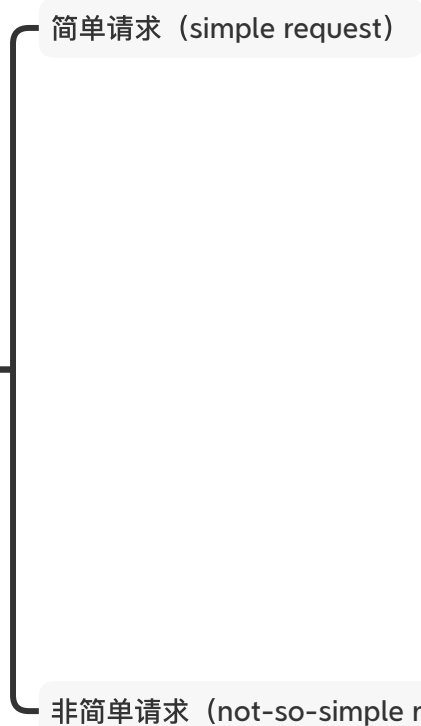
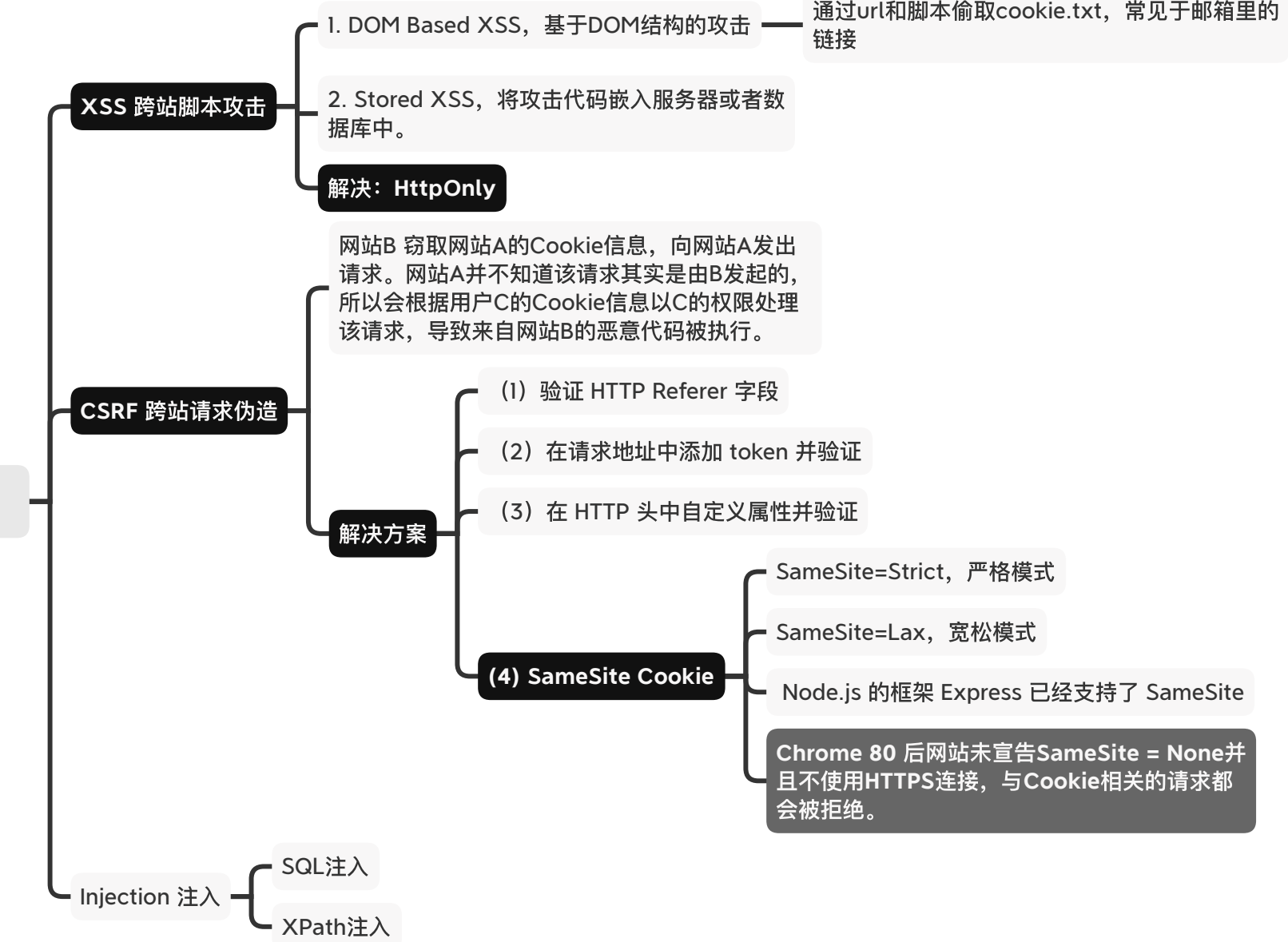


HTTP 核心问题 @前端劝退师

CORS



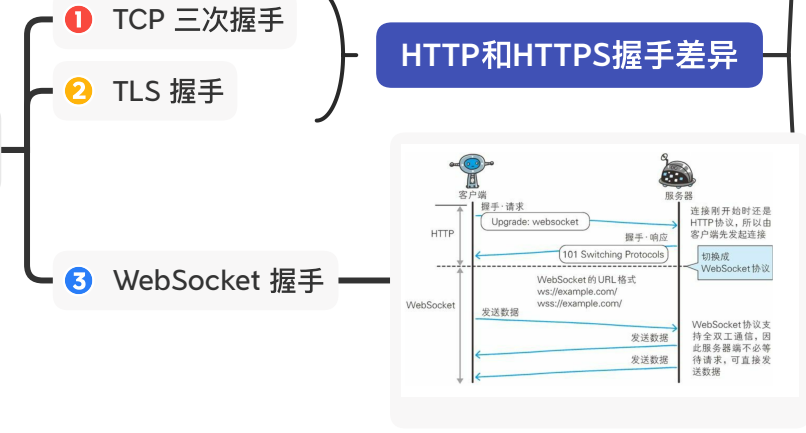
几种攻击



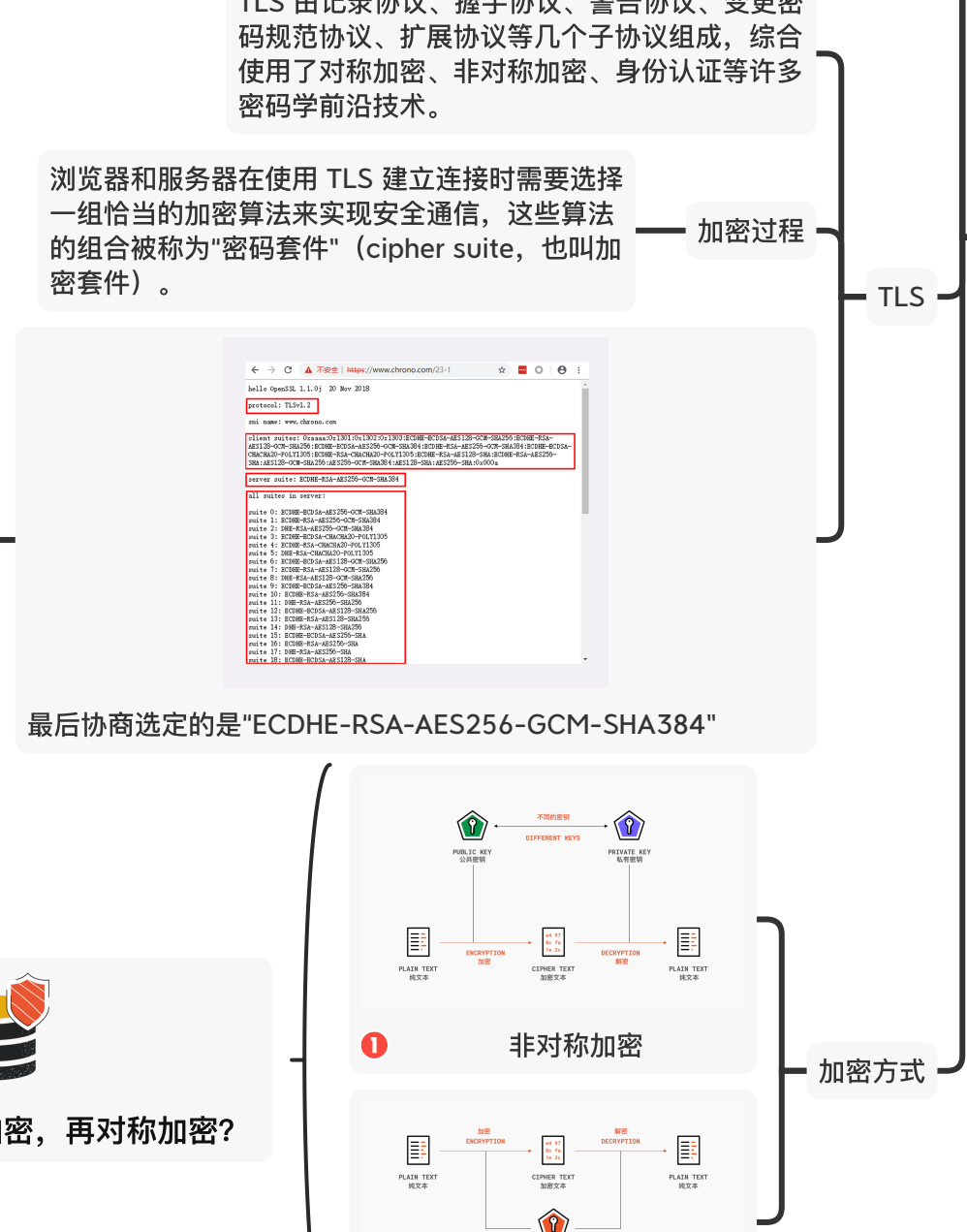
强缓存和协议缓存



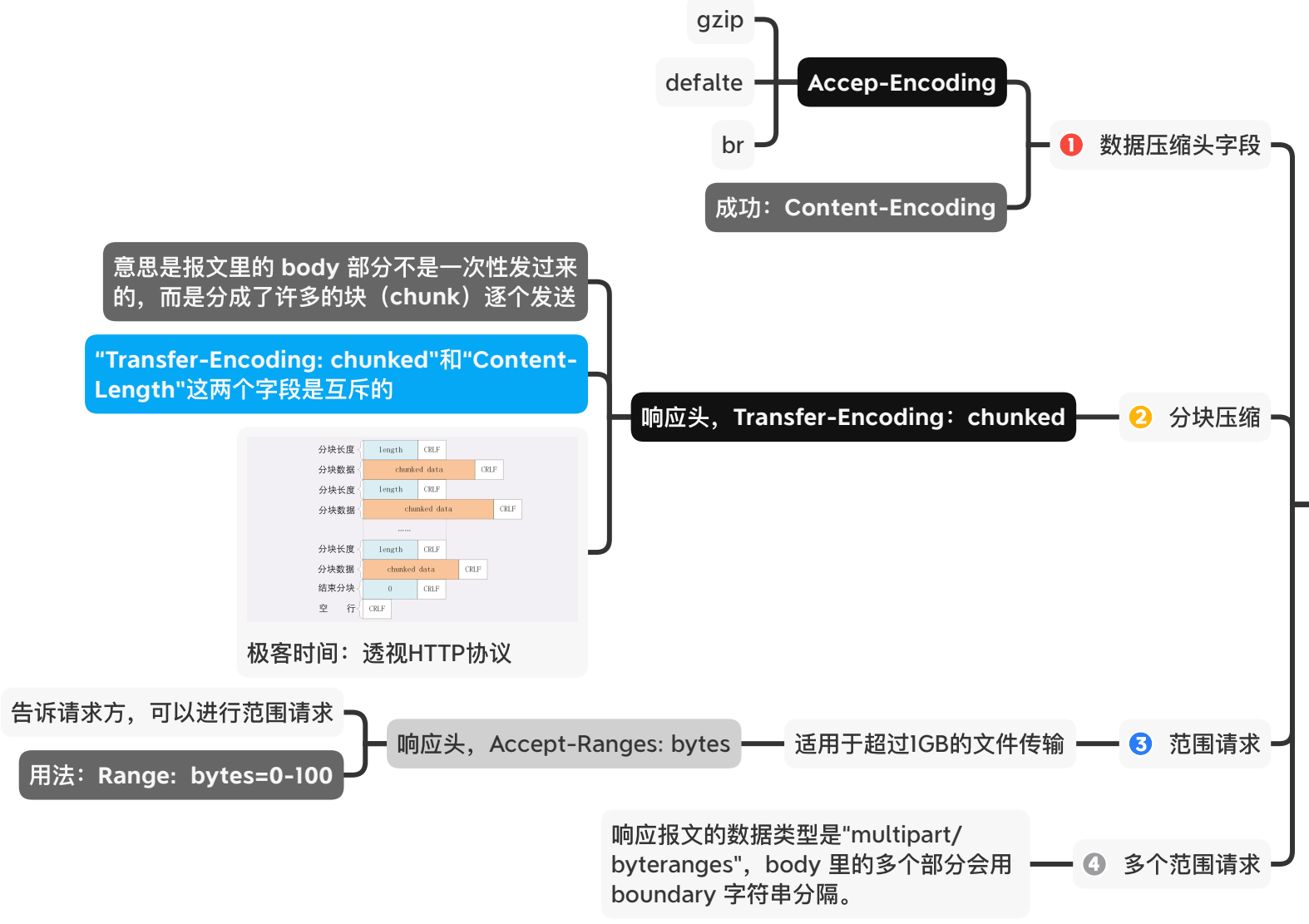
前端需要关注的几种“握手”



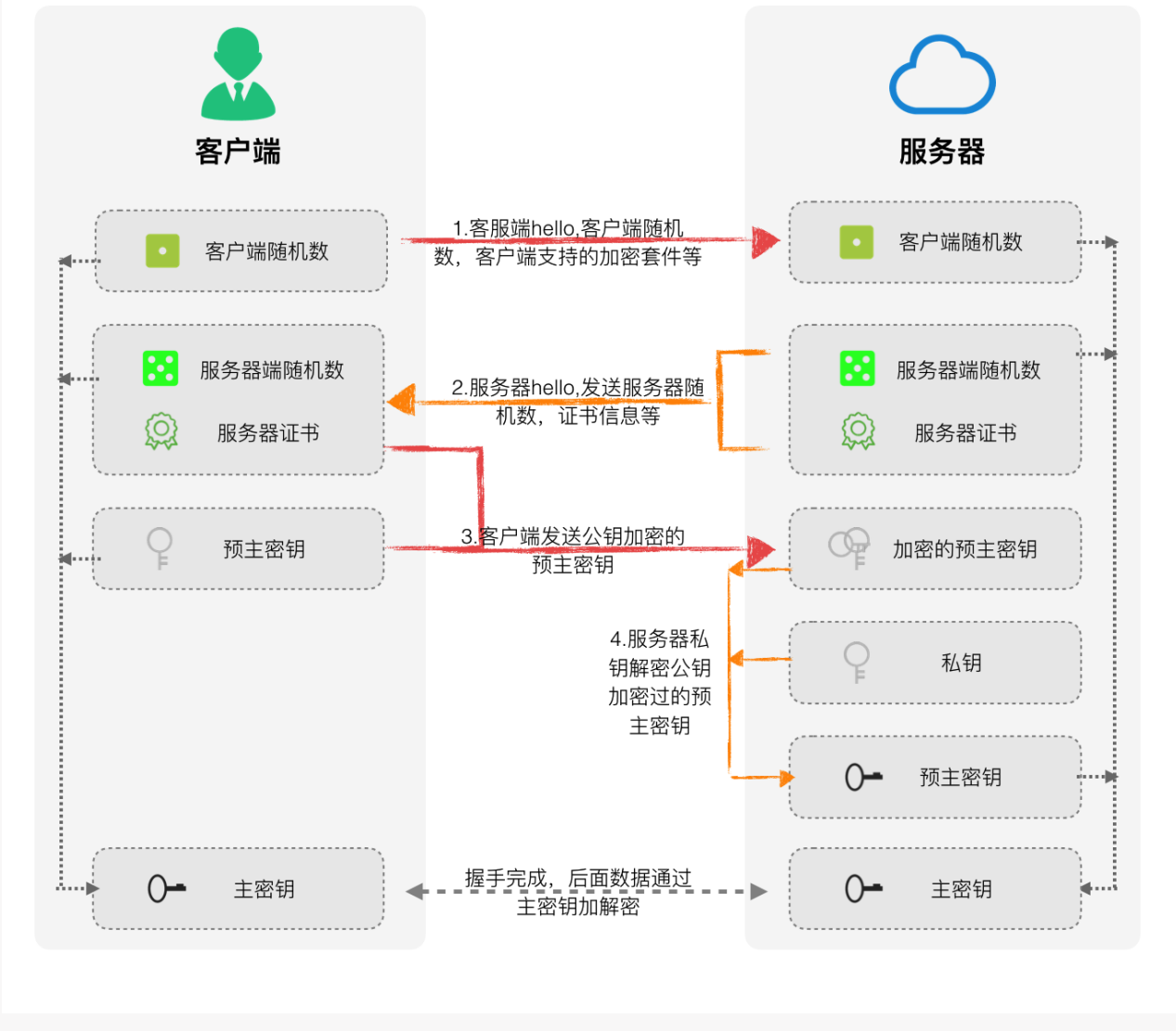
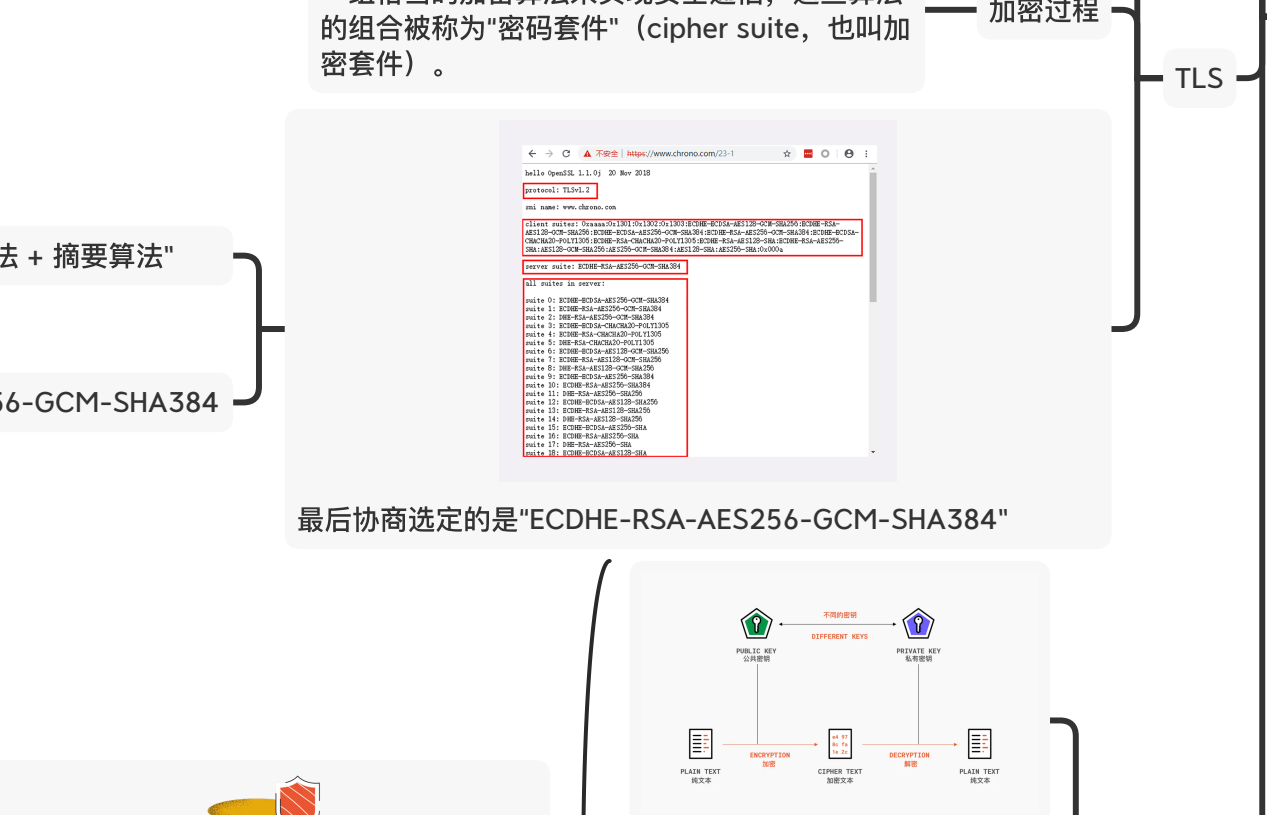
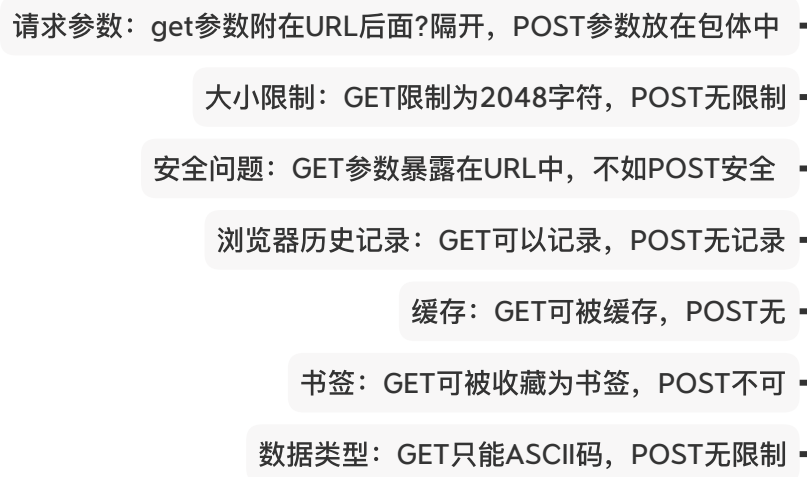
HTTPS 与 SSL/TLS



数据压缩以及大文件传输



get/post区别



在实际的通信中, 序号并不是从1开始的, 而是需要用随机数计算出一个初始值, 这是因为如果序号都从1开始, 通信过程就会非常容易预测, 有人会利用这一点来发动攻击。但是如果初始值是随机的, 那么对方就搞不清楚序号到底是从多少开始计算的, 因此需要在开始收发数据之前将初始值告知通信对象。

