

Proyecto WEB

“Servicios Veterinarios”

2021

Alumnas:

- **Priscilla Arianna MINGORANCE**
- **Romina Gisela MOLINA**
- **Lourdes MONTI LELOUTRE**

Contenido

1. Introducción	3
1.1 Propósito	3
1.2 Alcance	3
1.3 Personal involucrado	3
2. Descripción general	4
2.1 Perspectiva del producto	4
2.2 Características de los usuarios	5
2.3 Restricciones	6
2.4 Mapa del sitio	7
3. Requisitos específicos	7
Product Backlog	7
Sprints	8
N°1 de sprint	8
N°2 de sprint	8
N° 3 de sprint	9
N° 4 de sprint	10
N° 5 de sprint	10

1. Introducción

Este documento describe el trabajo a realizar en el proyecto denominado "Servicios Veterinarios" para la materia Práctica Profesionalizante I y Programación Web I.

1.1 Propósito

El proyecto consiste en el desarrollo de un sitio web con diversos servicios para una veterinaria u organización a fin. El objetivo de la misma es dar información completa sobre los servicios que dispone el comercio, así como proporcionar una serie de funcionalidades para los clientes.

1.2 Alcance

El sistema se denominará "Veterinaria Patitas". Su plataforma es una web accesible desde cualquier navegador web por Internet y tiene información referente a un comercio genérico del rubro veterinaria.

Se tratará de dar una visión lo más completa posible de la empresa y de su funcionamiento. En cuanto a los usuarios, la página tiene varios tipos. Por un lado, están los usuarios no registrados, que únicamente pueden acceder a información general sobre la empresa y hacer consultas. Por otro lado, están los usuarios registrados, que accederán a una mayor funcionalidad dentro de la web, pueden realizar acciones tales como solicitar turnos, hacer compras, consultas, etc., por último el gestor de contenido administrará la información, mientras que el usuario administrador gestionará la base de datos y el sistema.

1.3 Personal involucrado

Nombre	<i>Priscilla Arianna MINGORANCE</i>
Rol	Desarrolladores Full Stack
Categoría Profesional	Informático

Responsabilidad	Documentar, desarrollar el FontEnd y BackEnd
Información de contacto	pris.mingorance97@gmail.com

Nombre	<i>Romina Gisela MOLINA</i>
Rol	Desarrolladores Full Stack
Categoría Profesional	Informático
Responsabilidad	Documentar, desarrollar el FontEnd y BackEnd
Información de contacto	rominamolina_4@hotmail.com

Nombre	<i>Lourdes MONTI LELOUTRE</i>
Rol	Desarrolladores Full Stack
Categoría Profesional	Informático
Responsabilidad	Documentar, desarrollar el FontEnd y BackEnd
Información de contacto	lumontileloutre@gmail.com

2. Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema "Veterinaria Patitas" está diseñado para ser trabajado en entornos web, lo que asegurará una dinámica de uso rápida y accesible desde cualquier lugar a través de un navegador e internet.

Se crea, con el objetivo de hacer llegar nuestros servicios a todo aquel interesado en cuidar a sus mascotas o que se dedique a los servicios veterinarios. La Web Veterinaria posee funcionalidades de "productos" (Store), de "registro", de "turnero", de "comunitarios" y otras que podrán sumarse, para que los usuarios puedan acceder a una ayuda online que les permita realizar consultas, compras, despejar preocupaciones, solicitar turnos, hacer donaciones, búsqueda de animales, etc.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas para el desarrollo web.
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Gestor de Contenido
Formación	Manejo de herramientas web.
Actividades	Subirá la información que más se adecúe a los objetivos del sitio web o creará dicha información. Controlará la gestión de derechos, tanto de lo que se crea como de lo que se usa en el sitio web (imágenes, texto, vídeo...).

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información sobre los servicios.

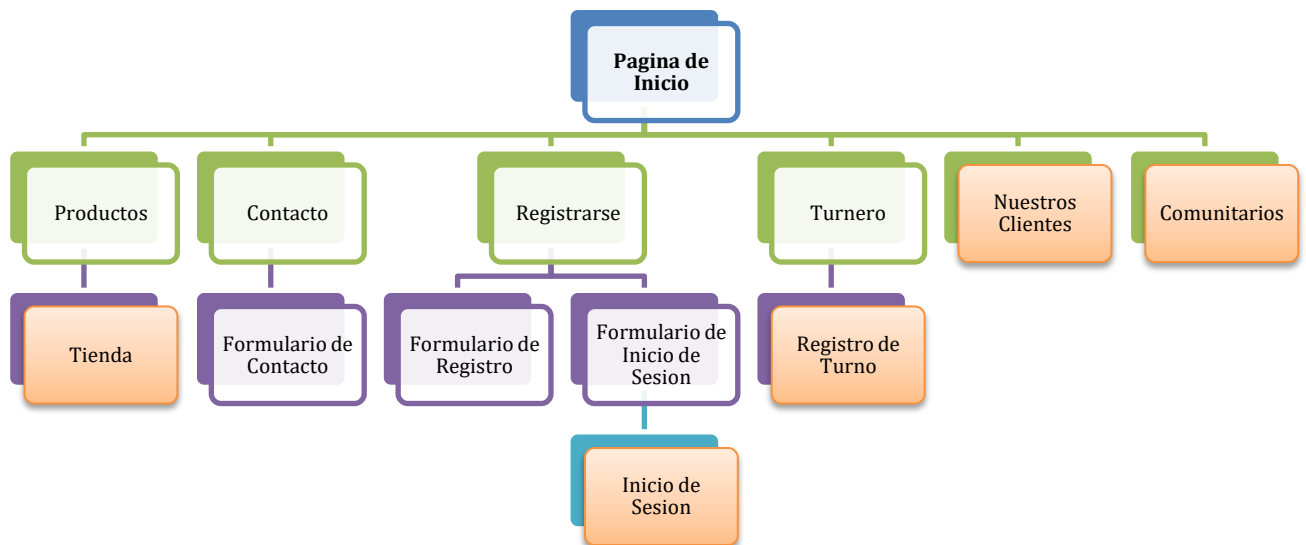
Tipo de usuario	Usuario Registrado
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa, indaga información sobre los servicios, realiza compras, solicita turnos y accederá a las funcionalidades que

	incorporemos.
--	---------------

2.3 Restricciones

- El servicio W-Veterinaria (página web) requiere de internet para ser utilizado.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML5, CSS3, SQL y JavaScript. Se utilizarán validadores de los archivos de la web: <https://w3c.github.io/developers/tools/>.
- El protocolo de comunicación es HTTPS, HyperText Transfer Protocol Secure, protocolo seguro de transferencia de hipertexto con la utilización de certificado SSL , Secure Sockets Layer (capa de sockets seguros), la tecnología estándar para mantener segura una conexión a Internet.
- Se considerarán las políticas de una empresa estándar en rubro Veterinaria.
- Limitaciones de hardware: Los dispositivos que utilicen la página web van a necesitar, si o si, de un navegador web.
- Consideraciones de Seguridad: * Los usuarios que realicen pagos por las compras o la contratación de servicios serán redirigidos a una web especializada como por Ej. Mercado Pago.
 - *Cuando se registren los usuarios fomentar las contraseñas fuertes y que se cambien con regularidad de un año. Al dar el alta el usuario tendrá que introducir un código de autenticación que llegará al mail.
 - *Usar herramientas de escaneo de vulnerabilidades (por ej. AppCheck Ltd., Arachni) para realizar pruebas automáticas de seguridad en el sitio.
 - *Realizar copias de seguridad de la web y su base de datos con periodicidad.

2.4 Mapa del sitio



 Pendiente.

3. Requisitos específicos

Product Backlog

Una veterinaria necesita tener su página web con varios servicios en la misma:

- ✓ Desarrollar una Página Web con la finalidad de servicios veterinarios.
- ✓ El funcionamiento de los formularios y conexión de base de datos.
- ✓ Turnero online, para poder realizar la atención presencial con un veterinario especializado, según lo que requiera el animal.
- ✓ Una tienda virtual de productos para las mascotas.
- ✓ Sección social, "Comunitarios", para subir imágenes de mascotas pérdidas o encontradas y publicitar casos de animales rescatados para gestionar donaciones.

- ✓ A futuro, una app para móvil que realice las mismas funciones que la página web.

Sprints

N°1 de sprint	
Sprint Backlog	<p>Desarrollar una Página Web con la finalidad de servicios veterinarios.</p> <p>https://veterinariapatita.000webhostapp.com/index.html</p>
Responsabilidades	<p>Priscilla: Página de Inicio y Registro de usuario. Armado final.</p> <p>Lurdes: Página de productos.</p> <p>Romina: Página de Contacto. Subir al Hosting.</p>
Calendario	<p>Estimamos un promedio de 15 días para poder realizar lo requerido en el primer sprint. Este promedio de días lo pudimos lograr de acuerdo al contenido dado dentro del cursado de la carrera.</p>
Inconvenientes	<p>Como inconvenientes se nos presentó la baja de dos compañeros en el equipo de trabajo, pasados los primeros 7 días. Lo resolvimos dividiendo y repartiendo nuevamente las tareas que tenían asignadas para poder llegar con el objetivo previsto.</p> <p>Como otro inconveniente nos fue difícil el hecho de estar trabajando cada una de una manera individual, sin un formato definido y sin ninguna tecnología como GIT, que nos permitiría trabajar mejor en conjunto, de manera que nos fuera más fácil la unión de todas las partes del proyecto al finalizar cada una con su tarea asignada.</p>

N°2 de sprint	
Sprint Backlog	El funcionamiento de los formularios

Responsabilidades	<p>*Priscila: Envío de registro de clientes.</p> <p>*Romina: Envío de formulario consulta.</p> <p>*Lourdes: Desarrollo de la página Turnero.</p>
Calendario	
Inconvenientes	

N° 3 de sprint	
Sprint Backlog	Turnero online, para poder realizar la atención presencial con un veterinario especializado, según lo que requiera el animal
Responsabilidades	
Calendario	

Inconvenientes	
-----------------------	--

N° 4 de sprint	
Sprint Backlog	Una tienda virtual para las mascotas, Sección social, "Comunitarios" y "Nuestros Clientes"
Responsabilidades	
Calendario	
Inconvenientes	

N° 5 de sprint	
Sprint Backlog	App para móvil que realice las mismas funciones que la página web.

Responsabilidades	
Calendario	
Inconvenientes	