

Programski prevodioci

Vežbe 6

Sadržaj

| | |
|---|---|
| 1. Uvod | 1 |
| 2. Zadaci | 1 |
| 2.1. Zadatak 1 postinkrement kao iskaz | 1 |
| 2.2. Zadatak 2 lokalne promenljive unutar bloka | 1 |
| 2.3. Priprema za kolokvijum > Zadatak 3: branch iskaz | 2 |
| 2.4. Zadatak 4 funkcija sa više parametara | 3 |

1. Uvod

Na ovim vežbama vežbaćemo sintaksu i semantiku.

2. Zadaci

2.1. Zadatak 1 postinkrement kao iskaz

Proširiti miniC gramatiku postinkrement operatorom, koji se može pojaviti kao poseban iskaz. Postinkrement se može primeniti samo na promenljive i parametre, a ne i na funkcije.

```
a++;
```

Realizovati semantičku proveru:

1. Identifikator nad kojim se primenjuje postinkrement mora biti prethodno deklarisan promenljiva ili parametar.

2.2. Zadatak 2 lokalne promenljive unutar bloka

Proširiti miniC gramatiku tako da omogući definisanje lokalnih promenljivih unutar bloka i realizovati adekvatne semantičke provere:

1. Lokalna promenljiva koja je definisana unutar bloka važi od momenta deklaracije do kraja tog bloka.



Na kraju bloka, promenljive iz tog bloka je potrebno izbrisati iz tabele simbola.

2. U miniC jeziku je dozvoljeno da postoje 2 ili više promenljivih sa istim nazivom, *ako* se one nalaze u različitim blokovima. Jedina *nedozvoljena* situacija su 2 promenljive sa istim nazivom, koje su deklarisanе u istom bloku.

Primer:

```
int main() {  
    int x; ①  
    int y;  
  
    x = 2;  
    y = 3;  
  
    {  
        int x; ②  
        x = 5;  
    }
```

```

    y = x + y; ③
}
return x + y; ④
}

int main() {
    int x;
    x = 2;
    {
        int z;
        x = 5;
    }
    return x + z; ⑤
}

```

- ① Lokalna promenljiva `x`
- ② Nova promenljiva `x`, lokalna za ovaj blok.
- ③ Koristi se unutrašnja promenljiva `x` i spoljašnja promenljiva `y`. Prema tome, rezultat izraza je `y = 8`.
- ④ Koriste se spoljašnji `x` i `y`. Prema tome, rezultat izraza je `10`.
- ⑤ Greška—promenljiva `z` je lokalna za blok, pa u ovom trenutku više nije vidljiva.

POMOĆ:



- Funkcija `print_symtab()` radi prikaz tabele simbola.
- Kolona `atr2` u tabeli simbola za lokalne promenljive (`kind=VAR`) je neiskorišćena.
- Funkcija `clear_symbols(begin_index)` radi brisanje tabele simbola od elementa `begin_index` do kraja tabele.
- Funkcija `get_last_element()` vraća indeks poslednjeg popunjenog elementa iz tabele simbola.

2.3. Priprema za kolokvijum > Zadatak 3: `branch` iskaz

Proširiti jezik `BRANCH` iskazom koji ima sledeći oblik:

```

"branch" "(" <var> ";" <const1> [ "," <const2> "," ... <constN> ] ")"
  "do_start" <statement> "do_end"
  ...
  "do_start" <statement> "do_end"

```

Gde:

- `<var>` predstavlja ime promenljive

- `<const1>`, `<const2>`, ..., `<constN>` predstavljaju konstante
- `<statement>` predstavlja iskaz



Može postojati više konstanti odvojenih zarezom, ali mora postojati barem jedna. Može postojati više "do_start" `<statement>` "do_end", a mora postojati barem jednom.

Realizovati sledeće semantičke provere:

1. `<var>` mora biti prethodno deklarirana promenljiva ili parametar
2. Konstante `const1`, ..., `constN` moraju biti istog tipa kao i `var`
3. Konstante `const1`, ..., `constN` moraju biti jedinstvene .

Primer:

```
branch ( a ; 1 , 3 , 5 )
    do_start a = a + 1; do_end
    do_start a = a + 3; do_end
    do_start a = a + 5; do_end
```

2.4. Zadatak 4 funkcija sa više parametara

Proširiti miniC gramatiku funkcijama sa više parametara

```
int foo(int p, unsigned b, unsigned c){
    return p;
}
```

Poziv funkcije

```
a = foo(2, 3u, a+b);
```

Realizovati sledeće semantičke provere:

1. Može se pozvati samo postojeća funkcija
2. Prilikom poziva funkcije obratiti pažnju da tipovi i broj parametara budu odgovarajući