**Usb设备模块操作接口说明文档**

## 模块说明：

模块对外提供一个导出设备操做类CusbDevOp, 目前暂时只支持每次打开一个usb进行通信, 后续会支持多设备。目前以回调函数的方式输出usb数据。

## 接口说明：

### bool \_getAllUsbDev(OUT std::vector<USB\_DEV\_INFO>& vecDevInfo);

该接口提供获取所有usb信息，usb信息存放在USB\_DEV\_INFO结构中。结构信息可在sdk头文件中查看。操作成功将会返回ture, 否则返回false。

### bool \_openSpecUsbDevByPath(IN const std::string& strDevPath, IN usbDataCallBack pFunc = NULL);

该接口根据用户提供的设备路径strDevPath来打开usb设备进行通信, 设备路径可以通过上面的接口来获取。 同时提供一个函数指针的形参, 用于回调输出usb数据。打开成功返回ture，否则返回false。

### bool \_openSpecUsbDevByName(IN const std::string& strDevName, IN usbDataCallBack pFunc = NULL);

该接口根据用户提供的设备名称strDevName来打开usb设备进行通信。同时提供一个函数指针的形参, 用于回调输出usb数据。打开成功返回ture,否则返回false。

### bool \_openSpecUsbDevByPid(IN const std::string& strDevPid, IN usbDataCallBack pFunc = NULL);

该接口根据用户提供的设备pid strDevPid来打开usb设备进行通信。同时提供一个函数指针的形参, 用于回调输出usb数据。打开成功返回ture,否则返回false。

### bool devIsOpen();

该接口用于判断设备是否打开， 返回ture表示打开，否则表示未打开。

### void close();

该接口用于释放模块相关资源，程序退出或是关闭设备时都应调用该接口。