

**Especificación de requisitos de**

**software**

**Proyecto: Gestor de Proyectos**

2021

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| 23/09/2021 |  | Fernández, Virginia; Ghiano, David; Ramello, Luis; Sosa, Luis; Tarifa, Soledad; Vergara, Gabriela |  |
| 08/10/2021 | 01 | Fernández, Virginia; Ghiano, David; Ramello, Luis; Sosa, Luis; Tarifa, Soledad; Vergara, Gabriela |  |
| 16/11/2021 | 02 | Fernández, Virginia; Ghiano, David; Tarifa, Soledad; Vergara, Gabriela |  |

**INDICE**

1 Introducción 4

1.1 Propósito 4

1.2 Alcance 4

1.3 Personal involucrado 4

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 5

1.5 Referencias 5

2 Descripción general 5

2.1 Perspectiva del producto 6

2.2 Características de los usuarios 7

2.3 Restricciones 7

3 Requisitos específicos 7

3.1 Producto Backlog 7

3.2 Sprints 8

**1. Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de proyectos. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

* 1. **Propósito**

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá gestionar proyectos. El mismo tendrá un control sobre los proyectos llevados a cabo, generando tareas y dentro de las mismas, subtareas, teniendo así un porcentaje del proyecto. Permitirá también poder compartir proyectos con una o más personas mostrando así asignación de tareas y dando la posibilidad de comentar sobre el mismo.

**1.2 Alcance**

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, para desarrollar proyectos de su interés y para la gestión de los mismos, el cual tiene por objetivo principal el gestionar las distintas funcionalidades:

* Registración con Email, Google o Facebook
* Nuevo Proyecto,
* Asignar Tareas,
* Asignar Participantes,
* Asignar Plazos,
* Cambiar estado de tareas (Inicio, En Proceso/Revisión, Finalización);
* Ingresar comentarios,
* Sincronización con Google Calendar.

**1.3 Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Fernández, Virginia |
| Rol | Analista Funcional |
| Categoría Profesional | Técnica en Desarrollo Web |
| Responsabilidad | Definición y análisis de los requerimientos del usuario. Evaluación del rendimiento del sistema. Desarrollo de planes de cambio basados en los requisitos analizados. |
| Información de contacto | virysolefer@gmail.com |
| Nombre | Ghiano, David |
| Rol | Desarrollador Full Stack |
| Categoría Profesional | Analista en Sistemas |
| Responsabilidad | Manejo de cada uno de los aspectos relacionados con la creación y el mantenimiento del sitio web |
| Información de contacto | davidghiano2@gmail.com |
| Nombre | Ramello, Luis |
| Rol | Product Owner |
| Categoría Profesional | Técnico en Desarrollo Web |
| Responsabilidad | Prioriza y gestiona el product backlog y hace que éste sea visible. |
| Información de contacto | luisrtecnico@gmail.com |
| Nombre | Sosa, Luis |
| Rol | Tester |
| Categoría Profesional | Analista en Sistemas |
| Responsabilidad | Análisis y prueba del proyecto |
| Información de contacto | lsosa0812@gmail.com |
| Nombre | Tarifa, Soledad |
| Rol | Desarrolladora de Base de Datos |
| Categoría Profesional | Técnica en Desarrollo Web |
| Responsabilidad | Diseño, prueba y puesta en funcionamiento de la base de datos. Vigilando la protección y la seguridad de la misma |
| Información de contacto | soledadtarifa@gmail.com |
| Nombre | Vergara, Gabriela |
| Rol | Diseñadores UX/UI |
| Categoría Profesional | Técnica en Desarrollo Web |
| Responsabilidad | Diseña las características del producto y analiza los caminos del usuario.  Desarrolla un producto que sea más amigable e intuitivo.  Realizar pruebas de usabilidad.  Crear una plataforma optimizada en la usabilidad |
| Información de contacto | gabrielasvergara81@gmail.com |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Descripción |
| Usuario | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| SIS-I | Sistema de Información Web para la Gestión de Proyectos |
| ERS | Especificación de Requisitos de Software |
| RF | Requerimiento Funcional |
| RNF | Requerimiento no Funcional |
| FTP | Protocolo de Transferencia de Archivos |

* 1. **Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

**1.6 Resumen**

Este documento consta de tres partes.

En la primera parte se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de requisitos del sistema.

Y en la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de detallar las características de los usuarios y las restricciones.

Por último, en la tercera sección del documento se definen detalladamente los requisitos específicos que debe satisfacer el sistema.

1. **Descripción general**
   1. **Perspectiva del producto**

El sistema Gestor de Proyectos será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además permitirá trabajar simultáneamente con otros usuarios y sincronizar los proyectos con Google Calendar.

* 1. **Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador del Proyecto |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general y actualización de estados  Administración de Participantes. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Participantes del Proyecto |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en las tareas asignadas |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Visitante |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Observa e indaga información |

* 1. **Restricciones**
* Interfaz para ser usada con internet.
* Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, JavaScript.
* Uso de Dominio <https://projectappar.000webhostapp.com/>
* Los servidores deben ser capaces de atender consultas concurrentemente.
* El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
* Las interfaces de usuario deben ser Intuitivas.
* El sistema debe contar con un sistema de validación de sesión.

1. **Requisitos específicos**

**3.1 Product Backlog**

1. Crear usuario.

El visitante ingresa al sitio web y en la página de inicio tiene la opción de registrarse por Email o ingresar con su usuario de Google o Facebook.

Si se registra con email, tiene una validación por correo electrónico.

1. Autentificación de usuario

Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el usuario debe ingresar sus datos en los

respectivos campos y finalizar pulsando el botón de ingresar.

1. Crear un proyecto.

El administrador del proyecto selecciona la opción de crear un proyecto nuevo. Completando los siguientes datos:

Nombre del Proyecto.

Tipo de Proyecto.

Descripción.

Fecha estimada de finalización.

Sumar participantes: es opcional y se asigna completando email de los participantes. Redirige a pagina con formulario de integrantes.

1. Crear la primera tarea

Asigna: Nombre de la tarea, Descripción, Fecha estimada de finalización; Responsable; Asignar miembros; Agregar un Estado (Inicio, En Proceso, Revisión, Finalización); Prioridad (Alta, Normal, Baja)

1. Crear más tareas: El administrador del proyecto tiene la opción de crear más tareas (igual formato que en la creación de la primera tarea)
2. Sumar participantes: completar email; asignar roles (Administrador, Participante); asignar responsabilidad; asignar tareas a cada miembro del equipo.
3. Verificar progreso: El sistema envía un email a los responsables del proyecto cuando este por finalizar el proyecto dependiendo de la prioridad asignada por el administrador. Luego enviará notificación diariamente hasta que la tarea cambie de estado (revisión o finalización)
4. Sincronizar proyecto con Google Calendar: El sistema sincronizará con Google Calendar según lo configurado por cada usuario.
5. Notificaciones automáticas: el sistema dispara notificaciones automáticas a los usuarios en eventos que los involucran (asignación de tarea, nuevos participantes, etc)

**3.2 Sprints.**

|  |  |
| --- | --- |
| N° de sprint | 01 |
| Sprint Backlog | Realizar mapa del sitio  Realizar Estructura HTML del sitio |
| Responsabilidades | Development team: Analista funcional, diseñador UX/UI, Desarrollador Full Stack. |
| Calendario | 13/10/2021 |
| Inconvenientes: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| N° de sprint | 02 |
| Sprint Backlog | Finalización de la estructura HTML del sitio.  Incorporación de CSS y Bootstrap  Validación de estilos.  Diseño del Script de la Base de Datos en MySQL |
| Responsabilidades | Development team: Analista funcional, diseñador UX/UI, Desarrollador Full Stack, Tester, Desarrollador Base de Datos |
| Calendario | 26/10/2021 |
| Inconvenientes: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| N° de sprint | 03 |
| Sprint Backlog | Implementación de la Base de Datos con PHP con login.  Testeo y Pruebas de errores. |
| Responsabilidades | Development team: Analista funcional, diseñador UX/UI, Desarrollador Full Stack, Tester, Desarrollador Base de Datos |
| Calendario | 17/11/2021 |
| Inconvenientes: | Queda pendiente sincronización con API de Google Calendar, y funcionalidades de crear nuevo proyectos |