GANTT CHART PROYEK PENGEMBANGAN SISTEM INVENTORI & PENJUALAN TOKO MATERIAL UCOK JAYA

II	Work Breakdown Structure	Mulai	Selesai	Depedensi	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9	M10	UTS	M11	M12	M13	M14	Milestone						
1	Inisiasi Proyek	30 Sep	6 Okt																	Kickoff proyek,						
1.1	Menyusun rencana proyek	30 Sep	30 Sep	1																pembentukan tim, penyusunan rencana & ruang lingkup						
1.2	Rapat kickoff proyek	1 Okt	1 Okt	1																						
1.3	Pembagian tugas tim	1 Okt	1 Okt	1																						
1.4	Penyusunan ruang lingkup	2 Okt	3 Okt	1																						
1.5	Penentuan jadwal awal	4 Okt	6 Okt	1																						
2	Analisis																			Seluruh hasil analisis sistem						
2.1	Mengumpulkan kebutuhan pengguna (wawancara & observas	7 Okt	10 Okt	2																telah tervalidasi dan siap digunakan untuk tahap desain prototype.						
2.2	Membuat Use Case & BPMN Penjualan & Inventori	11 Okt	14 Okt	2.1																						
2.3	Menyusun ERD & definisi tabel database	15 Okt	17 Okt	2.2																						
2.4	Mendesain model & migrasi awal database	18 Okt	20 Okt	2.3																						
3	Desain																			prototype final tervalidasi						
3.1	Riset antarmuka kasir & inventori	21 Okt	22 Okt	3																pengguna dan siap diimplementasikan ke tahap pengembangan.						
3.2	Membuat wireframe login & dashboard	22 Okt	24 Okt	3.1																						
3.3	Mendesain wireframe CRUD Barang & Transaksi	24 Okt	28 Okt	3.2																						
3.4	Desain mockup laporan & nota penjualan	29 Okt	31 Okt	3.3																						
3.5	Membangun prototype awal (Low-Fidelity Prototype)	1 Nov	1 Nov	3.4																						
3.6	Uji prototype awal dengan pengguna (User Review 1)	4 Nov	5 Nov	3.5																						
3.7	Revisi dan penyempurnaan prototype (Iterasi 1)	6 Nov	7 Nov	3.6																						
3.8	Membangun prototype lanjut (High-Fidelity Prototype)	7 Nov	10 Nov	3.7																						
3.9	Review & validasi akhir desain (User Review 2)	11 Nov	12 Nov	3.8																						
3.10	Revisi Lanjutan (Iterasi 2)	13 Nov	14 Nov	3.9																						
3.11	Finalisasi Prototype (User Review 3)	14 Nov	14 Nov	3.10																						
4	Pengembangan																			sistem fungsional utama						
4.1	Setup environment & inisialisasi proyek (Laravel, Git)	3 Nov	6 Nov	4																siap diuji oleh tim internal (versi beta).						
4.2	Coding modul CRUD Barang	7 Nov	14 Nov	4.1																						
4.3	Integrasi validasi input & upload gambar	14 Nov	18 Nov	4.2																						
4.4	Coding modul Transaksi Penjualan	19 Nov	28 Nov	4.3																						
4.5	Implementasi migration & seeder awal	29 Nov	3 Des	4.4																						
4.6	Implementasi prototype ke sistem fungsional awal	4 Des	7 Des	4.5																						
4.7	Revisi kode berdasarkan hasil uji coba pengguna (iterasi)	8 Des	15 Des	4.6																						
5	Pengujian																			sistem lolos uji internal dan eksternal (UAT) serta siap untuk proses deployment.						
5.1	Testing internal modul & perbaikan bug awal	29 Des	6 Jan	5																						
5.2	Uji coba fungsional & review testing	6 Jan	6 Jan	5.1																						
5.3	Finalisasi modul & optimasi	7 Jan	8 Jan	5.2																						
5.4	Persiapan UAT & skenario	8 Jan	9 Jan	5.3																						
5.5	Uji coba pengguna terhadap prototype & revisi lanjutan	10 Jan	11 Jan	5.4																						
6	Peluncuran & Penyerahan																			sistem resmi dirilis,						
6,1	Menyiapkan jadwal & form UAT	12 Jan	13 Jan	5.5																didokumentasikan, dan proyek dinyatakan selesai.						
6.2	Mengumpulkan feedback & revisi	14 Jan	14 Jan	6.1																						
6.3	Finalisasi laporan & dokumentasi	15 Jan	15 Jan	6.2																						
6.4	Presentasi akhir & deployment	21 Jan	21 Jan	6.3																						
6.5	Penyempurnaan akhir hasil iterasi & final delivery	21 Jan	22 Jan	6.4																						
0.5	1 onyompanidan didin ndon iterasi w inidi denvely	210011		0.4		1	1	-	l	I .			1	-	-	-	1									