
Especificación de requisitos de software

Proyecto: *Sistema de Gestión de
stock*

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
Septiembre 2021	1	.Escobar Maximiliano .Debegnach Andres .Ochonga Ana .Cologne Erika .Navarro Federico .Negrete Julieta .Dominguez Ezequiel	
Noviembre 2021	2	.Escobar Maximiliano .Debegnach Andres .Ochonga Ana .Cologne Erika .Escobar Brenda Giselle .Negrete Julieta .Dominguez Ezequiel	

Contenido

<u>FICHA DEL DOCUMENTO</u>	3
<u>CONTENIDO</u>	4
<u>1 INTRODUCCIÓN</u>	6
1.1 Propósito	6
1.2 Alcance	6
1.3 Personal involucrado	6
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	7
1.5 Referencias	7
1.6 Resumen	7
<u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u>	7
2.1 Perspectiva del producto	7
2.3 Características de los usuarios	8
2.4 Restricciones	9
<u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u>	9
3.2 Product Backlog	17
3.2.1 Product Backlog	17
3.3 Sprints	19
3.3.1 Sprint 1	19
3.3.2 Sprint 2	20



Práctica Profesionalizante
Especificación de requisitos de software

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el **Sistema de información para la gestión de caja, facturación y control de inventarios**. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

El proyecto presentado al cuerpo docente en el espacio curricular de Practicas Profesionalizantes, el día () del año 2021, lo cual fue aprobado por el cuerpo docente institucional que consiste en un sistema de información para la gestión de caja, facturación y control de inventarios para gestionar las ventas totales, ingresos de proveedores y derivados.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá la gestión y control de inventarios, control de flujo de dinero (caja), generación de métricas para el análisis de los datos generados a través de las ventas.

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, empleados de una empresa, emprendedores o cualquier persona que desee gestionar inventarios, stock de los productos, el total de ventas y ganancias mensuales/anuales.

Como también controla la administración de los insumos, con la posibilidad de gestionar un informe de las ventas totales.

En la sección de stock, se dispondrá de un panel para ingresar productos, modificar precios y otro panel aparte para las ventas.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Escobar Brenda Giselle
Rol	Desarrolladora C#
Categoría Profesional	Developer
Responsabilidad	Project Manager del equipo, gestion de las tareas y seguimiento general del proyecto.
Información de contacto	brenda.giselle.escobar2014@gmail.com

Nombre	Osmar Andres Debegnach
Rol	Desarrollador Full Stack Diseñador UX/UI
Categoría Profesional	Ingeniero
Responsabilidad	Será responsable de definir, en conjunto con el Líder de Proyecto, las tareas de desarrollo e implementación del proyecto así como también la asignación del tiempo para cada una de las tareas y la asignación de estas tareas a cada recurso.
Información de contacto	mailto: andresdebegnach@gmail.com

Nombre	Erika Cologne
Rol	Desarrollador Full Stack
Categoría Profesional	Ingeniera
Responsabilidad	Será responsable de saber a qué persona avocarse cuando necesita realizar una tarea específica del proyecto, así como conocer las limitaciones de su equipo y de los recursos para que sus estimaciones presentes y futuras sean lo más cercano posible a la realidad.
Información de contacto	erikac.ec80@gmail.com

Nombre	Julieta de los Ángeles Negrete
Rol	Analista Funcional Tester
Categoría Profesional	Ingeniera
Responsabilidad	Será la responsable de realizar tareas de relevamiento, análisis y diseño de los sistemas informáticos. Entre sus competencias está: ... Adicionalmente, supervisión de la programación, documentación, actualización y mantenimiento de los sistemas informáticos.
Información de contacto	mailto: juliinegrete@gmail.com

Nombre	Ezequiel Dominguez
Rol	Desarrollador de Base de Datos
Categoría Profesional	Programador-Back-End
Responsabilidad	Será la persona encargada de manejar cada uno de los aspectos relacionados con la creación y el mantenimiento de la aplicación web.
Información de contacto	mailto:ezequieldominguez1@hotmail.com

Nombre	Escobar Maximiliano
Rol	Desarrollador Full Stack
Categoría Profesional	Programador Back-End
Responsabilidad	Será la persona encargada de manejar cada uno de los aspectos relacionados con la creación y el mantenimiento de la aplicación web.
Información de contacto	mailto: maxescobarubp@gmail.com

Nombre	Ana Ochonga
Rol	Desarrollador de Base de Datos Diseñador UX/UI
Categoría Profesional	Programador-Front-End
Responsabilidad	Será la persona encargada de manejar cada uno de los aspectos relacionados con la creación y el mantenimiento de la aplicación web.
Información de contacto	mailto: dochongajvg@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Líder Técnico	Persona encargada del diseño de los sistemas, y de crear planes que se ajusten con las necesidades del proyecto.
Ingeniero/a	Persona encargada de la construcción de servicios, maquetas, estilos, diseños y bases de datos en dicho proyecto.
Project Manager	Encargada/o de la gestión y organización, tanto logística como técnica, del proyecto en cuestión
UI	Interfaz de Usuario
UX	Experiencia de Usuario
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual
Líder de Equipo	Será responsable de saber a qué persona avocarse cuando necesita realizar una tarea específica del proyecto, así como conocer las limitaciones

	de su equipo y de los recursos para que sus estimaciones presentes y futuras sean lo más cercano posible a la realidad.
Analista Funcional	Encargado/a de verificar el funcionamiento de las aplicaciones, teniendo en cuenta las necesidades de negocio propuestas.

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998 IEEE	



Práctica Profesionalizante

Especificación de requisitos de software

1.6 Resumen

El proyecto Sistema de Gestión de stock y facturación que tiene por idea el desarrollo de un sistema de información para la gestión de caja, facturación y control de inventario, gestiona y muestra un informe sobre las ventas totales del mes o anuales.

El proyecto va a tener un panel, tanto de venta como de ingreso para controlar y gestionar los insumos a través de las casillas que visualizará el usuario.

Este proyecto está siendo programado por los siguientes miembros HE AMEA:

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El Sistema de Gestión de stock y facturación será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de los datos ingresados de forma rápida y eficaz, además de que contará con un diseño agradable para el usuario y paneles de selección para las acciones que deseen ejecutar o calcular.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general / Proveedor de permisos y accesos al sistema

Tipo de usuario	Usuario / Empleado
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Agrega o quita datos referidos al stock / Consulta información del sistema

2.3 Restricciones

- Interfaz desarrollada para ser usada con internet a través de un navegador web
- Lenguajes en uso: HTML, CSS, JavaScript, SQL

3 Requisitos específicos

Product Backlog

Tareas

- 1) Desarrollo del Front / Estructura HTML
- 2) Adaptar maqueta actual (Crear 4 páginas más)
- 3) Pulir diseño UX
- 4) Creación de Base de Datos y tablas
- 5) Creación de Procedimientos Almacenados que permitan la obtención/modificación y visualización de los datos
- 6) Agregar funcionalidad a las páginas maquetadas
- 7) Aplicar correcciones de Páginas según métricas de performance en Lighthouse (Extensión de Google)
- 8) Aplicar seguridad en servicios (Ej: SQL Injection)

Sprints.

Práctica Profesionalizante

Especificación de requisitos de software

N° de sprint	01
Sprint Backlog	1) Adaptar maqueta actual (Crear 4 páginas más)
Responsabilidades	Escobar Maximiliano: Adaptar Web (index.html ,login.html , registro.html) previa a Bootstrap
Calendario	<ul style="list-style-type: none">• Especificación de Requerimientos IEEE- 830 (Foro y GitHub)• Front: Estructura HTML• Git : Instalación y registración• Kanban• Mapa del Sitio
Inconvenientes:	Escobar Maximiliano: <ul style="list-style-type: none">• Problemas de replanteo de código• Problemas de reescritura en clases de bootstrap.• Problemas para algunos eventos con respecto a la página original.• Eliminar clases de CSS que quedaron inservibles por Bootstrap y readaptar estilos perdidos de CSS a Bootstrap.• Problemas para eliminar clases de CSS para adaptar a Bootstrap, siendo clases que tienen pocos atributos pero bootstrap no tiene funcionalidad suficiente, lo cual hay muchas clases con pocos atributos.

Implementación de puntos del IEFI de Programación

Web 1

- Punto 1: Implementado en los formularios de registro para usuarios y empresas (registro-usuario.html y registro-empresa.html)
- Punto 2: Implementado en los formularios de registro para validar mayoría de edad con la fecha de nacimiento introducida
- Punto 3: Implementado en el envío de los formularios de registro
- Punto 4: Implementado entre formulario de registro de empresas (registro-empresa.html) y la página donde se mostrarán los datos ingresados (info-procesada.php)
- Punto 5: Nombrados como “evento 1” y “evento 2” en el archivo funcionesGrupo99.js. “evento 1” está implementado en gestor.html en la sección caja (gestor.html -> body -> main -> section#caja)