

Osnove proceduralnog generisanja pokreta

2021/2022

Projektni zadatak I-Z3: Brza hrana

1.

Na sceni iscrtati:

- tacnu
- burger
- pomfrit u kartonskoj kutiji
- čaša sa slamkom

Pogled je sa strane, bez perspektive.

2.

Omogućiti ispravan unos veličine burgera. Unosi se jedan od tri nivoa: 0, 1 ili 2. Na osnovu unetog nivoa programski se određuje odgovarajuća veličina burgera. Omogućiti unos informacije o tome da li je kutija sa pomfritom prazna ili ne. Ukoliko nije prazna prikazati nekoliko krompirića.

3.

Dodati neki patern na neki element scene.

4.

Animirati deo scene.

Pored definisanih mogu se dodavati novi elementi ili obeležja po želji.

Za ostvarivanje bodova nije neophodno sve realizovati.

Kod dobro formatirati, promenljive smisleno nazivati, koristiti konstante i enumeracije ukoliko je moguće, po potrebi dodavati komentare.

Rešenje kopirati u novi folder. Izbrisati **.sdf**, **.suo** i **.user** fajlove. Izbrisati **Debug** folder. Ovako pripremljen folder arhivirati i sačuvati pod nazivom:

OPGP_Z3_BR_GODINA.zip

gde je BR_GODINA broj vašeg indeksa.

Budite kreativni!