プログラミング入門 第３回目 課題レポート

|  |  |
| --- | --- |
| 学籍番号 |  |
| 氏名 |  |

**課題３－１**

教科書 p.61のSample3.cのソースコードを作成し、その実行結果を示せ。

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
|  |

実行画面

|  |
| --- |
|  |

**課題３－２**

教科書 p.70のSample7.cのソースコードを作成し、その実行結果を示せ。

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
|  |

実行画面

|  |
| --- |
|  |

**課題３－３**

教科書 p.73の練習1.のソースコードを作成し、その実行結果を示せ。

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
|  |

実行画面

|  |
| --- |
|  |

**課題３－４**

教科書 p.73の練習2.のソースコードを作成し、その実行結果を示せ。

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
|  |

実行画面

|  |
| --- |
|  |

**課題３－５**

教科書 p.73の練習4.のソースコードを作成し、その実行結果を示せ。

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
|  |

実行画面

|  |
| --- |
|  |

**課題３－６**

教科書 p.74の練習5.のソースコードを作成し、その実行結果を示せ。

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
|  |

実行画面

|  |
| --- |
|  |

**発展課題**

|  |
| --- |
| 授業期間内であればいつでも提出可  CoursePowerの「発展課題」に入り、フォームに解答を入力して提出すること  CoursePowerで提出しないと自動採点されないので注意 |

次の文章中の(1)～(9)について適切な語句を埋めよ。

* コードの中で変数を扱うには最初に次の2つのことを決めておかなければならない

1. 変数に「(1)」を付ける

2. 変数の「(2)」を指定する

変数の名前として使える文字や数字の組み合わせを(3)と呼ぶ

* int型の変数jを宣言するときの文は(4)である。
* char型の変数ch1と変数ch2をまとめて1つの文で宣言するときの文は(5)である
* 8バイト倍精度浮動小数点数を表す基本型の名前は(6)である。
* 4バイト単精度浮動小数点数を表す基本型の名前は(7)である。
* 4バイト整数を表す基本型の名前は(8)である。
* 英数字1文字を表す基本型の名前は(9)である。

メモ欄

|  |  |
| --- | --- |
| (1) | 変数名 |
| (2) | 型 |
| (3) | 識別子 |
| (4) | int j; |
| (5) | char ch1,ch2 |
| (6) | double |
| (7) | float |
| (8) | int |
| (9) | char |

次のように画面に出力するコードを記述するため、(10)と(11)にそれぞれ適切なコードの一部を埋めよ。

|  |
| --- |
| アルファベットの最初の文字はなんですか？  a  アルファベットの最初の文字はaです。 |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  (10)  printf("アルファベットの最初の文字はなんですか？\n");  (11)  printf("アルファベットの最初の文字は%cです。\n", moji);  return 0;  } |

実際にソースコードを作成、コンパイル・実行して、コードが合っているかを確認すること

メモ欄

|  |  |
| --- | --- |
| (10) | char moji; |
| (11) | moji = getchar(); |

次のように画面に出力するコードを記述するため、(12)～(15)にそれぞれ適切なコードの一部を埋めよ。

|  |
| --- |
| 自然対数の値はいくつですか？  2.72  自然対数の値は2.720000です。 |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  (12)  {  (13)  printf("自然対数の値はいくつですか？\n");  scanf("(14)", (15));  printf("自然対数の値は%fです。\n", e);  return 0;  } |

実際にソースコードを作成、コンパイル・実行して、コードが合っているかを確認すること

メモ欄

|  |  |
| --- | --- |
| (12) | int main(void) |
| (13) | double e; |
| (14) | %lf |
| (15) | &e |