

```

boy_gift
+boy_miser(obj : gift_type, budget : double, size : int) : double
+boy_get(int): int) : double

```

```

girl_gift
+girl_choose(obj : gift_type, size : int) : double
+girl_normal(obj : gift_type, size : int) : double
+girl_desperate(obj : gift_type, size : int) : double

```

```

aux_class
+boy_name : String
+girl_name : String
+happy : double
+compat : double
+aux_class()
+aux_class(obj : aux_class) : void
+set_name(a : String, b : String) : void
+set_happy : double) : void
+set_compat : double) : void
+get_boy_name() : String
+get_girl_name() : String
+get_happy() : double
+get_compat() : double

```

```

q2 assign
+main(args : String[]) : void

```

```

Comp0
+compare(o0 : Object, o1 : Object) : int

```

```

rand_data_girls
+main(args : String[]) : void

```

```

q4 assign
+search(obj : aux_data, base_name : String, type : int) : boolean
+main(args : String[]) : void

```

```

q10 assign
+main(args : String[]) : void

```

```

q7 assign
+search(val : String, obj : aux_class, n : int, Pw : PrintWriter) : void
+main(args : String[]) : void

```

```

Comp2
+compare(o0 : Object, o1 : Object) : int

```

```

boys_data
+name : String
+attractiveness : int
+intel : int
+budget : double
+req_att : int
+type : int
+boys_data()
+boys_data(obj : boys_data) : void
+set_name(name : String) : void
+set_att(attractiveness : int) : void
+set_intel(intel : int) : void
+set_budget(budget : double) : void
+set_req_att(req_att : int) : void
+set_type(type : int) : void
+get_name() : String
+get_att() : int
+get_intel() : int
+get_budget() : double
+get_req_att() : int
+get_type() : int

```

```

q1 assign
+main(args : String[]) : void

```

```

q6 assign
+main(args : String[]) : void

```

```

rand_data_boys
+main(args : String[]) : void

```

```

read_boys
+read_fnct() : boys_data[]

```

```

read_girls
+read_fnct() : girls_data[]

```

```

rand_gift_days
+generator() : void

```

```

rand_gift_data
+main(args : String[]) : void

```

```

Comp1
+compare(o0 : Object, o1 : Object) : int

```

```

q5 assign
+set_gift(girls : girls_data[], boys : boys_data[], g : int, b : int, i : int, Pw : PrintWriter) : boolean
+set_boy(girls : girls_data[], boys : boys_data[], g : int, b : int, i : int, Pw : PrintWriter) : boolean
+main(args : String[]) : void

```

```

girls_data
+name : String
+attractiveness : int
+intel : int
+budget : double
+type : int
+girls_data()
+girls_data(obj : girls_data) : void
+set_name(name : String) : void
+set_att(attractiveness : int) : void
+set_intel(intel : int) : void
+set_budget(budget : double) : void
+set_type(type : int) : void
+get_name() : String
+get_att() : int
+get_intel() : int
+get_budget() : double
+get_type() : int

```

```

couples_data
+num_gifts : int
+happiness : double
+compat : double
+boy : boys_data
+girl : girls_data
+gifts : gift_type[]
+couples_data()
+couples_data(obj : couples_data) : void
+set_gift(St : String, i : int, x : double, t : int) : void
+set_boy(St : String, i : int, x : double, k : int, t : int) : void
+set_happ(happiness : double) : void
+set_compat(compat : double) : void
+set_num_gifts(num_gifts : int) : void
+get_happ() : double
+get_compat() : double
+get_num_gifts() : int

```

```

gift_type
+type : int
+value : int
+price : int
+lux_rat : int
+diff : int
+util_val : int
+util_class : int
+gift_type()
+gift_type(obj : gift_type) : void
+set_type(type : int) : void
+set_value(value : int, price : int) : void
+set_lux_rat(lux_rat : int, diff : int) : void
+set_util_val(util_val : int, util_class : int) : void
+get_type() : int
+get_value() : int
+get_lux_rat() : int
+get_diff() : int
+get_util_val() : int
+get_util_class() : int

```

```

Gifts_Q6
+num : int
+obj : gift_type[]
+Gifts_Q6in : int

```

