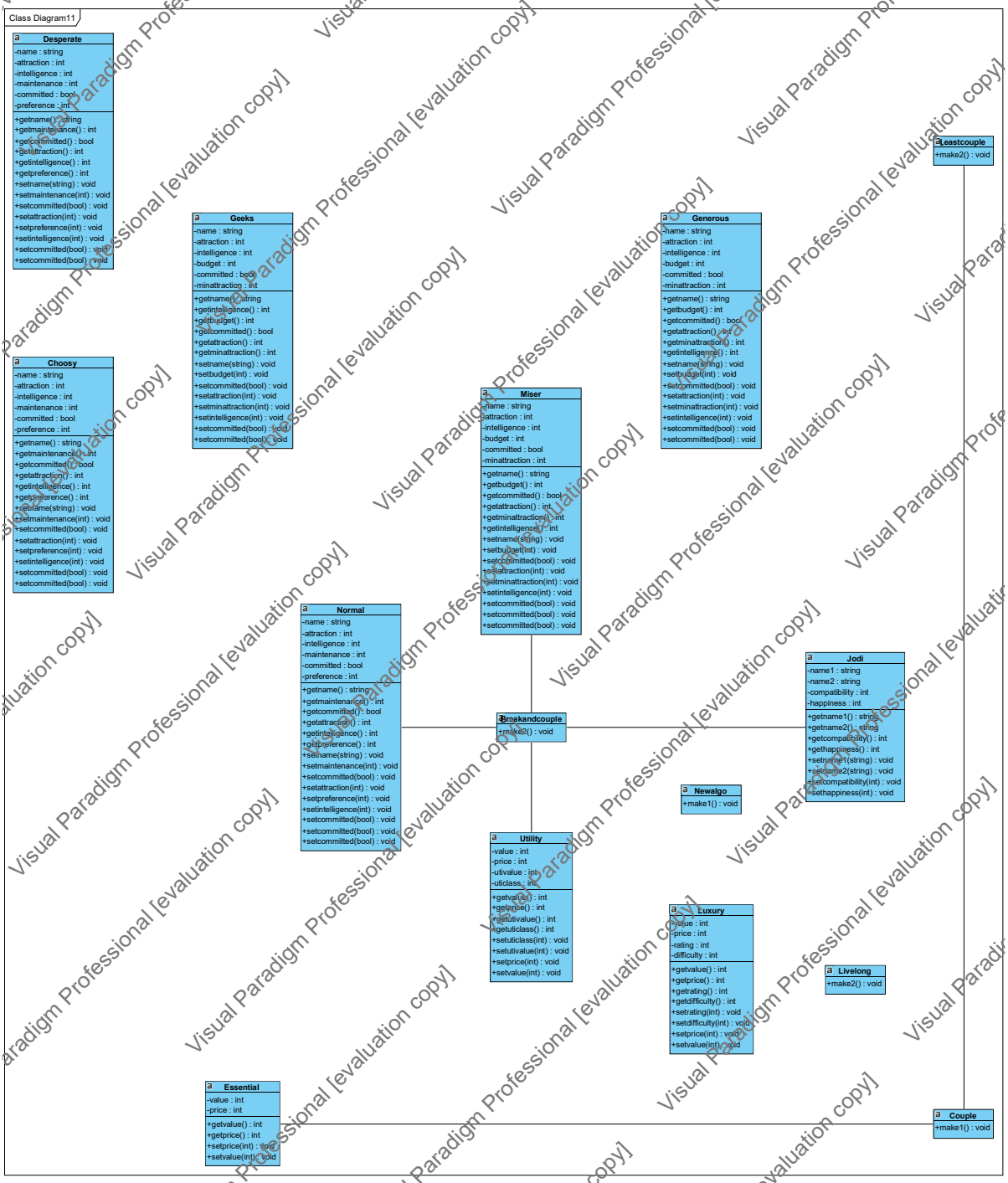
Class Diagram11
Desperate
-name : string
-attraction : int
-intelligence : int
-maintenance : int
-committed : bool
-preference : int
+getname() : string
+getmaintenance() : int
+getcommitted() : bool
+getattraction() : int
+getintelligence() : int
+getpreference() : int
+setname(string) : void
+setmaintenance(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setattraction(int) : void
+setpreference(int) : void
+setintelligence(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setcommitted(bool) : void
Geeks
-name : string
-attraction : int
-intelligence : int
-budget : int
-committed : bool
-minattraction : int
+getname() : string
+getintelligence() : int
+getbudget() : int
+getcommitted() : bool
+getattraction() : int
+getminattraction() : int
+setname(string) : void
+setbudget(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setattraction(int) : void
+setminattraction(int) : void
+setintelligence(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setcommitted(bool) : void
Generous
-name : string
-attraction : int
-intelligence : int
-budget : int
-committed : bool
-minattraction : int
+getname() : string
+getbudget() : int
+getcommitted() : bool
+getattraction() : int
+getminattraction() : int
+getintelligence() : int
+setname(string) : void
+setbudget(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setattraction(int) : void
+setminattraction(int) : void
+setintelligence(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setcommitted(bool) : void
Leastcouple
+make2() : void
Choosy
-name : string
-attraction : int
-intelligence : int
-maintenance : int
-committed : bool
-preference : int
+getname() : string
+getmaintenance() : int
+getcommitted() : bool
+getattraction() : int
+getintelligence() : int
+getpreference() : int
+setname(string) : void
+setmaintenance(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setattraction(int) : void
+setpreference(int) : void
+setintelligence(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setcommitted(bool) : void
Miser
-name : string
-attraction : int
-intelligence : int
-budget : int
-committed : bool
-minattraction : int
+getname() : string
+getbudget() : int
+getcommitted() : bool
+getattraction() : int
+getminattraction() : int
+getintelligence() : int
+setname(string) : void
+setbudget(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setattraction(int) : void
+setminattraction(int) : void
+setintelligence(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setcommitted(bool) : void
+setcommitted(bool) : void
Normal
-name : string
-attraction : int
-intelligence : int
-maintenance : int
-committed : bool
-preference : int
+getname() : string
+getmaintenance() : int
+getcommitted() : bool
+getattraction() : int
+getintelligence() : int
+getpreference() : int
+setname(string) : void
+setmaintenance(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setattraction(int) : void
+setpreference(int) : void
+setintelligence(int) : void
+setcommitted(bool) : void
+setcommitted(bool) : void
+setcommitted(bool) : void
Breakandcouple
+make2() : void
Jodi
-name1 : string
-name2 : string
-compatibility : int
-happiness : int
+getname1() : string
+getname2() : string
+getcompatibility() : int
+gethappiness() : int
+setname1(string) : void
+setname2(string) : void
+setcompatibility(int) : void
+sethappiness(int) : void
Newalgo
+make1() : void
Utility
-value : int
-price : int
-utivalue : int
-uticlass : int
+getvalue() : int
+getprice() : int
+getutivalue() : int
+getuticlass() : int
+setuticlass(int) : void
+setutivalue(int) : void
+setprice(int) : void
+setvalue(int) : void
Luxury
-value : int
-price : int
-rating : int
-difficulty : int
+getvalue() : int
+getprice() : int
+getrating() : int
+getdifficulty() : int
+setrating(int) : void
+setdifficulty(int) : void
+setprice(int) : void
+setvalue(int) : void
Livelong
+make2() : void
Essential
-value : int
-price : int
+getvalue() : int
+getprice() : int
+setprice(int) : void
+setvalue(int) : void
Couple
+make1() : void