**Especificación de requisitos de**

**software**

**Proyecto: Periódico Digital Estudiantil**

# **Ficha del documento**

| Fecha | Revisión | Autor | Verificado |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contenido

[**Ficha del documento** 2](#_heading=h.gjdgxs)

[**Introducción** 4](#_heading=h.30j0zll)

[**Propósito** 4](#_heading=h.1fob9te)

[**Alcance** 4](#_heading=h.3znysh7)

[**Personal involucrado** 4](#_heading=h.2et92p0)

[**Definiciones, acrónimos y abreviaturas** 5](#_heading=h.tyjcwt)

[**Referencias** 6](#_heading=h.3dy6vkm)

[**Resumen** 6](#_heading=h.1t3h5sf)

[**Descripción General** 6](#_heading=h.4d34og8)

[**Perspectiva del producto** 6](#_heading=h.2s8eyo1)

[**Características de los usuarios** 7](#_heading=h.17dp8vu)

[**Restricciones** 7](#_heading=h.3rdcrjn)

[**Requisitos Específicos** 7](#_heading=h.lnxbz9)

[**Product Backlog** 7](#_heading=h.35nkun2)

[**Sprints** 7](#_heading=h.1ksv4uv)

[**Sprint 1** 7](#_heading=h.44sinio)

[**Sprint 2** 7](#_heading=h.2jxsxqh)

# **Introducción**

Este documento describe el trabajo que se realizará en la asignatura “Práctica Profesionalizante I” de la Tecnicatura de Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales. El proyecto consiste en el desarrollo del sitio web “Buenas Nuevas” Periódico escolar versión online, para el IPET Nº 416 (Ex 77 ANEXO), escuela técnica con especialidad en electromecánica, situada en Ruta 9 Sur km. 690 - Bº Ciudad de Mis Sueños, C.P. 5020 - Córdoba, Argentina.

El periódico escolar dinamiza el proceso educativo, al poner en práctica actividades que catalizan, lúdicamente, la enseñanza y despierta el interés por aprender, al estimular la lectura. El contexto sanitario actual provocó la interrupción del mismo en su formato habitual (impreso) por lo cual se plantea este proyecto.

El objetivo del sitio web es dar una información completa sobre artículos de interés general, noticias, clasificados e información vinculada al colegio y los servicios de los que dispone, así como proporcionar una serie de funcionalidades a los alumnos y profesores del centro educativo. Dicha web será accesible desde cualquier navegador y tendrá información referente a su localización, sus miembros (alumnos y profesores) y su proyecto educativo. Se trata de dar una visión lo más completa posible de la institución y de su funcionamiento.

En cuanto a los usuarios, la página tiene dos tipos. Por un lado, están los usuarios no registrados, que únicamente pueden acceder a información general. Y, por el otro, están los usuarios registrados, que pueden acceder a mayor funcionalidades dentro del sitio.

## **Propósito**

El propósito de la especificación de requisitos es definir cuáles son los requerimientos que debe tener el sitio web que se va a desarrollar y describir las funcionalidades de los usuarios a lo largo de éste.

## **Alcance**

El desarrollo del sitio web está orientado a ofrecer diversos contenidos y funcionalidades que ayuden a obtener información sobre los servicios de los que dispone el colegio al usuario anónimo (con ciertas restricciones para interactuar en el portal) y registrado. Entre estos últimos se encuentra el usuario alumno/padre, el usuario profesor y el usuario administrador. Los usuarios alumno/padre y profesor pueden realizar acciones tales como listar los alumnos o los profesores del colegio, mientras que el usuario administrador gestiona la base de datos del sistema. En cuanto al contenido general del sitio web, el mismo estará limitado a las secciones básicas como blogs, información general, noticias, clasificados y registración de usuarios.

## **Personal involucrado**

| Información | |
| --- | --- |
| Apellido y Nombre | Allende Rodrigo |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Estudiante |
| Responsabilidad |  |
| Información de contacto | rodriallende86@gmail.com |

| Información | |
| --- | --- |
| Apellido y Nombre | Arce Kessler Kevin |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Estudiante |
| Responsabilidad |  |
| Información de contacto | kevinarcekessler.kak@gmail.com |

| Información | |
| --- | --- |
| Apellido y Nombre | Campos Marcos Ulises |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Estudiante |
| Responsabilidad |  |
| Información de contacto | marcosulisescampos@gmail.com |

| Información | |
| --- | --- |
| Apellido y Nombre | Gigena Parola Fernando Gastón |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Estudiante |
| Responsabilidad |  |
| Información de contacto | liongigena@gmail.com |

| Información | |
| --- | --- |
| Apellido y Nombre | Rubini Maximiliano |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Estudiante |
| Responsabilidad |  |
| Información de contacto | maxi.m31.mr@gmail.com |

| Información | |
| --- | --- |
| Apellido y Nombre | Salomon Yamil |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Estudiante |
| Responsabilidad |  |
| Información de contacto | yamilcba@yahoo.com.ar |

| Información | |
| --- | --- |
| Apellido y Nombre | Tesio María Antonella |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Estudiante |
| Responsabilidad |  |
| Información de contacto | antotesio@gmail.com |

## **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

**Abreviaturas**

| Abreviatura | Concepto |
| --- | --- |
| RF | Requerimiento funcional |
| RNF | Requerimiento no funcional |
| BD | Base de datos |
| USR | Usuario |
| ADMIN | Administrador |

**Definiciones / Glosario**

**Sitio web:** Conjunto de archivos electrónicos y páginas web referentes a un tema en particular que incluye una página inicial de bienvenida, con un nombre de dominio y dirección en Internet específicos.

**Interfaz:** Parte del programa informático que permite el flujo de información entre varias aplicaciones o entre el propio programa y el usuario.

**Navegador:** Permite al usuario recuperar y visualizar páginas web a través de Internet.

**Servidor web:** Se trata de un programa que implementa el protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol). Este protocolo está diseñado para transferir lo que llamamos hipertextos, páginas web o páginas HTML: textos complejos con enlaces, figuras, formularios, botones y objetos incrustados como animaciones o reproductores de música.

**Equipo de Desarrollo:** El Equipo de desarrollo está integrado por desarrolladores, testers, diseñadores, arquitectos de software, etc. y su objetivo es desarrollar el producto solicitado por el cliente. La principal característica del equipo es que al ser multidisciplinario tiene la capacidad de tomar sus propias decisiones entre si en vez de depender de las decisiones de grandes jerarquías.

## **Referencias**

| Título del Documento | Referencia |
| --- | --- |
| Standard IEEE 830 - 1998 | Guía del IEEE para la especificación de requerimientos de software. |
|  |  |

## **Resumen**

Es la intención en este documento abarcar las siguientes etapas:

* Especificación de requisitos y análisis
* Diseño
* Implementación
* Evaluación y pruebas

# **Descripción General**

## **Perspectiva del producto**

El periódico estará diseñado para trabajar en entornos web, lo que permitirá su utilización en forma rápida y eficaz. Se podrá acceder a través de dispositivos móviles o de escritorio.

El sitio web a desarrollar pretende dar información general sobre el colegio así como información más específica para cada tipo de usuario que esté registrado. Se podrá acceder al mismo desde cualquier sistema operativo que tenga conexión a Internet utilizando un navegador web.

## **Características de los usuarios**

| Información | |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Administrador |
| Formación | Programador HTML5, JavaScript, CSS y SQL |
| Actividades | Control y manejo del sitio web |

| Información | |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Usuario Registrado |
| Formación | Manejo de entornos web |
| Actividades | Lectura de noticias exclusivas e interacción en foros y clasificados |

| Información | |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Usuario No Registrado |
| Formación | Manejo de entornos web |
| Actividades | Lectura de información general del sitio |

## **Restricciones**

* Interfaz para ser usada con internet.
* Conocimientos básicos en los lenguajes de programación y tecnologías en uso: HTML5, JavaScript, CSS y SQL.
* Tiempos limitados para el desarrollo.

# **Requisitos Específicos**

## **Product Blaclog**

## **Sprints**

### **Sprint 1**

### **Sprint 2**