

## Sistema web – gestión de entrenamiento

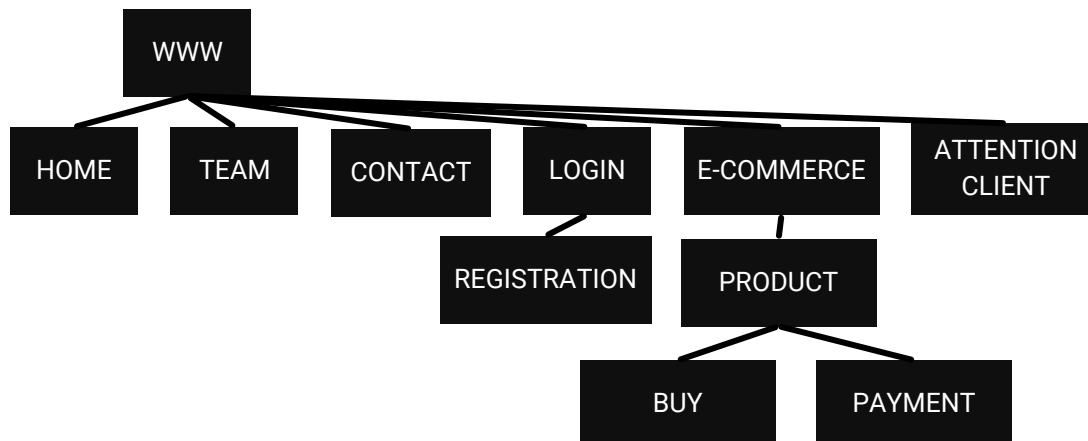


### Descripción breve

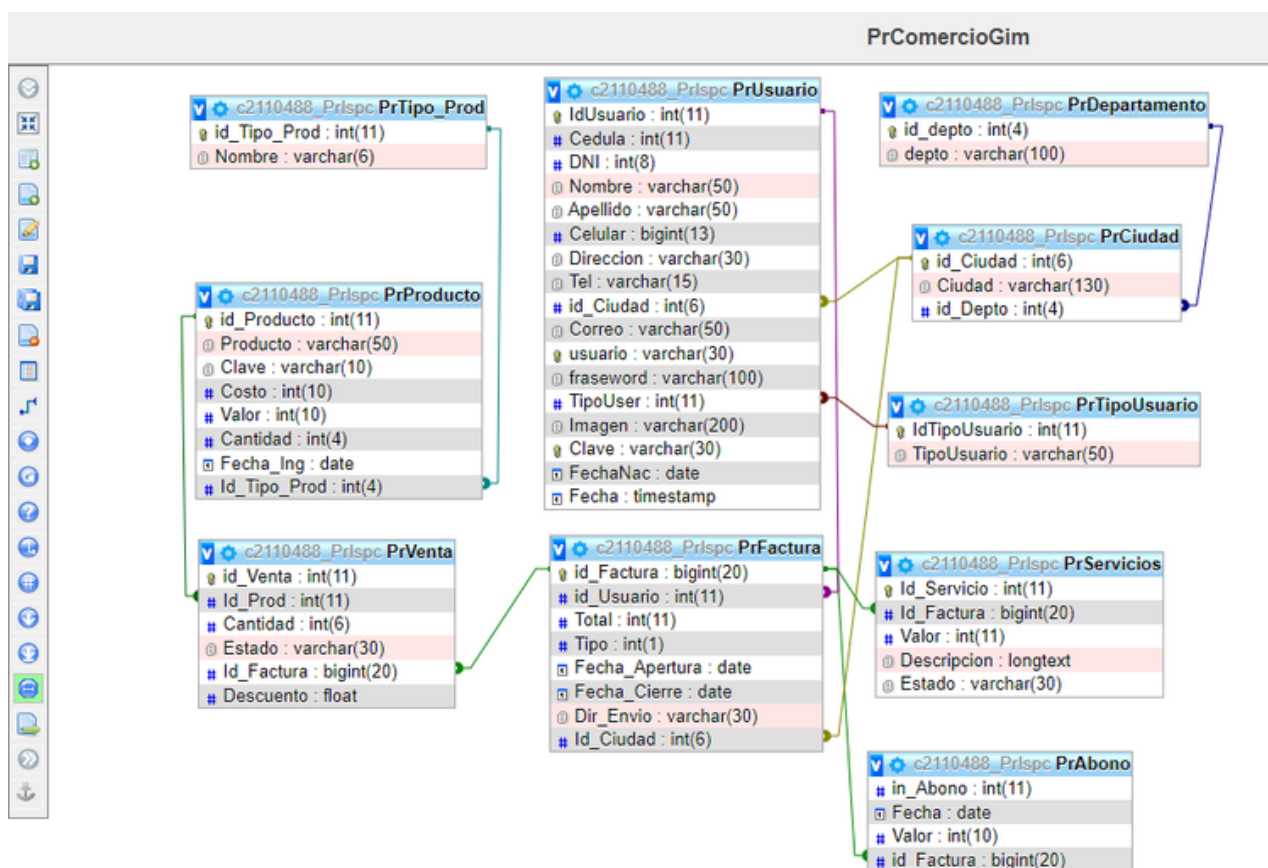
La página web XXL será desarrollada y pensada para aquellas personas que tengan la necesidad de entrenarse con el asesoramiento de un profesional a través del sistema web. El usuario podrá ver su entrenamiento a seguir y junto con el profesional, ver sus avances o limitaciones. Además, el sistema gestionará la utilización de aparatos o maquinarias disponible tenga el Gimnasio.



# Esquema



## Modelo Relacional



# Contenido:

## 1 INTRODUCCIÓN

### 1.1 Propósito 5

### 1.2 Alcance 5

### 1.3 Personal involucrado 5

### 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 6

### 1.5 Referencias 6

### 1.6 Resumen 7

## 2 DESCRIPCIÓN GENERAL 7

### 2.1 Perspectiva del producto 7

### 2.3 Características de los usuarios 7

### 2.4 Restricciones 7

## 3 REQUISITOS ESPECÍFICOS 7

### 3.2 Product Backlog 7

#### 3.2.1 Product Backlog 7

#### ○ 3.3 Sprints 8

##### 3.3.1 Sprint 1 8

##### ○ 3.3.2 Spint 2 8

#### ○

## 1 Introducción

#### ○

Este documento tiene la finalidad de documentar un sistema web, realizado con HTML, Javascript, Angular, CSS, etc. inetentato explicar el funcionamiento del sitema y porcesos de construccion. De esta manera facilitar a un usuario y al ISPC la navegacion.

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá a los gimnasios llevar un control de la rutina de ejercicios de sus clientes como así también programar turnos asegurando acceso a las diferentes maquinas.

El sistema va a permitir a los dueños de gimnasios generar diferentes usuarios y planes de entrenamientos para sus clientes organizando así los tiempos de rutinas de ejercicios.

El sistema XLL va a ser desarrollado en una plataforma Web, esta aplicación va a permitir a los dueños de gimnasios administrar los planes de ejercicios de sus clientes y de las maquinas que van a usar en dichos planes, permitiendo una mejora en el tiempo de uso de cada máquina en los planes, teniendo el cliente siempre una maquina asegurada para su uso.

Además, el usuario (Cliente) podrá realizar su entrenamiento con un plan de ejercicio previamente cargado por un profesional, dependiendo solo del sistema y gestionando sus avance e historial desde la web.



# Contenido:



# Referencia:

Titulo del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE
Fuentes de Google	<a href="https://fonts.google.com/">https://fonts.google.com/</a>
Estilo Bootstrap	<a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a>
Página de Ayuda	<a href="https://www.w3schools.com/">https://www.w3schools.com/</a>
Guía Git	<a href="https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html">https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html</a>
Canva	<a href="https://www.canva.com/">https://www.canva.com/</a>



# Personal Involucrado:

Nombre	Responsabilidad - Rol	e-mail
Marcelo Peysa	Desarrollo y actualizacion GitHub	mpeysa@gmail.com.ar
Gustavo Godoy	Desarrollo, base de datos y informe IEEE	grgodoy1984@gmail.com
Alfredo Nuñez	Diseño y Desarrollo.	alfredonunez0688@gmail.com
Gabriel Peysa	Scrum Master - Diseño y Desarrollo.	gabriel.peysa@gmail.com

## Ficha del documento

Año	Revisión	Autores
2021	Version 1.0	Marcelo Peysa - Gabriel Rodenas - Cristian Martin Herrera - Gustavo Godoy - Alfredo Nuñez - Gabriel Peysa - Roger Ferreyra
2022	Version 2.0	Marcelo Peysa - Gustavo Godoy - Alfredo Nuñez - Gabriel Peysa - Roger Ferreyra

