**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**

SITIO WEB E-COMMERCE

"BIBLIOTECA MANUEL BELGRANO"

**2022**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| **Junio 2022** | **1** | **Todos los Integrantes del grupo** |  |

Contenido

**FICHA DEL DOCUMENTO 3**

**CONTENIDO 4**

* **INTRODUCCIÓN 6**
* **Propósito 6**
* **Alcance 6**
* **Personal involucrado 6**
* **Definiciones, acrónimos y abreviaturas 7**
* **Referencias 7**
* **Resumen 7**
* **DESCRIPCIÓN GENERAL 7**
* **Perspectiva del producto 7**
* **Características de los usuarios 8**
* **Restricciones 9**
* **REQUISITOS ESPECÍFICOS 9**
* **Product Backlog 17**
* Product Backlog 17
* **Sprints 19**
* Sprint 1 19
* Spint 2 20
* Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

* **Propósito**

Este proyecto se añadirá al proyecto web de la asignatura Practica Profesionalizante 2021, incorporando la función de "tienda online". Tendrá una nueva sección destinada a la compra de servicios, obteniendo privilegios de suscriptor.

Este proyecto se realiza parta obtener una aplicación web e-commerce, sumamente importante hoy en día por la agilidad y facilidad a la hora de realizar compras. Incrementando asi la visibilidad y venta del producto/servicio.

Está dirigido a los usuarios finales.

* **Alcance**

Nombre del software : "Sitio web e-commerce - Biblioteca popular Dr. Manuel Belgrano"

El sitio web pondrá a disposición del usuario final, toda la información relacionada con la empresa u organismo, cómo información institucional, de contacto, de cómo suscribirse al servicio y la posibilidad de hacerlo por la misma web. Recibiendo privilegios de suscriptor.

**Scrum Master** es quien asiste al equipo y al software, cambiando su identidad en cada sprint.

**Administrador** es el encargado de mantener actualizada la página con todas las novedades y acontecimientos relacionados a la biblioteca.

**Cliente** es la “consultora ISPC” quien solicita incorporar un módulo de e-commerce para comercializar productos y/o servicios online.

Desarrollador **front-end** es el encargado de desarrollar la maquetación y estilos del sitio web y toda la lógica del lado del usuario.

**Diseñador ux/ui**, es el encargado realizar un diseño que haga que el sitio sea usable y que la experiencia del usuario sea agradable.

El **desarrollador back-end**, es quien codificará la lógica del lado del servidor y también se encargará de la comunicación con la/s base/s de datos.

**Administrador de base de datos**, será quien se encargue de diseñar, crear, actualizar y conectar la base datos.

* Personal involucrado

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Carla Daniela Calanit Artaza |
| **Rol** | Front-end /back-end / Base de datos |
| **Categoría Profesional** | Programador |
| **Responsabilidad** | Actualizar, conectar y mantener base de datos, incorporar nuevas funcionalidades y tecnologías web. |
| **Información de contacto** | artazacarladaniela@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Amanda Biolé |
| **Rol** | Front-end / back-end / Diseño ux-ui |
| **Categoría Profesional** | Programador |
| **Responsabilidad** | Diseñar y rehacer el nuevo sitio **2022** y desarrollar nuevas funcionalidades del sitio web. |
| **Información de contacto** | amandabiole@hotmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Carlos Maximo Arraigada |
| **Rol** | Front-end/back-end |
| **Categoría Profesional** | Programador |
| **Responsabilidad** | Incorporar funcionalidades. |
| **Información de contacto** | maximonicole.2013@gmail.com |

* **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario final** | Un usuario es aquel individuo que utiliza de manera habitual un producto, o servicio con ciertas limitaciones. |
| **Usuario**  **administrador** | Quien gestiona los recursos, la información y define el comportamiento general del sitio y otorga y/o retira permisos a los usuarios finales. |
| **Front-end** | Es la parte frontal y visual de una web que se conecta e interactúa con los usuarios que la visitan. |
| **Back-end** | Es el conjunto de acciones que pasan dentro de una web, pero que no podemos ver, es la parte que se encarga de que una página y/o software funcione, un ejemplo de esto es la comunicación con el servidor. |
| **Software** | Conjunto de programas, rutinas, instrucciones que permiten a la computadora realizar determinadas tareas. |
| **Hosting** | Es el espacio donde se aloja una página web para que pueda ser visualizado por cualquier usuario. |
| **Base de datos** | Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Diseño UX/UI** | Creación de una interfaz pensada específicamente en la experiencia del usuario. Se centra en la usabilidad. |
|  |  |

* **Refer**

|  |  |
| --- | --- |
| **Titulo del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

**Resumen**

Breve resumen de las secciones del documento

En este documento tratamos los conceptos como:

El **propósito** del proyecto, **para que se realiza y a quién está dirigido**.

El **alcance**, donde se especifica el **nombre** del sistema, **que hará y que no hará** y el punto de vista de cada integrante.

La **información de cada integrante del proyecto y sus responsabilidades**.

La definición de algunos conceptos utilizados en el documento, intentando que sea una especie de **glosario**.

La descripción general del **proyecto** donde se indica **que es y que hará, sus características, funcionalidades y que se hará en su desarrollo.**

Se indicará las **características del usuario, quienes son los que intervienen y quienes harán uso de este software**.

Las **restricciones del sistema**.

Los **requisitos del software y su desarrollo**. Si hubo o hay **inconvenientes en el proceso**.

* **Descripción general**
* **Perspectiva del producto**

El sistema será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB.

Características del desarrollo y cómo será el mismo:

-Es un proyecto web.

-Conexión a base de datos.

- Registro e inicio de sesión de los usuarios.

-Tienda online. (Membresía). Privilegios de suscriptor.

-Utilización de

Lenguajes: Html, Css, JavaScript, SQL, My SQL.

Frameworks: Bootstrap, Angular.

- Alerta de novedades.

- Entre otras.

El desarrollo comienza con la actualización del diseño web y la implementación de éste, logrando junto con la nueva conexión a una base de datos actualizada, la usabilidad total de la nueva web.

Luego se procederá con el diseño ya completo, actualizado y moderno, a aplicar el framework Angular, logrando una página SPA.

* **Características de los usuarios**

Quienes intervienen? Quienes harán uso del desarrollo?

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas.  Conocimiento en tecnologìas utilizadas.  Programador Front y Back- end. |
| **Actividades** | Creación, actualización y mantenimiento de la página web.  Posee todos los privilegios. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Asociado - Cliente |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Observación y utilización de servicios que ofrece la página web y su contenido.  Posee el privilegio del acceso al servicio. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Anónimo |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Observación, conocimiento de servicios y contenidos que ofrece la página web.  No posee privilegios. |

* **Restricciones**
* Interfaz para ser usada sólo con acceso a internet.
* Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, JavaScript, PHP, Bootstratp, Angular, TypeScript, SQL, My SQL.

*.*

* **Requisitos específicos**

**Product Backlog**

**Requerimientos para el nuevo módulo a desarrollar e-commerce:**

* Rehacer web con un nuevo diseño. Reveer Usabilidad.
* Actualizar base de datos para sitio e-commerce.
* Actualizar a tecnología SPA.
* Crear tienda, y pasarela de pago.
* Dar privilegios al suscriptor.

User Story Nª 1.

Cómo diseñador ux/ui quiero actualizar el diseño toda la web, a uno mas moderno y usable.

User Story Nª 2.

Cómo desarrollador frontend quiero dejar rehacer las funcionalidades en el nuevo sitio web.

User Story Nª 3.

Cómo administrador de la base de datos quiero rehacer la base datos y conectarla al nuevo sitio web.

User Story Nª 4.

Cómo desarrollador frontend quiero convertir el sitio web en una SPA de Angular.

**Sprints.**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 00 |
| **Sprint Backlog** | Incorporar un módulo de e-commerce para comercializar sus productos y/o servicios online. |
| **Responsabilidades** | Definir Scrum Master inicial  Importar el repositorio.  Revisar la estructura web Semántica y responsive.  Definir requerimientos para el nuevo módulo a desarrollar e-commerce.  Actualizar la base de datos previa en MySQL.  Convertir sitio web a SPA. |
| **Calendario** | Cierre Sprint Backlog -> Final del primer cuatrimestre. |
| **Inconvenientes:** | |