

PROJECT CHARTER

Judul Proyek	:	Booking Futsal Kolin Berbasis Web
Tanggal Mulai Proyek	:	2 Oktober 2023 (M2)
Tanggal Akhir Proyek	:	(M14)
Informasi Anggaran	:	
Kelompok	:	4

Deskripsi Proyek :

Kolin merupakan sebuah bisnis yang bergerak dalam reservasi lapangan. Masyarakat datang untuk memesan lapangan untuk dipakai sebagai fasilitas olahraga. Dalam praktek manajemen sistemnya, Kolin Futsal masih memakai cara yang konvensional dibidang pembukuan, dan pembayaran. Sehingga hal tersebut tidak efisien dalam manajemen sistemnya.

Tujuan Proyek :

Untuk menghemat waktu dan ketepatan manajemen perusahaan dalam pembayaran, reservasi, dan pembukuan.

Deliverables :

Untuk mencapai tujuan (goals) proyek perlu melakukan beberapa hal :

- Analisis keperluan client dan mengidentifikasi masalah yang terjadi.
- Mendiskusikan rencana dan kebutuhan client.
- Memanajemen proyek.
- Merencanakan proyek dengan menghitung keperluan proyek.
- Mendesain website.
- Melakukan implementasi project
- Melakukan testing project.

Keuntungan yang diharapkan :

- Membantu client menyelesaikan permasalahan perusahaan, dengan menanyakan website yang di butuhkan.
- Mengurangi kesalahan data yang diinput secara manual dalam perusahaan dengan menggunakan sistem

Project Scope :

- Pengguna dapat reservasi lapangan secara online.
- Pembayaran non-tunai melalui website

Stakeholder Involvement:

No.	Nama	Peranan
1	Ayunita Putri	System Analyst

2	Ditto	UI Designer
3	Raja Fauzan	Programmer

Risiko dan Isu Utama :	
<ul style="list-style-type: none"> Tidak mengerjakan sesuai dengan timeline yang sudah ditentukan SDM tidak akurat 	

Timeline :		
No	Deskripsi Tugas (Task)	End
1.	Mulai Project	25/9/2023
2.	Complete Project Charter	8/10/2023
3.	Complete Software Requirement Document	4/11/2023
4.	Complete Software Design Document	18/11/2023
5.	Complete User Interface Prototype	18/11/2023
6.	Complete Programming Development	24/12/2023
7.	Complete Testing	21/01/2024
8.	Implementasi	21/01/2024
9.	Akhir Project	26/01/2024

Budget					
No.	Keterangan	Tarif Tenaga Kerja	Jumlah Tenaga Kerja	Biaya lain – lain (Rp)	Jumlah
	Analisa dan Desain Sistem				
1.	Menganalisa system dengan melakukan wawancara dengan client	400.000	1	-	400.000
2.	Dokumentasi Analisa & Desain Sistem	400.000	1	-	400.000
	Desain Aplikasi				
1.	Membuat Design UI Website	300.000	1	-	300.000
2.	Membuat Design	300.000	1	-	300.000
3.	Dokumentasi Desain aplikasi	300.000	1	-	300.000

	Pembuatan Program				
1.	Programming	1.000.000	1	-	1.000.000
2.	Dokumentasi Program	300.000	1	-	300.000
	Testing Program				
1.	Melakukan test terhadap program	500.000	1	-	500.000
2.	Dokumentasi testing program	500.000	1	-	500.00
	TOTAL BIAYA				4.000.000

Assumptions, Constraints, Dependencies	
<p>Asumsi :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Website diharapkan bisa berjalan dengan lancar - Mengerjakan project sesuai timeline <p>Batasan :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Client menggunakan device yang mendukung seperti laptop dalam mengakses website - Pengguna dapat memilih fitur-fitur yang terdapat pada website 	

Project Organizational Structure	
<p>Nama :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ayunita Putri 2. Ditto Nainggolan 3. Raja Fauzan 	<p>Role :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem Analyst 2. Design UI/UX 3. Programmer

Project Authorization	
Title & Name	Date
Sistem Analyst – Ayunita Putri	
QA Executive – Dr. Lulu Chaerani M.	