

# Marche - Pied

## 1. Transformer la matrice en graphe

### 1.1 Définir la structure de sommet

Sommet

|                     |
|---------------------|
| Nom de sommet       |
| Valeur de<br>sommet |
| Liste des arêtes    |

### 1.2 Constituer le graphe à partir de la matrice

1.2.1 Définir un hashMap pour stocker tous les sommets dans le graphe →

|     |        |     |     |
|-----|--------|-----|-----|
| Clé | Valeur | ... | ... |
|-----|--------|-----|-----|

1.2.2 Parcourir la matrice de proposition de transport (Balas-Hammer)