

## Лекция 2. Системы линейных алгебраических уравнений

### 2.1 Решение систем линейных алгебраических уравнений

#### 2.1.1 Определения и основные свойства матриц

Для начала напомним некоторые сведения из линейной алгебры.

Рассмотрим систему из  $n$  линейных алгебраических уравнений (СЛАУ) с  $n$  неизвестными  $x_1, \dots, x_n$ :

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n. \end{cases}$$

Запишем СЛАУ в матричной форме, для этого введем векторы

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \text{ и матрицу } A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

Тогда СЛАУ примет вид

$$Ax = b.$$

Определение:  $A^{-1}$  — обратная матрица для квадратной матрицы  $A$ , если  $AA^{-1} = I$ , где  $I$  — единичная матрица.

Определение:  $A$  — невырожденная, если для  $A$  существует  $A^{-1}$ .

Теорема: следующие утверждения эквивалентны:

1.  $A$  — невырождена;
2.  $\det(A) \neq 0$ ;
3. линейная однородная система  $Ax = 0$  имеет единственное решение  $x = 0$ ;
4. для любого  $b$  система  $Ax = b$  имеет единственное решение;
5. столбцы (строки) матрицы  $A$  линейно независимы, то есть для любой комбинации чисел  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ , не все из которых равны нулю, линейная комбинация

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{n2} \end{pmatrix} + \dots + \alpha_n \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{nn} \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Определение: ранг матрицы —  $\text{rank}(A)$  — число линейно независимых столбцов (строк).

Следствие:  $A$  — невырожденная, если и только если  $A$  — полного ранга ( $\text{rank}(A)=n$ ).

Определение: комплексное или вещественное число  $\lambda$  и вектор  $x \neq 0$ ,  $x \in R^n$  называются собственным значением и собственным вектором матрицы  $A$ , если они удовлетворяют алгебраическому уравнению

$$Ax = \lambda x$$

Собственный вектор — это такой вектор, который, будучи умножен на матрицу  $A$ , изменяет лишь свою длину.

Из определения собственного значения следует:

$$Ax - \lambda x = 0 \Rightarrow (A - \lambda I)x = 0.$$

Так как  $x$  — собственный вектор и по определению  $x \neq 0$ , то в соответствии с теоремой  $A - \lambda I$  — вырожденная матрица, а  $\det(A - \lambda I) = 0$ . Левая часть последнего выражения — полином степени  $n$  относительно комплексной переменной  $\lambda$ , называемый характеристическим полиномом матрицы, следовательно собственные значения матрицы есть корни характеристического полинома матрицы  $A$ , их ровно  $n$  с учетом кратности.

Определение: совокупность всех собственных значений  $\{\lambda_i\}_{i=1}^n$  матрицы  $A$  называется спектром матрицы  $A$ , а величина

$$\rho(A) = \max_{1 \leq i \leq n} |\lambda_i|$$

называется спектральным радиусом.

Определение: нормой матрицы  $A$  называется

$$\|A\| = \sup_{x \in R^n} \frac{|Ax|}{|x|} = \rho(A^T A)^{1/2}.$$

### ***Решение СЛАУ методом исключения***

Одной из наиболее распространенных задач является задача решения СЛАУ

$$Ax = b,$$

для заданных квадратной матрицы  $A$  и вектора  $b$ .

Если  $A$  — невырожденная матрица, то для нее существует обратная  $A^{-1}$ . Умножая СЛАУ на  $A^{-1}$  слева, получим решение:

$$x = A^{-1}b.$$

Полученный метод решения СЛАУ неэффективен в силу большого времени вычислений.

Рассмотрим более эффективный алгоритм решения СЛАУ – метод исключения Гаусса. Этот алгоритм с некоторыми модификациями используют для решения СЛАУ до двухсотого порядка.

Вначале продемонстрируем работу алгоритма на примере следующей СЛАУ:

$$\begin{cases} 4x_1 - 9x_2 + 2x_3 = 6, \\ 2x_1 - 4x_2 + 4x_3 = 6, \\ -x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 1, \end{cases}$$

которую запишем в матричной форме

$$\begin{pmatrix} 4 & -9 & 2 \\ 2 & -4 & 4 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Введем расширенную матрицу системы:

$$\begin{pmatrix} 4 & -9 & 2 & 6 \\ 2 & -4 & 4 & 6 \\ -1 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

На первом шаге алгоритма исключим  $x_1$  из второго и третьего уравнений системы. Для исключения  $x_1$  во втором уравнении, из второго