

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2021		Julieta Llanos Virginia Mercado Gustavo Ezequiel Miarka Aldo Montaña (no continua) Rocio Zarate Calviño	

Entrega al 4/11: Actualizaciones:

1. Se da de baja al compañero Aldo Montaña quien decidió no continuar con el proyecto.
2. Se agregan nuevos requisitos funcionales.
3. Se actualizan las tablas de cada sprint con los issues realizados en cada caso y con responsable.

Entrega al 14/11. Actualizaciones

1. Se agregan nuevos requisitos funcionales.
2. Se agrega la tabla Sprint 3 con la entrega correspondiente a IEFI Programación Web I.



Práctica Profesionalizante
Especificación de requisitos de software

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO

CONTENIDO

1 INTRODUCCIÓN

1.1 Propósito

1.2 Alcance

1.3 Personal involucrado

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

1.5 Referencias

1.6 Resumen

2 DESCRIPCIÓN GENERAL

2.1 Perspectiva del producto

2.3 Características de los usuarios

2.4 Restricciones

3 REQUISITOS ESPECÍFICOS

3.2 Product Backlog

3.2.1 Product Backlog

3.3 Sprints

3.3.1 Sprint 1

3.3.2 Spint 2

1. Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la localización de mascotas mediante tecnología GPS.. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá a los usuarios realizar seguimiento en tiempo real sobre la localización de su mascota, utilizando un tag colocado en el collar de una mascota.

1.2 Alcance

El proyecto se trata de una aplicación de acceso público que permite a los dueños de mascotas con tags con GPS conectarse a la plataforma, de forma gratuita o con suscripción premium. Según la suscripción elegida tendrá más o menos prestaciones.

La principal prestación de la aplicación es brindarle al usuario la posibilidad de ver donde se encuentra su mascota en tiempo real.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Julieta Llanos
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante de Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	
Información de contacto	julietallanos@gmail.com

Nombre	Virginia Mercado
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante de Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	
Información de contacto	virmer2020@gmail.com

Nombre	Gustavo Ezequiel Miarka
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante de Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	
Información de contacto	gustavomiarka@gmail.com

Nombre	Aldo Montaña (dado de baja)
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante de Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	
Información de contacto	aldomontanio@gmail.com

Nombre	Rocio Zarate Calviño
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante de Tecnicatura Superior en Desarrollo

	Web y Aplicaciones Digitales
Responsabilidad	
Información de contacto	rociozarate@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual
GEO PET	Nombre del sistema creado

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Protocolos de la W3C	World Wide Web Consortium (W3C) https://www.w3.org
Standard IEEE 830 - 1998 IEEE	https://www.ctr.unican.es/assignaturas/is1/IEEE830_esp.pdf

1.6 Resumen del documento

Este documento cuenta con tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción de los requisitos específicos, product backlog.

Por último se desarrollan los sprints futuros a realizar, con el correspondiente calendario.

2. Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema GEO PET será una aplicación web, diseñada con interfaces intuitivas, diseño minimalista y con opciones de personalización.

Considerando que el rango de edad de los usuarios es amplio, se incluirán funcionalidades de personalización para ello.

El sistema será de acceso público y se permitirá el registro de nuevos usuarios en todo momento.

Es necesario que la mascota cuente con un *tag geolocalizador*.

Además se incluirán funcionalidades de accesibilidad.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Usuario cliente
Formación	No aplica
Actividades	<ul style="list-style-type: none">+ Registro+ Seguimiento de su mascota mediante uso de la plataforma+ Dar de baja su sesión+ Personalización de su sesión

Tipo de usuario	Visitante
Formación	No aplica
Actividades	<ul style="list-style-type: none">+ Indaga sobre el servicio ofrecido y las prestaciones de la aplicación

2.3 Restricciones

- Tecnologías de uso: HTML, CSS y Java.
- Los servidores deben estar siempre activos.
- El sistema deberá ser sencillo e intuitivo de usar.
- Acceso a internet.

3. Requisitos específicos.

3.1.1 Funcionales

Identificación del requerimiento	ACRF01
Nombre del requisito	Autenticación del administrador
Características	Los administradores deben de loguearse en el sistema antes de comenzar a usarlo
Descripción del requisito	El sistema cuenta con un login que requiere usuario y contraseña.
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF02
Nombre del requisito	Registro del usuario
características	Los usuarios deben de loguearse en el sistema antes de comenzar a usarlo
Descripción del requisito	El sistema cuenta con un login que requiere usuario y contraseña para acceder a la sesión
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF03
----------------------------------	--------

Nombre del requisito	Consulta de datos
características	El sistema debe ser capaz de consultar datos almacenados en la nube
Descripción del requisito	Cuando el sistema lo requiera, deberá conectarse a internet para mostrar la información solicitada
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF04
Nombre del requisito	Registro de mascota
características	El sistema debe ser capaz de registrar mascota
Descripción del requisito	El usuario cliente debe poder incluir en un formulario los datos de su mascota para luego tener acceso
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF05
Nombre del requisito	Edición de mascota
características	El sistema debe ser capaz de editar los datos de una mascota ya ingresada
Descripción del requisito	Se debe incluir un panel donde los usuario clientes puedan acceder a sus mascotas cargadas y editarlas
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del	ACRF06
--------------------	--------

requerimiento	
Nombre del requisito	Baja de usuario cliente
características	Se debe ofrecer la opción de dar de baja del servicio
Descripción del requisito	Incluir en el perfil principal del usuario cliente la posibilidad de eliminar su registro para dar de baja su perfil.
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF07
Nombre del requisito	Visualización de la ubicación de la mascota
características	El usuario cliente debe acceder a un mapa con visualización en tiempo real de donde está su mascota, con coordenadas exactas.
Descripción del requisito	Se debe incluir una vista donde el usuario pueda ver la ubicación de su mascota en un mapa de google maps
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF08
Nombre del requisito	Acceso a historial de ubicaciones
características	Incluir un historial de ubicaciones pasadas de cada mascota
Descripción del requisito	Incluir una vista donde el usuario cliente pueda ver un listado de las últimas tres ubicaciones donde estuvo su mascota.
Prioridad del requerimiento	Moderada

Identificación	ACRF09
----------------	--------

del requerimiento	
Nombre del requisito	Formulario de contacto
características	Que incluya campos para registrar información para responder consultas
Descripción del requisito	Maquetar un formulario que permita al usuario cliente poder ingresar sus datos para ser posteriormente contactado.
Prioridad del requerimiento	Moderada

Identificación del requerimiento	ACRF10
Nombre del requisito	Actualización de ubicación
características	Permitir mediante un botón actualizar la ubicación actual de la mascota
Descripción del requisito	Suponiendo que la visualización de la ubicación sea en tiempo real, permitirle al usuario cliente actualizar en cualquier momento la pantalla de ubicación para ver la ubicación en tiempo real
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF11
Nombre del requisito	Gestión de pago
características	Gestión del pago mediante Mercado Pago
Descripción del requisito	Para hacer cobros del plan “premium”, conectar la página de elección de suscripción con la plataforma de Mercado Pago
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF12
Nombre del requisito	Cálculo de fechas
características	Mostrar un cálculo de fechas
Descripción del requisito	Mostrar un cálculo de fechas
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF13
Nombre del requisito	Validación de campos vacíos
características	mediante Bootstrap
Descripción del requisito	Con Javascript la longitud de los campos, tipo de datos en los input. Los campos nombre y apellido deberán validarse con más de 2 caractere
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF14
Nombre del requisito	Confirmación de envío exitoso en formulario
características	Incluir alerta de operación exitosa
Descripción del	Uno de los formularios debe tener funcionalidad en el botón Enviar,

requisito	mostrando un Alert de operación exitosa.
Prioridad del requerimiento	Alta

Identificación del requerimiento	ACRF15
Nombre del requisito	Eliminación de mascota
características	El sistema debe ser capaz de eliminar los datos de una mascota ya ingresada
Descripción del requisito	Se debe incluir un botón donde los usuario clientes puedan acceder a sus mascotas y eliminarlas
Prioridad del requerimiento	Alta

3.1.2 No funcionales:

- **Seguridad:**
 - **Garantizar la confiabilidad, seguridad y desempeño de la aplicación a los diferentes usuarios**
 - **Garantizar la seguridad con respecto a la información y datos que se manejan incluyendo archivos, documentos y contraseñas.**
- **Fiabilidad:**
 - **El sistema tendrá una interfaz de uso intuitiva y sencilla**

3.2. Product Backlog:

Historias de usuarios:

Importancia	Como	Necesito	Para	Criterios de aceptación
esencial	USUARIO	Tener mi propia sesión personal	tener acceso privado a la información de mi sesión	Debe poder cargar nombre completo, DNI, teléfono de contacto, elegir usuario y contraseña.
esencial	USUARIO	Crear el registro de una mascota	hacer seguimiento de la misma	Debe tener nombre, raza, ciudad, teléfono de contacto y pin del tag de localización
esencial	USUARIO	Modificar registro de mascotas existente	corregir cualquier error	Permita modificar todos los campos
esencial	USUARIO	que la aplicación muestre la ubicación real de mi mascota	reubicarla en caso que se pierda	Mostrar historial de ubicaciones
esencial	USUARIO	la aplicación me permita cargar más de una mascota	mantener registros separados pero en una misma sesión	Permite tener registros separados
opcional	USUARIO	La aplicación tenga opciones de personalización	adecuarla a mis gustos	Editar tamaño de letra Posibilidad de "ocultar" funciones que no se use

3.3 Sprints:

3.3.1 Spring 1

Nº de sprint	Tareas	Responsabilidades
Sprint Backlog	<ol style="list-style-type: none"> 1. Armado y diagramación de "mapa de sitio" 2. Maquetado HTML página "index" 3. Incorporación de estilo css a página "index" 4. Armado documento IEEE-830 5. Maquetado HTML para página "registro de mascotas" 6. Maquetado HTML para página "mapa" de ubicación de 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Virginia Mercado 2. Julieta Llanos y Aldo Montaña 3. Julieta Llanos y Aldo Montaña 4. Virginia Mercado 5. Rocio Zarate Calviño y Gustavo Miarka

	<p>mascota.</p> <ol style="list-style-type: none"> Maquetado HTML para ingreso (login) de usuario. Creación de formulario de registro de nuevos usuarios Creación de formulario de login. Incorporación de estilos css a página de login Incorporación de estilos css a página de registro de usuario Incorporación de estilos css a formulario de registro de nueva mascotas Enlace página de login con pagina de registro de nuevo usuario en caso de que no posea cuenta Maquetado HTML de página de suscripción Incorporación de estilos css para página de suscripción Maquetado HTML de página de recuperar contraseña Incorporación de estilo css para página de recuperación Maquetado HTML de página de eliminación de cuenta incorporación de estilo css para página de eliminación de cuenta Maquetado HTML página "sobre nosotros" Incorporación de estilo css para página "sobre nosotros" 	<ol style="list-style-type: none"> Virginia Mercado Rocio Zarate Calviño y Gustavo Miarka Gustavo Miarka Gustavo Miarka Gustavo Miarka Gustavo Miarka Gustavo Miarka Rocio Zarate Calviño Rocio Zarate Calviño Julieta Llanos Julieta Llanos Julieta Llanos Julieta Llanos Rocio Zarate Calviño Rocio Zarate Calviño
--	--	---

3.3.2 Spring 2

Nº de sprint 2		Responsable
Sprint Backlog	<ol style="list-style-type: none"> Maquetado HTML con Bootstrap registro de usuario cliente. Incorporación de estilo CSS a registro de usuario cliente Maquetado HTML con Bootstrap registro mascota Incorporación de estilo CSS a registro mascota Maquetado HTML con Bootstrap de header para páginas antes del registro. Maquetado HTML con Bootstrap 	<ol style="list-style-type: none"> Gustavo Miarka Gustavo Miarka Gustavo Miarka Gustavo Miarka

	<p>página eliminar cuenta</p> <p>7. Maquetado HTML con Bootstrap página recuperar contraseña</p> <p>8. Incorporación de estilo CSS a Header para páginas antes del registro.</p> <p>9. Maquetado HTML con Bootstrap de footer para páginas antes del registro.</p> <p>10. Incorporación de estilo CSS a footer para páginas antes del registro.</p> <p>11. Maquetado HTML con Bootstrap de header para páginas cuando el usuario ya está en su sesión.</p> <p>12. Incorporación de estilo CSS a header para páginas cuando el usuario ya está en su sesión.</p> <p>13. Maquetado HTML con Bootstrap pagina de suscripcion</p> <p>14. Maquetado HTML con Bootstrap de footer para páginas cuando el usuario ya está en su sesión</p> <p>15. Incorporación de estilo CSS a footer para páginas cuando el usuario ya está en su sesión</p> <p>16. Maquetado HTML con Bootstrap de página mapa</p> <p>17. Incorporación de estilo CSS a página mapa</p> <p>18. Rediseño y actualización del logo GEOPET</p> <p>19. Incorporación de favicon a la totalidad de las páginas</p> <p>20. Modificación de enlaces de los botones para que redireccione a la página correspondiente.</p> <p>21. Armado de las tablas fundamentales del modelo de negocio de Geo Pet (Base de datos)</p> <p>22. Generación de script DDL en Workbench(Base de datos)</p> <p>23. Armado query para dar de alta a usuario (Base de datos)</p> <p>24. Armado query para dar de alta a mascota (Base de datos)</p> <p>25. Armado query para dar de baja un registro mascota (Base de datos)</p> <p>26. Maquetado HTML con Bootstrap página “beneficios”</p> <p>27. Incorporación de estilo css a página “beneficios”.</p> <p>28. Corrección de defectos anteriores en páginas de “suscripción” y “beneficios”</p> <p>29. Archivo IEEE-830: actualización de requerimientos funcionales</p>	<p>5. Virginia Mercado</p> <p>6. Julieta Llanos</p> <p>7. Julieta Llanos</p> <p>8. Virginia Mercado</p> <p>9. Virginia Mercado</p> <p>10. Virginia Mercado</p> <p>11. Virginia Mercado</p> <p>12. Virginia Mercado</p> <p>13. Rocio Zarate Calviño</p> <p>14. Virginia Mercado</p> <p>15. Virginia Mercado</p> <p>16. Virginia Mercado</p> <p>17. Virginia Mercado</p> <p>18. Virginia Mercado</p> <p>19. Gustavo Miarka</p> <p>20. Gustavo Miarka</p> <p>21. Gustavo Miarka, Julieta Llanos y Virginia Mercado</p> <p>22. Virginia Mercado</p>
--	--	---

	30. Archivo IEEE-830: actualización de Sprint 1 y Sprint 2	23. Virginia Mercado 24. Virginia Mercado 25. Virginia Mercado 26. Rocio Zarate Calviño 27. Rocio Zarate Calviño 28. Rocio Zarate Calviño 29. Virginia Mercado 30. Gustavo Miarka, Julieta Llanos, Rocio Zarate Calviño y Virginia Mercado
--	--	--

3.3.3 Spring 2

N° de sprint 3	Tareas	Responsabilidades
Sprint Backlog	<p>Punto 1. Validación de campos vacíos mediante Bootstrap (de acuerdo al template de la web oficial), luego con Javascript la longitud de los campos, tipo de datos en los input. Los campos nombre y apellido deberán validarse con más de 2 caracteres. (IEFI Programación Web I)</p> <p>Punto 2. Crear una función en JavaScript para mostrar un cálculo de fechas (edad, día de turno, u otro pertinente al proyecto en desarrollo). (IEFI Programación Web I)</p> <p>Punto 3. Uno de los formularios debe tener funcionalidad en el botón Enviar, mostrando un</p>	1. Gustavo Miarka 2. Virginia Mercado 3. Gustavo Miarka 4. Rocio Zarate Calviño 5. Virginia Mercado 6. Virginia Mercado 7. Gustavo Miarka 8. Gustavo Miarka

	<p>Alert de operación exitosa. (IEFI Programación Web I)</p> <p>Punto 4. Creación de la función mostrarDatos() para recuperar datos de form-contact.html y mostrarlos en mostrardatos.html</p> <p>5. Evento onclick en archivo perfilmascota.html con función mostrarEdad() que muestra un alert con la edad de la mascota. (IEFI Programación Web I)</p> <p>6. Evento onclick en archivo perfilmascota.html con función eliminarMascota() que muestra un alert para eliminar una mascota. (IEFI Programación Web I)</p> <p>7. Evento onclick en archivo form-registro.html con función comprobar2() que muestra un alert en caso de campos vacíos, no coincidencia de los campos de contraseña y repita contraseña, y declaración de operación exitosa. (IEFI Programación Web I)</p> <p>8. Evento onclick en archivo form-mascota con función comprobar() que muestra un alert de campos vacíos y declaración de operación exitosa. (IEFI Programación Web I)</p> <p>9. Publicar el sitio web final en un hosting gratuito. (IEFI Programación Web I)</p> <p>10. Actualización requisitos funcionales archivo IEEE-830.</p> <p>11. Creación página web "mostrardatos.html" para mostrar los datos recuperados de form-mascota.html.</p> <p>12. Añadir campos "name" en los input de form-contact.html para poder relacionar con mostrardatos.html.</p> <p>13. Redireccionar de mostrardatos.html a perfilmascota.html luego de 5 segundo para que el usuario pueda ver los datos procesados.</p>	<p>9. Julieta Llanos</p> <p>10. Virginia Mercado, Rocio Zarate Calviño</p> <p>11. Rocio Zarate Calviño</p> <p>12. Rocio Zarate Calviño</p> <p>13. Rocio Zarate Calviño</p>
--	---	--

Calendario 2021

Sprint	Inicio	Fin
Sprint 1	4/10	21/10
Sprint 2	22/10	04/11
Sprint 3	05/11	18/11