(Kelompok 2)

(Project Aplikasi Toko Lia)

Software Design Document v.1.0

Nama: Alvon Tritara

David Dwiputranto

Hasbie Muhammad Irsyad Nuramalia Putri Hapsari

Bagian: Designer

Date: (21/11/2023)

TABLE OF CONTENTS

1.	PEN	IDAHULUAN	4
	1.1	Тијиап	4
	1.2	Ruang Lingkup	4
	1.3	Ikhtisar	4
	1.4	Referensi	5
	1.5	Definisi dan Singkatan	5
2.	GAM	MBARAN UMUM SISTEM	6
3.	ARS	SITEKTUR SISTEM	7
	3.1	Rancangan Arsitektur	7
	3.2	Deskripsi Dekomposisi	10
	3.3	Alasan Perancangan	11
4.	RAN	NCANGAN DATA	12
	4.1	Deskripsi Data	12
	4.2	Kamus Data	15
5.	RAN	NCANGAN KOMPONEN	20
6.	RAN	NCANGAN ANTARMUKA	23
	6.1	Gambaran Umum Rancangan Antarmuka	23
	6.2	Tampilan Layar	24
	6.3	Tampilan Layar dan Tindakan	31
7.	MAT	TRIKS PERSYARATAN	34
Q	T A N/	ADID A N	36

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan

Dokumen ini dibuat untuk menggambarkan arsitektur dari sistem pada aplikasi Toko Lia yang rinci sehingga dapat digunakan untuk menjadi panduan untuk programmer dalam membangun aplikasi. Pengguna utama dari dokumen ini adalah anggota Kelompok 2, khususnya untuk PIC Programmer.

1.2 Ruang Lingkup

Aplikasi Toko Lia adalah aplikasi yang dibuat dengan tujuan membantu proses pencatatan transaksi harian di Toko Lia. Aplikasi menggunakan dasar dari sistem sebuah aplikasi kasir, dimana transaksi akan disimpan dalam basis data. Kumpulan transaksi yang disimpan kemudian dapat digunakan untuk membuat laporan laba rugi harian/bulanan, pencatatan hutang, hingga informasi perubahan stok barang. Setiap desain yang dibuat pada project ini bersifat khusus dan terpersonalisasi pada kegiatan rutin yang terjadi di Toko Lia, sehingga beberapa desain mungkin hanya dapat berlaku pada project ini dan berlandaskan kemudahan penggunaan untuk rutinitas yang dilakukan pada Toko Lia

1.3 Ikhtisar

Software Design Document (SDD) ini adalah dokumen yang dibuat sebagai panduan untuk anggota kelompok 2 dalam membangun software aplikasi Toko Lia, sehingga setiap proses pembuatan komponen bisa sesuai dengan kebutuhan dan tidak terlewat.

Section	Isi
	1.1 Tujuan
	1.2 Ruang Lingkup
1 Pendahuluan	1.3 Ikhtisar
	1.4 Referensi
	1.5 Definisi dan Singkatan
2 Gambaran Umum Sistem	Fitur fungsional, lingkungan implementasi
	3.1 Rancangan Arsitektur
3 Arsitektur Sistem	3.2 Deskripsi Dekomposisi
	3.3 Alasan Perancangan
4.0	4.1 Deskripsi Data
4 Rancangan Data	4.2 Kamus Data
5 Rancangan Komponen	
	6.1 Gambaran Umum Antarmuka
6 Rancangan Antarmuka	6.2 Tampilan Layar

	6.3 Objek Layar dan Tindakan
7 Matriks Persyaratan	
8 Lampiran	

Susunan tim pengembang "Kelompok 2":

Nama	Posisi
Nuramalia Putri Hapsari	Project Manager, System Analyst
Alvon Tritara	UI / UX Designer
Hasbie Muhammad Irsyad	Programmer
David Dwiputranto	Programmer, Documenter

1.4 Referensi

- SDD Template by Dr. Lulu Chaerani M.
- SRS v.1.0 Aplikasi Toko Lia by Kelompok 2
- SDD v.1.9 Aplikasi Busayu 15 April 2018 on github : firstiaulyaa/RPL-D-5

1.5 Definisi dan Singkatan

Istilah	Definisi
DBMS (Database Management System)	Perangkat lunak pengelola basis data
SDK (Software Development Kit)	Package yang berisi fungsi-fungsi pre- programmed yang dapat digunakan untuk membangun sebuah perangkat lunak
SDD (Software Design Document)	Dokumen yang berisi rincian rancangan pembuatan software
SRS (Software Requirement Specification)	Dokumen yang berisi rincian kebutuhan dan spesifikasi yang akan dipenuhi dari software yang akan dibangun
ERD (Entity Relationship Diagram)	Diagram yang menjelaskan hubungan antar entitas (abstraksi dari objek yang memiliki sifat yang dapat dijelaskan), agar dapat dibangun rancangan basis datanya
Use Case Diagram	Diagram yang menggambarkan fungsionalitas / fungsi yang dapat dijalankan oleh aktor (yang berinteraksi dengan software/sistem)

Class Diagram	Diagram yang menjelaskan relasi antara class / objek
BPMN (Business Process Model & Notation)	Representasi grafis dari proses bisnis dalam bentuk notasi yang menjelaskan langkah- langkah
Enkapsulasi	Sifat pemrograman berbasis objek yang dapat menjaga akses ke dalam class/objek dari class/objek yang hanya diberikan hak akses

2. GAMBARAN UMUM SISTEM

Proyek sistem informasi ini akan menghasilkan produk berupa aplikasi berbasis android bernama Aplikasi Toko Lia, dimana aplikasi ini akan difungsikan untuk menggantikan kegiatan bisnis pada Toko Lia yang selama ini pencatatan dilakukan menggunakan tulis tangan dan tidak ada perhitungan keuntungan dari penjualan. Produk aplikasi ini akan difungsikan untuk menggantikan kegiatan-kegiatan berulang yang dapat dilakukan lebih akurat dan cepat dengan dibantu aplikasi sistem informasi.

Fitur fungsional yang dapat digunakan oleh class user pada sistem ini berupa :

No.	Fungsi	Keterangan		
1.	Setup Produk	Membuat produk-produk dagangan dengan informasi lengkap		
		harga modal dan harga jual beserta tanggal kadaluwarsa hingga		
		jumlah stok yang tersedia		
2.	Update Stok	Merubah stok dari setiap produk (menambahkan atau		
		mengurangi), sebagai bentuk penanggulangan kesalahan input		
		data ataupun kegiatan restok rutin		
3.	Pencarian	Fitur pencarian produk dengan kata kunci berdasarkan nama		
4.	Fitur Kasir	Fitur untuk membuat transaksi dan menyatakan transaksi tersebut		
		sebagai pembelian, hutang, penggunaan pribadi, ataupun dibuang		
		karena melewati masa kadaluwarsa		
5.	Kasbon	Fitur untuk menambahkan transaksi ke tab kasbon pelanggan		
		untuk mencatat total transaksi yang belum terbayarkan oleh		
		pelanggan		

Dalam pembuatan perangkat lunak ini, dibuat menggunakan:

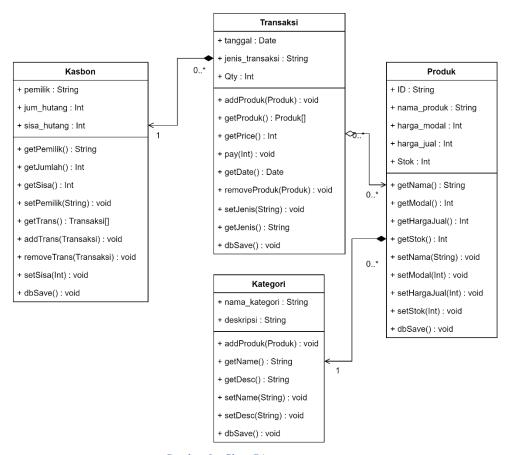
- Development Tool: Android Studio (SDK Platform: Android 12.0 API Level 31)
- DBMS : SQLite (kemungkinan berubah)

Kelompok pengguna dari aplikasi hanya ada satu yaitu Owner, dimana Owner memiliki hak fungsionalitas penuh pada perangkat lunak. Karena hanya ada satu class user, maka tidak dibuat basis data yang mengatur macam-macam pengguna dan tidak dibuat pengaturan privileges.

3. ARSITEKTUR SISTEM

3.1 Rancangan Arsitektur

o Class Diagram



Gambar 1 : Class Diagram

Class Diagram di atas menjelaskan class / objek dan relasinya dengan class / objek lainnya. Enkapsulasi dibuat dengan akses sesuai dengan relasi pada gambar. Method dan lokal variabel dasar yang diperlukan dapat dilihat beserta dengan tipe datanya pada Gambar 1.

Kasbon hanya terhubung dengan Transaksi, dengan kebutuhan method untuk mendapatkan daftar Transaksi yang terdapat di dalam Kasbon.

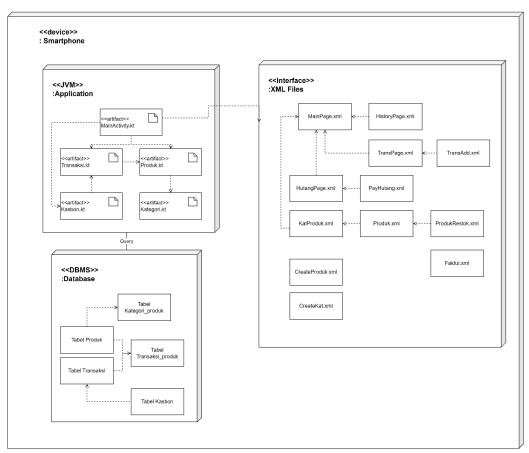
Transaksi terhubung dengan Produk, dimana banyak produk perlu dimasukkan ke dalam transaksi begitu pula sebalikanya banyak transaksi yang dapat diisi dengan class Produk.

Kategori membuat pengelompokkan Produk berdasarkan keinginan dari pengguna, dan hanya perlu

terhubung dengan Produk.

Setiap class memiliki method get dan set untuk mengakses variabel lokal sesuai dengan batasan yang diberikan.

Deployment Diagram



Gambar 2 : Deployment Diagram

Aplikasi adalah offline dengan semua bagian berada dalam 1 node device, yaitu smartphone dari pemilik Toko. Aplikasi dibuat dengan desain berbasis object, dimana setiap class akan dibuat dalam file .kt.

File fisik dari tampilan interface berupa XML digambarkan sebagai artifacts yang berada di dalam <<iinterface>>>, dan code program beserta fungsi yang dibuat berbasis object, akan terisi dalam class file masing-masing.

Basis data dan aplikasi akan terhubung berdasarkan query yang dijalankan dari layer aplikasi ke bagian dbms lokal dari android.

Use Case Diagram



Gambar 3 : Use Case Diagram

Secara umum fitur-fitur fungsional pada aplikasi dijelaskan pada use case yang dilakukan oleh actor (Owner : Pemilik Toko Lia) pada Gambar 3.

Fungsi dalam hubungan generalisasi → spesifikasi :

- Setup list produk → membuat produk baru
- Setup list produk → memodifikasi field produk
- Update stok → menambah stok
- Update stok → mengurangi stok
- Fitur kasir → membuat transaksi
- Fitur kasir → menambahkan transaksi ke penggunaan pribadi
- Fitur kasir → menambahkan transaksi ke tab kasbon

Fungsi yang bergantung (dependent):

- Menambahkan transaksi ke penggunaan pribadi → membuat transaksi
- Menambahkan transaksi ke kasbon → membuat transaksi

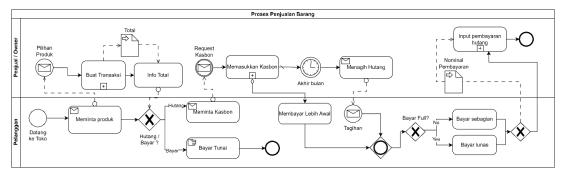
Fungsi yang melengkapi use case utama:

- Mencari produk → update stok & membuat transaksi
- Melihat tab penggunaan pribadi → menambahkan transaksi ke penggunaan pribadi
- Melihat tab kasbon → menambahkan transaksi ke tab kasbon
- Melihat riwayat transaksi → menambahkan transaksi ke tab kasbon & penggunaan pribadi

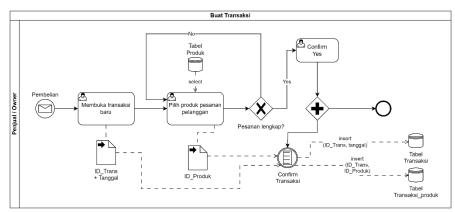
3.2 Deskripsi Dekomposisi

Dekomposisi menggunakan BPMN, dengan bisnis proses utama adalah penjualan produk dan proses restok barang. Proses penjualan barang memiliki 3 sub proses yang perlu dirincikan yaitu :

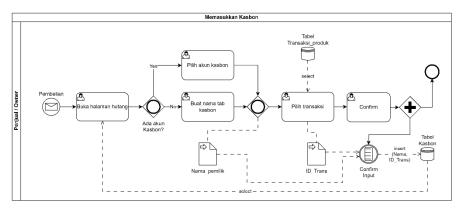
- Buat Transaksi
- Memasukkan Kasbon
- Input pembayaran hutang



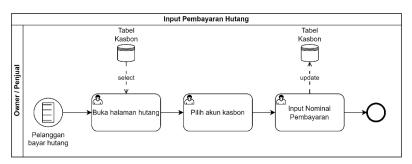
Gambar 4: BPMN Penjualan Produk



Gambar 4.a : Sub Proses Membuat Transaksi

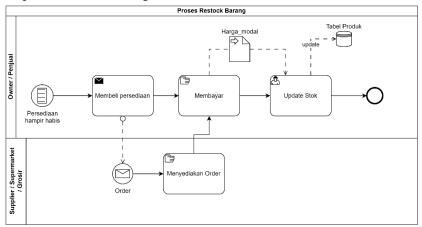


Gambar 4.b : Sub Proses Memasukkan Kasbon



Gambar 4.c : Sub Proses Input Pembayaran Hutang

BPMN untuk proses restock barang:



Gambar 5: BPMN Proses Restok Barang

3.3 Alasan Perancangan

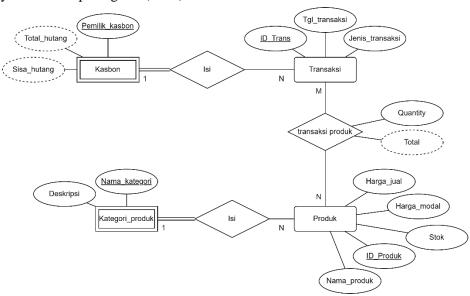
Arsitektur yang dibangun pada 3.1 merupakan Object Oriented Design (OOD) Software karena developer program sudah cukup familiar dengan konsep pemrograman tersebut, dimana juga aplikasi memiliki kebutuhan fitur enkapsulasi yang bisa didapatkan dari pemrograman berbasis objek, sehingga akses perubahan pada variabel pada masing-masing class dapat diatur.

4. RANCANGAN DATA

4.1 Deskripsi Data

Sumber data pada aplikasi berasal dari pengaturan dan input oleh pengguna yang akan disimpan ke dalam basis data yang dirincikan ke dalam :

Entity Relationship Diagram (ERD) :



Merubah ERD tersebut menjadi tabel relasional sebelum di normalisasi :

1. Setiap entitas dibuat menjadi relasi dengan semua atribut simple

Transaksi	
PK	ID_Trans
	Tanggal
	Jenis_transaksi

Kasbon	
PK	Pemilik_kasbon
	Total_hutang
	Sisa_hutang

Produk	
PK	ID_Produk
	Nama
	Harga_jual
	Harga_modal
	Stok

Kategori_produk	
PK	Nama_kategori
	Deskripsi

- 2. Setiap binary relationship 1:N, dimana tipe entity bersisi N mempunya partial participation constraint, buat relasi baru dimana primary keynya gabungan dari primary key kedua entity
 - → Menambahkan relasi:

lsi_Kategori	
PK,FK1	ID_Kategori
PK,FK2	ID_Produk

Isi_Kasbon	
PK,FK1	Pemilik_kasbon
PK,FK2	ID_Trans

- 3. Setiap binary relationship M:N, buat relasi baru dimana primary keynya gabungan primary key kedua tipe entity yang berelasi
 - → Menambahkan relasi :

Transaksi_produk	
PK,FK1	ID_Trans
PK,FK2	ID Produk
	Quantity
	Total

- 4. Setiap weak entity, dibuat relasi baru yang memuat semua atribut weak entity dan primary keynya gabungan partial key dan primary key dari relasi induk
 - → Menambahkan relasi :

Kasbon	
PK	Pemilik_kasbon
PK,FK	ID_Trans
	Total_hutang
	Sisa_hutang

Kategori_produk	
PK	Nama_kategori
PK,FK	ID_Produk
	Deskripsi

Akhirnya memiliki kumpulan tabel:

Kasbon	
PK	Pemilik_kasbon
PK,FK	ID_Trans
	Total_hutang
	Sisa_hutang

Transaksi_produk	
PK,FK1	ID_Trans
PK,FK2	ID_Produk
	Quantity
	Total

Transaksi	
PK	ID_Trans
	Tanggal
	Jenis_transaksi

Kasbon	
PK	Pemilik_kasbon
	Total_hutang
	Sisa_hutang

Kategori_produk	
PK	Nama kategori
PK,FK	ID_Produk
	Deskripsi

lsi_Kategori	
PK,FK1	ID Kategori
PK,FK2	ID_Produk
<u> </u>	
lsi_Kasbon	

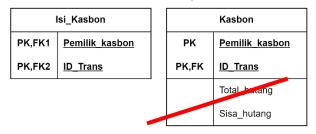
lsi_Kasbon		
PK,FK1	Pemilik kasbon	
PK,FK2	ID_Trans	

	Produk		
PK	PK ID_Produk		
	Nama		
	Harga_jual		
	Harga_modal		
	Stok		

Kategori_produk			
PK Nama_kategori			
	Deskripsi		

Kemudian dilakukan normalisasi:

 menghilangkan ketergantungan fungsional Pemilik_kasbon → Total_hutang Pemilik_kasbon → Sisa_hutang



Kasbon				
PK Pemilik_kasbon				
	Total_hutang			
	Sisa_hutang			

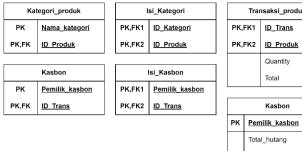
Nama_kategori → Deskripsi



Kategori_produk		
PK <u>Nama kategori</u>		
PK,FK <u>ID_Produk</u>		
Deckupsi		

Kategori_produk			
PK	PK Nama_kategori		
Deskripsi			

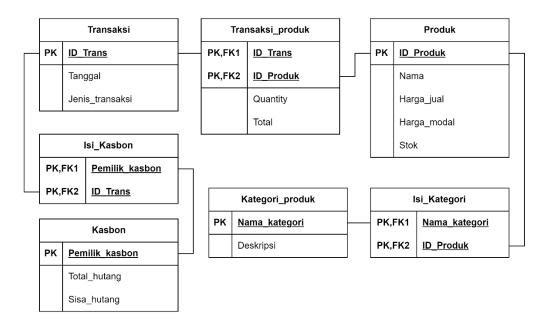
2. menghilangkan ketergantungan transitif





Produk		
PK	PK <u>ID_Produk</u>	
	Nama	
	Harga_jual	
	Harga_modal	
	Stok	

Tidak ada ketergantungan transitif, tapi ada beberapa tabel yang memiliki tabel yang sama. Seperti tabel Kategori_produk dengan kunci primer gabungan dan tabel Isi_Kategori berikut juga tabel Kasbon dengan kunci primer gabungan dan tabel Isi_Kasbon. Maka hanya perlu diambil salah satu, dan menyisakan 7 Tabel akhir :



Setiap input dari pengguna aplikasi, akan disimpan ke dalam basis data yang terdiri dari 7 (tujuh) tabel : Tabel Kasbon, Tabel Isi_Kasbon, Tabel Transaksi, Tabel Transaksi_produk, Tabel Produk, Tabel Isi_Kategori, dan Tabel Kategori_produk. Kecuali ID_Trans dan ID_Produk, setiap isi field berasal dari input pengguna di dalam aplikasi. ID_Trans dan ID_Produk dibuat di dalam program secara otomatis menggunakan rules yang tidak perlu campur tangan pengguna.

4.2 Kamus Data

Nama Tabel : Produk

Keterangan : Tabel untuk menyimpan record tentang produk yang dijual di

Toko Lia

Primary Key : ID_Produk

Foreign Key : Jumlah Field : 5

No.	Nama Field	Tipe Data (Size)	Deskripsi
1.	ID_Produk*	Char(10)	Kode identifikasi produk
2.	Nama	Char(50)	Nama produk yang dijual di toko
3.	Harga_jual	Integer	Harga jual produk
4.	Harga_modal	Integer	Harga perolehan dari produk
5.	Stok	Integer	Jumlah barang yang tersedia di toko

Nama Tabel : Transaksi

Keterangan : Tabel untuk menyimpan identifier dari transaksi tanpa isi

produk

Primary Key : ID_Trans

Foreign Key : Jumlah Field : 3

No.	Nama Field	Tipe Data (Size)	Deskripsi
1.	ID_Trans*	Char(10)	Kode identifikasi transaksi
2.	Tanggal	Date	Tanggal dibuatnya transaksi
3.	Jenis_transaksi	Char(20)	Jenis transaksi kategorikal (akan diset dalam program : "pembelian", "penggunaan sendiri", "hutang", "kadaluwarsa")

Nama Tabel : Transaksi_produk

Keterangan : Tabel untuk menyimpan isian produk yang ada di dalam

transaksi

Primary Key : ID_Trans, ID_Produk (composite)

Foreign Key : ID_Trans, ID_Produk

Jumlah Field : 4

No.	Nama Field	Tipe Data (Size)	Deskripsi
1.	ID_Trans*	Char(10), FK	Kode identifikasi transaksi
2.	ID_Produk*	Char(10), FK	Kode identifikasi produk
3.	Quantity	Integer	Jumlah produk yang ada di dalam transaksi
4.	Total	Integer	Total harga transaksi

Nama Tabel : Kategori_produk

Keterangan : Tabel untuk menyimpan kategori, dimana produk akan

dikategorikan

Primary Key : Nama_kategori

Foreign Key : Jumlah Field : 2

No.	Nama Field	Tipe Data (Size)	Deskripsi
1.	Nama_kategori*	Char(20)	Nama dari kategori yang dibuat
2.	Deskripsi	Char(50)	Deskripsi singkat menjelaskan kategori

Nama Tabel : Isi_Kategori

Keterangan : Tabel untuk menyimpan produk berdasarkan kategori

Primary Key : Nama_kategori, ID_Produk (composite)

Foreign Key : Nama_kategori, ID Produk

Jumlah Field : 2

No.	Nama Field	Tipe Data (Size)	Deskripsi
1.	Nama_kategori*	Char(20), FK	Nama dari kategori yang dibuat
2.	ID Produk*	Char(10), FK	Kode identifikasi produk

Nama Tabel : Kasbon

Keterangan : Tabel yang menyimpan akun kasbon beserta total hutang

yang dimiliki oleh akun

Primary Key : Pemilik_kasbon

Foreign Key : Jumlah Field : 3

No.	Nama Field	Tipe Data (Size)	Deskripsi
1.	Pemilik_kasbon*	Char(20)	Nama dari pemilik kasbon
2.	Total_hutang	Integer	Total nilai transaksi yang ada di akun kasbon
3.	Sisa_hutang	Integer	Sisa nilai transaksi yang belum terbayar di akun kasbon

Nama Tabel : Isi_Kasbon

Keterangan : Tabel yang menyimpan akun kasbon beserta total hutang

yang dimiliki oleh akun

Primary Key : Pemilik_kasbon, ID_Trans (composite)

Foreign Key : Pemilik_kasbon, ID_Trans

Jumlah Field : 2

No.	Nama Field	Tipe Data (Size)	Deskripsi	
1.	Pemilik_kasbon*	Char(20), FK	Nama dari pemilik kasbon	
2.	ID_Trans*	Char(10), FK	Kode identifikasi transaksi	

Class : Kasbon

Keterangan : Class pembentuk objek kasbon untuk menjalankan fungsi-

fungsi yang hanya perlu dilakukan seputar akun hutang

Jumlah Variabel : 3
Jumlah Method : 7

No.	Nama Variabel	Tipe Data	Mutable
1.	Pemilik	String	No
2.	Jum_hutang	Integer	Yes
3.	Sisa_hutang	Integer	Yes

No.	Nama Method	Return Type	Parameter	
1.	getPemilik()	String	-	
2.	getJumlah()	Integer	-	
3.	getSisa()	Integer	-	
4.	setSisa(int)	Void	Satu parameter bertipe int	
5.	setPemilik(String)	Void	Satu parameter bertipe String	
6.	addTrans()	Void	Satu parameter bertipe data Transaksi	
7.	getTrans()	Transaksi[]	Satu parameter bertipe data String	
8.	removeTrans(Transaksi)	Void	Satu parameter bertipe data Transaksi	
9.	dbSave()	Void	-	

Class : Transaksi

Keterangan : Class pembentuk objek Transaksi untuk menghitung total

nominal, jumlah barang, dan jenis transaksi yang akan

disimpan

Jumlah Variabel : 3
Jumlah Method : 5

No.	Nama Variabel	Tipe Data	Mutable
1.	Tanggal	Date	No
2.	Jenis_transaksi	String	Yes
3.	Quantity	Integer	Yes

No.	Nama Method	Return Type	Parameter

1.	addProduk(Produk)	Void	Satu parameter bertipe Produk
2.	getProduk()	Produk[]	-
3.	getPrice()	Integer	-
4.	pay(int)	Void	Satu parameter bertipe int
5.	getDate()	Date	-
6.	removeProduk(Produk)	Void	Satu parameter bertipe Produk
7.	setJenis(String)	Void	Satu parameter bertipe String
8.	getJenis()	String	-
9.	dbSave()	Void	-

Class : Kategori

Keterangan : Class pembentuk kategori dari produk

Jumlah Variabel : 2
Jumlah Method : 5

No.	Nama Variabel	Tipe Data	Mutable
1.	Nama_kategori	String	Yes
2.	Deskripsi	String	Yes

No.	Nama Method	Return Type	Parameter
1.	addProduk(Produk)	Void	Satu parameter bertipe Produk
2.	getName()	String	-
3.	getDesc()	String	-
4.	setName()	Void	Satu parameter bertipe String
5.	setDesc()	Void	Satu parameter bertipe String
6.	dbSave()	Void	-

Class : Produk

Keterangan : Class pembentuk objek produk yang dijual di toko

Jumlah Variabel : 5 Jumlah Method : 10

No.	Nama Variabel	Tipe Data	Mutable
1.	ID	String	No
2.	Nama_produk	String	Yes

3	3.	Harga_modal	Integer	Yes
4	1.	Harga_jual	Integer	Yes
5	5.	Stok	Integer	Yes

No.	Nama Method	Return Type	Parameter
1.	getNama()	String	-
2.	getModal()	Integer	-
3.	getHargaJual()	Integer	-
4.	getStok()	Integer	-
5.	setNama(String)	Void	Satu parameter bertipe String
6.	setModal(Int)	Void	Satu parameter bertipe Int (Integer)
7.	setHargaJual(Int)	Void	Satu parameter bertipe Int (Integer)
8.	setStok(Int)	Void	Satu parameter bertipe Int (Integer)
9.	dbSave()	Void	-

5. RANCANGAN KOMPONEN

Mengacu pada 3.1 dan 3.2, komponen utama pada sistem dibagi menjadi 3 :

- XML Files (View Interface)
 - o MainPage.xml (halaman utama)
 - o KatProduk.xml (halaman kategori produk)
 - o Produk.xml (halaman rincian produk)
 - HistoryPage.xml (halaman riwayat transaksi)
 - o TransPage.xml (halaman pengisian transaksi)
 - o TransAdd.xml (halaman penambahan produk ke transaksi)
 - HutangPage.xml (halaman hutang)
 - o PayHutang.xml (halaman proses pembayaran hutang)
 - o dst.
- Kotlin Files (Algoritma Program)
 - MainActivity.kt (fungsi main)

```
Fungsi: main(){
```

....}

Produk.kt

```
Constructor:
Produk(String nama, Int modal, Int jual){
this.nama_produk = nama
this.harga_modal = modal
this.harga_jual = jual
}
Fungsi:
```

```
return this.Nama}
        getModal(){
        return this.harga_modal}
        getHargaJual(){
        return this.harga jual}
        getStok(){
        return this.Stok}
        setNama(String nama){
        this.Nama = nama}
        setModal(int modal){
        this.harga modal = modal}
        setHargaJual(int harga){
        this.harga_jual = harga}
        setStok(int qty){
        this.Stok = qty
        dbSave(){
        send query = insert into tabel Produk (ID, getNama(), getModal(), getJual(),
        getStok()}
Kategori.kt
    Constructor:
    Kategori(String nama, String desc){
    this.nama_kategori = nama
    this.deskripsi = desc}
    Fungsi:
        addProduk(Produk){
        [array].append(Produk)}
        getName(){
        return this.nama_kategori}
        getDesc(){
        return this.deskripsi}
        setName(String nama){
        this.nama_kategori = nama}
        setDesc(String desc){
        this.deskripsi = desc}
        dbSave(){
        send query = insert into tabel Kategori (getName(), getDesc())}
Transaksi.kt
    Constructor:
    Transaksi(Date tanggal, String jenis, Int qty){
    This.tanggal = tanggal
    This.jenis_transaksi = jenis
    This.Qty = qty
    Fungsi:
        addProduk(Produk id){
        [Produk array].append(id)}
        getProduk(){
        return [Produk array]}
        getPrice(){
        for each item in [Produk array]{
                                21
```

getNama(){

```
total = total + item.getHargaJual * Qty
        return total}
        pay(Int nominal){
        total = nominal - total
        getDate(){
        return this.tanggal}
        removeProduk(Produk id){
        [Produk array].pop(id)}
        setJenis(String jenis){
        this.jenis_transaksi = jenis}
        getJenis(){
        return this.jenis transaksi}
        dbSave(){
        send query = insert into tabel Transaksi (ID, getDate(), getJenis(), Qty)}
Kasbon.kt
    Constructor:
    Kasbon(String nama, int hutang, int sisa){
    This.pemilik = nama
    This.jum hutang = hutang
    This.sisa hutang = sisa}
    Fungsi:
        getPemilik(){
        return this.pemilik}
        getJumlah(){
        return this.jum_hutang}
        getSisa(){
        return this.sisa_hutang}
        setPemilik(String nama){
        this.pemilik = nama}
        getTrans(){
        return [Transaksi array]}
        addTrans(Transaksi id){
        [Transaksi array].append(id)}
        removeTrans(Transaksi id){
        [Transaksi array].pop(id)}
        setSisa(Int nominal){
        this.sisa hutang = nominal}
```

Basis Data Relasional

Tabel Produk

dbSave(){

Create table Produk (id char 10, nama char 50, harga jual int, harga modal int, stok int) set primary key id

send query = insert into tabel Kasbon (getPemilik(), getJumlah(), getSisa())}

Tabel Transaksi

Create table Transaksi (id char 10, tanggal date, jenis_transaksi char 20) set primary key id

Tabel Kasbon

Create table Kasbon (pemilik char 20, total_hutang int, sisa_hutang int) set primary key pemilik

Tabel Transaksi_produk

Create table Transaksi_produk (id_trans char 10, id_produk char 10, quantity int, total int) set primary key id_trans, id_produk

Tabel Isi_Kasbon

Create table Isi_Kasbon (pemilik char 20, id_trans char 10) set primary key pemilik, id_trans

o Tabel Kategori_produk

Create table Kategori_produk (nama_kat char 20, deskripsi char 50) set primary key nama kat

Tabel Isi Kategori

Create table Isi_Kategori (nama_kat char 20, id_produk char 10) set primary key nama kat, id produk

6. RANCANGAN ANTARMUKA

6.1 Gambaran Umum Rancangan Antarmuka

Saat membuka aplikasi, tampilan pertama yang muncul adalah tampilan dasbor yang menunjukkan nominal pemasukkan, pengeluaran, dan hutang. Melalui navigasi bar melalui tombol garis tiga, halaman lain dapat diakses yaitu: halaman Transaksi, Produk, Restok, Hutang, dan History.

Halaman Produk digunakan untuk membuat produk yang dapat diinputkan ke dalam transaksi ataupun untuk dimodifikasi jumlahnya untuk halaman Restok. Produk dibuat dengan memilih tombol membuat kategori, kemudian memasukkan nama kategori beserta deskripsi singkat. Setelah itu, dilanjutkan dengan pengisian field nama produk, harga modal dan harga jual dari produk. Setelah disimpan, produk yang dibuat dapat dilihat di dalam kategori yang dibuat.

Pada halaman Transaksi, pengguna dapat mencari barang untuk ditambahkan ke halaman transaksi dan kemudian kuantitasnya dapat diatur sesuai jumlah transaksi. Pada akhir transaksi, konfirmasi akan berupa pemilihan kategori yaitu: Hutang, Pemakaian Sendiri, dan Pembelian. Hutang artinya transaksi akan disimpan sebagai hutang ke dalam akun kasbon, pemakaian sendiri artinya barang di dalam transaksi digunakan oleh pemilik toko, dan pembelian artinya transaksi pembelian dengan pelanggan seperti biasa.

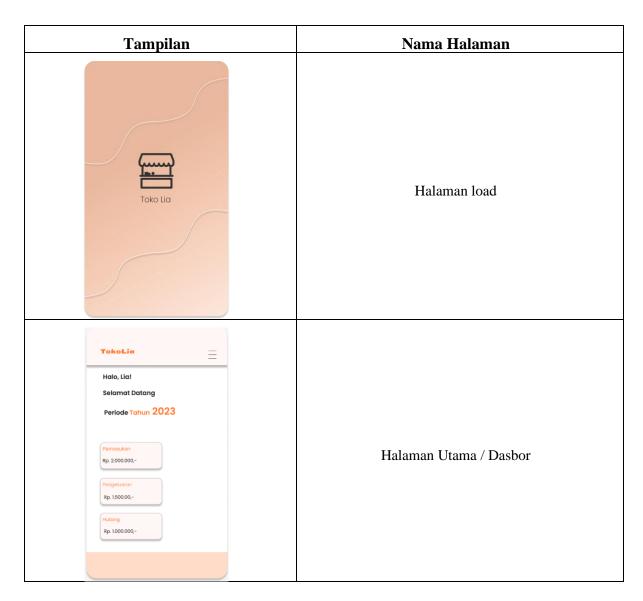
Pada halaman Restok, pengguna akan mengakses halaman kategori dan mencari produk yang baru dibeli, kemudian menekan tombol restok untuk memasukkan inputan baru harga modal sesuai harga yang dibayarkan saat pembelian dan jumlah stok barang. Input harga jual diterakan sebagai inputan tidak wajib apabila pengguna ingin meningkatkan harga jual dari barang yang distok.

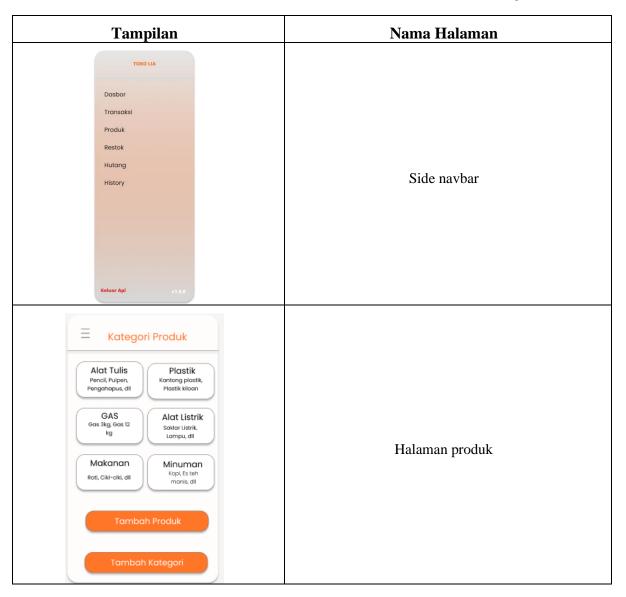
Halaman Hutang akan memunculkan daftar akun kasbon, dimana ada tombol detail untuk menunjukkan rincian transaksi yang dimasukkan ke dalam kasbon. Pada halaman ini dapat dilakukan modifikasi nominal hutang berdasarkan pembayaran yang dilakukan oleh penghutang, artinya ada pembayaran sebagian dan ada pembayaran penuh yang merubah nilai hutang menjadi nol.

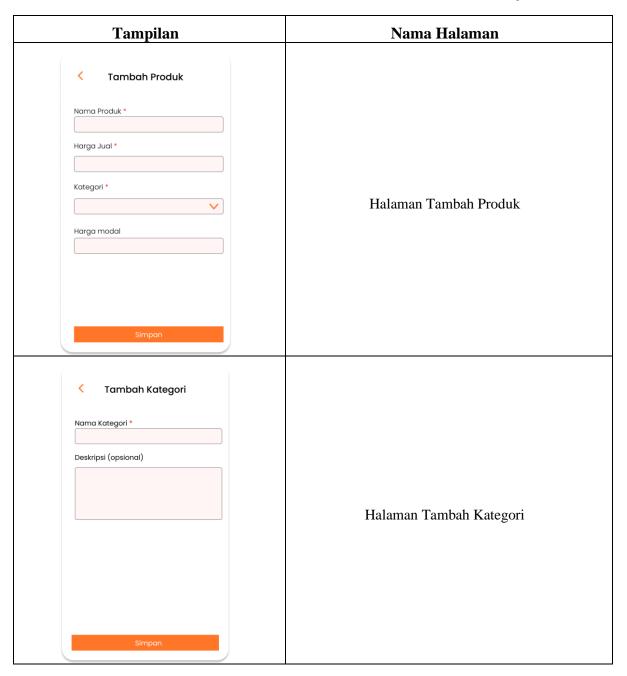
Pada halaman History akan ditampilkan daftar transaksi yang sudah dilakukan di dalam aplikasi. Untuk melihat beragam jenis transaksi, akan ada filter berupa dropdown list yang dapat menampilkan transaksi sesuai kategori filter.

Untuk menghindari misoperasi dalam penginputan data terutama bagian transaksi, akan ditampilkan dialog box berupa konfirmasi Yes/No.

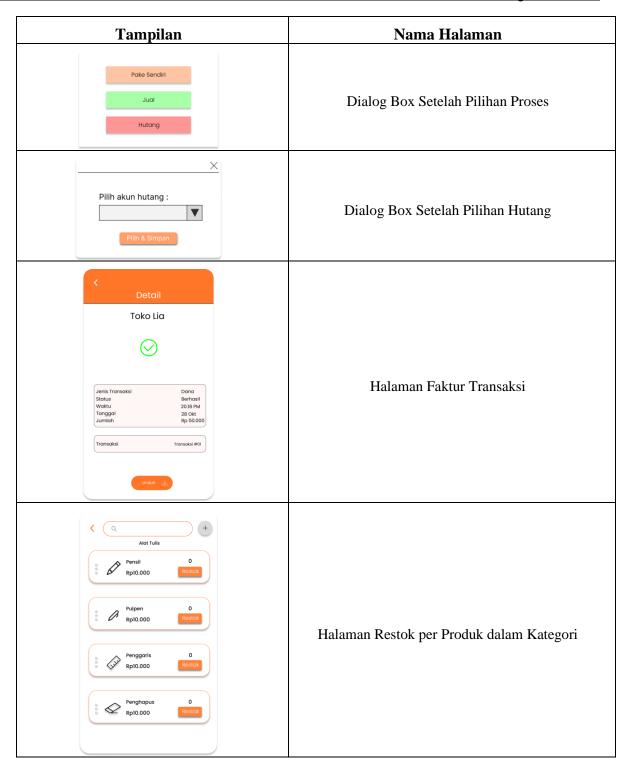
6.2 Tampilan Layar

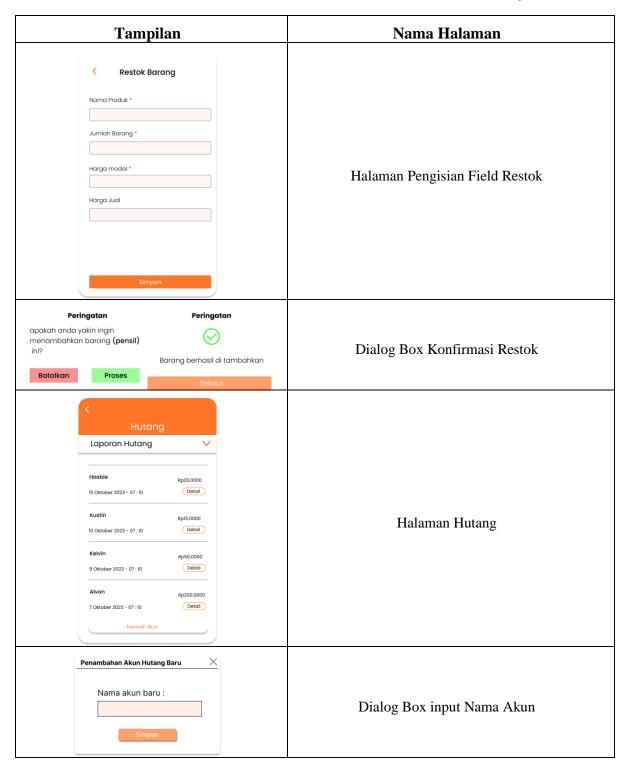


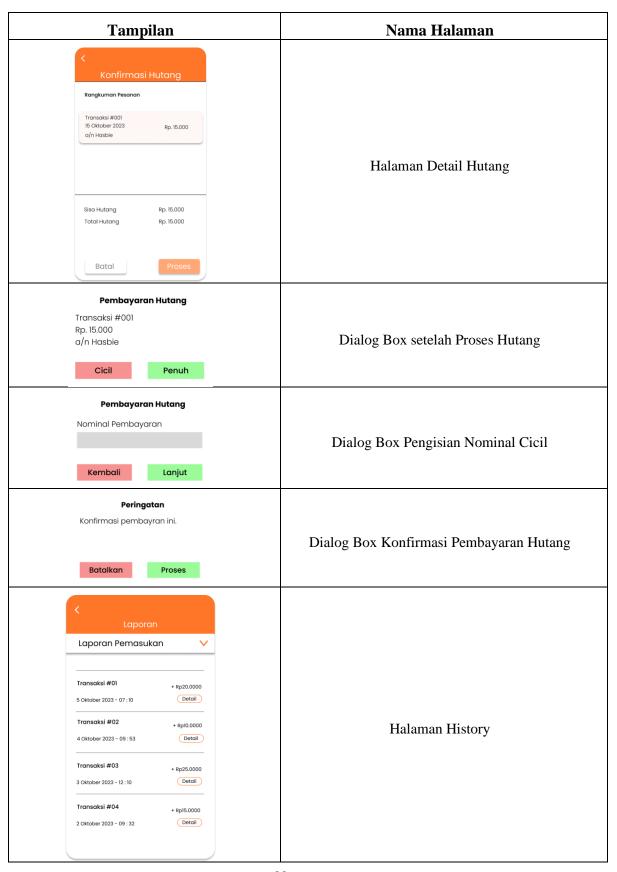












6.3 Tampilan Layar dan Tindakan

Gambar	Lokasi Halaman	Nama Fitur	Deskripsi
	Halaman Utama	Garis tiga	Digunakan untuk membuka list navigation bar
Pemasukan Rp. 2.000.000,-	Halaman Utama	Pemasukan	Menampilkan jumlah pemasukan yang berasal dari pembelian oleh pembeli dari Toko Lia
Pengeluaran Rp. 1.500.00,-	Halaman Utama	Pengeluaran	Menampilkan jumlah pengeluaran yang digunakan untuk kebutuhan dari Toko Lia
Hutang Rp. 1.000.000,-	Halaman Utama	Hutang	Menampilkan jumlah hutang yang belum dibayar oleh para pembeli dari Toko Lia
Dasbor	Side navbar	Dasbor	Mengarahkan pengguna aplikasi menuju halaman awal aplikasi Toko Lia
Produk	Side navbar	Produk	Megarahkan pengguna aplikasi menuju halaman daftar produk aplikasi Toko Lia
Transaksi	Side navbar	Transaksi	Mengarahkan pengguna aplikasi menuju halaman transaksi aplikasi Toko Lia
Restock	Side navbar	Restock	Mengarahkan pengguna aplikasi menuju halaman restock barang aplikasi Toko Lia
Hutang	Side navbar	Hutang	Mengarahkan pengguna aplikasi menuju halaman hutang

History	Side navbar	History	Mengarahkan pengguna aplikasi menuju halaman riwayat transaksi
Keluar Apl	Side navbar	Keluar Apl	Menutup aplikasi Toko Lia
Simpan	Halaman Tambah Kategori, Halaman Tambah Produk	Simpan	Menyimpan produk ke dalam daftar barang aplikasi Toko Lia
<	Semua halaman kecuali Halaman Utama, Halaman Kategori dan Dialog Box	Kembali	Mengarahkan pengguna Kembali ke halaman produk
Alat Tulis Pencil, Pulpen, Pengahapus, dil GAS Gas 3kg, Gas 12 kg Makanan Roti, Ciki-ciki, dili Plastik Kantong plastik, Plastik kiloan Alat Listrik Saklar Listrik, Lampu, dil Minuman Kopi, Es teh monis, dil	Halaman produk, Halaman Pemilihan Kategori Produk tanpa akses modifikasi	Kategori produk	Menampilkan secara singkat produk — produk yang terdapat dalam kategori produk. Pengguna dapat mengubah daftar produk yang terdapat di dalam kategori produk dengan menekan salah satu kategori.
Tambah Produk	Halaman produk	Tambah Produk	Menambah produk ke dalam salah satu kategori produk Toko Lia
Tambah Kategori	Halaman produk	Tambah Kategori	Menambah Kategori yang ada di aplikasi Toko Lia
Pensil Rp10.000	Semua halaman dengan tampilan produk	Barang	Nama barang beserta harganya
• • •	Halaman konfirmasi transaksi	Kuantitas	Mengatur kuantitas barang
Transaksi #01 5 Oktober 2023 - 07 : 10	Halaman History, Halaman Detail Hutang	Identitas Transaksi	Menampilakn kode identifikasi transaksi beserta waktu transaksi
+ Rp20.0000	Halaman History	Uang	Keterangan nominal uang (+) berarti pemasukan, (-) berarti pengeluaran

Detail		Halaman History	Detail	Melihat detail transaksi
Laporan Pemasuk	can 🗸	Halaman History	Filter History	Dropdown list yang memuat jenis history/transaksi yang dapat dilihat pada halaman
Tambah Pesanan		Halaman Konfirmasi Transaksi	Tambah pesanan	Menambahkan pesanan yang dipesan oleh pembeli
Total harga Bayar Kembalian	Rp. 2.515.000 Rp. 2.600.000 Rp. 85.000	Halaman Detail Hutang, Halaman Konfirmasi Transaksi	Detail pembayaran	Menampilkan detail pembayaran yang dilakukan oleh pembeli meliputi total harga, uang yang diberikan ke pengguna, dan uang kembalian
Batal		Halaman Detail Hutang, Halaman Konfirmasi Transaksi	Batal	Membatalkan pesanan yang dipesan oleh pembeli
Proses		Halaman Detail Hutang, Halaman Konfirmasi Transaksi	Proses	Memproses pembelian yang dipesan oleh pembeli
Jenis Transaksi Status Waktu Tanggal Jumlah	Dana Berhasil 20.18 PM 28 Okt Rp 50.000	Halaman Faktur	Detail faktur	Menampilkan detail – detail faktur transaksi yang dilakukan oleh pembeli, seperti jenis transaksi, status, waktu, tanggal, dan jumlah
Transaksi	Transaksi #01	Halaman Faktur	Identitas transaksi	Menampilkan kode identitas transaksi
Unduh 👃		Halaman Faktur	Unduh faktur	Mengunduh faktur dengan format .pdf
Cicil		Dialog Box setelah Proses Hutang	Tombol Cicil	Melanjutkan pembayaran hutang dengan nominal input tertentu
Penuh		Dialog Box setelah Proses Hutang	Tombol Bayar Penuh	Melanjutkan pembayaran hutang dengan nominal penuh dari sisa hutang

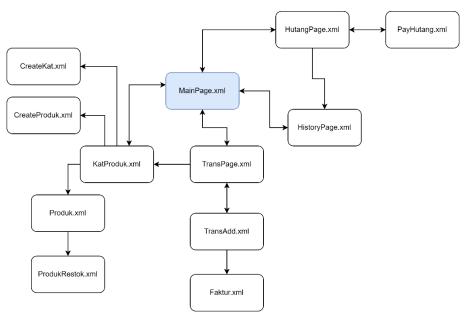
Kembali	Dialog Box Pengisian Nominal Cicil	Tombol Kembali	Menuju ke halaman sebelumnya
Lanjut	Dialog Box Pengisian Nominal Cicil	Tombol Lanjut	Melanjutkan pembayaran / konfirmasi nominal pembayaran
Tambah Akun	Halaman Hutang	Tombol Tambah Akun	Melanjutkan ke membuat nama baru untuk akun kasbon
Bayar	Halaman Konfirmasi Transaksi	Input Bayar	Memasukkan nominal pembayaran agar otomatis menghitung kembalian
Pake Sendiri	Dialog Box Setelah Pilihan Proses	Tombol Pakai Sendiri	Menandakan / mengirim transaksi sebagai jenis penggunaan sendiri
Jual	Dialog Box Setelah Pilihan Proses	Tombol Penjualan	Menandakan transaksi sebagai penjualan normal dengan pembayaran utuh
Hutang	Dialog Box Setelah Pilihan Proses	Tombol Hutang	Menandakan transaksi sebagai hutang dari salah satu akun yang akan dipilih
	Dialog Box Setelah Pilihan Hutang	List akun hutang	Dropdown list yang menunjukkan akun- akun hutang
Restok	Halaman Restok per Produk dalam Kategori	Tombol Restok	Menyimpan input jumlah restok dari barang yang dipilih
Simpan	Dialog Box Menambahkan Akun Hutang	Tombol Simpan	Menyimpan input nama dari pengguna
Pilih & Simpan	Dialog Box Setelah Pilihan Hutang	Tombol Pilih	Memilih akun hutang yang setelah proses pembayaran

7. MATRIKS PERSYARATAN

Requirement	Komponen	Jenis Kebutuhan
Fungsi Setup List Produk	KatProduk.xml	Sesuai SRS v.1.1
	Produk.xml	

Fungsi Update Stok	CreateProduk.xml CreateKat.xml Produk.kt Tabel Produk Tabel Kategori Tabel Isi_kategori Produk.xml ProdukRestok.xml Tabel Produk	Sesuai SRS v.1.1
	Produk.kt	
Fungsi Pencarian Produk	KatProduk.xml Produk.xml Produk.kt Kategori.kt Tabel Isi_kategori Tabel Kategori Tabel Produk	Sesuai SRS v.1.1
Fungsi Fitur Kasir	TransPage.xml TransAdd.xml KatProduk.xml Produk.xml Produk.kt Transaksi.kt Tabel Produk Tabel Transaksi	Sesuai SRS v.1.1
Fungsi Kasbon	HutangPage.xml PayHutang.xml Kasbon.kt Transaksi.kt Tabel Kasbon Tabel Isi_Kasbon Tabel Transaksi	Sesuai SRS v.1.1
Fungsi Melihat History	HistoryPage.xml	
Fungsi Pelaporan	Faktur.xml MainPage.xml	Sesuai Project Charter

8. LAMPIRAN



 $Gambar\ 6: Navigation\ Diagram$