

iceScrum

“iceScrum позволяет осуществлять совместную работу в режиме реального времени и создает прочную связь внутри команды и с владельцем продукта”.

Чарльз Анселин, руководитель группы. Оксандр.

В качестве руководителя, в iceScrum доступна возможность создать проект:

The screenshot shows the 'Project configuration' dialog box with the 'Your project' tab selected. The left sidebar contains a menu with 'Your project' highlighted. The main area has a title 'Your project' and a description: 'Give your project a name, a key (a human-friendly identifier to construct project URLs) and decide its visibility: public projects can be accessed by anybody whereas private projects are restricted to their members.' Below this are three input fields: 'Project name' with the value 'Система якорного позиционирования', 'Key' with the value 'AA3223', and 'Visibility' with a dropdown menu showing 'Private'. There is also a 'Product goal' text area with a placeholder: 'Describe a future state of your Product that will serve as a long term objective for your Team'. At the bottom right are 'Cancel' and 'Update' buttons.

Выбрать/создать команду, работающую над этим проектом:

The screenshot shows the 'Project configuration' dialog box with the 'Team and project members' tab selected. The left sidebar contains a menu with 'Team and project members' highlighted. The main area has a title 'Team' and a description: 'A team must be associated with your project. Teams can be associated with more than one project so there is a dedicated view to update their members. ? Documentation'. Below this are two input fields: 'Your team' with the value 'Team3223' and 'Owner' with a dropdown menu showing 'АГ Андрей Г'. There is a 'Team members (3)' table with columns for a member icon, name, and a checkbox. The table contains three rows: 'VS Vladimir Seleznev', 'ДГ Дмитрий Голиков', and 'АГ Андрей Г'. Below the table are 'Manage the team' and 'Leave team' buttons. There is also a 'Project members' section with a description: 'In addition to the team and its Members / ScrumMasters, you can associate members directly on your project. Such members can either be Stakeholders (only if your project is private) or Product Owners.' Below this are two input fields: 'Add Product Owners' and 'Add Stakeholders', both with a search icon. At the bottom right are 'Cancel' and 'Update' buttons.

Указать дату начала и стандартную длительность спринтов (при создании спринта можно изменить его длительность):

Project configuration

Your project

Actors

Team and project members

Practices

Planning

Administration

Story workflow

DevOps

Planning

Project start date

28/09/2022

Time zone

Europe/Moscow (UTC+03:00)

Sprint duration

7

Days

☐

Hide weekends in charts

Cancel

Update

В Backlogs участники команды могут добавлять истории – задачи, а также указывать их подзадачи:

Система якорн...

Dashboard

Backlogs

Planning

Task board

Features

Sandbox (0)

Backlog (0)

Done (0)

All (3)

+

Sort by Rank

New story

Stories start their life in the Sandbox. Any registered user who has access to the project can suggest stories in the Sandbox. © Story workflow

New story

New story

Everyone can suggest stories in the Sandbox. They may be moved to the Backlog by the Product Owner depending on their value according to the current release vision.

Documentation

Доработка и финальная проверка системы

42

Suggested

Name

доработка и финальная проверка системы

Prefill new stories with common data

State

Suggested

Feature

No associated feature

Create and continue

Create

После этого история может быть добавлена руководителем в список задач проекта и в текущий спринт:

Система якорн...

DashboardBacklogsPlanningTask boardFeatures

Search

AI

Sandbox (0)Backlog (1)Done (0)All (4)+

Sort by Rank

New story

Effort ?

Доработка и финальная проверка системы

Accepted

5 Доработка и финальная проверка системы

Estimate

Story workflow

SuggestedAcceptedEstimatedPlannedOrganizedIn reviewDone

DetailsCommentsTestsTasks

Name

Доработка и финальная проверка системы

Type

User story

Description

No description

Feature

No associated feature

Depends on

No dependence

Tags

No tags

Effort

?

Value

0

Creator

Андрей Г

Notes

No notes

CancelUpdate

В том числе, каждой задаче назначается важность или вес:

Estimate effort by comparison

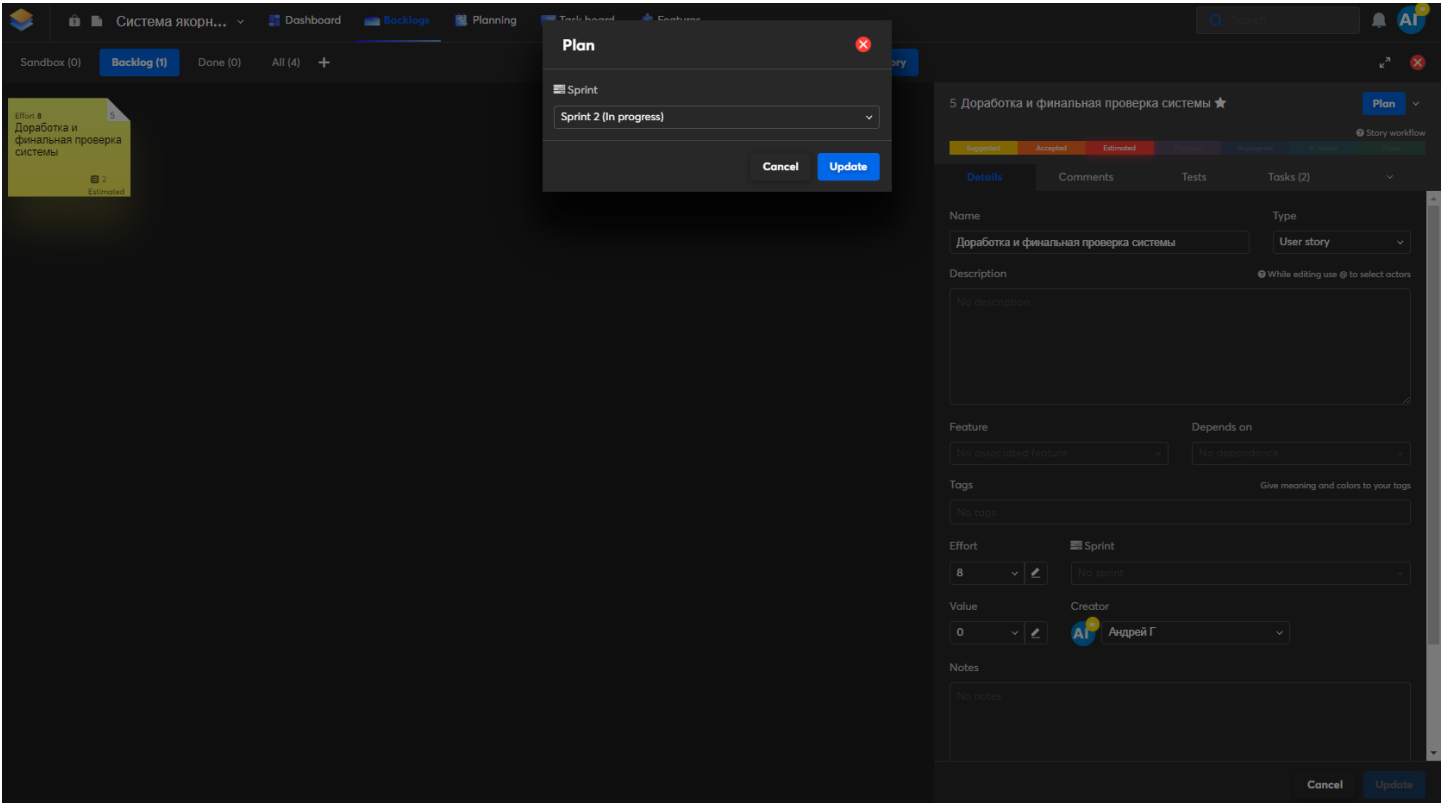
Effort

Compare with others stories

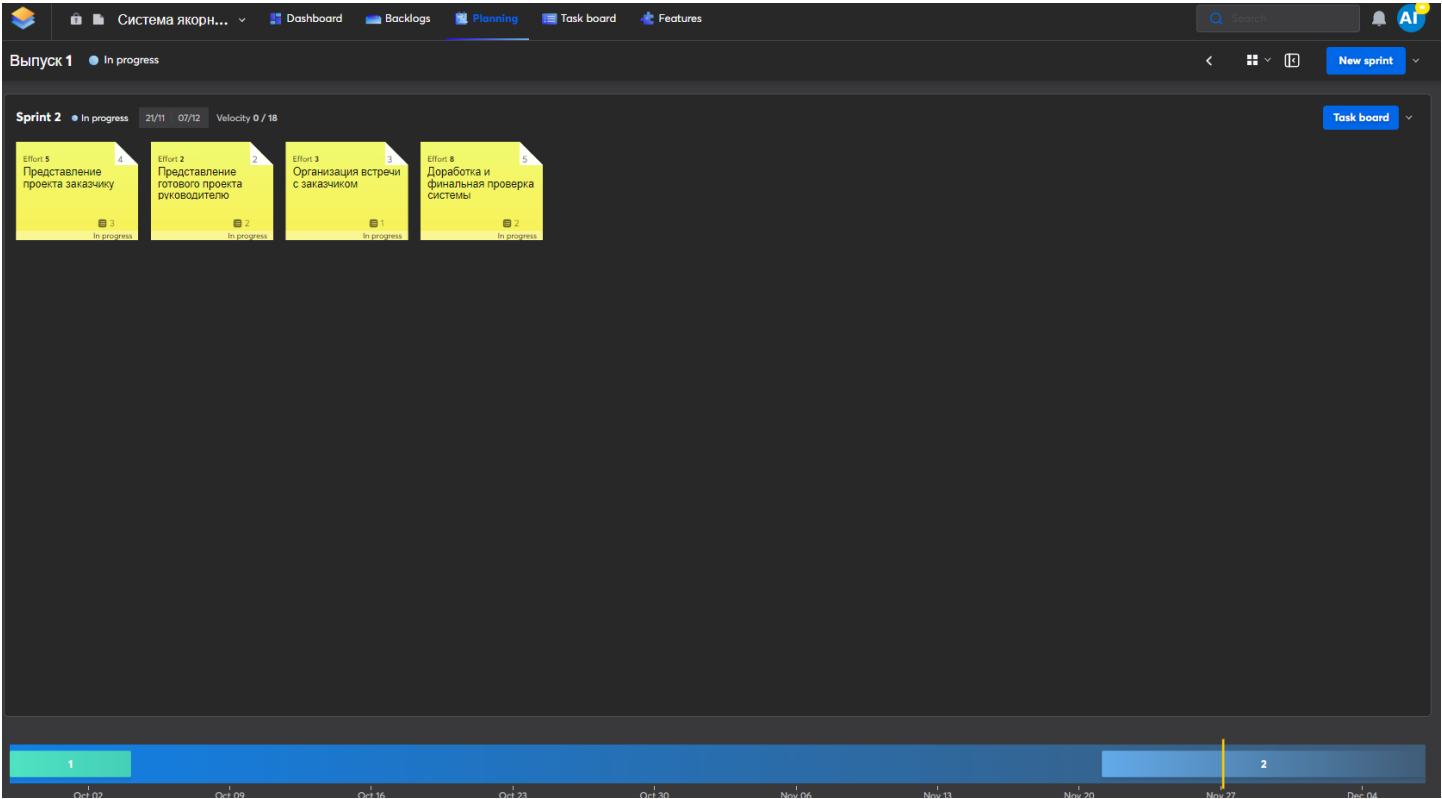
?	1 stories	2	1 stories	3	1 stories	5	1 stories
		2 Представление готового проекта руководителю In progress	5 Доработка и финальная проверка системы Accepted		4 Представление проекта заказчику In progress		
			3 Организация встречи с заказчиком In progress				

CancelUpdate

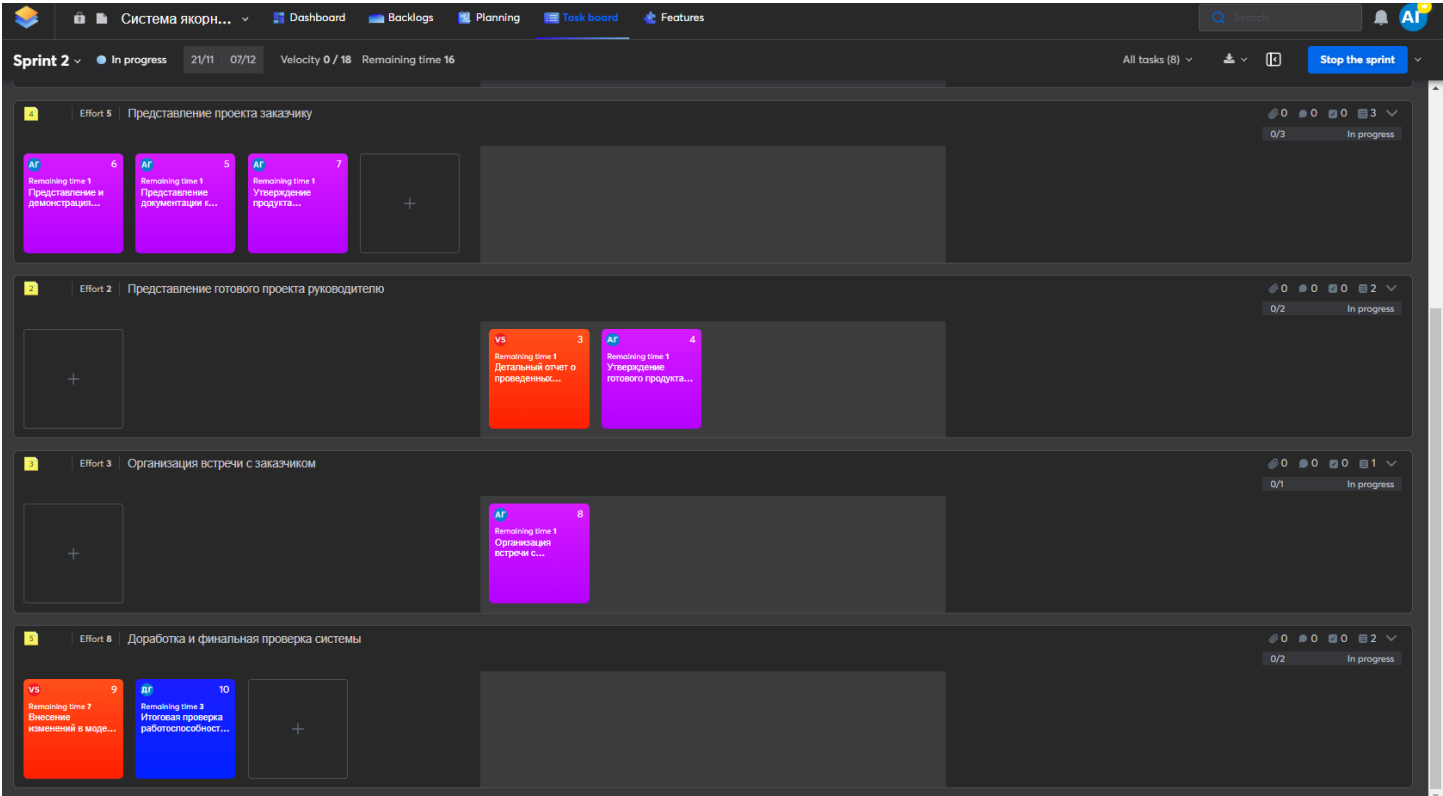
Добавление задачи в спринт:



После этого задача отображается во вкладке Planning, где руководитель может осуществлять управление спринтами – начинать новые, следить за состоянием текущего, завершать спринт:

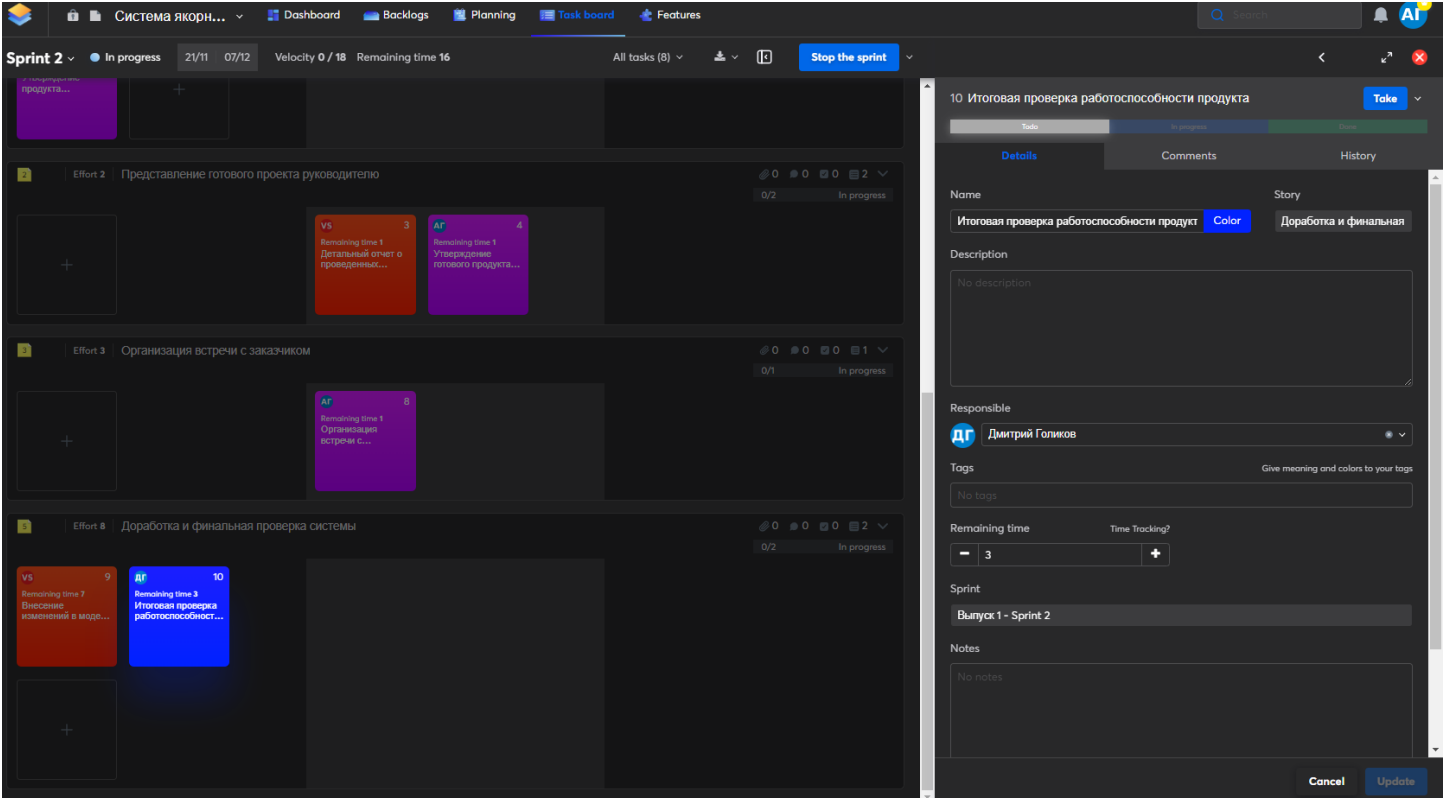


Во вкладке Task board находятся все задачи и их подзадачи по выбранному спринту:

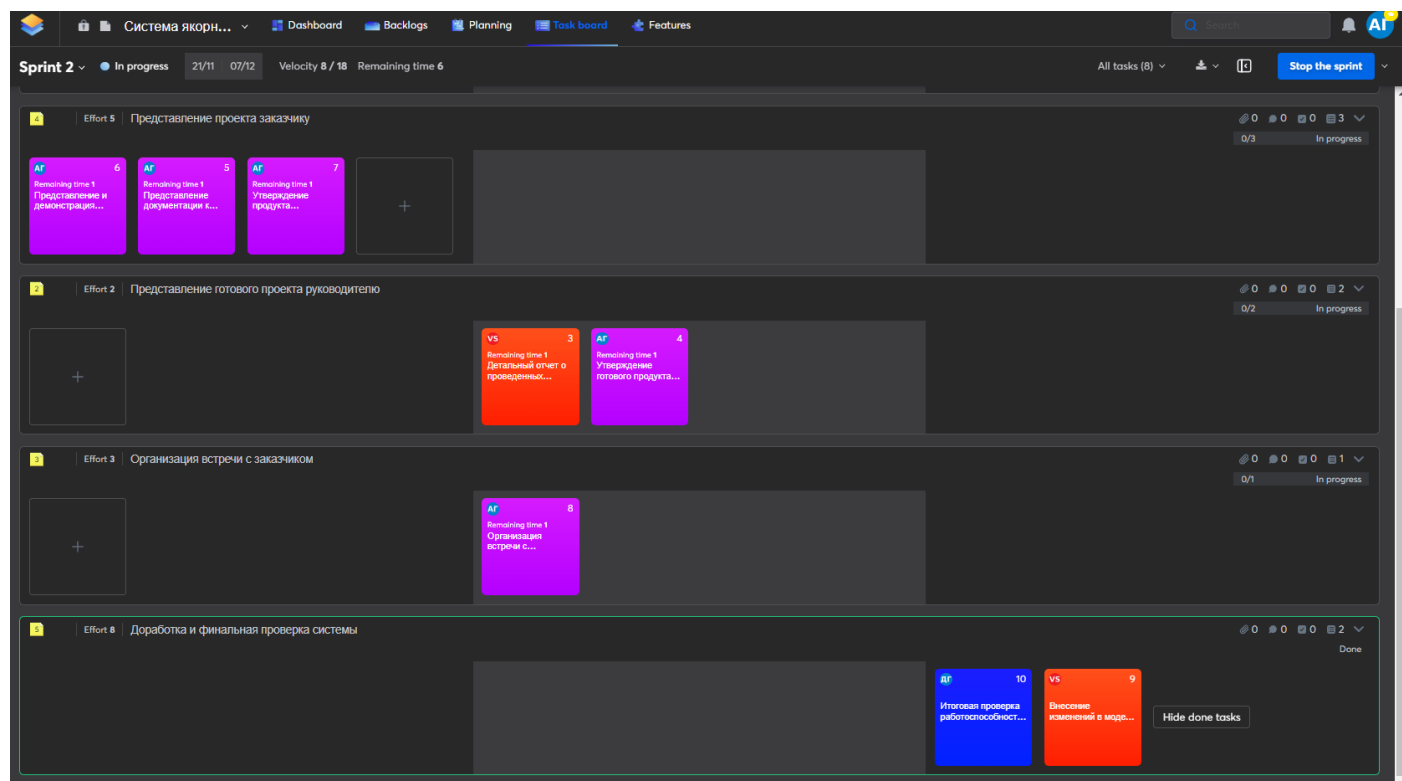


Для каждой подзадачи можно назначить исполнителя, в том числе, участники команды могут сами брать на себя задачи, изменять их статус на «в работе» («in progress») или «выполнено» («Done»)

Для каждой подзадачи указывается время, отведенное на данную подзадачу:



Таким образом, может осуществляться ведение проекта, причем все участники команды могут взаимодействовать со спринтом, в процессе выполнения подзадач:



Для отслеживания состояния проекта на вкладке Dashboard приведена общая информация по проекту:

- Команда, продолжительность проекта, спринтов.
- Может находиться информация о выполненных этапах проекта (указываются задачи спринта и отображаются в «Definition of done» после их завершения).
- Также отображаются различные диаграммы, например, диаграмма, показывающая, отношение между общим количеством весов задач и весом выполненных задач.
- На вкладке Dashboard, в том числе, может находиться информация по организованным встречам команды и история действий команды по данному проекту.

