

a	costlygifts
~essentialgifts_price : int	
~essentialgifts_value : int	
~price1 : int	
~luxurygifts_value : int	
~luxurygifts_rating : int	
~luxurygifts_difficulty : int	
~utilitygifts_price : int	
~utilitygifts_class : int	
~utilitygifts_utyvalue : int	
~utilitygifts_value : int	
~gifttype : int	
~costlygifts(ess : int, value : int, type : int)	
~costlygifts(lux : int, rating : int, value : int, diff : int)	
~costlygifts(price : int, utyvalue : int, value : int, cls : int, type : int)	

a	makecouple1
~smartgirl : String	
~dumbboy : String	
~id : int	
~makecouple1(hi : String, ho : String, id1 : int)	

a	happyness
~happy : int	
~s1 : String	
~s2 : String	
~happyness(k : int, h1 : String, h2 : String)	

a	rabnebnadijodi1
+main(args : String [], nob : int, nog : int) : void	

a	compatibility
~comp : int	
~str1 : String	
~str2 : String	
~compatibility(k : int, h1 : String, h2 : String)	

a	selfishgirl1
~hename : String	
~herbudget : int	
~herattractiveness : int	
~herintelligence : int	
~herstatus : int	
~hertype : int	
~selfishgirl1(hn : String, hat : int, hint : int, hbudg : int, stat : int, ty : int)	

a	honestboys1
~hisname : String	
~hisattractiveness : int	
~hisbudget : int	
~hisintelligence : int	
~hisstatus : int	
~histype : int	
~honestboys1(hn : String, hat : int, hint : int, hbudg : int, stat : int, ty : int)	

a	mainfunction1
+main(args : String []) : void	