
Especificación de requisitos de software

**Proyecto: Aplicación Web para búsqueda de experiencia
laboral y personal “TEAMFIRE”**

Octubre de 2021

Contenido

| | |
|--|----|
| Ficha del documento | 3 |
| 1 Introducción | 4 |
| 1.1 Propósito | 4 |
| 1.2 Alcance | 4 |
| 1.3 Personal involucrado | 4 |
| 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas | 6 |
| 1.5 Referencias | 6 |
| 1.6 Resumen | 6 |
| 2 Descripción general | 6 |
| 2.1 Perspectiva del producto | 7 |
| 2.2 Características de los usuarios | 7 |
| 2.3 Restricciones | 8 |
| 3 Requisitos específicos | 8 |
| 3.1 Product Backlog | 8 |
| 3.2 Sprints | 8 |
| 3.2.1 Sprint 1 | 8 |
| 3.2.2 Sprint 2 | 9 |
| 3.2.3 Sprint 3 | 10 |

1. FICHA DEL DOCUMENTO

| Fecha | Revisión | Autor | Verificado dep. Calidad. |
|------------|----------|--|--------------------------|
| 04/10/2021 | | Cristian Britos Christian Caracach Araceli Noelia Cabral Oscar Gabriel Gallardo Agustin Lucarelli Vanesa Marisol Saravia Nelson Maximiliano Trinidad | |

1 INTRODUCCIÓN

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la aplicación web de búsqueda de empleo, reclutamiento de personal y capacitaciones. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá búsqueda de empleo, reclutamiento de personal y capacitaciones, como también la administración de los datos de los usuarios para la recomendación de ofertas laborales o voluntariados, este sitio estará dirigido a estudiantes del sector IT y a empresas u organizaciones.

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, quienes serán personas humanas y jurídicas que estén en búsqueda de un trabajo o personal. Donde Empresas o Emprendedores posteen proyectos para los cuales los estudiantes/programadores aceptados puedan participar del desarrollo de los mismos.

1.3 Personal involucrado

| | |
|-------------------------|--|
| Nombre | Vanesa Marisol Saravia |
| Rol | Programador Full-Stack Web |
| Categoría Profesional | Estudiante, Programador Junior |
| Responsabilidad | Frontend/Backend de Proyecto TeamFire |
| Información de contacto | vanesasaravia8@gmail.com |

| | |
|-----------------------|--|
| Nombre | Cristian Britos |
| Rol | Diseño, Maquetación y animaciones web. Estudiante, Programador Junior |
| Categoría Profesional | Estudiante, Programador Junior |
| Responsabilidad | Frontend/Backend de Proyecto TeamFire |

| | |
|-------------------------|--|
| Información de contacto | cmbritos900@gmail.com |
|-------------------------|--|

| | |
|-------------------------|--|
| Nombre | Oscar Gabriel Gallardo |
| Rol | Programador Full-Stack Web |
| Categoría Profesional | Estudiante y Programador Junior |
| Responsabilidad | Frontend/Backend proyecto TeamFire |
| Información de contacto | oscar.gab.gallardo@gmail.com |

| | |
|-------------------------|--|
| Nombre | Agustin Lucarelli |
| Rol | Programador Full-Stack Web |
| Categoría Profesional | Estudiante desarrollo web |
| Responsabilidad | Frontend proyecto TeamFire |
| Información de contacto | agulucarelli1990@gmail.com |

| | |
|-------------------------|--|
| Nombre | Christian Caracach |
| Rol | Programador Frontend |
| Categoría Profesional | Estudiante, programador Jr |
| Responsabilidad | Frontend de proyecto TeamFire |
| Información de contacto | christiancaracach@gmail.com |

| | |
|-------------------------|--|
| Nombre | Araceli Noelia Cabral |
| Rol | Programador Full-Stack Web |
| Categoría Profesional | Estudiante de Desarrollo web |
| Responsabilidad | Frontend/Backend de proyecto TeamFire |
| Información de contacto | noe.zthom96@gmail.com |

| | |
|--------|-----------------------------|
| Nombre | Nelson Maximiliano Trinidad |
| Rol | Programador Full-Stack Web |

| | |
|--------------------------------|--|
| Categoría Profesional | Estudiante de Desarrollo web |
| Responsabilidad | Frontend/Backend proyecto TeamFire |
| Información de contacto | Maximilianotrinidad@gmail.com |

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

| Nombre | Descripción |
|----------------|--|
| Usuario | Persona que usará la aplicación web, creará su perfil, realizará publicaciones de ofertas o demandas de empleo, e interactuará con otros usuarios. |
| SIS-I | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| ERS | Especificación de Requisitos Software |
| RF | Requerimiento Funcional |
| RNF | Requerimiento No Funcional |
| FTP | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| Moodle | Aula Virtual |
| FE | Front-end |
| BE | Back-end |
| TT | Tester |
| Do | Personal encargado de la documentación del proyecto. |

1.5 Referencias

| Título del Documento | Referencia |
|-----------------------------|-------------------|
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

1.6 Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos de la aplicación web.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general de la aplicación web, con el fin de conocer las principales funciones que ésta debe realizar, los datos asociados y los

factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen los requisitos que debe satisfacer esta aplicación.

2 DESCRIPCIÓN GENERAL

2.1 Perspectiva del producto

El sistema TeamFire, “Bolsa de Trabajo y Capacitaciones” será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además, la intención principal del sistema, está desarrollado para que Estudiante y Programadores, participen en el desarrollo de proyectos, y al mismo tiempo las Empresas o Emprendedores, puedan registrar sus proyectos que necesiten de desarrollo, para que Programadores y Estudiantes, puedan participar en los proyectos que les sea permitido, para el desarrollo y conclusión de Proyectos. Además, las Empresas o Emprendedores, podrán brindar Cursos, charlas o Capacitaciones, como así también encontrar personal capacitado.

2.2 Características de los usuarios

| | |
|------------------------|---|
| Tipo de usuario | Administrador |
| Formación | Manejo de herramientas informáticas |
| Actividades | Control y manejo del sistema en general |

| | |
|------------------------|---|
| Tipo de usuario | Visitante |
| Formación | Diversas Desconocidas |
| Actividades | Observa e indaga información del proyecto. Indaga la posibilidad del Registro, sea Representante de Empresa, Empresario o Emprendedor. |

| | |
|------------------------|---|
| Tipo de usuario | Usuarios Registrado |
| Formación | Estudiante y/o Programador |
| Actividades | <ul style="list-style-type: none"> - Registro Básico. - Registro avanzado, sobre las habilidades blandas, que estudia y el progreso. - Exploración de proyectos y posible Elección de Proyectos a participar, Charlas, Proyectos de Capacitación Laboral, Ofertas Laborales. - Calificación de Proyectos y Comentarios. - Solicitación de Participar en Proyecto, a ser confirmado por Administrador y el Productor del Proyecto, sea Empresario o Emprendedor. - Progreso de participación en determinado Proyecto. - Posteo de Proyecto/s, con Ámbito o Destinatario/s, Descripción de Proyecto. |

| | |
|------------------------|---|
| Tipo de usuario | Usuarios Registrado |
| Formación | Representante de Empresa, Empresario o Emprendedor |
| Actividades | <ul style="list-style-type: none"> - Registro Básico. - Registro avanzado, de datos de Empresa, actividades realizadas. - Posteo de Proyecto/s, con Ámbito o Destinatario/s, Descripción de Proyecto. - Posteo de Charlas, Cursos y/o Capacitaciones. - Búsqueda de Profesionales u Posteo de Ofertas laborales. |

2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript, CSS, SQL, Bootstrap.
- Políticas de la empresa.
- Consideraciones de seguridad.

3 REQUISITOS ESPECÍFICOS

3.1 Product Backlog

Simulación de usuario como Empresa: Como empleador, se espera que el sitio web pueda agregar una postulación de empleo ,en el cual los usuarios puedan registrarse otorgando sus datos y agregando su currículum y la empresa de esta forma valore los postulantes para poder proporcionar empleos y capacitaciones.

Simulación de historia de usuario de un estudiante de programación, el cual encuentra la página referida por un amigo, entra ve la descripción de un proyecto, se registra como usuario en la categoría de Estudiante/Programador, luego del registro básico se Loguea, realiza el segundo “registro avanzado”, donde amplía sus datos, los estudios en proceso, y conocimientos parciales, luego del envío del registro, entra en la página “Proyectos”, donde ve un proyecto de “página de venta de libros”, enviada por un Empresario que tiene un librería y postea el proyecto de “Página de venta de libros” que necesita para su Negocio. El estudiante solicita participar en este proyecto, para lo que realiza una postulación, luego de esto el empresario la evalúa la postulación y aceptará en caso de que el perfil sea el indicado para el proyecto. Posteriormente será notificado el estudiante, en caso de haber sido aceptado por el empresario, como aceptado y comenzará a participar en la creación de la Página Web.

3.2 Sprints

3.2.1 Sprint 1

| | |
|--------------------------|--|
| N° de sprint | 01 |
| Sprint Backlog | <ul style="list-style-type: none">- Especificación de Requerimientos IEEE- 830- Front: Estructura HTML- Git: Instalación y registración- Kanban- Mapa del Sitio |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none">- Realizar el mapa del sitio.- Los integrantes van a desarrollar, analizar y aprobar el desarrollo de todo lo ejecutado por el Equipo, estructuras HTML, Css. |

Especificación de requisitos de software

| | |
|-----------------------|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> - Los integrantes, la instalación de Git, y la ejecución de comandos básicos de modo local, descarga y subida del proyecto. |
| Calendario | 12/10/2021 |
| Inconvenientes | <ul style="list-style-type: none"> - Restructuración del mapa del sitio, debido a que se agregan nuevas funcionalidades y la anterior se encuentre limitada. |
| Conclusión | <ul style="list-style-type: none"> - Proyecto elegido Sistema de unión de Empresas o Emprendedores, con Desarrolladores, sean Estudiantes o Profesionales en Programación. Nombre del Equipo "TeamFire". - Desarrollo Parcial de Página de Inicio, Login, Registro. |

3.2.2 Sprint 2

| | |
|--------------------------|--|
| N° de sprint | 02 |
| Sprint Backlog | Desarrollo del FE, según la estructura del mapa del sitio web utilizando las siguientes herramientas: <ul style="list-style-type: none"> - HTML - BOOTSTRAP - CSS Desarrollo del BE: <ul style="list-style-type: none"> - Script de la Base de Datos en MySQL |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none"> - Los integrantes del FE del Grupo participarán en el desarrollo de las páginas, de la estructura definida, haciendo uso de las herramientas o lenguajes previstos. - Los integrantes con habilidades en BE desarrollaran el sistema de bases de datos. |
| Calendario | 13/10/2021 - 26/10/2021 |
| Inconvenientes: | <ul style="list-style-type: none"> - Errores de comunicación de las páginas. - Tiempo de carga del sitio, por el peso del mismo. - Problemas en la estructura de la base de datos. - Problemas de comunicación entre el sitio y la base de datos |
| Conclusión | Culminación parcial el desarrollo de la página y se realiza pruebas de control, corrección y aprobación del FE, con corrección de limitar |

| | |
|--|--|
| | la extensión de los campos de los formularios. |
|--|--|

3.2.3 Sprint 3

| | |
|--------------------------|--|
| N° de sprint | 03 |
| Sprint Backlog | <ul style="list-style-type: none">- Integración del front-end y back-end del proyecto.- Pruebas de funcionamiento.- Relevación de las fallas, omisiones y posibles mejoras. |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none">- Integración y comunicación del FE y BE.- Testeo de la funcionalidad de la aplicación.- Relevar fallas.- Corrección de las fallas.- Control de funcionamiento.- Aprobación de la aplicación. |
| Calendario | 27/10/2021 - 16/11/2021 |
| Inconvenientes: | <ul style="list-style-type: none">- Problemas de comunicación entre el sitio y la base de datos |