

# 프로젝트 기획서

상태	완료
담당자	현서 김
Tag	프로젝트

## 1. 프로젝트에 대한 제목

마음 캔버스

## 2. 목표(고객들에게 전해주고자 하는 가치)

- 정신 건강 관리에 도움을 줄 수 있는 다양한 상담 기법과 방법들을 활용할 수 있는 웹 서비스 구축 목표
- 다양한 심리 문진을 포함하여 문진의 한계점인 심리적 압박감에 대한 한계를 해소할 수 있는 그림 검사까지 도입하여 심리 건강 관리에 도움을 주고자 함
- 높은 접근성을 가진 온라인 문진 및 상담 웹 서비스로 현재 정신 건강 서비스의 한계점 극복

## 3. 프로젝트를 하게 된 배경 또는 근거

우리나라 청소년들의 심리 건강 문제를 해결하기 위해 프로젝트를 기획

현재 우리나라 소아 및 청소년의 정신 장애 평생 유병률은 16.1%로 매우 높은 수치이며, 꾸준히 증가하고 있는 추세임

하지만 부정적 인식, 이용 비용 및 기관 찾는데에 어려움이 있는 등 다양한 문제로 정신 건강 서비스를 잘 사용하지 않음

그래서 이러한 한계점을 극복하여 청소년들에게 정신 건강 관리에 도움을 줄 수 있는 높은 접근성과 활용성을 가진 서비스가 필요함을 느껴 프로젝트를 기획하게 됨

## 4. 주요 기능(목표를 이루기 위한, 또는 보여주기 위한 기능)

- 그림 검사에서 객체 탐지부터 RAG - LLM을 활용한 AI활용으로 상담사와 피상담자 모두 더욱 신뢰도 높고 효율성 좋은 검사 과정을 제공
- 웹 서비스에서 온라인 상담을 제공하여 접근성을 향상

- 온라인 상담 시 이전 검사 및 상담 내역을 상담사가 확인할 수 있도록 하여 피상담자의 특징을 활용한 상담 가능
- 웹을 활용하여 이전 검사 및 상담 내역, 예약 상담 내역을 모두 제공하여 지속적인 상담 및 심리 건강 관리에 도움
- 권한을 구분하여 또래들부터 상담사와의 커뮤니티까지 다양한 분류의 커뮤니티 제공

## 5. 프로젝트를 통한 기대 효과

- 심리 진단 및 상담 신뢰도 증가 : AI 모델을 활용한 그림 진단과 간단하지만 다양한 심리 문답지를 통해 충분한 정보를 수집 후 전문가와의 상담을 진행하여 진단 및 상담 전 과정에서 신뢰도 증가
- 접근성 향상을 통한 청소년 심리 상담 증가 : 청소년들에게 맞춘 깔끔하고 간편한 UI와 태블릿에서도 활용이 간편한 플랫폼으로 제작하여 태블릿을 활용하는 청소년들의 접근성 향상
- 지속적인 관리를 통한 치료율 증가 : 마이 페이지를 통해 다가오는 상담 및 이전 진단, 상담 내역을 관리하며 해당 정보를 상담사 및 학생이 함께 활용하여 추이를 파악하며 지속적인 관리가 가능해짐. 이를 통해 단발성의 상담이 아닌 꾸준한 관리를 통해 치료율 증가를 기대할 수 있음
- 청소년을 위한 커뮤니티 활성화 : 심리 상담을 위한 소통 창구만으로 커뮤니티를 활용하는 것이 아닌 청소년들이 꾸준히 커뮤니티를 활용한다면 본인의 고민을 또래들과 쉽게 공유할 수 있는 커뮤니티로 확대 가능