# ROBOTPEN 鲁伯特

iOS RobotBoardSDK

参考手册

1.RobotBoardSDK 下载	3
2.iOS RobotBoardSDK 目录结构	4
3.配置 SDK 环境	
2、设置白板	5
3、自定义白板	7
4、笔迹设置	8
5、插图、分页功能	10

## 简介:

iOS RobotBoardSDK 集成了笔服务功能,并将数据展示到应用中。 白板服务 SDK 功能:

## 1) 画板自定义

- 1、 自定义画板大小。
- 2、 自定义画板方向。
- 3、 自定义画布背景颜色和背景图。
- 4、 自定义画笔图标。

## 2) 笔迹功能

- 1、 实时展示电磁设备笔迹及手绘。
- 2、 自定义笔迹颜色、宽度。
- 3、 优化笔迹
- 4、 擦除、清除笔迹。

# 3) 插图、分页功能

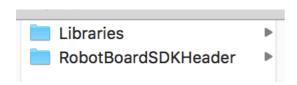
- 1、 插入、调整、删除笔记插图。
- 2、 按顺序新建、插入、删除分页。
- 3、 新建笔记、删除笔记、笔记重命名。
- 4、 刷新白板数据。

# 1. RobotBoardSDK 下载

请到 <a href="https://github.com/PPWrite/SDK">https://github.com/PPWrite/SDK</a>
页面下载最新版本的 iOS
RobotBoardSDK。

# 2. iOS RobotBoardSDK 目录结构

- 1. RobotBoardSDK.a 封装了 iOS RobotBoardSDK 功能实现。
- 2. RobotBoardSDK 文件包含了相关的头文件。



# 3. 配置 SDK 环境

# 一、手动导入

- 1. 将 iOS SDK 中的 RobotBoardSDKSDKHeader 和 Libraries 文件拷贝到应用开发的目录下。
- 2. 将 RobotBoardSDKSDKHeader 和 Libraries 文件添加到工程中。
- 3. 添加 SDK 依赖的系统库文件。本 SDK 的依赖库需添加

libz. tdb (libz. dylib),

UIKit. framework.

Foundation. framework.

二、Cocoapods 导入

pod 'RobotPenSDK/RobotBoardSDK'

注: iOS RobotBoardSDK 需在 iOS8.0 及以上系统运行。

请先参考 iOS RobotPenSDK 参考手册。

# 4. 应用

1

# 1、初始化白板

```
//此处不要设置大小(在 setWB 方法里设置)
self.WhiteBoardView = [[RobotWhiteBoardView alloc] init];
//设置画板代理,必须实现
self. WhiteBoardView. whiteBoardDelegate = self;
2、设置白板
//设置设备类型(必须设置)
[self.WhiteBoardView setDeviceType: DeviceTypes];
//设置画板的横竖方向 0: 竖 1: 横(必须设置)
[self. WhiteBoardView setIsHorizontal:isHorizontal];
//设置白板的 Frame (根据传入的 frame 自动设置,必须设置)
[self. WhiteBoardView setSceneSize:frame];
至此即可完成对白板的基础设置,即可用手绘制轨迹。
实现代理方法 GetWhiteBoardState 即可监听白板状态。
- (void) GetWhiteBoardState: (WBMessageType) State
content: (NSString *) Info{ }
注:
```

此时默认为手输入模式,只能用于手绘。

- 2、 setDeviceType 和 setIsHorizontal 必须在 setSceneSize 方法之前实现。
- 3、 setDeviceType 方法需要赋值一个非 0 (UNKnown) 的默认值。
- 4、 setIsHorizontal 方法设置白板的方向,已电磁板方向为准,电磁板短边在上下,宽边在左右为竖,横向为竖向顺时针旋转90度。
- 5、 竖向、横向坐标原点在左上角,横向坐标原点即为竖向的左下 角。
- 6、 setSceneSize 方法设置白板大小,并非是设置的大小。是根据设置区域大小及设备类型(setDeviceType 的设置)的书写区域比例动态计算得出并居中。
- 7、 GetWhiteBoardState 中多张图片操作只会返回操作失败,不会返回具体第几张,失败的图片自动过滤。

#### 笔输入接入流程:

- 1、 调用 SetDrawType 方法设置输入方式。
- 2、 实现协议方法 getPointInfo 获取实时数据。
- 3、 调用划线方法 drawLine 即可画线。

```
// 输入的方式 (0:手、1:笔)
```

[self.WhiteBoardView SetDrawType:PenDraw];

-(void)getPointInfo:(RobotPenPoint \*)point{

#### //画板画线

[self.WhiteBoardView drawLine:point]; }

# 3、自定义白板

# 1、设置白板背景颜色和背景图

1、调用设置画板背景颜色方法 setBgColor 即可设置背景颜色。

// 设置 背景颜色

[self.WhiteBoardView setBgColor:BG\_NoteColor];

2、调用设置白板背景图方法 setBgPhoto 即可设置背景图片。 该设置方法为平铺设置。

# 2、设置笔图标

- 1、调用设置笔图标方法 setPenIcon 即可对比图标进行设置。
- 2、调用设置不可书写图标方法 setPenModleBanIcon 即可对比不可书写状态图标进行设置。

# 4、笔迹设置

- 1、自定义笔迹颜色、宽度
  - 1、实现协议方法 getPenColor 即可设置笔迹颜色。
- //获取笔颜色,需要设置笔迹颜色功能则需要实现
- (UIColor \*) getPenColor {
   return \_PenColor;}
  - 2、实现协议方法 getPenWeight 即可设置笔迹宽度。
- //获取笔的粗细,需要设置笔迹宽度功能则需要实现
- (CGFloat) getPenWeight {
   return 1;}

注: getPenWeight 设置在无优化下为笔迹宽度,在开启笔迹优化下为笔迹基础宽度,笔记的宽度会以此进行计算。

如果不设置,默认宽度为1。

# 2、优化笔迹

实现协议方法 get IsPressure 即可设置优化笔迹。

//大于0表示是有压感,需要用到压感功能则需要实现

- (int)getIsPressure{
 return 1;}

**注:** 优化笔迹只对笔输入轨迹有效,对手输入无效。笔输入建议打开。

## 3、擦除、清除笔迹。

1、实现协议方法 get Is Rubber 即可设置为橡皮擦模式,可擦除 笔记。

//大于0表示是橡皮擦,需要用到橡皮擦功能则需要实现

```
- (int)getIsRubber{
    return 0;
}
```

#### 注: 橡皮擦模式只能用手绘的方式擦除。

2、调用清除笔迹方法 cleanTrail 即可清除当前画布上的所有笔迹。

#### //清除所有笔迹

[self.WhiteBoardView cleanTrail];

注: cleanTrail 方法只会清除当前画布上的笔迹,如果是多页笔记,则只会清除当前笔记当前页上的笔迹数据,其他分页上的数据不受影响。

# 5、插图、分页功能

- 1、插入、调整、删除笔记插图。
- 1、调用插入图片方法 insterPhotoWithPath 可以将图片插入到 白板中。
- 2、调用插入图片组方法 insterPhotoWithUrls 可以插入多张图片。
  - 3、调用编辑图片方法 setPhotoEdit 可以进入图片编辑模式。
- 4、调用旋转图片方法 currPhotoRotate90 可以顺时针旋转图片,每次旋转 90 度。
- 5、调用设置图片模式方法 setPhotoScaleType 可以设置图片为填充或居中显示。
  - 6、调用清除图片方法 cleanPhoto 可以删除当前页上的图片。
- 7、调用清空白板内容方法 cleanScreen 可以删除当前分页上的 所有笔迹和图片。

注: 1、iOS 白板服务每个分页的白板只支持一张图片。

- 2、insterPhotoWithUrls 插入n 张图片时会自动再创建 n-1 个分页,并将图片按顺序分别添加到相应分页中。
  - 3、图片编辑的方法必须先进入图片编辑模式。
- 4、cleanPhoto 方法只会清除当前画布上的图片,如果是多页笔记,则只会清除当前笔记当前页上的笔迹图片,其他分页上的图片不受影响。

## 2、按顺序新建、插入、删除分页。

- 1、调用向下翻页方法 nextPage 可以向下翻页,如果有下一个分页则翻页,否则创建一个新的分页再翻页。
- 2、调用向上翻页方法 frontPage 可以向上翻页,如果有上一个分页则翻页,否则创建一个新的分页再翻页。
- 3、调用出入分页方法 NewNextPage 可以在当前页与下一页之间插入新的分页。
  - 4、调用删除分页方法 delCurrPage 可以删除当前分页。
- 5、调用跳转指定页方法 turnToPageWithPage 可以跳转到目标分页。

注: turnToPageWithPage 方法的参数为显示的页码值。例如当前有 1-10 页,入参为 6 则跳到第六页。

分页的操作必须基于笔记上。

- 3、新建笔记、删除笔记、笔记重命名。
  - 1、 调用新建笔记方法 BuildNote 即可创建一本笔记。
  - 2、 调用删除笔记方法 DeleteNoteWithNoteKey 可删除笔记。
  - 3、 调用重命名方法 ChangeNameWithNoteKey 可对笔记重命名。

#### 新建笔记代码实现:

```
//打开数据库
   [RobotSqlManager checkRobotSqlManager];
   //创建笔记的Model
   RobotNote *notemodel = [[RobotNote alloc]init];
   //笔记的NoteKey(唯一标识),必填
   notemodel.NoteKey = @"WB";
   //笔记的设备类型,必填
  notemodel.DeviceType = DeviceTypes;
   //笔记方向,必填
  notemodel.IsHorizontal = 0;
   //笔记的标题
   notemodel. Title = @"白板";
    // 创建一本笔记
   [RobotSqlManager BuildNote:notemodel Success: (id
responseObject) {
   } Failure: (NSError *error) { }];
注:以上为数据库操作。
NoteKey 为笔记唯一标识,笔记相关操作的唯一标识,建议采用时
间戳等确保唯一性。
NoteKey、DeviceType、IsHorizontal 为必填项,其他参数可视情
况添加。
```

#### 笔记创建完成可进行分页操作。

#### 4、刷新白板数据

- 1、实现协议方法 getNoteKey 即可设置需要打开的笔记。
- 2、调用刷新笔记方法 RefreshAll 即可刷新笔记。
- 3、实现协议方法 getNoteTitle 即可显示笔记名称。

//获取当前笔记本Key, 需要用到画板功能则需要实现

- (NSString \*) getNoteKey {
 return \_NoteKey;
}

//打开数据库

#### [RobotSqlManager checkRobotSqlManager];

//刷新白板内容(本地数据库操作,用不到数据库的可以不写)

[self.WhiteBoardView RefreshAll];

//设置笔记标题,需要设置笔迹标题功能则需要实现

- (NSString \*) getNoteTitle {
 return \_NoteTitle;
}

注:只要设置正确的 NoteKey(笔记唯一标识)即可执行刷新操作。刷新操作为数据库操作,同一页面数据库操作只需打开一次即可。

#### 5、页码检测设备专用

关于页码检测信息获取请参考 Robot PenSDK 参考手册。

页码检测设备的笔记管理通过笔记唯一标识 NoteKey 管理。

分页的管理还可以通过页码 Page 或页码标识 Blockkey 来管理,建议用 Page 比较直观。

在笔记存在的情况下用管理页码方法 setManagePageWithPage 直接管理笔记分页即可。

若笔记不存在,则需先创建笔记在调用管理页码方法管理笔记。 示例代码:

- (void)getDevicePage:(int)page andNoteId:(int)NoteId { //管理页码信息

[self.WhiteBoardView setManagePageWithPage:page];

页码识别的离线笔记流程:

}

- 1、 实现协议方法 getTASyncNote 获取离线笔记信息
- 2、 调用页码识别专用保存笔记方法 SaveTANote 保存笔记信息。
- 3、 调用页码识别专用设置轨迹 BlockKey 方法 SetBlockWithBlock 即可

详情可参考 RobotBoardDemo, 页码识别效果可以参考 Demo 中的"录课白板"页面。