Programski prevodioci Vežbe 1 - rešenja zadataka

Sadržaj

. Uvod.	. 1
. Rešenja zadataka	. 1
2.1. Zadatak 1	. 1
2.2. Zadatak 2	. 1
2.3. Zadatak 3	. 1
2.4. Zadatak 4	. 1

1. Uvod

U ovom dokumentu su data rešenja zadataka koji su rađeni na prvim vežbama.

2. Rešenja zadataka

2.1. Zadatak 1

2.2. Zadatak 2

```
"//".*
```

2.3. Zadatak 3

```
[+-]?[0-9]+F { printf("%dC", ( (atoi(yytext) - 32) * 5/9 )); }
```



Ukucati u terminalu man atoi i pročitati kako funkcija atoi() radi. Zašto nije neophodno izbrisati slovo F pre parsiranja broja?

2.4. Zadatak 4

Put do rešenja:

• Komentar je bilo koji karakter između /* i */

```
"/*".*"*/"
```

Problem: ne dozvoljava karakter za novi red

• Komentar je bilo koji karakter između /* i */ ili karakter za novi red

Problem: greedy, kod između dva komentara?

• Komentar je bilo koji karakter osim zvezdice između /* i */

Problem: ne dozvoljava zvezdice unutar komentara

• Dozvolićemo zvezdice koje ne prati / jer je to oznaka za kraj komentara

Problem: greedy, više zvezdica na kraju ne smatra krajem komentara

• Dozvolićemo zvezdice koje ne prati / ni *

Problem: strogo, više zvezdica na kraju komentara?

1 Rešenje