	EMP	LOI DU TEMP	S - Ann	ée scolaire 2016-2017	TPS et PS	
	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUD <u>I</u>	VENDREDI	
8h35/55	Accueil: mise en place des étiquettes de présence, coins jeux, dessin, puzzles, bibliothèque, jeux à manipuler.					
8h55/9h05	Rangement, regroupement pour les rituels: les présences et absences.					
9h05/9h15	Passage aux toilettes, lavage des mains.					
9h15/9h45	Motricité: prise de .risques , parcours pour s'équilibrer, grimper, franchir, ramper.	Motricité:rondes et jeux dansés		Motricité:manipulation d'objets, jeux avec règles.	Motricité: prise de risque, parcours pour	
9h45/10h	Regroupement: le calendrier, présentation des ateliers.					
10h/10h45	Eclatement du groupe en ateliers: 1/atelier peinture avec l'ATSEM 2/jeux libres 3/ atelier en autonomie ou semi-autonomie 4/atelier dirigé par l'enseignant en langage ou découverte du monde. Rangement.					
10h45-11h	Passage aux toilettes, habillage.					
11-11h30	Récréation.					
11h3-12h	lecture d'album , bilan de la matinée.Jeu de kim.	Écoute musicale d'album,bilan.	, lecture	Écoute musicale, lecture d'album,bilan.Jeu de kim.	Écoute musicale, lectur d'album,bilan.	
11h50		part pour le restaurant scolaire mercredi : fin de la classe à 12h15				
	PA	S CLASSE LE MEI	RCREDI API	RES-MIDI*		
13h 50/14 h	Accueil individualisé des enfants qui déjeunent chez eux.					
14h45	Réveil en douceur, passage aux toilettes, habillage. LUNDI ET JEUDI TAP: 14h45-16h30					
15h/15h15	Regroupement : lecture d'album, chants. MARDI ET VENDREDI: enseignement					
15h15/ 15h45	Atelier puzzle avec l'ATSEM Atelier manipulation: découverte du monde avec l'enseignante Jeux d'imitation.	Atelier jeux de s l'ATSEM Atelier à domina gière avec l'ense Jeux de constru	inte langa- eignante.	Atelier puzzle avec l'ATSEM Atelier manipulation: découverte du monde avec l'enseignante Jeux d'imitation.	avec l'ATSEM	
15h50/16h	Rangement, habillage					
16h/16h25	Récréation					
16h25/16h	3 Départ pour la garderie, bila	n de la journée.	projet pour	le prochain jour de classe.	•	