

Projet :
Equipe :

Jeu d'essai (exemple)

date :
itération :

Cas d'utilisation (code + nom) : C1 - Ajouter une organisation

Insérer ici le script de création de la base de données de test dans son état initial ou bien la copie des tables et de leurs contenus

ordre	Scénario : code + nom	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus
1	C1-SN - Scénario nominal	Nom : EDF Ville : Nantes adresse : 2 rue Paul Bert CP : 44000 Tél : 0203040506 Fax : 0203040516 Activité : fournisseur d'énergie	Message : "l'organisation a bien été ajoutée" L'organisation a été ajoutée à la base de données (table ORGANISATION)
2	C1-SE2 - Scénario d'exception : l'organisation existe déjà	Nom : EDF Ville : Nantes adresse : 2 rue Paul Bert CP : 44000 Tél : 0203040506 Fax : 0203040516 Activité : fournisseur d'énergie	Message : "l'organisation existe déjà" L'organisation n'a pas été ajoutée à la base de données (table ORGANISATION)
3	...		

Commentaires :

- Les scénarios et les jeux d'essai sont conçus **avant** la réalisation de l'application (codage et tests)
- 1 cas d'utilisation est décrit par plusieurs scénarios : 1 scénario nominal, des scénarios alternatifs, des scénarios d'exception
- 1 jeu d'essai est destiné à valider l'ensemble des scénarios **d'un** cas d'utilisation
- 1 cas de test est un ensemble de valeurs destiné à tester un scénario
- 1 scénario peut être validé par plusieurs cas de test

Projet :

Equipe :

Jeu d'essai (*exemple*)

date :

itération :

- L'ordre des cas de test est important, car un cas de test peut affecter l'état initial de la base de données
- Le jeu d'essai comporte **une ligne de tableau par cas de test**