
Especificación de requisitos de software

Proyecto:

SITIO WEB E-COMMERCE

"BIBLIOTECA POPULAR MANUEL BELGRANO"

<u>Fecha</u>	<u>Revisión</u>	<u>Autor</u>	<u>Verificado dep. Calidad.</u>
NOVIEMBRE 2022	1	TODOS LOS INTEGRANTES	

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	3
<u>CONTENIDO</u>	4
<u>INTRODUCCIÓN</u>	4
Propósito.....	4
Alcance.....	4
Personal involucrado.....	5
Definiciones, acrónimos y abreviaturas.....	6
Referencias.....	7
Resumen	7
<u>DESCRIPCIÓN GENERAL</u>	8
Perspectiva del producto.....	8
Características de los usuarios.....	9
Restricciones	9
<u>REQUISITOS ESPECÍFICOS</u>	10
Product Backlog	10
Product Backlog	10
Sprints	11-13

- **Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

- **Propósito**

Ese proyecto se añadirá al proyecto web de la asignatura Practica Profesionalizante 2021, incorporando la función de "tienda online". Tendrá una nueva sección destinada a la compra de servicios, obteniendo privilegios de suscriptor.

Este proyecto se realiza para obtener una aplicación web e-commerce, sumamente importante hoy en día por la agilidad y facilidad a la hora de realizar compras. Incrementando así la visibilidad y venta del producto/servicio. Está dirigido a los usuarios finales.

- **Alcance**

Nombre del software: "Sitio web e-commerce - Biblioteca popular Dr. Manuel Belgrano"

El sitio web pondrá a disposición del usuario final, toda la información relacionada con la empresa u organismo, cómo información institucional, de contacto, de cómo suscribirse al servicio y la posibilidad de hacerlo por la misma web. Recibiendo privilegios de suscriptor.

- **Scrum Master** es quien asiste al equipo y al software, cambiando su identidad en cada sprint.
- **Administrador** es el encargado de mantener actualizada la página con todas las novedades y acontecimientos relacionados a la biblioteca.

- **Cliente** es la “consultora ISPC” quien solicita incorporar un módulo de e-commerce para comercializar productos y/o servicios online.
- **Desarrollador front-end** es el encargado de desarrollar la maquetación y estilos del sitio web y toda la lógica del lado del usuario.
- **Diseñador ux/ui**, es el encargado realizar un diseño que haga que el sitio sea usable y que la experiencia del usuario sea agradable.
- El **desarrollador back-end**, es quien codificará la lógica del lado del servidor y también se encargará de la comunicación con la/s base/s de datos.
- **Administrador de base de datos**, será quien se encargue de diseñar, crear, actualizar y conectar la base de datos.

◆ Personal involucrado

Nombre	Carla Daniela Calanit A
Rol	Front-end /back-end / Base de datos
Categoría Profesional	Programador
Responsabilidad	Actualizar, conectar y mantener base de datos, incorporar nuevas funcionalidades y tecnologías web
Información de Contacto	artazacarladaniela@gmail.com

Nombre	Biolé Amanda Paola
Rol	Front-end / back-end / Diseño ux-ui
Categoría Profesional	Programador
Responsabilidad	Diseñar y rehacer el nuevo sitio 2022 y desarrollar nuevas funcionalidades del sitio web.
Información de Contacto	amandabirole@hotmail.com

- **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

<u>Nombre</u>	<u>Descripción</u>
<u>Usuario final</u>	Un usuario es aquel individuo que utiliza de manera habitual un producto, o servicio con ciertas limitaciones.
Usuario administrador	Quien gestiona los recursos, la información y define el comportamiento general del sitio y otorga y/o retira permisos a los usuarios finales.
Front-end	Es la parte frontal y visual de una web que se conecta e interactúa con los usuarios que la visitan.
Back-end	Es el conjunto de acciones que pasan dentro de una web, pero que no podemos ver, es la parte que se encarga de que una página y/o software funcione, un ejemplo de esto es la comunicación con el servidor.
Software	Conjunto de programas, rutinas, instrucciones que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.
Hosting	Es el espacio donde se aloja una página web para que pueda ser visualizado por cualquier usuario.
Base de datos	Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.
Diseño UX/UI	Creación de una interfaz pensada específicamente en la experiencia del usuario. Se centra en la usabilidad.

- **Referencias**

Título del Documento	Referencia
<u>Standard IEEE 830 - 1998</u>	IEEE

- **Resumen**

- Breve resumen de las secciones del documento

En este documento tratamos los conceptos como:

El **propósito** del proyecto, **para que se realiza y a quién está dirigido**.

El **alcance**, donde se especifica el **nombre** del sistema, **que hará y que no hará** y el punto de vista de cada integrante.

La **información de cada integrante del proyecto y sus responsabilidades**.

La definición de algunos conceptos utilizados en el documento, intentando que sea una especie de **glosario**.

La descripción general del **proyecto** donde se indica **que es y que hará, sus características, funcionalidades y que se hará en su desarrollo**.

Se indicará **las características del usuario, quienes son los que intervienen y quienes harán uso de este software**.

Las **restricciones del sistema**.

Los **requisitos del software y su desarrollo**. Si hubo o hay **inconvenientes en el proceso**.

- **Descripción General**

- Perspectiva del producto

El sistema será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB.

Características del desarrollo y cómo será el mismo:

- Es un proyecto web, e-commerce para comercializar sus productos y/o servicios online
- Conexión a base de datos.
- Desarrollo de Diagrama de Clases y Casos de Uso
- Registro e inicio de sesión de los usuarios.
- Tienda online. (Membresía). Privilegios de suscriptor.
- Utilización de Lenguajes: Html, Css, JavaScript, SQL, My SQL, php.
- Frameworks: Bootstrap, Angular, Spring tool,
- Alerta de novedades.
- Entre otras.

El desarrollo comienza con la actualización del diseño web y la implementación de éste, logrando junto con la nueva conexión a una base de datos actualizada, la usabilidad total de la nueva web.

Luego se procederá con el diseño ya completo, actualizado y moderno, a aplicar el framework Angular, logrando una página SPA.

Funcionalidades completas, frontend y backend integrado.

Tablero de control de usuarios, con simulación de pago a través de api mercado pago o similar.

Tablero de control administrador CRUD básico funcional de producto y cliente.

- **Característica de los usuarios**

¿Quiénes intervienen? ¿Quiénes harán uso del desarrollo?

TIPO DE USUARIO	ADMINISTRADOR
FORMACIÓN	Manejo de herramientas informáticas. Conocimiento en tecnologías utilizadas. Programador Front y Back- end.
ACTIVIDADES	Creación, actualización y mantenimiento de la página web. Posee todos los privilegios.

TIPO DE USUARIO	ASOCIADO-CLIENTE
FORMACIÓN	Manejo de entornos web.
ACTIVIDADES	Observación y utilización de servicios que ofrece la página web y su contenido. Posee el privilegio del acceso al servicio.

TIPO DE USUARIO	ANÓNIMO
FORMACIÓN	Manejo de entornos web.
ACTIVIDADES	Observación, conocimiento de servicios y contenidos que ofrece la página web. No posee privilegios.

- **Restricciones**

- Interfaz para ser usada sólo con acceso a internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, JavaScript, PHP, Bootstrap, Angular, TypeScript, SQL, MySQL, Spring Tool, Posmant, php.

- **Requisitos especificos**

Product Backlog

Requerimientos para el nuevo módulo a desarrollar e-commerce:

- Rehacer web con un nuevo diseño. Reveal Usabilidad.
- Actualizar base de datos para sitio e-commerce.
- Actualizar a tecnología SPA.
- Crear tienda, y pasarela de pago.
- Dar privilegios al suscriptor.
- Tablero de control de administrador.

User Story N° 1.

Cómo diseñador ux/ui quiero actualizar el diseño toda la web, a uno más moderno y usable.

User Story N° 2.

Cómo desarrollador frontend quiero dejar rehacer las funcionalidades en el nuevo sitio web.

User Story N° 3.

Cómo administrador de la base de datos quiero rehacer la base datos y conectarla al nuevo sitio web.

User Story N° 4.

Cómo desarrollador frontend quiero convertir el sitio web en una SPA de Angular.

User Story N° 5.

Como administrador de la base de datos quiero conectar el proyecto con Angular a la nueva base de datos.

User Story N° 6.

Como desarrollador quiero integrar el front y back.

User Story N° 7.

Como administrador quiero actualizar IEEE y Readme.

#TK01 Como desarrollador quiero rehacer los requerimientos IEEE.

#TK02 Como desarrollador quiero definir requerimientos para el nuevo módulo a desarrollar e-commerce

#TK03 Como desarrollador frontend quiero crear componente/sección "TIENDA".

#TK04 Como desarrollador quiero crear el componente carrito.

#TK05 Como desarrollador quiero incorporar la navegabilidad de la aplicación mediante Routing con Angular.

#TK06 Como desarrollador quiero implementar el dashboard

#TK07 Cómo desarrollador quiero darle movilidad a la web mediante el uso del localStorage.

#TK08 como desarrollador deseo integrar pasarela de pago utilizando Mercado Pago.

#TK09 Como desarrollador quiero agregar validaciones.

◆ Sprints

<u>N ° de Sprint</u>	<u>00</u>
<u>Sprint Backlog</u>	Incorporar un módulo de e-commerce para comercializar sus productos y/o servicios online.
<u>Responsabilidades</u>	Definir Scrum Master inicial Importar el repositorio. Revisar la estructura web Semántica y responsive. Definir requerimientos para el nuevo módulo a desarrollar e-commerce. Actualizar la base de datos previa en MySQL. Convertir sitio web a SPA.
<u>Calendario</u>	Cierre Sprint Backlog -> Final del primer cuatrimestre.
<u>Inconvenientes:</u>	

<u>N ° de Sprint</u>	<u>01</u>
<u>Sprint Backlog</u>	Convertir los archivos .html del proyecto previo, Creando módulos y componentes.
<u>Responsabilidades</u>	Convertir los archivos .html del proyecto previo, en una SPA de Angular con módulos con sus componentes correspondientes. Crear módulos y componentes para la tienda virtual o ecommerce.). Incorporar la navegabilidad de la aplicación mediante Routing con Angular.
<u>Calendario</u>	08/08/2022
<u>Inconvenientes:</u>	

<u>N ° de Sprint</u>	<u>02</u>
<u>Sprint Backlog</u>	Diseño de base de datos
<u>Responsabilidades</u>	Revisar la base de datos previa en MySQL si es funcional, e incorporar nuevas tablas necesarias para el funcionamiento del módulo e-commerce. Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO. Script sql de la base de datos actualizada con las tablas nuevas.
<u>Calendario</u>	29/08/2022
<u>Inconvenientes:</u>	

<u>N ° de Sprint</u>	<u>03</u>
<u>Sprint Backlog</u>	Requerimientos en Incremento al producto
<u>Responsabilidades</u>	Definición del backend y funcionalidad en <u>login</u> y registro. Validaciones en TypeScript
<u>Calendario</u>	17/10/2022
<u>Inconvenientes:</u>	

<u>N ° de Sprint</u>	<u>04</u>
<u>Sprint Backlog</u>	Incremento del producto: Funcionalidades completas (front + back integrado)
<u>Responsabilidades</u>	Validaciones con Angular: servicios - inyección de dependencias. Tablero de control para usuarios. Simular Pago con API Mercado Pago o API similar. Tablero de control administrador CRUD básico funcional de producto y cliente.
<u>Calendario</u>	16/11/2022
<u>Inconvenientes:</u>	Con la pasarela de pago se logro integrar con php.