9. 图论: 路径与圈 (9-paths-cycles)

姓名: 鲁权锋 **学号**: <u>201830168</u>

评分: 19 评阅: 肖江

2021年5月6日

请独立完成作业,不得抄袭。 若得到他人帮助,请致谢。 若参考了其它资料,请给出引用。 鼓励讨论,但需独立书写解题过程。

1 作业(必做部分)

题目 1 ([3 分] * * *)

设 G=(V,E) 是无向图 (不一定是简单无向图), 其中 |E|=m。请证明^① ,

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2m.$$

① 这也说明了, G 中度数为奇数的顶点数目为偶数。

证明:

因为每条边均与两个顶点相邻,即每条边均对应其两个关联顶点的各一个度数,即每条边的存在都会对应该图的总度数的两个度数。

又当该图不存在边时总度数和为 0. 因此具有 m 条边时,总度数和为 2m。此即 |E|=m 时,必有

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2m.$$

题目 2 ([4 分] * * *)

请证明: 每个长度为奇数的闭道路 (closed walk) 都包含一个长度为奇数的圈 (cycle) $^{\textcircled{2}}$ 。

②"长度"就是所含边的条数。

(提示: 可用数学归纳法。如果你使用数学归纳法,请注意数学归纳法的书写规范。)

证明:

可以将原命题转化为:每个长度为 2n-1 $(n \ge 1)$ 的闭道路 (closed walk) 都包含一个长度为奇数的圈 (cycle).

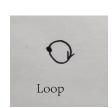
下面对自然数 $n(n \ge 1)$ 做归纳。

(i) 基础步骤:

n=1 时,则该图是一个 Loop. 因此该图必存在一个长度是 1 的圈 (如右图)。

(ii) 归纳假设:

假设 n=k 时,每个长度为 2k-1 的闭道路都包含一个长度为奇数的圈(不妨记为 A).



个闭道路可以含有多个圈

(iii) 归纳步骤:

n = k + 1 时,可以视作在 (ii) 的那长度为 2k - 1 的闭道路上加两条边。

下面分情况讨论(为方便论述,将边两端顶点(不重合),且均在 A 上称作该边 在 A 的内侧,除此之外的边均称作在外侧):

(1) 这两条边都加在 A 的外侧:

此时 A 的长度仍为奇数,则题设成立。

- (2) 这两条边有一条加在 A 的外侧, 有一条边加在内侧:
- 由(1)可知,在外侧的边对 A 不影响,下面重点说明加在内侧的边(不妨将该边 的两个顶点记为 a,b, 并记该边为 E)。

A被 a和 b分成两条长度一奇一偶(奇数+偶数=奇数)的路径(如右图所示), 且这两条路径加上E后就分别形成了长度为一偶一奇的圈。

因此,该情况下,也必存在含一个长度为奇数的圈。

- (3) 这两条边都加在 A 内侧,且该两条边的顶点都不重合,或者重合的顶点在 A 上:
- 由(2)可知每次加完内侧的边之后都必然存在一个长度为奇数的圈,操作两次也 必然仍存在一个长度为奇数的圈。
 - (4) 这两条边都加在 A 内侧, 且该两条边两个顶点重合:

这种情况和情况(2)相同。

- (5) 这两条边都加在 A 内侧, 且该两条边有且仅有一个顶点重合, 且该顶点不在 A 上 (不妨将该两条边在 A 上的两个顶点记为 a,b, 并记该边为 E, F):
- 由(2) 可知, A 被 a 和 b 分成两条长度一奇一偶(奇数 + 偶数 = 奇数) 的路径, 这两条路径加上E和F后也分别形成了长度为一奇一偶的圈。

因此,该情况下,也必存在含一个长度为奇数的圈。

综上,无论何种可能性,,每个长度为 2k+1 的闭道路都必然包含一个长度为奇 数的圈。

因此,由归纳原理,知对所有自然数均成立。

此即每个长度为 2n-1 $(n \ge 1)$ 的闭道路 (closed walk) 都包含一个长度为奇数 的圈 (cycle).

即每个长度为奇数的闭道路 (closed walk) 都包含一个长度为奇数的圈 (cycle).

题目 3([4 = 2 + 2] * * *)

设 G 是一个简单无向图 (undirected simple graph) 且满足

 $\delta(G) \geq k$,

其中 $k \in \mathbb{N}^+$ 为常数。请证明:

- (1) G 包含长度 $\geq k$ 的路径;
- (2) 如果 $k \ge 2$, 则 G 包含长度 $\ge k+1$ 的圈。

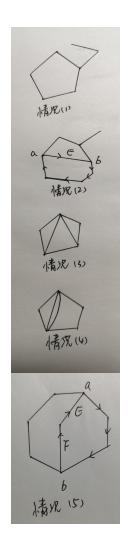
(提示: 想想我们在课上使用了两次的那个证明技巧。)

证明:

(1) 下面用反证法证明:

假设 G 只包含长度最长为 k-1 的路径(可能还存在另外的联通区间). 下面重 点讨论该路径的起点(记为 A)。

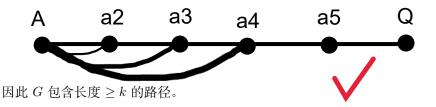
因为这长度最长为 k-1 的路径中共有 k 个顶点,因此除了 A 之外还剩下 k-1个顶点,又因为该图是简单图,因此 A 和这 k-1 个顶点至多只能连 k-1 条边,但



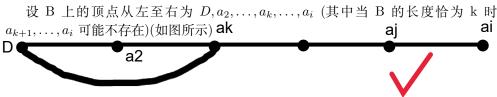
 $deg(A) \ge k$, 因此 A 必然只能和不在该路径上的点(记为 F)相连。但这样会出现一 条长度为 k 的路径 (其中 Q 是原路径的终点):

$$F \to A \to a_2 \to a_3 \to \cdots \to Q$$

这和G只包含长度最长为k-1的路径相矛盾。



(2) 假设在该图中长度最长的路径是 B (由 (1) 可知 B 的长度 $\geq k$, 并设该长度 为 i),设该路径的起点 D。



因为该图是简单图,因此 D 和 a_2, a_3, \ldots, a_k 个顶点至多只能连 k-1 条边,此时圈 的长度为 k. 但 $deg(D) \ge k$, 因此 D 必然只能和 a_{k+1}, \ldots, a_i 其中之一的点或者和不 在B上的点相连。

(i)D 和 a_{k+1}, \ldots, a_i 其中之一的点(设为 a_i $(k \leq j \leq i)$)相连时,必然会出现一 个长度 $\geq k+1$ 的圈:

$$D \to a_2 \to a_3 \to \cdots \to a_i \to D$$

(ii)D 和不在 B 上的点相连(设为 G) 时: 那么会出现一条长度为i+1的路径:

$$G \to D \to a_2 \to a_3 \to \cdots \to a_i$$

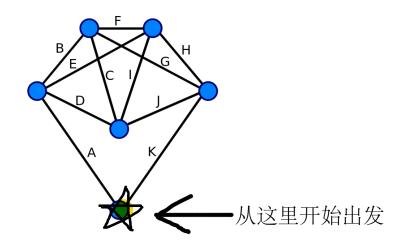
而这和 B 是该图的最长路径矛盾。

综上,如果 $k \ge 2$,则 G 包含长度 $\ge k+1$ 的圈。

题目 4([4 = 1 + 2 + 1]) **)

考虑下图, 记为G。

- (1) G是否是欧拉图?请说明理由。
- (2) 如果是欧拉图,请将其分解为若干圈的组合,并给出一个欧拉回路③;如果不是 欧拉图,至少需要添加几条边才能使得它成为欧拉图? (可以自行为顶点编号, 也可以使用图上边的编号描述回路。)
- (3) (本小题与 G 无关) 假设某图不是欧拉图, 但含有欧拉迹, 请用一两句话说明如何 找出图中的欧拉迹。
- 注意: 在课上, 我们用了英文术语 "Eulerian Cycle"。有的教材上使用 "Eulerian Circuit"。 后者更严谨一些, 因 为它可能包含重复的顶点。



证明:

- (1) G 是欧拉图。因为 G 上每个顶点的度数都是偶数。
- (2) 可以将该图分成三个圈:
 - 1. 由边 B ,F ,H ,K ,A 组成。
 - 2. 由边 E, I, D 组成。
 - 3. 由边 C ,G ,J 组成。

欧拉回路可以如下:

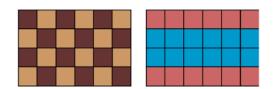
由"星"号的点出发,路经 $A \to E$ 再回到"星"号的点。

(3) 若该图不是欧拉图, 但含有欧拉迹, 说明该图必然有两个度数是奇数的顶点。而如 果将这两个顶点去除之后,剩下的顶点度数都是偶数,则剩下的图是欧拉图,因而可 以将其分解为若干个圈。

那么在遍历该图时,可以以其中一个度数是奇数的顶点作为起点,以另一个度数 是奇数的顶点作为终点. 那么在某一条从起点到终点的路径里, 若遇到某个顶点也同 时是上述某个圈的顶点,那么先将该圈递归遍历(如同遍历欧拉图的方式)。当这路 径结束时,所有的顶点都会遍历完,且每条边均仅遍历一次,此路径即是欧拉边。

题目 5 ([5 分] * * **)

请证明: 对于 4×n 的棋盘, 不存在一种走法, 使得"馬"可以踏遍每个格子一次并回 到出发点。



证明:

原题可转换为证明: 对于如下的图 G = (4n, E): 一个 $4 \times n$ 的棋盘, 每个格子视为一 个顶点, 若"馬"可以从一个顶点跳到另一个顶点, 则这两个顶点之间存在边。 图 G 不是哈密尔顿图。

可以如图所示将黑色的点(设它们属于点集S)(由对称性,不妨设为第二行奇数 列,第三行偶数列所有的点)从该图上去掉。

以此方式将这n个点去掉后,那么会存在至少n个孤立点:(如图所示无论n为 奇偶都成立)第一行奇数列和第四行偶数列所有的点(和它们联通的点都被去掉了)。

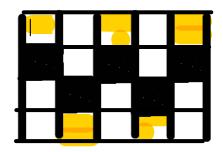
那么,在这个新的图中连通分支至少有n+1个(第一行和第四行的n个孤立点, 以及剩下的区域又至少构成一个连通区域)。

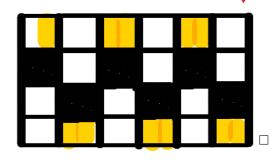
此即:

$$\forall S \subset V. \ c(G-S) > |S|$$

因此 G 不是哈密尔顿图。

即对于 $4 \times n$ 的棋盘, 不存在一种走法, 使得"馬"可以踏遍每个格子一次并回到。 出发点。





黄色的点是孤立点