
Software Requirements Specification

Sistem Informasi Arkrilik Lestari ADV

Versi 1.1

Dibuat oleh Kelompok 3

UMKM Arkrilik Lestari ADV

01 – 11 - 2025

Daftar Isi

1. Pendahuluan	1
1.1 Tujuan	1
1.2 Ruang Lingkup.....	1
1.3 Definisi	1
1.4 Referensi	1
1.5 Gambaran Umum Dokumen	2
2. Gambaran Umum.....	2
2.1 Perspektif Produk	2
2.2. Fungsi Produk	3
2.3. Pengguna Yang Diharapkan.....	3
2.4. Batasan.....	3
2.5. Anggapan & Ketergantungan.....	3
3. Kebutuhan Fungsional	3
3.1 Pendaftaran dan Login Pengguna	3
3.2 Pemesanan Produk	4
3.3 Manajemen Antrian Produksi (Admin).....	4
3.4 Notifikasi Email Otomatis.....	5
3.5 Laporan dan Riwayat Pesanan.....	5
4. Kebutuhan Non-Fungsional.....	5
4.1 Kinerja (Performance)	5
4.2 Keamanan (Security)	5
4.3 Reliabilitas (Reliability).....	6
4.4 Usability (Kemudahan Penggunaan)	6
4.5 Compatibility	6
5. Antarmuka.....	6
5.1 Antarmuka Pengguna.....	6
5.2 Antarmuka Sistem	6
6. Kebutuhan Sistem	7
7. Kriteria Penerimaan	7
8. Lampiran	7
9. Penjadwalan	10

Riwayat Revisi

Nama	Tanggal	Alasan Perubahan	Versi
Ziko Ardilay	10-10-2025	Draft awal SRS	1.0
Ziko Ardilay	01-11-2025	Penambahan Lampiran dan bagian penjadwalan	1.1

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen ini menjelaskan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak untuk **Sistem Informasi Arkrilik Lestari ADV**, sebuah sistem digital yang dirancang untuk membantu proses pemesanan produk akrilik, mengelola antrian produksi, dan memantau status pesanan pelanggan secara terintegrasi dan efisien.

1.2 Ruang Lingkup

Sistem ini berbasis web, digunakan oleh pelanggan, admin, dan karyawan produksi di Toko Lestari ADV. Fitur utama meliputi:

- Pemesanan produk akrilik secara online.
- Nomor antrian otomatis dan estimasi waktu pengerjaan.
- Notifikasi status pesanan via email.
- Dashboard admin untuk pemantauan dan pelaporan.

Tujuan akhirnya adalah membantu UMKM bertransisi menuju layanan **digital yang efisien dan profesional**.

1.3 Definisi

- **SRS**: Software Requirements Specification.
- **CRUD**: Create, Read, Update, Delete.
- **Admin**: Pemilik klinik yang mengelola data master & laporan.
- **Pelanggan**: Pengguna yang melakukan pemesanan produk

1.4 Referensi

Dokumen wawancara dengan pihak pihak Toko Lestari ADV (06-10-2025)

[Dokumen Wawancara.docx](#)

1.5 Gambaran Umum Dokumen

Dokumen SRS ini terdiri atas beberapa bagian:

- **Bab 1 Pendahuluan:** Menjelaskan tujuan, ruang lingkup, definisi, referensi, serta gambaran umum dari dokumen SRS ini.
- **Bab 2 Deskripsi Umum:** Memberikan penjelasan menyeluruh mengenai sistem yang akan dikembangkan, meliputi perspektif produk, fungsi utama, pengguna yang terlibat, batasan sistem, serta asumsi dan ketergantungan yang relevan.
- **Bab 3 Kebutuhan Fungsional:** Mendeskripsikan secara rinci kebutuhan fungsional sistem yang akan diimplementasikan, mencakup fitur-fitur utama seperti pendaftaran pengguna, pemesanan produk, pengelolaan antrian, notifikasi, dan pelaporan.
- **Bab 4 Kebutuhan Non-Fungsional:** Menjelaskan kebutuhan tambahan yang berkaitan dengan performa, keamanan, reliabilitas, dan kemudahan penggunaan (usability) dari sistem.
- **Bab 5 Antarmuka:** Menggambarkan antarmuka pengguna dan antarmuka sistem.
- **Bab 6 Kebutuhan Sistem:** Menjelaskan spesifikasi hardware dan software yang diperlukan.
- **Bab 7 Kriteria Penerimaan:** Menjelaskan kriteria dan cara sistem diuji serta dinilai untuk memastikan bahwa semua kebutuhan pengguna dan fungsionalitas sistem telah terpenuhi.
- **Bab 8 Lampiran:** Berisi dokumen tambahan seperti hasil wawancara, mockup, atau informasi relevan lainnya.

2. Gambaran Umum

2.1 Perspektif Produk

Sistem ini menggantikan proses manual yang digunakan oleh Toko Lestari ADV dalam mencatat pesanan dan mengatur antrian produksi. Dengan sistem berbasis web dan email, pelanggan dapat:

- Melakukan pemesanan tanpa datang langsung.
- Melihat status pesanan secara real-time.
- Mendapatkan notifikasi otomatis saat pesanan berubah status.

2.2. Fungsi Produk

Fungsi utama sistem meliputi:

- Pendaftaran dan login pengguna.
- Pemesanan produk akrilik (dengan detail desain, ukuran, jumlah, dan catatan pelanggan).
- Pengelolaan antrian produksi oleh admin.
- Notifikasi otomatis melalui email (konfirmasi, perubahan status).
- Laporan riwayat pesanan untuk evaluasi kinerja.

2.3. Pengguna Yang Diharapkan

1. **Pelanggan:** Melakukan pemesanan dan memantau status pesanan.
2. **Admin:** Mengelola pesanan, pelanggan, dan laporan.
3. **Karyawan:** Memantau daftar pesanan dan memperbarui statusnya

2.4. Batasan

- Sistem tahap awal hanya berbasis web.
- Notifikasi dikirim via email (SMTP).
- Sistem harus stabil dan mudah digunakan karyawan non-IT.

2.5. Anggapan & Ketergantungan

- Pengguna memiliki koneksi internet stabil.
- Server database dan SMTP email harus aktif.
- Pengguna memahami penggunaan dasar browser.

3. Kebutuhan Fungsional

3.1 Pendaftaran dan Login Pengguna

- **Deskripsi:** Pengguna dapat membuat akun baru untuk melakukan pemesanan produk dan login ke dalam sistem. Admin juga memiliki akun khusus dengan hak akses berbeda.
- **Input:** Email atau username dan password.
- **Validasi:**

- Email tidak boleh duplikat.
 - Password minimal 6 karakter.
- **Proses:** Sistem menyimpan data pengguna baru ke dalam database dan menghasilkan akun login. Setelah berhasil mendaftar, pengguna dapat melakukan login dengan email dan password.
- **Output:** Akun berhasil dibuat dan pesan konfirmasi ditampilkan dan pengguna diarahkan ke halaman beranda sistem.

3.2 Pemesanan Produk

- **Deskripsi:** Fitur ini memungkinkan pelanggan untuk memesan produk akrilik (misalnya plakat, piala, medali, banner, name tag, dsb.) melalui sistem secara online.
- **Input:** Nama produk, Jumlah pesanan, Ukuran Produk, File design dan catatan tambahan (opsional)
- **Validasi:**
 - Semua kolom wajib diisi kecuali catatan tambahan.
 - File desain harus dalam format yang diperbolehkan dan tidak melebihi 10MB.
- **Proses:** Sistem menyimpan detail pesanan ke database dan memberikan **nomor antrian otomatis**. Data pesanan akan muncul pada dashboard admin untuk ditinjau dan diproses.
- **Output:** Nomor antrian dan detail pesanan tampil di layar pelanggan dan email konfirmasi dikirim otomatis kepada pelanggan.

3.3 Manajemen Antrian Produksi (Admin)

- **Deskripsi:** Admin dapat melihat, memperbarui, dan mengatur urutan antrian pesanan pelanggan sesuai prioritas produksi. Karyawan bagian produksi dapat memperbarui status pengerjaan.
- **Input:** Status pesanan (Menunggu, Dalam Proses, Siap Diambil, Selesai)
- **Validasi:** Status hanya dapat diubah oleh admin atau karyawan produksi.
- **Proses:** Admin memperbarui status pesanan pada dashboard, kemudian sistem otomatis menyimpan perubahan ke database.
- **Output:** Status pesanan diperbarui dan ditampilkan pada halaman pelanggan dan Email notifikasi dikirim ke pelanggan terkait pembaruan status.

3.4 Notifikasi Email Otomatis

- **Deskripsi:** Sistem secara otomatis mengirimkan email kepada pelanggan untuk setiap tahapan penting, seperti konfirmasi pesanan baru, perubahan status, atau pesanan yang sudah siap diambil.
- **Input:** Status atau informasi terbaru pesanan
- **Validasi:** Email pelanggan harus aktif dan terdaftar di sistem
- **Proses:** Sistem mengirimkan pesan menggunakan server SMTP dengan konten dinamis sesuai status pesanan pelanggan
- **Output:** Pelanggan menerima email berisi detail pesanan atau pembaruan status.

3.5 Laporan dan Riwayat Pesanan

- **Deskripsi:** Admin dapat melihat laporan bulanan dan riwayat pesanan yang digunakan untuk evaluasi efisiensi dan performa produksi.
- **Input:** Parameter laporan (rentang waktu, status pesanan, pelanggan tertentu)
- **Validasi:** Periode waktu harus valid (format tanggal benar).
- **Proses:** Sistem menampilkan data laporan berdasarkan parameter yang dimasukkan dan memungkinkan ekspor ke file Excel atau PDF.
- **Output:** Laporan tampil pada dashboard admin, File laporan dapat diunduh dalam format PDF/Excel.

4. Kebutuhan Non-Fungsional

4.1 Kinerja (Performance)

Sistem Informasi Arkrilik Lestari ADV harus mampu beroperasi dengan lancar untuk melayani pengguna tanpa jeda yang mengganggu. Setiap proses utama seperti login, pemesanan, dan pembaruan status diharapkan dapat diselesaikan dalam waktu kurang dari lima detik. Sistem ini dirancang untuk mendukung sekitar sepuluh hingga dua puluh pengguna aktif secara bersamaan tanpa penurunan kinerja yang signifikan. Pengambilan data dan tampilan laporan dilakukan secara efisien agar tidak menghambat aktivitas pengguna.

4.2 Keamanan (Security)

Sistem harus menjaga keamanan data pelanggan dan transaksi agar tidak mudah disalahgunakan. Setiap pengguna wajib login dengan email dan kata sandi sebelum mengakses sistem. Data penting seperti password disimpan dalam bentuk terenkripsi, dan komunikasi antara

pengguna dan server dilakukan melalui protokol yang aman. Hak akses pengguna dibatasi sesuai peran, yaitu pelanggan dan admin untuk mencegah perubahan data yang tidak sah.

4.3 Reliabilitas (Reliability)

Sistem diharapkan dapat beroperasi secara stabil dengan tingkat ketersediaan sekitar 90% selama jam operasional.

4.4 Usability (Kemudahan Penggunaan)

Antarmuka sistem harus sederhana, mudah dipahami, dan dapat digunakan oleh pengguna dengan kemampuan komputer dasar. Tata letak menu harus jelas dengan bahasa yang mudah dimengerti. Desain web dibuat responsif agar bisa diakses melalui komputer maupun ponsel tanpa kendala.

4.5 Compatibility

Sistem dapat dijalankan melalui peramban umum seperti Google Chrome atau Mozilla Firefox, baik di perangkat komputer maupun ponsel Android. Sistem menggunakan basis data MySQL dan berjalan di web server seperti Apache atau Nginx. Pengiriman notifikasi dilakukan melalui layanan email dengan konfigurasi SMTP standar.

5. Antarmuka

5.1 Antarmuka Pengguna

Antarmuka pengguna dirancang sederhana dan mudah dipahami agar dapat digunakan oleh pelanggan maupun staf tanpa pelatihan khusus. Tampilan sistem berbasis web dengan desain responsif, sehingga dapat diakses baik melalui komputer maupun ponsel. Warna utama sistem adalah biru dan putih untuk menyesuaikan identitas toko Arkrilik Lestari ADV. Menu utama terdiri atas halaman *Beranda*, *Pemesanan*, *Status Pesanan*, *Login*, dan *Admin Panel*. Setiap halaman menampilkan tombol navigasi yang jelas, kolom input yang mudah diisi, serta notifikasi pesan yang membantu pengguna memahami hasil tindakan mereka, seperti keberhasilan pemesanan atau kesalahan input data.

5.2 Antarmuka Sistem

Sistem ini berkomunikasi dengan server dan database untuk menyimpan serta mengambil data pesanan pelanggan. Proses integrasi dilakukan melalui koneksi web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Sistem juga terhubung dengan layanan SMTP email untuk mengirimkan notifikasi otomatis kepada pelanggan mengenai status pesanan mereka. Semua

transaksi antara sistem dan server dilakukan secara online melalui jaringan internet. Selain itu, sistem mendukung ekspor laporan ke format PDF atau Excel agar memudahkan admin dalam mencetak atau menyimpan arsip data pesanan.

6. Kebutuhan Sistem

- **Hardware:**
 - Laptop, komputer, atau smartphone dengan layar minimal 5 inci.
 - Koneksi internet stabil minimal 2 Mbps.
 - Perangkat input standar seperti keyboard dan mouse untuk pengguna PC.
- **Software:**
 - Server OS: Linux/Windows Server.
 - Browser support: Chrome, Firefox, Edge, Mobile

7. Kriteria Penerimaan

- Pelanggan dapat memesan dan menerima email konfirmasi.
- Admin dapat memperbarui status pesanan..
- Laporan dan daftar antrian dapat ditampilkan real-time.
- Semua fungsi diuji dan berjalan tanpa error kritis.

8. Lampiran

https://youtu.be/GX_Y4UwTHqM

(Link video dari wawancara kedua bersama client)



Foto Client pada saat wawancara pertama



Foto dari Usaha Arkrilik Lestari ADV

<https://www.figma.com/proto/3b5wHieWQSQDI8vRLrvjAi/Lestari-Adv?page-id=0%3A1&node-id=85-76&viewport=577%2C-515%2C0.16&t=AmTK6t1PVn2QNkYa-1&scaling=contain&content-scaling=responsive&starting-point-node-id=85%3A76>

(Mockup Dari Website Lestari ADV)

<https://github.com/PPSI-4KA23-PTA-2526/Kelompok-3/blob/dokumentasi/Gantt%20Chart%20Lestari%20ADV%201.1.pdf>

(Gantt Chart untuk penjadwalan proyek)

https://github.com/PPSI-4KA23-PTA-2526/Kelompok-3/blob/dokumentasi/PROJECT%20CHARTER%20TEAM%203_M5.pdf

(Project Charter untuk Lestari ADV)

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1s43G4KKSIFEVLHYZLJMRUql7D2sIxap/edit?gid=266824952#gid=266824952>

(Program Kerja Website Lestari ADV)

WORK BREAKDOWN STRUCTURE	PENANGGUNG JAWAB	MULAI	SELESAI	OKTOBER				NOVEMBER				DESEMBER		JANUARI				MILESTONE
				M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9	UTS & TAHUN BARU	M10	M11	M12	M13	
				30-6	7-13	14-20	21-27	28-3	4-10	11-17	18-24	25-2	8 Desember - 1 Januari	2-5	6-12	13-19	20-26	
1. Inisiasi Proyek		30-Sep-25	13-Oct-25															
1.1 Kick-off dan Penentuan Tujuan Proyek	Destia Aldi (PM)	30-Sep-25	13-Oct-25															
1.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem & Stakeholder	Ziko Ardlay (SA)	30-Sep-25	13-Oct-25															
1.3 Wawancara Dengan Client	Ziko Ardlay (SA)	30-Sep-25	13-Oct-25															
1.4 Analisis Proses Bisnis Lestari ADV	Destia Aldi (PM)	07-Oct-25	13-Oct-25															
1.5 Laporan Presentasi Perencanaan project	Destia Aldi (PM)	13-Oct-25	13-Oct-25															
2. Analisis		07-Oct-25	03-Nov-25															
2.1 Analisis dan Dokumentasi Kebutuhan	Ziko Ardlay (SA)	07-Oct-25	13-Oct-25															
2.2 Penyusunan Requirement Document (RD)	Ziko Ardlay (SA)	07-Oct-25	13-Oct-25															
2.3 Pembuatan Penjadwalan	Ziko Ardlay (SA) & Destia Aldi (PM)	07-Oct-25	20-Oct-25															
2.4 Penyusunan Spesifikasi Kebutuhan Sistem	Ziko Ardlay (SA) & Maulidina Rahmawati (DS)	14-Oct-25	27-Oct-25															
2.5 Review dan Persetujuan Dokumen Kebutuhan	Destia Aldi (PM)	21-Oct-25	03-Nov-25															
3. DESAIN		21-Oct-25	24-Nov-25															
3.1 Membuat Alur Proses	Ziko Ardlay (SA)	21-Oct-25	03-Nov-25															
3.2 Pembuatan Wireframe Dasar	Maulidina Rahmawati (DS)	28-Oct-25	10-Nov-25															
3.3 Desain Antarmuka (Mockup dan Prototipe)	Maulidina Rahmawati (DS)	28-Oct-25	24-Nov-25															
3.4 Penyusunan Arsitektur Sistem dan Database	Didik Wahyudi (PROG)	28-Oct-25	24-Nov-25															
3.5 Revisi Desain Berdasarkan Client	Maulidina Rahmawati (DS)	11-Nov-25	17-Nov-25															
3.6 Perbaikan Desain Prototipe	Maulidina Rahmawati (DS)	11-Nov-25	24-Nov-26															
3.7 Review dan Persetujuan Desain Akhir	Destia Aldi (PM) & Maulidina Rahmawati (DS)	18-Nov-25	24-Nov-26															
4. Pengembangan & Pengujian		25-Nov-25	12-Jan-26															
4.1 Pembuatan Struktur Frontend Website	Didik Wahyudi (PROG)	25-Nov-25	05-Jan-26															
4.2 Pengembangan Backend dan Database	Didik Wahyudi (PROG)	08-Dec-25	12-Jan-26															
4.3 Integrasi Frontend dan Backend	Didik Wahyudi (PROG)	01-Jan-26	12-Jan-26															
4.4 Pengujian Fungsionalitas dan Kinerja Sistem	Didik Wahyudi (PROG)	06-Jan-26	12-Jan-26															
4.5 Pengujian Tampilan dan Pengalaman Pengguna	Maulidina Rahmawati (DS)	06-Jan-26	12-Jan-26															
5. Implementasi		13-Jan-26	26-Jan-26															
5.1 Pelatihan Pengguna (Admin dan Pemilik)	Destia Aldi (PM)	13-Jan-26	26-Jan-26															
5.2 Evaluasi dan Revisi Minor	Didik Wahyudi (PROG)	20-Jan-26	26-Jan-26															
5.3 Deployment Website ke Hosting	Didik Wahyudi (PROG)	20-Jan-26	26-Jan-26															

[illegible]