

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**  
**S.U.S Manager**

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autores	Verificado dep. Calidad.
2021	1	Bartolone Lucas Hiramatsu María Jose Medina María Cecilia	

## Contenido

<u><b>FICHA DEL DOCUMENTO</b></u>	<b>3</b>
<u><b>CONTENIDO</b></u>	<b>4</b>
<u><b>1 INTRODUCCIÓN</b></u>	<b>6</b>
<u>1.1 Propósito</u>	<b>6</b>
<u>1.2 Alcance</u>	<b>6</b>
<u>1.3 Personal involucrado</u>	<b>6</b>
<u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u>	<b>7</b>
<u>1.5 Referencias</u>	<b>7</b>
<u>1.6 Resumen</u>	<b>7</b>
<u><b>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</b></u>	<b>7</b>
<u>2.1 Perspectiva del producto</u>	<b>7</b>
<u>2.3 Características de los usuarios</u>	<b>8</b>
<u>2.4 Restricciones</u>	<b>9</b>
<u><b>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</b></u>	<b>9</b>
<u>3.2 Product Backlog</u>	<b>17</b>
<u>3.2.1 Product Backlog</u>	<b>17</b>
<u>3.3 Sprints</u>	<b>19</b>
<u>3.3.1 Sprint 1</u>	<b>19</b>
<u>3.3.2 Spint 2</u>	<b>20</b>

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá al publico en general, que acceda a dicho sistema, gestionar sus suscripciones a las plataformas digitales que este adherida.

## 1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida a futuros usuarios del sistema denominado "S.U.S Manager". Su experiencia de usuario iniciará desde que crea un perfil en el sistema, con determinados datos personales, hasta el eventual cierre de dicho perfil. En el transcurso de la misma, el usuario podrá llevar un seguimiento de los costos de las plataformas digitales a las que esta suscripta. Sin embargo, o permitirá dar de alta o baja servicios/suscripciones.

## 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Bartolone, Lucas Sebastian
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Estudiante en Tecnicatura Desarrollo Web y Aplicaciones Móviles.
<b>Responsabilidad</b>	Backend. Modelado de datos, Conexión con Servidor y Base de datos
<b>Información de contacto</b>	lucasbarto_01@outlook.com

<b>Nombre</b>	Hiramatsu, Maria Jose
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Estudiante en Tecnicatura Desarrollo Web y Aplicaciones Móviles.
<b>Responsabilidad</b>	Frontend. Maquetado web, Mapa de sitio, diseño web responsive, navegabilidad entre páginas.
<b>Información de contacto</b>	majitohiramatsu@gmail.com

<b>Nombre</b>	Medina, Maria Cecilia
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Estudiante en Tecnicatura Desarrollo Web y Aplicaciones Móviles.
<b>Responsabilidad</b>	Documentar cada tramo del proceso de desarrollo del proyecto
<b>Información de contacto</b>	cecimedina100@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
ERS	Especificación de Requisitos Software

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

Este documento esta conformado por tres secciones: En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de las expectativas del sistema.

En la segunda sección se realiza una descripción general del sistema, centrándose en la perspectiva que tiene este sistema, que se espera de los usuarios que lo utilicen y las restricciones que posee.

Por ultimo, en una tercera sección, se realiza una descripción de los requisitos específicos del sistema, teniendo en cuenta historias de usuarios y sprints.

# 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

El sistema S.U.S. Manager será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además contara con un sistema de personalización para que cada usuario, mediante la creación un perfil con contraseña acceda a las siguientes funciones:

- Incorporar diversos servicios a los que esté suscripto.
- Ingresar y consultar el importe de cada una de las suscripciones.
- Redirigir mediante enlaces a las páginas oficiales de cada plataforma-
- Recibir notificaciones sobre el vencimiento de las fechas de facturación.

## 2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Usuario Final
Formación	Manejo de entornos web/Conocimientos digitales básicos
Actividades	Administra sus suscripciones de plataformas digitales

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada únicamente con internet.
- Interfaz a la cuál se pueda acceder desde cualquier dispositivo que cuente con internet, pantalla y se pueda interactuar.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript.
- Términos y condiciones de uso: Sistema de uso para mayores de 16 años.
- Política de privacidad de datos.

## 3 Requisitos específicos

### Product Backlog

- Como usuario puedo *registrar datos personales* para crear un perfil en el sistema.
- Como usuario puedo *iniciar sesión* para acceder a las funciones del sistema.
- Como usuario puedo *recuperar datos de usuario* en caso de olvidar nombre de usuario y contraseña.
- Como usuario puedo *seleccionar una plataforma digital* para hacer un seguimiento del costo de la suscripción.
- Como usuario puedo *agregar una plataforma digital* en caso que no encuentre en el listado original.
- Como usuario puedo *ingresar el monto de la suscripción* para comenzar a hacer el control de gastos de mis suscripciones.
- Como usuario puedo *seleccionar la fecha de la primera facturación y la frecuencia del ciclo de facturación* para llevar un control mas preciso de mi suscripción.
- Como usuario puedo *programar notificaciones a un correo electrónico* para recordar el vencimiento del ciclo de facturación.
- Como usuario puedo *guardar la suscripción* en el perfil para continuar con el seguimiento.
- Como usuario puedo *ver el gasto total de todas las suscripciones* para saber cuanto gasto en total.
- Como usuario puedo *ordenar las suscripciones* alfabéticamente o por su precio para determinar un grado de prioridad.
- Como usuario puedo *editar las suscripciones* para cambiar datos de la misma.
- Como usuario puedo *eliminar una suscripción* en caso que no desee o necesite seguir administrándolo.
- Como usuario puedo *ingresar a los sitios oficiales de las plataformas digitales*, mediante enlaces directos, para generar o dar de baja una suscripción desde allí.

**Sprints.**

<b>N° de sprint</b>	01
<b>Sprint Backlog</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Especificación de Requerimientos IEEE- 830 (Foro y GitHub)</li> <li>• Kanban:</li> <li>• <b>Por hacer:</b></li> <li>• <a href="#">Git</a> : Instalación y registración</li> <li>• Front:</li> <li>• Estructura HTML:</li> <li>• Página de inicio de bienvenida</li> <li>• Página de registro con formulario para alta de usuario y generación de clave</li> <li>• Página de recupero de clave</li> <li>• Página que muestre las suscripciones digitales</li> <li>• Mapa del Sitio</li> </ul>
<b>Responsabilidades</b>	<p>Bartolone, Lucas Sebastian: Mapa del Sitio Página que muestre las suscripciones digitales</p> <p>Hiramatsu, Maria: Página de bienvenida Página de registro con formulario de alta para usuario y generación de clave.</p> <p>Media, María Cecilia: Página de recupero de clave Documentación</p> <p>Tareas individuales: Instalación y registro de Git Subir el proyecto a Git</p>
<b>Calendario</b>	Fecha límite Miércoles 14 de Octubre.
<b>Inconvenientes:</b>	