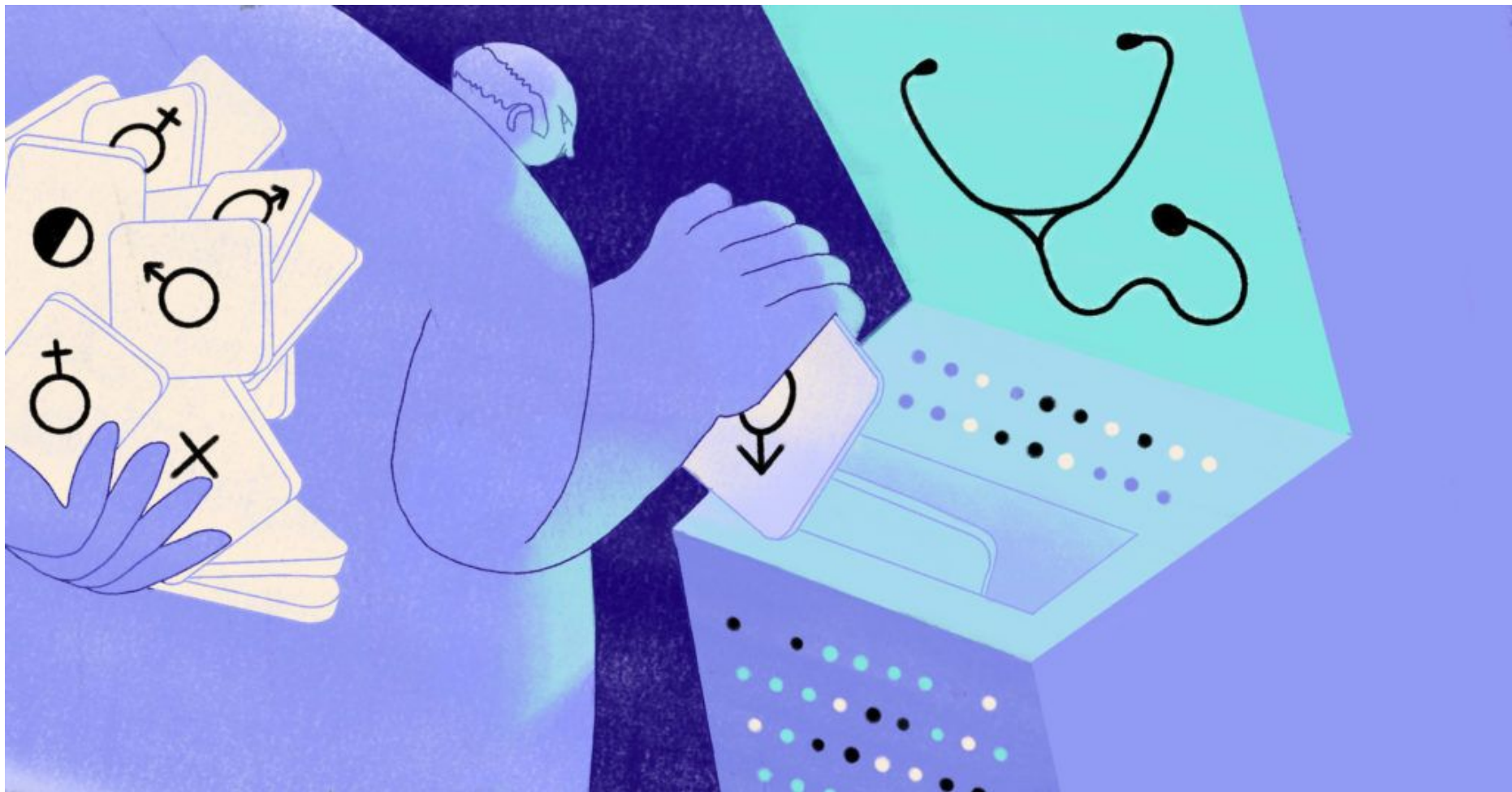


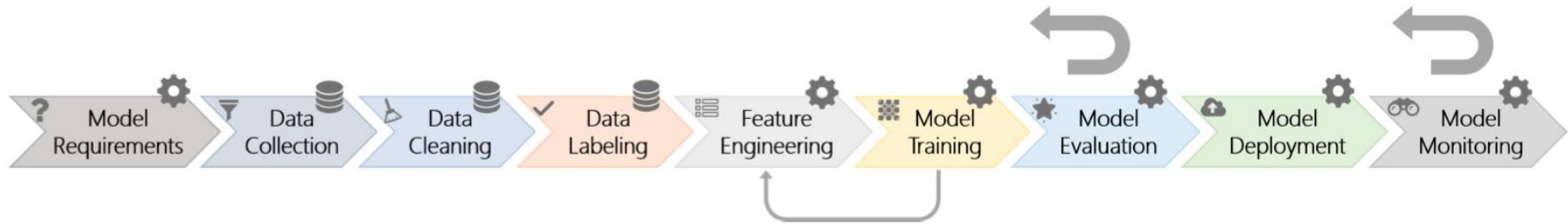
- Microserviços
- Coreografia
- Reatividade
- Nuvem
- Streaming
- Eventos
- CQRS
- APIs
- Agile
- DevOps
- Lean
- Squads













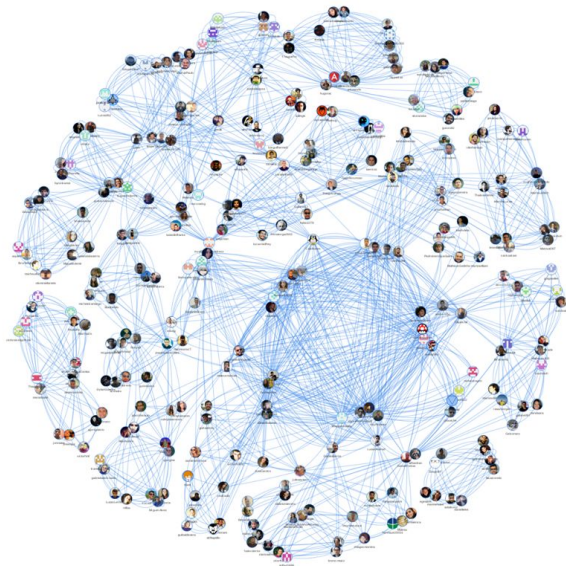
não é só um
crudzinho



**CONSTRUIR UM
SOFTWARE**

**RESOLVER UM
PROBLEMA**

FAZER ALGO



"O objetivo deste curso é oferecer aos alunos a oportunidade de participarem de um processo integral de construção de software para que compreendam o real impacto das decisões de código na cadeia maior de valor que circunscreve o projeto de tecnologia."

A disciplina

- 
- 5% participação**
 - + 15% seminário**
 - + 30% Entregas intermediárias**
 - + 50% projeto**

Seminário (15%)

**Apresentação expositiva (min. De
45 minutos) sobre o tema
proposto para cada aula**



Participação (5%)

Grau de engajamento e qualidade
das contribuições ao debate
seguido a cada seminário



Entregas Intermediárias (30%)

**Marcos semanais referentes à
execução do projeto**



Projeto (30%)

Artigo (estudo de caso) analisando
a resolução, via software, de
problema do mundo real



Critérios



15%

Seminário

Profundidade

Qualidade da exposição

Qualidade visual

Interesse Despertado

Informações Complementares



Participação

Grau de participação

Qualidade das Contribuições



Entregas Intermediárias

Consistência

Embasamento

Nível de Detalhamento



Artigo

Consistência

Embasamento

Nível de Detalhamento



Cronograma

1	23/07	Apresentação + Sistemas Complexos
2	30/07	Design Thinking + Design Sprint
3	06/08	Lean Inception
4	13/08	Estrutura Organizacionais DevOps e entrega contínua
5	20/08	Arquitetura em Times DevOps na prática
6	27/08	Melhores Práticas e métodos para produtos de Machine Learning

Aulas

Seminário
teoria

Projeto
prática



Artigo

Estudo de caso

Contexto real

Diagnóstico



Entregável #1

Questão de pesquisa (qual o problema de construção de software vai abordar)

Identificar dados a serem analisados

Benefícios da pesquisa



Entregável #2

Como os dados serão analisados

Como os dados podem ser correlacionados para análise dos resultados



Entregável #3

Primeiros resultados seguindo a metodologia

Versão 1 da discussão



Entregável #4

Refinamento dos resultados seguindo a metodologia

Refinamento da discussão

Primeiras conclusões



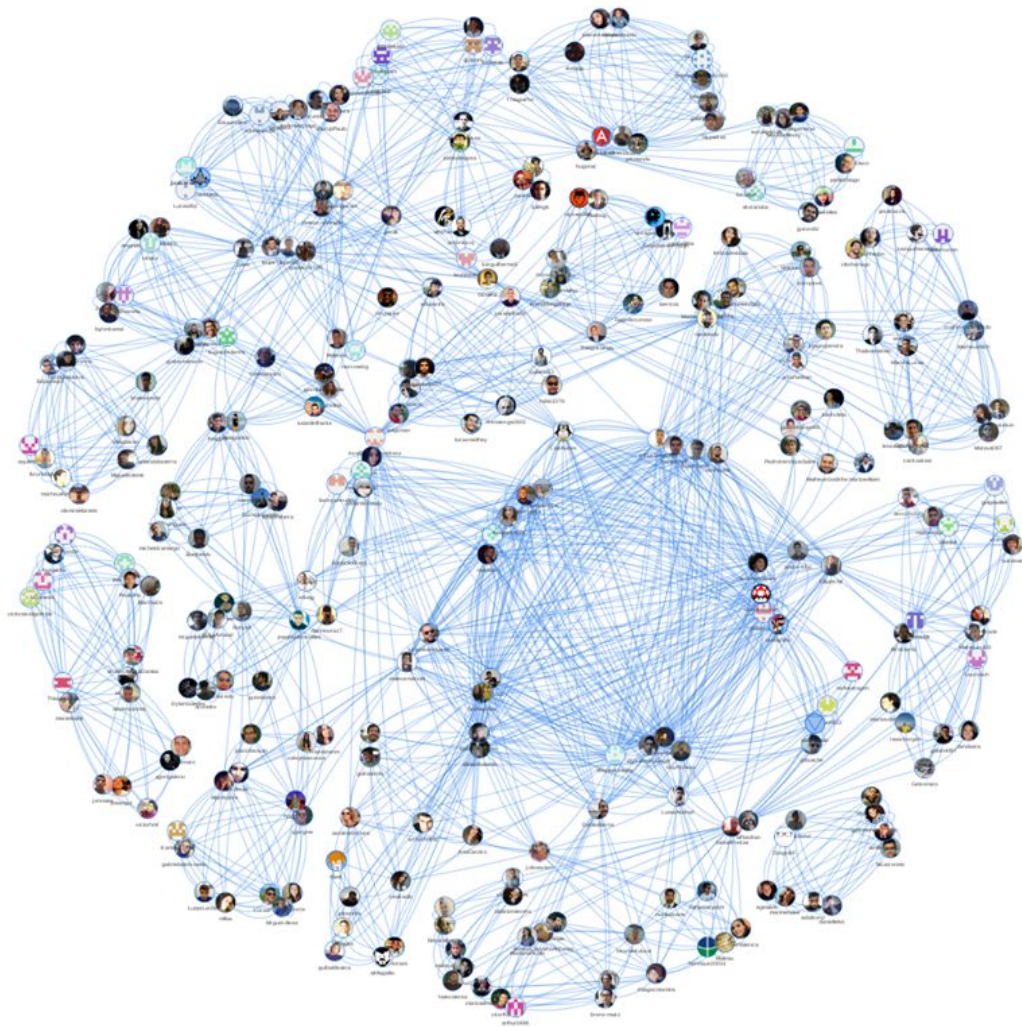
Entregável #5

Refinamento dos resultados seguindo a metodologia

Refinamento da discussão

Conclusões





open source[®]
initiative



United Nations
Educational, Scientific and
Cultural Organization

**Open
Science**

Sistemas Complexos

Hora de Jogar!

https://kahoot.it/challenge/01571766?challenge-id=6b98ae94-9d15-485b-9f2c-d5467183b69d_1626976043996



Licença

Estes slides são concedidos sob uma Licença Creative Commons. Sob as seguintes condições: **Atribuição, Uso Não-Comercial e Compartilhamento pela mesma Licença.**

Mais detalhes sobre essa licença em:
creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/



Construção de Software

Dúvidas?!

Carla Rocha
github.com/lappis-unb



Universidade de Brasília



LAPPIS

