

PROJECT CHARTER

Judul Proyek	:	Sistem Informasi Pemesanan dan Manajemen Pesanan Berbasis Web pada Arkrilik Lestari ADV
Tanggal Mulai Proyek	:	30 September 2025
Tanggal Akhir Proyek	:	26 Januari 2026
Informasi Anggaran	:	Rp 16.000.000
Manajer Proyek	:	Desta Aldi Fachri Wibowo

Tujuan Proyek :

Tujuan utama dari proyek ini adalah untuk membangun sistem informasi berbasis web yang mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan dan memantau status produk secara daring. Selain itu, sistem ini juga bertujuan untuk membantu admin dalam mengelola data pesanan, memperbarui status produksi, dan mengirimkan notifikasi otomatis. Proyek ini dikembangkan dengan keterbatasan sumber daya UMKM, sehingga desain sistem menyesuaikan dengan biaya operasional yang efisien dan waktu pengembangan yang realistis, yaitu dalam kurun waktu sekitar 3 Bulan

Fungsi website yang akan dibuat :

1. Menyediakan layanan pemesanan produk secara online melalui halaman utama.
2. Menampilkan katalog produk dan form pemesanan dalam satu halaman terpadu.
3. Menyediakan sistem pelacakan status pesanan berdasarkan nomor order atau email pelanggan.
4. Mengirimkan notifikasi otomatis melalui email setiap kali status pesanan diperbarui.
5. Menyediakan dashboard admin untuk mengelola data pesanan dan laporan transaksi.

Peranan Tanggung Jawab :

- Melakukan pertemuan secara tatap muka ataupun daring terkait kebutuhan dengan client.
- Melakukan riset perangkat lunak sistem *checkout* dan antrean.
- Meninjau ulang dokumen - dokumen terkait manajemen proyek.

Peranan Tanggung Jawab :

No.	Nama	Posisi	Peranan
1.	Desta Aldi Fachri Wibowo	Project Manager	Mengelola proyek dan memastikan proyek selesai tepat waktu, sesuai anggaran, dan memenuhi kualitas.
2.	Ziko Ardilay	System Analyst	Bertanggung jawab menganalisa, menyusun, dan menerapkan sistem.
3.	Maulidina Rahmawati	UI/UX Design	Riset pengalaman pengguna (UX) & merancang antarmuka (UI) untuk website.
4.	Didik Wahyudi	Programmer	Mengembangkan dan mengimplementasikan kode menggunakan framework frontend dan backend.

I. Tujuan

Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi yang dapat meningkatkan efisiensi Tujuan utama dari proyek ini adalah untuk membangun sistem informasi berbasis web yang mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan dan memantau status produk secara daring. Selain itu, sistem ini juga bertujuan untuk membantu admin dalam mengelola data pesanan, memperbarui status produksi, dan mengirimkan notifikasi otomatis. Proyek ini dikembangkan dengan keterbatasan sumber daya UMKM, sehingga desain sistem menyesuaikan dengan biaya operasional yang efisien dan waktu pengembangan yang realistis, yaitu dalam kurun waktu sekitar 3 Bulan

II. Features

Fitur - fitur yang ada pada website antara lain :

1. Menyediakan layanan pemesanan produk secara online melalui halaman utama.
2. Menampilkan katalog produk dan form pemesanan dalam satu halaman terpadu.
3. Menyediakan sistem pelacakan status pesanan berdasarkan nomor order atau email pelanggan.
4. Mengirimkan notifikasi otomatis melalui email setiap kali status pesanan diperbarui.
5. Menyediakan dashboard admin untuk mengelola data pesanan dan laporan transaksi.

III. Business Objective

a. Faktor Penentu Keberhasilan.

1. Implementasi sistem yang andal dan efisien dalam melakukan pemesanan barang.
2. Pengurangan kesalahan pencatatan manual melalui otomatisasi sistem.
3. Pengurangan kesalahan pendataan antrean pelanggan.

b. Keuntungan yang diharapkan

1. Efisiensi dalam pengerjaan barang yang mengurangi waktu dan tenaga.
2. Keputusan pembelian yang lebih tepat sesuai dengan yang pelanggan harapkan.
3. Meningkatkan kepuasan pelanggan melalui transparansi antrean.

IV. Budget Estimate and Financial Analysis

No.	Deskripsi Tugas/ Pekerjaan (Task)	Durasi (Hari Kerja)	Tarif Tenaga Kerja (Rp)	Jumlah Tenaga Kerja	Total Per Task (Rp)
1.	Inisiasi Proyek				
1.1	Kick-off dan Penentuan Tujuan Proyek (PM)	14	0	1	0
1.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem & Stakeholder (SA)	14	500.000	1	1.000.000
1.3	Wawancara Dengan Client (SA)	14	0	1	0
1.4	Analisis Proses Bisnis Lestari ADV (PM)	7	500.000	1	500.000
1.5	Laporan Presentasi (PM)	1	0	1	0

2.	Analisis Kebutuhan				
2.1	Analisis dan Dokumentasi Kebutuhan (SA)	7	500.000	1	500.000
2.2	Penyusunan Requirement Document (SA)	7	500.000	1	500.000
2.3	Pembuatan Penjadwalan (SA & PM)	14	1.000.000	2	2.000.000
2.4	Penyusunan Spesifikasi Kebutuhan Sistem (SA & DS)	14	500.000	2	500.000
2.5	Review dan Persetujuan Dokumen Kebutuhan (PM)	7	0	1	0
3.	Desain				
3.1	Membuat Alur Proses (SA)	14	500.000	1	500.000
3.2	Pembuatan Wireframe Dasar (DS)	14	500.000	1	500.000
3.3	Desain Antarmuka (Mockup dan Prototipe) (DS)	21	1.000.000	1	1.000.000
3.4	Penyusunan Arsitektur Sistem dan Database (Prog)	21	1.000.000	1	1.000.000
3.5	Review dan Persetujuan Desain Akhir (PM & DS)	7	0	2	0
4.	Pengembangan & Pengujian				
4.1	Pembuatan Struktur Frontend Website (Prog)	44	2.000.000	1	2.000.000
4.2	Pengembangan Backend dan Database (Prog)	44	2.000.000	1	2.000.000
4.3	Integrasi Frontend dan Backend (Prog)	24	1.000.000	1	1.000.000
4.4	Pengujian Fungsionalitas dan Kinerja Sistem (Prog)	12	500.000	1	500.000
4.5	Pengujian Tampilan dan Pengalaman Pengguna (DS)	10	500.000	1	500.000
5	Implementasi				
5.1	Pelatihan Pengguna (Admin dan Pemilik) (PM)	14	500.000	1	500.000
5.2	Evaluasi dan Revisi Minor (Prog)	7	500.000	1	500.000
5.3	Deployment Website ke Hosting (Prog)	7	500.000	1	500.000
5.4	Dokumentasi Akhir dan Manual Book (PM)	7	500.000	1	500.000
TOTAL					Rp 16.000.000

V. Schedule Estimate

Untuk proyek pembangunan Website Lestari ADV, membutuhkan waktu pengerjaan selama 118 hari.

VI. Schedule

No.	Deskripsi Tugas/ Pekerjaan (Task)	Durasi (Hari Kerja)	Mulai	Selesai
1.	Inisiasi Proyek	14	30 – 09 - 2025	13 – 10 – 2025
1.1	Penentuan tujuan dan ruang lingkup (PM)	14	30 – 09 - 2025	13 – 10 – 2025
1.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem & Stakeholder (SA)	14	30 – 09 - 2025	13 – 10 – 2025
1.3	Wawancara Dengan Client (SA)	14	30 – 09 - 2025	13 – 10 – 2025
1.4	Analisis Proses Bisnis Lestari ADV (PM)	7	07 – 10 - 2025	13 – 10 – 2025
1.5	Laporan presentasi perencanaan project	1	13 – 10 - 2025	13 – 10 – 2025
2	Analisis Kebutuhan	30	07 – 10 - 2025	03 – 11 - 2025
2.1	Analisis dan Dokumentasi Kebutuhan (SA)	7	07 – 10 - 2025	13 – 10 – 2025
2.2	Penyusunan Requirement Document (SA)	7	07 – 10 - 2025	13 – 10 – 2025
2.3	Pembuatan Penjadwalan (SA)&(PM)	14	07 – 10 - 2025	20 – 10 – 2025
2.4	Penyusunan Spesifikasi Kebutuhan Sistem (SA & DS)	14	14 – 10 – 2025	27 – 10 – 2025
2.5	Review dan Persetujuan Dokumen Kebutuhan (PM)	14	21 - 10 - 2025	03 - 11 - 2025
3	Desain	35	21 - 10 - 2025	24 – 11 – 2025
3.1	Membuat Alur Proses (SA)	14	21 - 10 - 2025	03 - 11 - 2025
3.2	Pembuatan Wireframe Dasar (DS)	14	28 – 10 – 2025	10 - 11 - 2025
3.3	Desain Antarmuka (DS)	21	28 – 10 – 2025	24 - 11 - 2025
3.4	Penyusunan Arsitektur Sistem dan Database (PROG)	21	28 – 10 – 2025	24 - 11 - 2025
3.5	Revisi Desain Berdasarkan Client (DS)	7	11 - 11 - 2025	17 - 11 - 2025
3.6	Perbaikan Desain Prototipe (DS)	14	11 - 11 - 2025	24 - 11 - 2025

3.7	Review dan Persetujuan Desain Akhir (PM & DS)	7	18 - 11 - 2025	24 - 11 - 2025
4	Pengembangan & Pengujian	42	25 - 11 - 2025	12 - 01 - 2026
4.1	Pembuatan Struktur Frontend Website (PROG)	35	25 - 11 - 2025	05 - 01 - 2026
4.2	Pengembangan Backend dan Database (PROG)	28	08 - 12 - 2025	12 - 01 - 2026
4.3	Integrasi Frontend dan Backend (PROG)	21	01 - 01 - 2026	12 - 01 - 2026
4.4	Pengujian Fungsionalitas dan Kinerja Sistem (PROG)	7	06 - 01 - 2025	12 - 01 - 2026
4.5	Pengujian Tampilan dan Pengalaman Pengguna (DS)	7	06 - 01 - 2025	12 - 01 - 2026
5.	Implementasi	14	13 - 01 - 2026	26 - 01 - 2026
5.1	Pelatihan Pengguna (Admin dan Pemilik) (PM)	14	13 - 01 - 2026	26 - 01 - 2026
5.2	Evaluasi dan Revisi Minor (PROG)	14	20 - 01 - 2026	26 - 01 - 2026
5.3	Deployment Website ke Hosting (PROG)	7	20 - 01 - 2026	26 - 01 - 2026
5.4	Dokumentasi Akhir dan Manual Book (PM)	7	20 - 01 - 2026	26 - 01 - 2026