

PERATURAN UMUM DEKAN CUP 2016

1. Acara Dekan Cup akan diadakan pada tanggal 3 Maret 2016 s.d. 21 Mei 2016
2. Acara Dekan Cup terdiri dari lomba-lomba di bidang Olahraga, Seni Budaya, dan Pendidikan dan Keilmuan
3. Pelaksanaan Dekan Cup akan diadakan di Fakultas Ilmu Komputer, Lapangan Olahraga Universitas Indonesia (di kawasan pintu masuk Politeknik Negeri Jakarta), Gymnasium, Stadion UI, Hall Pocin, atau tempat lain jika diperlukan
4. Peserta Dekan Cup terdiri dari 4 angkatan Aktif Fasilkom UI, Alumni, Elemen (Dosen, Staf, Janitor, Security, Karyawan, Kantin, S₂, S₃), dan Ekstensi
5. Cabang yang dipertandingkan dari bidang Olahraga ada 12 cabang :
 - a) Futsal Putra & Putri diadakan di Lapangan Olahraga Universitas Indonesia atau Lapangan Futsal di sekitar UI pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - b) Bola Basket Putra & Putri, diadakan di Lapangan Olahraga Universitas Indonesia atau Gymnasium pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya. Basket putri dilaksanakan dengan permainan *3 on 3*
 - c) Bola Voli Putra & Putri diadakan di Lapangan belakang Fasilkom atau di Lapangan Olahraga Universitas Indonesia pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - d) Badminton (beregu), diadakan di Hall Pocin atau Gymnasium pada tanggal yang akan di beritahukan berikutnya
 - e) Tenis Meja (beregu), diadakan di Fasilkom pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya

- f) Atletik, terdiri atas lari jarak pendek (100 m), lari 200m, lari jarak menengah (400 m), lari 800m, lari jarak jauh (1500 m), lari estafet (400 m), lompat jauh, tolak peluru dan lempar lembing akan diadakan di Stadion UI pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - g) Sepakbola, diadakan di Stadion Universitas Indonesia pada tanggal yang akan di beritahukan berikutnya
 - h) Tenis Lapangan (bereggu), diadakan di Lapangan Olahraga Universitas Indonesia pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - i) Catur, diadakan di Fasilkom pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - j) Jika terdapat kendala pengadaan tempat pertandingan, maka tempat pertandingan bisa berubah
6. Cabang yang dipertandingkan dari bidang Seni Budaya ada 5 cabang:
- a) *Stand Up Comedy* diadakan di Aula Fasilkom UI pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - b) Vocal Solo diadakan di Aula Fasilkom UI pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - c) Baca Puisi diadakan di Aula Fasilkom UI pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - d) Cipta Puisi akan dikumpulkan secara *online*, batas pengumpulan akan diberitahukan berikutnya

- e) Lukis diadakan di Taman Firdaus atau di Lapangan Olahraga Universitas Indonesia (di kawasan pintu masuk Politeknik Negeri Jakarta) pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
7. Cabang yang akan dipertandingkan dari bidang P&K ada 5 cabang :
- a. Debat Bahasa Indonesia dilaksanakan di ruang kelas Fasilkom UI pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - b. Debat Bahasa Inggris dilaksanakan di ruang kelas Fasilkom UI pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - c. Kuis dilaksanakan di ruang kelas Fasilkom UI pada tanggal yang akan diberitahukan berikutnya
 - d. Poster akan dikumpulkan secara online, batas pengumpulan akan diberitahukan berikutnya
 - e. Essai akan dikumpulkan secara online (tanpa presentasi), batas pengumpulan akan diberitahukan berikutnya
8. Sistem cabang yang dipertandingkan ini akan dijelaskan lebih lanjut di Departemen masing-masing
9. Setiap cabang harus diikuti minimal oleh 4 peserta, jika tidak mencukupi maka cabang yang bersangkutan akan dihapus
10. Setiap angkatan wajib mengirimkan perwakilan untuk masing-masing cabang yang sudah didaftarkan
11. Juara Umum ditentukan dari jumlah medali terbanyak dari seluruh cabang lomba yang dipertandingkan

12. Juara Bidang (Olahraga, Seni Budaya, Pendidikan dan Keilmuan) ditentukan dari jumlah medali terbanyak dari setiap lomba yang diadakan
13. *Technical Meeting* diadakan dua kali (Umum dan Cabang) tempat dan waktu akan diberitahukan lebih lanjut
14. Pengumuman mengenai jadwal akan diberitahukan minimal H-5 hari lomba
15. Peserta hanya diperbolehkan meminta *re-schedule* 1 kali (setelah jadwal keluar) dari setiap cabang lomba yang dipertandingkan dan memberitahu panitia maksimal H-3 dari jadwal yang sudah ditetapkan (jatah *re-schedule* per-babak)
16. Keputusan saat *Technical Meeting* berlaku apabila 50% + 1 perwakilan Angkatan atau Elemen menyetujui hasil *Technical Meeting*
17. Peserta yang tidak hadir saat *Technical Meeting* dianggap menyetujui hasil *Technical Meeting*