

# Tutoriel d'utilisation

## ❖ Matériel Pré-requis

Afin d'assurer le bon déroulement de l'ensemble du processus, des prérequis matériels en termes de performance serveur sont nécessaires. Dans cette chaîne d'automatisation, trois serveurs sont déployés pour des usages distincts. (Dans le cadre de ce projet, certains services ont été regroupés sur un même serveur afin d'optimiser l'utilisation des ressources.)

- Orchestrator Central (GitLab – gestion du code source)
  - RAM: 8 Go, Espace disque: 15 Go(minimum recommandé)
- GitLab Runner (exécution des pipelines) & SonarQube (analyse de la qualité du code)
  - RAM: 4 Go, Espace disque: 10 Go(minimum recommandé)
- Harbor (registre distant d'images Docker) & Serveur de déploiement
  - RAM: 8 Go, Espace disque: 15 Go(minimum recommandé)

## ❖ Mise en place de serveur

### Orchestrator Central

L'utilisation de GitLab repose sur la containerisation : une image Docker est utilisée pour lancer un conteneur GitLab. Afin de standardiser le processus de déploiement, le démarrage de GitLab est défini dans un

fichier `docker-compose.yml`. Ainsi, à chaque redémarrage, il suffit de se placer dans le répertoire concerné et d'exécuter la commande :

```
services:
  gitlab:
    image: gitlab/gitlab-ce:17.11.4-ce.0
    container_name: gitlab
    restart: always
    environment:
      GITLAB_OMNIBUS_CONFIG: |
        external_url 'http://34.155.84.19:9999'
        gitlab_rails['gitlab_shell_ssh_port'] = 2222
    ports:
      - "9999:9999"
      - "2222:2222"
    volumes:
      - ./config:/etc/config/gitlab
      - ./logs:/var/log/gitlab
      - ./data:/var/opt/gitlab
```

```
root@instance-20250413-194918:/usr/local/gitlab# ls
config data docker-compose.yml logs
```

Remarque:

- Remplacer `external_url` par votre propre adresse IP correspondante
- Pour la première connexion, le mot de passe initial du compte **root** se trouve dans le conteneur, à l'emplacement suivant:  
`/etc/gitlab/initial_root_password`.
- Pour y accéder, utilisez la commande suivante afin d'entrer dans le conteneur GitLab :`sudo docker exec -it <ID_du_conteneur> bash`
- Une fois à l'intérieur, affichez le mot de passe avec :  
`cat /etc/gitlab/initial_root_password`

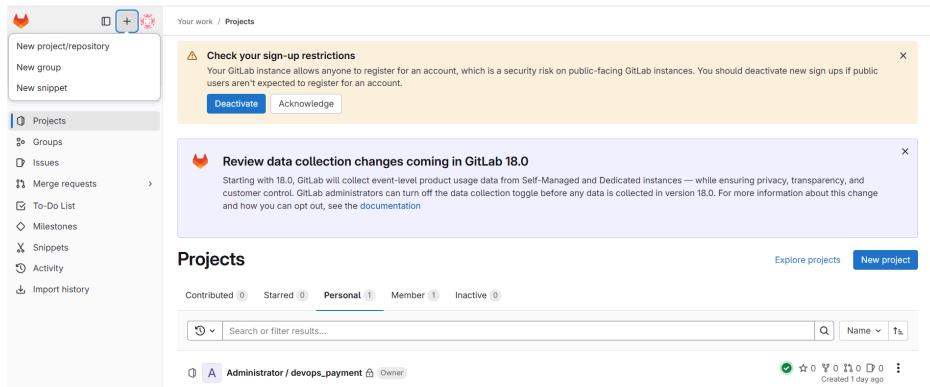
### GitLab Runner (Ubuntu/Debian):

- Ajouter le repository Gitlab runner: `curl -L https://packages.gitlab.com/install/repositories/runner/gitlab-runner /script.deb.sh | sudo bash`

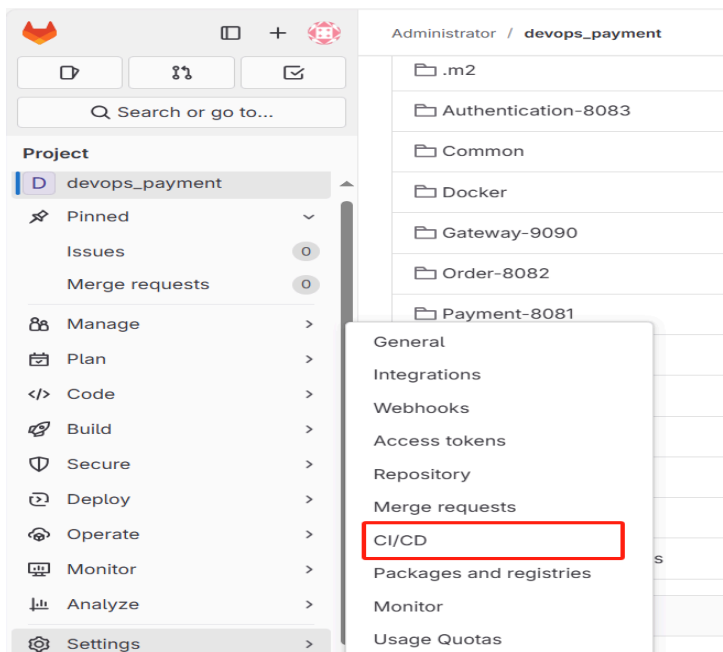
- Installer gitlab runner: `sudo apt-get install gitlab-runner -y`
- Inscrire Runner à Gitlab: `sudo gitlab-runner register`

Dans un premier temps, vous avez besoin de générer un token sur Gitlab

## ☐ Créer un nouveau projet



## ☐ Entrer dans la page CI/CD



## ☐ Créer un nouveau runner

### Runners

Runners are processes that pick up and execute CI/CD jobs for GitLab. [What is GitLab Runner?](#)

**Project runners** 1  
These runners are assigned to this project.

New project runner

Assigned project runners

#1 (SC5mhXJu)  
payment

Delete runner

**Group runners** 0  
These runners are shared across projects in this group. Group runners can be managed with the [Runner API](#).

This project does not belong to a group and cannot make use of group runners.

**Instance runners** 0  
These runners are available to all groups and projects.

Enable instance runners for this project

This GitLab instance does not provide any instance runners yet. Administrators can register instance runners in the admin area.

Administrator / devops\_payment / CI/CD Settings / Register runner

## Register runner

### Platform

#### Operating systems

☒ Linux

☐ macOS

☐ Windows

#### Cloud

☐ Google Cloud

☐ GKE

#### Containers

☒ Docker

☐ Kubernetes

GitLab Runner must be installed before you can register a runner. [How do I install GitLab Runner?](#)

### Step 1

Copy and paste the following command into your command line to register the runner.

```
$ gitlab-runner register  
--url http://34.155.84.19:9999  
--token glrt-JytzHj5myBAnLS3YuuR
```

- ☐ Taper la commande dessus dans le serveur qui est serveur runner
- ☐ Par la suite, choisir l'executor 'Docker'
- ☐ Définir une image par défaut: **maven:3.9-eclipse-temurin-17**

- Jusqu'à cette étape, runner peut déjà être démarré. Au cas où, vous tapez **gitlab-runner** run afin de le démarrer manuellement

- Par ailleurs, il faut configurer la connexion HTTP Harbor pour que le serveur puisse push des images.
  - Accéder au fichier daemon.json : **vim**  
**/etc/docker/daemon.json**
  - Modifier ou insérer la configuration de la connexion HTTP (Adresse IP est l'adresse du serveur dans lequel on installe Harbor)

```
"insecure-registries": ["34.155.208.12:8080"]
```

## SonarQube:

Pour ce service, nous utilisons également Docker afin de simplifier sa mise en place. Comme pour GitLab, l'ensemble du processus est défini dans un fichier **docker-compose.yml**. Il suffit de se rendre dans le répertoire correspondant et d'exécuter la commande suivante : **sudo docker compose up -d**, le service SonarQube sera alors démarré automatiquement en arrière-plan.

```

services:
  postgres:
    image: postgres
    container_name: postgres_db
    restart: always
    ports:
      - 5432:5432
    environment:
      POSTGRES_USER: sonar
      POSTGRES_PASSWORD: sonar

  sonarqube:
    image: sonarqube:9.9-community
    container_name: sonarqube
    restart: always
    depends_on:
      - postgres
    ports:
      - 9000:9000
    environment:
      SONAR_JDBC_URL: jdbc:postgresql://postgres_db:5432/sonar
      SONAR_JDBC_USERNAME: sonar
      SONAR_JDBC_PASSWORD: sonar

```

```

pei_liu@instance-20250410-200502:/usr/local/sonarqub$ ls
docker-compose.yml

```

## Harbor:

- Télécharger le package zip harbor :  
**wget**  
<https://github.com/goharbor/harbor/releases/download/v2.9.4/harbor-online-installer-v2.9.4.tgz>
- Extraire le package: **tar -zxvf harbor-online-installer-v2.9.4.tgz**
- Aller dans le répertoire harbor: **cd harbor**
- Copier le fichier harbor.yml.tpl pour faire la modification: **cp harbor.yml.tpl harbor.yml**
- Entre dans le fichier harbor.yml: **vim harbor.yml**
- Modifier ces configurations en fonction de votre besoin

```

# Configuration file of Harbor

# The IP address or hostname to access admin UI and registry service.
# DO NOT use localhost or 127.0.0.1, because Harbor needs to be accessed by external clients.
hostname: 34.155.208.12

# http related config
http:
  # port for http, default is 80. If https enabled, this port will redirect to https port
  port: 8080

# https related config
https:
  # https port for harbor, default is 443
  # port: 443
  # The path of cert and key files for nginx
  # certificate: /your/certificate/path
  # private_key: /your/private/key/path

# # Uncomment following will enable tls communication between all harbor components
# internal_tls:
#   # set enabled to true means internal tls is enabled
#   enabled: true
#   # put your cert and key files on dir
#   dir: /etc/harbor/tls/internal
#   # enable strong ssl ciphers (default: false)
#   strong_ssl_ciphers: false

# Uncomment external_url if you want to enable external proxy
# And when it enabled the hostname will no longer used
# external_url: https://reg.mydomain.com:8433

# The initial password of Harbor admin
# It only works in first time to install harbor
# Remember Change the admin password from UI after launching Harbor.
harbor_admin_password: Harbor12345

```

- Enfin, démarrer harbor: `sudo ./install.sh`

## Serveur de déploiement:

- Pour que le serveur puisse pull des images sur Harbor, nous allons procéder à la même étape.
  - Accéder au fichier daemon.json : `vim /etc/docker/daemon.json`
  - Modifier ou insérer la configuration de la connexion HTTP (Adresse IP est l'adresse du serveur dans lequel on installe Harbor)

```

{"insecure-registries": ["34.155.208.12:8080"]}

```

## ❖ Connexion SSH entre Runner et Serveur de déploiement

### Serveur Runner:

- Générer la clé secrète: **ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "secret"**
- Envoyer la clé secrète au serveur destinataire: **ssh-id-copy username@adresse\_ip**(remplacer l'information selon votre besoin)

## ❖ Ajout des variables sur Gitlab pour que le script de la pipeline puisse les utiliser.

The screenshot shows the GitLab interface for the 'devops\_payment' project, specifically the 'CI/CD Settings' page. The 'Register runner' section is highlighted, showing a command to register a runner. The command is: `$ gitlab-runner register --url http://34.155.84.19:9999 --token glrt-JytzHj5myBAnLS3YuuR`. The token is displayed for a short time. The 'CI/CD' menu item in the left sidebar is also highlighted.

The screenshot shows the GitLab interface for the 'devops\_payment' project, specifically the 'CI/CD Settings' page. The 'Variables' section is highlighted, showing the 'Minimum role to use pipeline variables' and the 'Project variables' table. The 'Add variable' button is highlighted.

**Minimum role to use pipeline variables**

Select the minimum role that is allowed to run a new pipeline with pipeline variables. [What are pipeline variables?](#)

☐ No one allowed  
Pipeline variables cannot be used.

☐ Owner

☐ Maintainer

☒ Developer

[Save changes](#)



















































**Project variables**

Variables can be accidentally exposed in a job log, or maliciously sent to a third party server. The masked variable feature can help reduce the risk of accidentally exposing variable values, but is not a guaranteed method to prevent malicious users from accessing variables. [How can I make my variables more secure?](#)

Key	Value	Environments	Actions
DEPLOY_HOST	.....	All (default)	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
DEPLOY_USER	.....	All (default)	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
DISCORD_WEBHOOK	.....	All (default)	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>



## List des variables à ajouter:

CI/CD Variables </> 10				Reveal values	Add variable
Key ↑	Value	Environments	Actions		
DEPLOY_HOST  Expanded	..... 	All (default) 	 		
DEPLOY_USER  Expanded	..... 	All (default) 	 		
DISCORD_WEBHOOK  Protected Expanded	..... 	All (default) 	 		
DOCKER_NAMESPACE  Protected Expanded	..... 	All (default) 	 		
DOCKER_PASSWORD  Expanded	..... 	All (default) 	 		
DOCKER_REGISTRY  Expanded	..... 	All (default) 	 		
DOCKER_USERNAME  Protected Expanded	..... 	All (default) 	 		
SONAR_HOST_URL  Protected Expanded	..... 	All (default) 	 		
SONAR_TOKEN  Protected Expanded	..... 	All (default) 	 		
SSH_PRIVATE_KEY  Protected Expanded	..... 	All (default) 	 		

DEPLOY\_HOST: Adresse IP du serveur de déploiement

DEPLOY\_USER: Nom d'utilisateur du serveur

DISCORD\_WEBHOOK: Lien de discord utilisé pour envoyer la notification

DOCKER\_NAMESPACE: Nom de répertoire Habor

DOCKER\_PASSWORD: Mot de passe pour se connecter sur Harbor

DOCKER\_REGISTRY: Adresse IP du serveur où on installe Harbor

DOCKER\_USERNAME: Nom d'utilisateur de Habor

SONAR\_HOST\_URL: Adresse IP du serveur où on installe SonarQube

SONAR\_TOKEN: Token d'authentification généré sur SonarQube

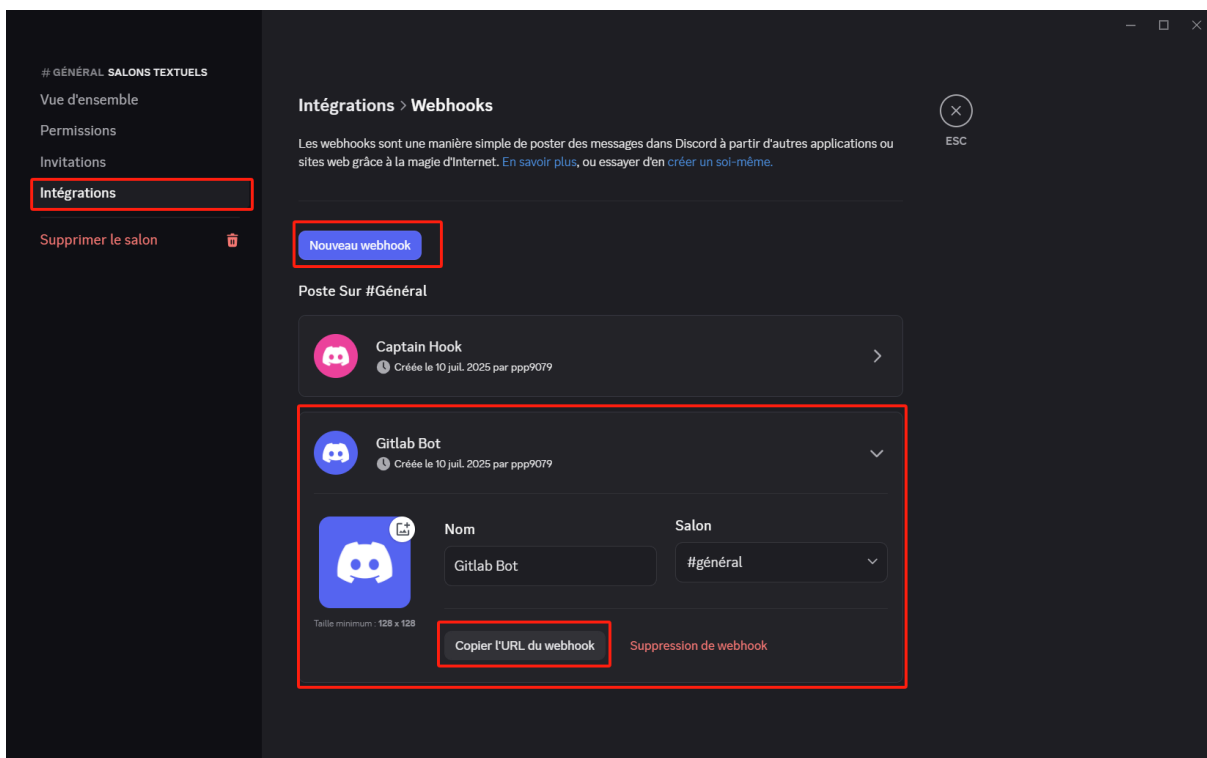
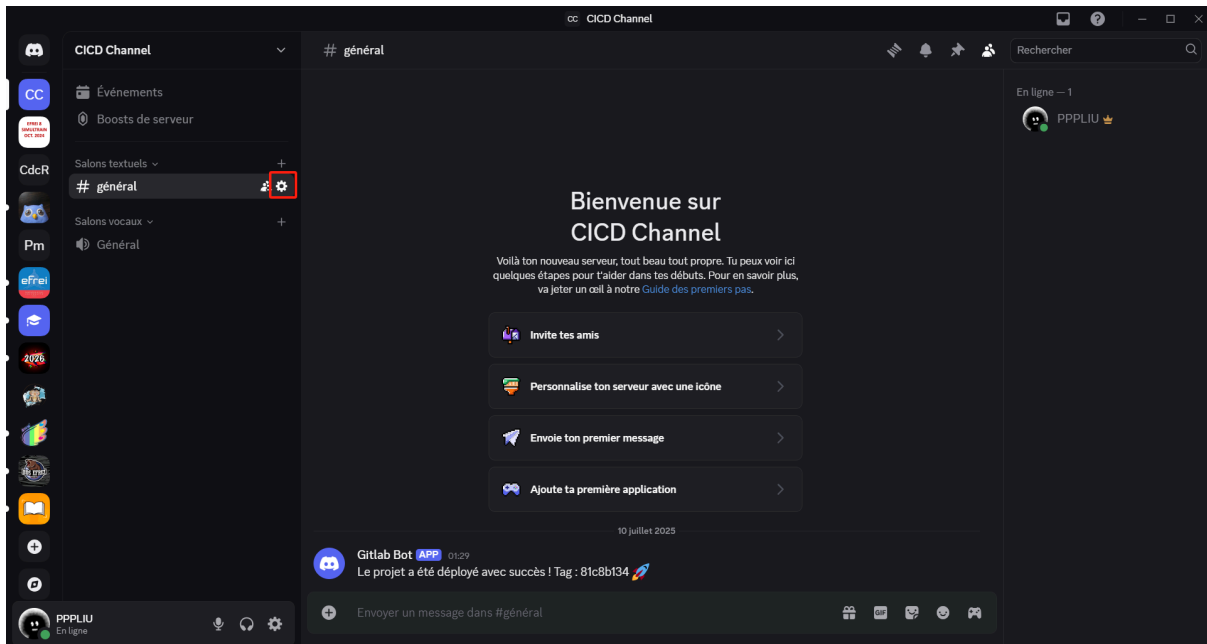
SSH\_PRIVATE\_KEY: Clé secrète privée du serveur Runner

## Comment trouver des informations correspondant aux variables dessus

DISCORD\_WEBHOOK:

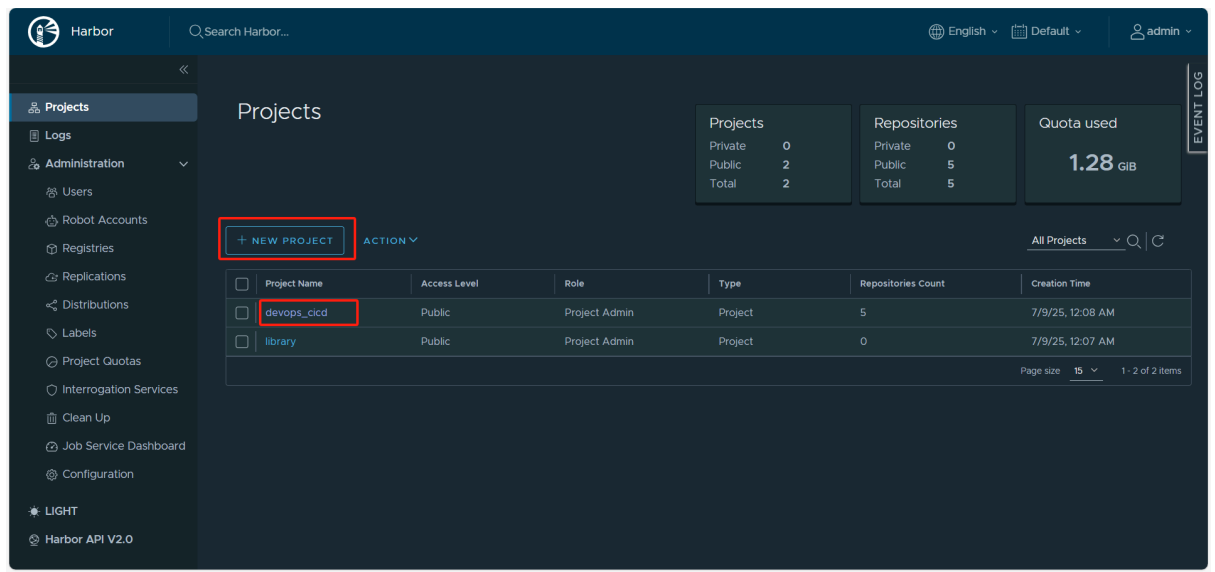
- Créer un serveur dédié au projet
- Cliquer sur le bouton Paramètre

- Créer un nouveau webhook
- Copier l'url généré à la variable



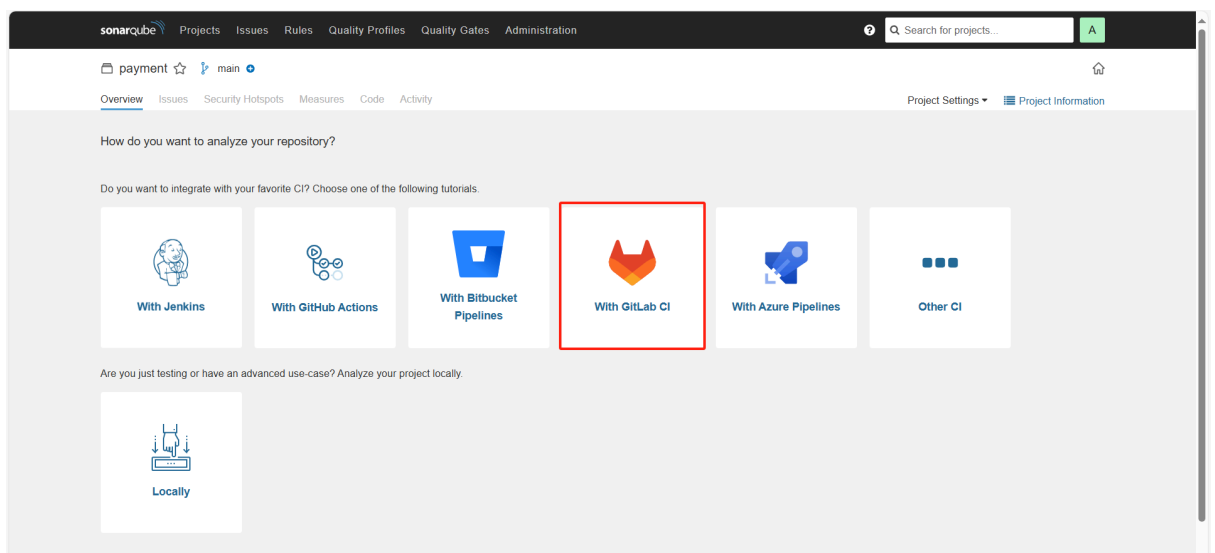
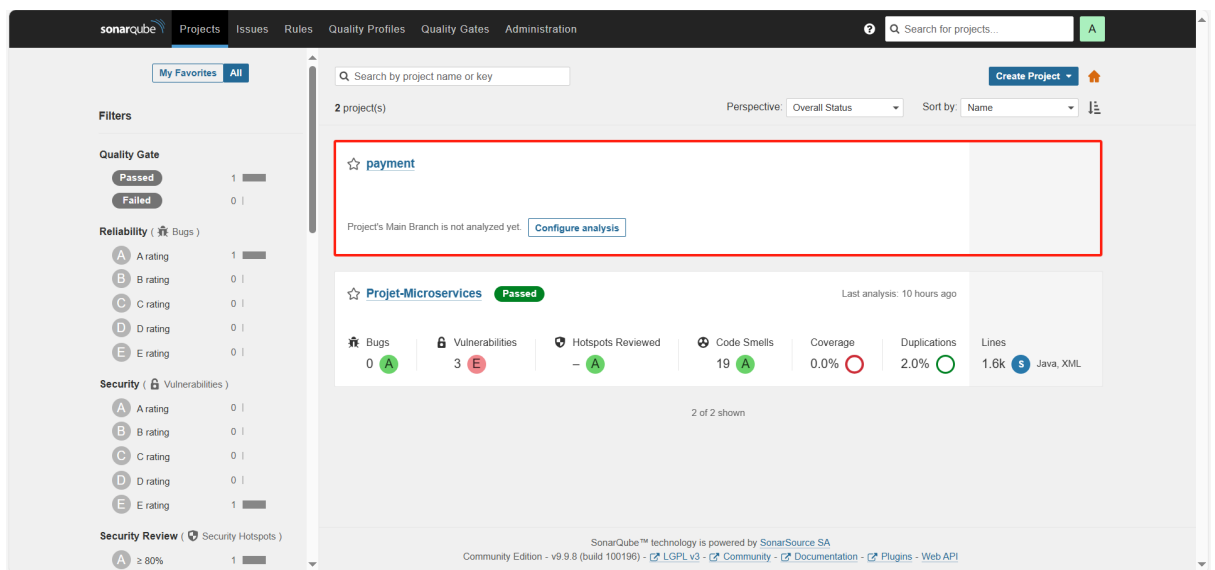
DOCKER\_NAMESPACE:

- Créer un nouveau projet en définissant le nom
- Mettre le nom du projet à la variable

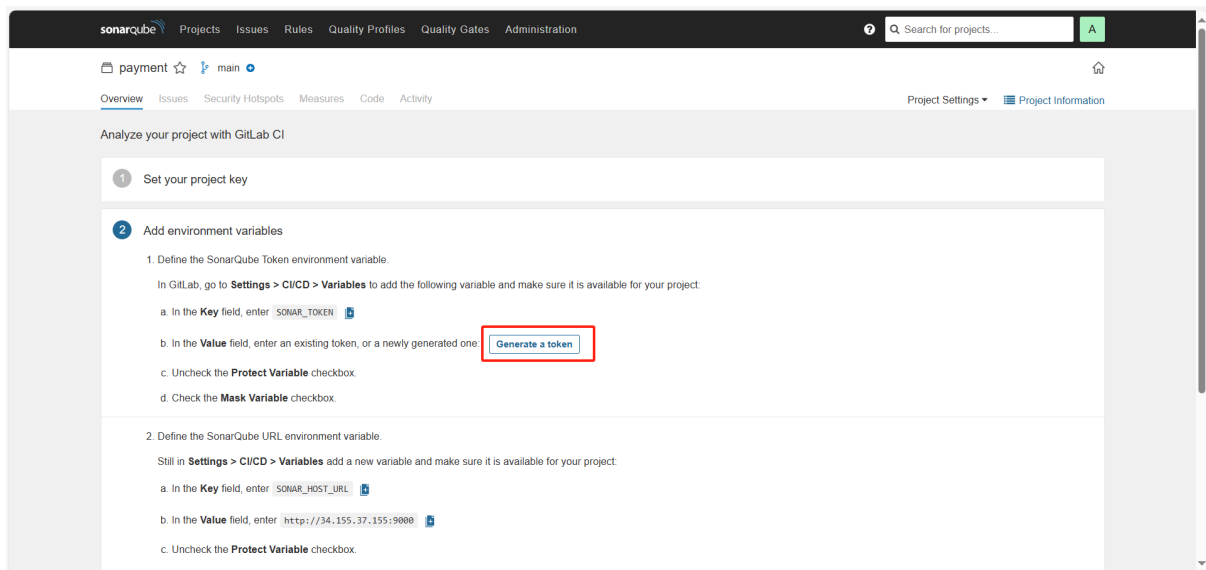


SONAR\_TOKEN:

- Créer un nouveau projet
- Sélectionner 'With Gitlab CI'



- Générer le token
- Mettre ce token à la variable

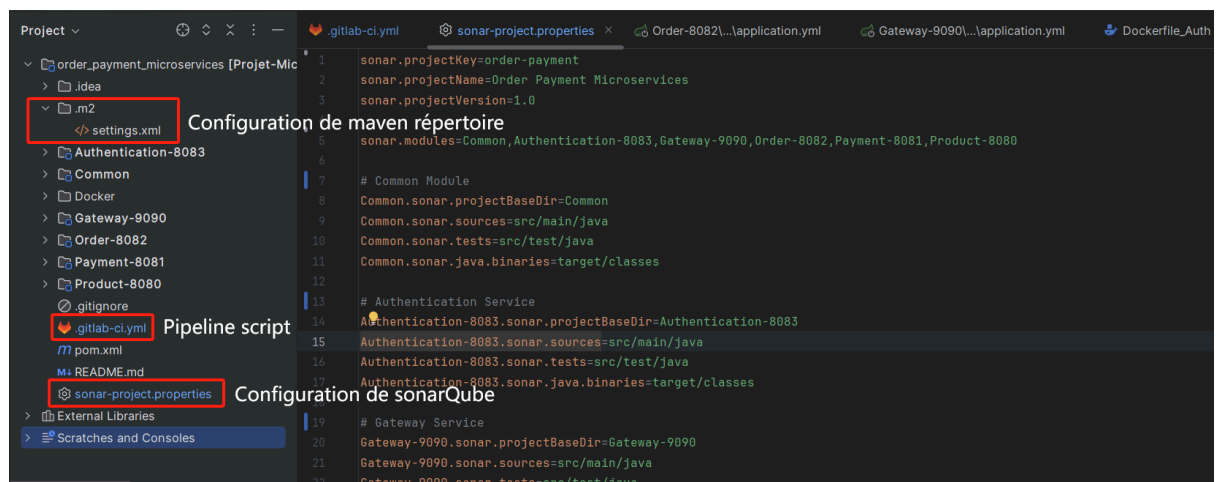


SSH\_PRIVATE\_KEY:

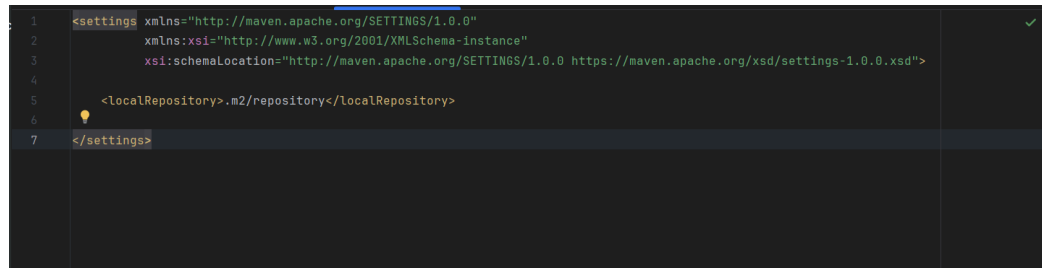
- Trouver la clé secrète privé dans le serveur Runner:  
`cat ~/.ssh/id_rsa`
- Copier cette clé dans la variable.

❖ Compléter les fichiers de configuration nécessaires et construire le script de la *pipeline CI/CD*

Trois fichiers de configuration clés



- Le fichier `~/.m2/settings.xml` permet à Maven de configurer l'accès aux dépôts distants afin de télécharger automatiquement les dépendances qui ne sont pas disponibles localement.



```

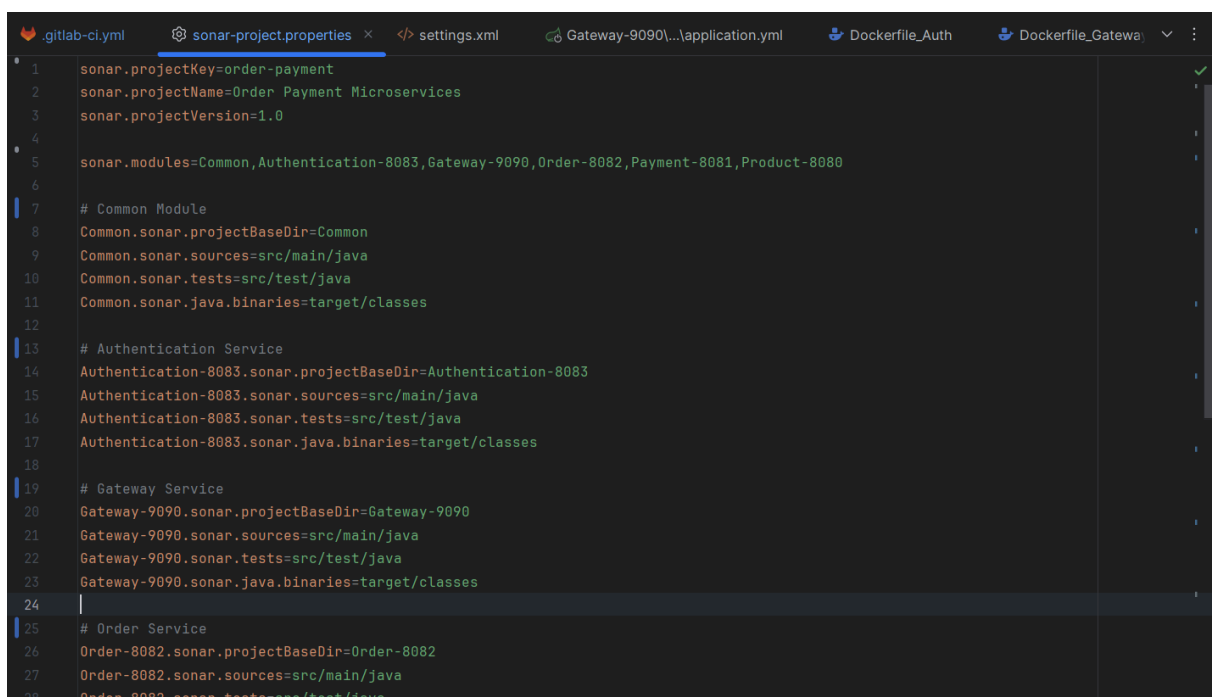
1 <settings xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"
2   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0 https://maven.apache.org/xsd/settings-1.0.0.xsd">
4
5   <localRepository>.m2/repository</localRepository>
6
7 </settings>

```

- `sonar-project.properties`: utilisé pour **configurer l'analyse SonarQube** d'un projet **multi-modules**, comme un projet de microservices Java (Spring Boot, par exemple).

Il permet à **SonarQube Scanner** de savoir :

- quels modules analyser
- où se trouvent les **sources Java**, les **tests**, et les **fichiers compilés**
- comment organiser le projet pour que tout soit bien pris en compte dans le rapport de qualité



```

1 sonar.projectKey=order-payment
2 sonar.projectName=Order Payment Microservices
3 sonar.projectVersion=1.0
4
5 sonar.modules=Common,Authentication-8083,Gateway-9090,Order-8082,Payment-8081,Product-8080
6
7 # Common Module
8 Common.sonar.projectBaseDir=Common
9 Common.sonar.sources=src/main/java
10 Common.sonar.tests=src/test/java
11 Common.sonar.java.binaries=target/classes
12
13 # Authentication Service
14 Authentication-8083.sonar.projectBaseDir=Authentication-8083
15 Authentication-8083.sonar.sources=src/main/java
16 Authentication-8083.sonar.tests=src/test/java
17 Authentication-8083.sonar.java.binaries=target/classes
18
19 # Gateway Service
20 Gateway-9090.sonar.projectBaseDir=Gateway-9090
21 Gateway-9090.sonar.sources=src/main/java
22 Gateway-9090.sonar.tests=src/test/java
23 Gateway-9090.sonar.java.binaries=target/classes
24
25 # Order Service
26 Order-8082.sonar.projectBaseDir=Order-8082
27 Order-8082.sonar.sources=src/main/java
28 Order-8082.sonar.tests=src/test/java

```

`.gitlab-ci.yml` est le script de configuration du pipeline CI/CD. Il permet de lancer automatiquement les différentes étapes du processus (build, test, déploiement, etc.) à chaque **push** de code dans le dépôt GitLab.

- **4 grandes étapes du pipeline**

stages:

- build: compilation du code Java et exécution des testes unitaires
- test: analyse SonarQube
- docker: construction + push des images Docker
- deploy: déploiement sur un serveur distant

- **Variables globales**

variables:

`GIT_DEPTH: 0`

`#0 signifie "cloner l'historique complet"`

`MAVEN_CLI_OPTS: "--batch-mode"`

`MAVEN_OPTS: "-Dmaven.repo.local=.m2/repository"`

`#options Maven pour accélérer les builds`

`DOCKER_TAG: $CI_COMMIT_SHORT_SHA`

`#version de l'image Docker basée sur le hash du commit`

- **Cache Maven local**

cache:

paths:

- .m2/repository

#Stocker les dépendances téléchargées dans le cache, et empêcher Maven de retélécharger toutes les dépendances à chaque job.

- **Build de chaque microservice (par service)**

**build\_authentication:**

```
image: maven:3.9-eclipse-temurin-17
#Utilise l'image Maven pour compiler un seul service à la fois

stage: build
tags:
  - payment
script:
  - mvn $MAVEN_CLI_OPTS -pl Authentication-8083 -am clean
  install -DskipTests

#Produit un .jar dans target/

artifacts:
  paths:
    - Authentication-8083/target/*.jar
  expire_in: 1 hour

#Fichier conservé avec artifacts (1h)
```

- **Analyse SonarQube**

```
test:
  stage: test
  tags:
    - payment

  script:

    - echo "Running SonarQube analysis"

    - mvn $MAVEN_CLI_OPTS clean verify sonar:sonar
      # clean : nettoie les fichiers compilés
      #verify : compile + teste + valide le build
      #sonar:sonar : déclenche le plugin SonarQube pour analyser le
code avec les informations d'authentification dessous

    -Dsonar.projectKey=order-payment

    -Dsonar.host.url=$SONAR_HOST_URL

    -Dsonar.login=$SONAR_TOKEN

  only: #Valable uniquement pour ces trois cas
    - merge_requests
    - main
    - develop
```

- **Génération des images docker et les envoyer à Harbor**

```
docker_build_push:
  image: docker:24.0.7
#On utilise docker image dans cette étape, car on a besoin la
commande docker afin de push les images générés à Harbor
  stage: docker
  tags:
```



- payment

#### services:

- name: docker:24.0.7-dind
  - command: ["--insecure-registry=34.155.208.12:8080"]
- #Configurer la connexion HTTP à Harbor

#### dependencies:

#Récupérer les artifacts sauvegardés dans la phrase précédente

- build\_authentication
- build\_gateway
- build\_order
- build\_payment
- build\_product

#### variables:

DOCKER\_HOST: tcp://docker:2375

# indique au client Docker d'utiliser le démon Docker du service

DOCKER\_TLS\_CERTDIR: ""

# vide : désactive TLS, ce qui est nécessaire pour que ça marche en HTTP.

#### script:

- echo "Logging into Docker registry"
- echo "\$DOCKER\_PASSWORD" | docker login -u "\$DOCKER\_USERNAME" --password-stdin \$DOCKER\_REGISTRY

#Se connecter à Harbar avec l'identifiant et le mot de passe

- echo "Building & pushing images with tag \$DOCKER\_TAG"
- |

```
for dir in Authentication-8083 Gateway-9090 Order-8082
Payment-8081 Product-8080; do
    SERVICE=$(echo $dir | cut -d '-' -f1 | sed 's/Authentication/Auth/')
    IMAGE_NAME=$(echo $dir | tr '[:upper:]' '[:lower:]')
    echo "Building $IMAGE_NAME using
    Docker/Dockerfile_${SERVICE}"
    docker build -t
$DOCKER_REGISTRY/$DOCKER_NAMESPACE/$IMAGE_NAME:$DO
CKER_TAG \
    -f Docker/Dockerfile_${SERVICE} $dir
```

```
    docker push
$DOCKER_REGISTRY/$DOCKER_NAMESPACE/$IMAGE_NAME:$DO
CKER_TAG
done
#Parcourir tous les services pour générer l'image avec le fichier
DockerFile correspondant, après l'envoyer dans le dépôt de Harbor
only: # Valable seulement pour la branche main
- main
```

- **Déploiement**

```
deploy_to_server:
stage: deploy
tags:
- payment
before_script:
- apt-get update && apt-get install -y openssh-client
#installe le client SSH dans le conteneur
- mkdir -p ~/.ssh
#Crée le dossier .ssh
- echo "$SSH_PRIVATE_KEY" > ~/.ssh/id_rsa
#Injecte la clé privée dans ~/.ssh/id_rsa
- chmod 600 ~/.ssh/id_rsa
#Restreint les droits d'accès
- ssh-keyscan -H $DEPLOY_HOST >> ~/.ssh/known_hosts
#Ajouter l'empreinte SSH du serveur distant dans known_hosts pour
éviter le prompt yes/no lors de la première connexion.
script:
- echo "Generating .env"
- echo "IMAGE_TAG=$CI_COMMIT_SHORT_SHA" > Docker/.env
#Créer un fichier .env contenant le tag de l'image à déployer
- echo "Sending files to server"
- ssh $DEPLOY_USER@$DEPLOY_HOST "mkdir -p
/home/$DEPLOY_USER/app"
#Créer le répertoire au serveur destinataire
```

```

- scp Docker/docker-compose.yml
$DEPLOY_USER@$DEPLOY_HOST:/home/$DEPLOY_USER/app/
- scp Docker/.env
$DEPLOY_USER@$DEPLOY_HOST:/home/$DEPLOY_USER/app/
#Envoyer le fichier .env et docker-compose.yml au serveur de
déploiement
- echo "Remote docker-compose up"
- |
ssh $DEPLOY_USER@$DEPLOY_HOST <<EOF
cd /home/$DEPLOY_USER/app
#Entrer dans le répertoire correspondant du serveur de déploiement
docker compose pull
#Récupérer les images définies dans docker-compose.yml
docker compose up -d
#Générer les conteneurs et les démarrer
EOF
only:
- main

```

- **Notification**

```

discord_notify_success:
image: curlimages/curl:latest
#Utilise l'image curlimages/curl:latest pour envoyer des requêtes HTTP
stage: deploy
tags:
- payment
needs:
- job: deploy_to_server
#Cela garantit que cette notification ne s'exécute qu'après le
déploiement, et seulement si ce dernier a été tenté.
script:
- >
curl -H "Content-Type: application/json" \
-X POST \

```

```
-d "{\"content\": \"Le projet a été déployé avec succès ! Tag :  
$CI_COMMIT_SHORT_SHA\"}" \\  
$DISCORD_WEBHOOK  
#Utiliser Curl pour envoyer une requête POST vers ton webhook  
Discord.  
  
only:  
- main  
when: on_success  
#Il s'exécute uniquement si le job deploy_to_server a réussi  
(on_success).
```

### ❖ Déclenchement de CI/CD

Pour déclencher le processus de CI/CD, il suffit de push la nouvelle version à Gitlab, par la suite, Runner va exécuter le pipeline automatiquement. A la fin du pipeline, une notification sera envoyée dans votre chaîne Discord pour vous informer de la réussite ou l'échec d'exécution.

```
D:\Efrei\S7\00 System\order_payment_microservices>git add .  
  
D:\Efrei\S7\00 System\order_payment_microservices>git commit -m ".gitlab-ci updated"  
[develop 00eb200] .gitlab-ci updated  
2 files changed, 9 insertions(+), 11 deletions(-)  
  
D:\Efrei\S7\00 System\order_payment_microservices>git push origin main
```