

Osnove proceduralnog generisanja pokreta

2021/2022

Projektni zadatak I-Z2: Noć

1.

Na sceni iscrtati:

- zamak sa bar jednom kulom i bar jednim prozorom
- bar jednu planinu u pozadini
- mesec
- slepog miša

Pogled je sa strane, bez perspektive.

2.

Omogućiti ispravan unos veličine meseca. Unosi se jedan od četiri nivoa: 1, 2, 3 ili 4. Na osnovu unetog nivoa programski se određuje odgovarajuća veličina meseca. Omogućiti unos informacije o tome da li je mesec pun ili je polumesec.

3.

Dodati neki patern na neki element scene.

4.

Animirati deo scene.

Pored definisanih mogu se dodavati novi elementi ili obeležja po želji.

Za ostvarivanje bodova nije neophodno sve realizovati.

Kod dobro formatirati, promenljive smisleno nazivati, koristiti konstante i enumeracije ukoliko je moguće, po potrebi dodavati komentare.

Rešenje kopirati u novi folder. Izbrisati **.sdf**, **.suo** i **.user** fajlove. Izbrisati **Debug** folder. Ovako pripremljen folder arhivirati i sačuvati pod nazivom:

OPGP_Z2_BR_GODINA.zip

gde je BR_GODINA broj vašeg indeksa.

Budite kreativni!