

P8. 假设 $t=324$ 时 B 开始传输, 则 $t=324+325=649$ 时 A 检测到发送冲突, 但 $t=576$ 时 A 已经完成传输, 此时传输失败

P19. 时间表:

时间

事件

0

A, B 开始传输

245

A, B 检测到碰撞

$245+96=341$

A, B 发送成功并发送信号

$341+125=466$

A 接收最后一个成功信号 bit 并检测到信道空闲

$466+96=562$

A 等待 96 bit 后开始传输

$562+125=687$

B 等待 512 时间后开始监听, 此时信道空闲

$687+96=783$

B 等待 96 bit 后开始传输

P23. $(9+2) \times 100 \text{ Mbps} = 1100 \text{ Mbps}$

P24. 每个集线器范围最大传输速率为 100 Mbps

一共三个集线器, 加上 web 服务器 5 个, 服务器共 5 个, 速率: $5 \times 100 \text{ Mbps} = 500 \text{ Mbps}$

P25. 由 P24. 所有节点共享信道, 速率为 16 Mbps

P26. (i): 交换机学习到 B 的出链路, 由交换机知道 E 在那, 向所有端口转发帧

MAC

接口

B 的 MAC

2

(ii): 交换机学习到 A 的出链路, 向接口 2 转发帧

MAC

B 的 MAC

2

E 的 MAC

5

A 的 MAC

1

(ii): 交换机学习到 E 的出链路, 2 和 5 接口, 向接口 2 转发帧

MAC

接口

B 的 MAC

2

E 的 MAC

5

(iii): 向接口 1 转发

MAC

接口

B 的 MAC

2

E 的 MAC

5

A 的 MAC

1



夸克扫描王

极速扫描, 就是高效

