

Osnove proceduralnog generisanja pokreta

2021/2022

Projektni zadatak I-Z4: Hemija

1.

Na sceni iscrtati:

- sto sa nogama
- stalak za 4 epruvete sa različitim tečnostima
- praznu menzuru sa podeocima
- na zidu u pozadini je okačena slika modela nekog molekula (vode, na primer)

Pogled je sa strane, bez perspektive.

2.

Omogućiti ispravan unos informacija o tome koje epruvete su pune. Za svaku epruvetu se unosi jedan od tri nivoa: 0, 1 ili 2. Ako je nivo 0 - epruveta je prazna, ako je nivo 1 - epruveta je puna do pola, ako je nivo 2 - epruveta je puna do vrha.

3.

Dodati neki patern na neki element scene.

4.

Animirati deo scene.

Pored definisanih mogu se dodavati novi elementi ili obeležja po želji.

Za ostvarivanje bodova nije neophodno sve realizovati.

Kod dobro formatirati, promenljive smisleno nazivati, koristiti konstante i enumeracije ukoliko je moguće, po potrebi dodavati komentare.

Rešenje kopirati u novi folder. Izbrisati **.sdf**, **.suo** i **.user** fajlove. Izbrisati **Debug** folder. Ovako pripremljen folder arhivirati i sačuvati pod nazivom:

OPGP_Z4_BR_GODINA.zip

gde je BR_GODINA broj vašeg indeksa.

Budite kreativni!