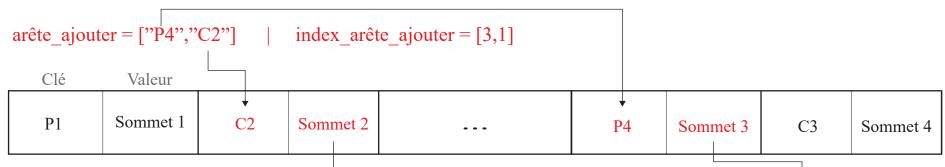
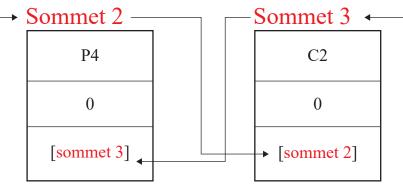
5.2.2 Ajouter l'arête



• Avec les noms dans arête_ajouter, on cherche les sommets correspondants dans le hashMap, et rajouter une arête entre ces deux sommets



5.2.3 Fusionner les deux sous-graphes

 Sous-graphe 1
 sous-graphe 2

 P1
 C2
 P7
 P1
 C2
 P7
 P4
 C3
 P5
 C3

5.2.4 Retourner à l'étape 5.2