Class Diagram3

The_Normal_Girl

-name : string
-attractiveness : int
-intelligence : int
-main_budget : int
-rel_status : int
-selection_criteria : int

+get_name() : string
+get_attractiveness() : int
+get_intelligence() : int
+get_main_budget() : int
+get_rel_status() : bool
+get_selection_criteria() : int
+set_name(string) : void
+set_attractiveness(int) : void
+set_intelligence(int) : void
+set_main_budget(int) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_selection_criteria(int) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void

The_Miser_Boy

-name : string
-attractiveness : int
-intelligence : int
-budget : int
-min_att_girl : int
-rel_status : int

+get_name() : string
+get_attractiveness() : int
+get_intelligence() : int
+get_budget() : int
+get_min_att_girl() : int
+get_rel_status() : bool
+set_name(string) : void
+set_attractiveness(int) : void
+set_intelligence(int) : void
+set_budget(int) : void
+set_min_att_girl(int) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void

The_Luxury_Gifts

-lux_rating : int
-difficulty : int
-value : int
-price : int

+get_value() : int
+get_price() : int
+set_value(int) : void
+set_price(int) : void

The_Desperate_Girl

-name : string
-attractiveness : int
-intelligence : int
-main_budget : int
-rel_status : int
-selection_criteria : int

+get_name() : string
+get_attractiveness() : int
+get_intelligence() : int
+get_main_budget() : int
+get_rel_status() : bool
+get_selection_criteria() : int
+set_name(string) : void
+set_attractiveness(int) : void
+set_intelligence(int) : void
+set_main_budget(int) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_selection_criteria(int) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void

The_Essential_Gifts

-value : int
-price : int

+get_value() : int
+get_price() : int
+set_value(int) : void
+set_price(int) : void

couple

-n1 : string
-n2 : string
-h : int
-c : int

+get_n_1() : string
+get_n_2() : string
+get_h() : int
+get_c() : int
+set_n_1(string) : void
+set_n_2(string) : void
+set_c(int) : void
+set_h(int) : void
+set_n_1(string) : void
+set_n_2(string) : void
+set_n_1(string) : void
+set_n_2(string) : void

The_Utility_Gifts

-util_value : int
-util_class : int
-value : int
-price : int

+get_util_value() : int
+get_util_class() : int
+get_value() : int
+get_price() : int
+set_util_value(int) : void
+set_util_class(int) : void
+set_value(int) : void
+set_price(int) : void

The_Choosy_Girl

-name : string
-attractiveness : int
-intelligence : int
-main_budget : int
-rel_status : int
-selection_criteria : int

+get_name() : string
+get_attractiveness() : int
+get_intelligence() : int
+get_main_budget() : int
+get_rel_status() : bool
+get_selection_criteria() : int
+set_name(string) : void
+set_attractiveness(int) : void
+set_intelligence(int) : void
+set_main_budget(int) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_selection_criteria(int) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void

xyz

-input() : void
-create_couple(x : The_Choosy_Girl[], y : The_Generous_Boy[]) : void
-make_couple(x : The_Choosy_Girl[], y : The_Generous_Boy[]) : void
-create_couple1(x : The_Choosy_Girl[], y : The_Generous_Boy[], z : The_Utility_Gifts[]) : void
-create_couple2(x : The_Choosy_Girl[], y : The_Generous_Boy[], z : The_Utility_Gifts[]) : void

The_Geeks_Boy

-name : string
-attractiveness : int
-intelligence : int
-budget : int
-min_att_girl : int
-rel_status : int

+get_name() : string
+get_attractiveness() : int
+get_intelligence() : int
+get_budget() : int
+get_min_att_girl() : int
+get_rel_status() : bool
+set_name(string) : void
+set_attractiveness(int) : void
+set_intelligence(int) : void
+set_budget(int) : void
+set_min_att_girl(int) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void

The_Generous_Boy

-name : string
-attractiveness : int
-intelligence : int
-budget : int
-min_att_girl : int
-rel_status : int

+get_name() : string
+get_attractiveness() : int
+get_intelligence() : int
+get_budget() : int
+get_min_att_girl() : int
+get_rel_status() : bool
+set_name(string) : void
+set_attractiveness(int) : void
+set_intelligence(int) : void
+set_budget(int) : void
+set_min_att_girl(int) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void
+set_name(string) : void
+set_rel_status(bool) : void

Visual Paradigm Professional [evaluation copy]