

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: DonApp**

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2021			

# Contenido

<b>Ficha del documento</b>	<b>2</b>
<b>Contenido</b>	<b>3</b>
<b>1 Introducción</b>	<b>4</b>
1.1 Propósito	4
1.2 Alcance	4
1.3 Personal involucrado	4
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	5
1.5 Referencias	5
1.6 Resumen	6
<b>2 Descripción general</b>	<b>6</b>
2.1 Perspectiva del producto	6
2.2 Características de los usuarios	6
2.3 Restricciones	7
<b>3 Requisitos específicos</b>	<b>7</b>
3.1 Product Backlog	7
3.2 Sprints	7

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá que los usuarios brinden una ayuda a comedores, protectoras, merenderos y otras instituciones sin fines de lucro. inscribiéndose a un voluntariado o haciendo donaciones de diferentes tipos.

## 1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, con los que va contar:

- 1- Registrarse / Ingresar.
- 2- Elegir cómo quiere ayudar y a quien.
- 3- Optar como desea hacer la entrega de su dinero o bienes.
- 4- No va a poder realizar la donación sin completar y confirmar su registro.

## 1.3 Personal involucrado

Nombre	Maun Pesce
Rol	Desarrollo Frontend
Categoría Profesional	Programador
Responsabilidad	Desarrollar la parte visual de sitio web, diseño de estructura web y facilitar la navegación al usuario.
Información de contacto	maunpesce@gmail.com

Nombre	Mariano Meza
Rol	Desarrollo Backend

Categoría Profesional	Programador
Responsabilidad	Encargado de implementar la interacción del usuario y la web, conexión con la bases de datos
Información de contacto	mariano.meza7777@gmail.com

Nombre	Fabian Tureo
Rol	Desarrollo de Diseño UX/UI
Categoría Profesional	Programador
Responsabilidad	Encargado de la parte de investigación de factores que afectan la experiencia del usuario.
Información de contacto	fabygio015@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Aula Virtual

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

En este documento informativo sobre el proyecto se detalla de qué se trata el mismo, como se va llevar a cabo, qué lenguajes se van a utilizar, qué rol y quienes son sus integrantes.

En la introducción se abordan puntos que hacen a la comprensión general del proyecto, su propósito, su objetivo, su área de acción, y conceptos necesarios para la lectura.

A continuación se describen las características y componentes del sitio, así como los roles de desarrolladores y participantes.

Y finalmente, en la sección de requisitos se presenta de forma organizada la serie de pasos técnicos y metodológicos necesarios para cumplir con el objetivo.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

El sistema DonApp será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de poder recibir todo tipos de pago y registrar a usuarios.

### 2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de lo que puede realizar en el sitio.

Tipo de usuario	Visitante registrado
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de lo que puede realizar en el sitio. Acceso a otras funcionalidades: donación de dinero, bienes, inscripción a voluntariado.

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente o puede ser de escritorio).
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript, CSS, MYSQL.
- Políticas de la empresa
- Protocolos de comunicación
- Consideraciones de seguridad

## 3 Requisitos específicos

### 3.1 Product Backlog

Desarrollo Frontend

Desarrollo de estructura HTML

- Maquetación de una página de inicio
- Estructuración de páginas de registro y de información
- Creación de formularios

Diseño UX/UI

- Investigación y análisis de datos vinculados con la experiencia del usuario.

Diseño en CSS

- Creación de logo y isotipos de la página.

- Color y tipografía de la página.
- Botones y formularios.

## 3.2 Sprints

N° de sprint	01
Sprint Backlog	Desarrollo y maquetación en HTML, Diseño de CSS, Kanban, Mapa del sitio y documentación.
Responsabilidades	El desarrollo del sitio es realizado en conjunto, sin embargo a fines organizativos cada miembro asume la responsabilidad de supervisar un área definida: Fabian Tureo (Diseño UX/UI), Maun Pesce (Desarrollo Frontend), Mariano Meza (Desarrollo Backend).
Calendario	<p><u>Semana del 11/09:</u> documentación del sitio. Primer diseño de mapa del sitio.</p> <p><u>Semanas del 18/09-25/09:</u> Maquetación en HTML. Toma de decisiones vinculadas a la interfaz del usuario y apariencia, diseño del sitio con CSS.</p> <p><u>Semanas del 1/10-8/10:</u> Utilización de GitHub. Creación de repositorio, subida de proyecto, documentación y mapa del sitio, y organización de las tareas utilizando Kanban.</p>
Inconvenientes:	