WikipediA

Modelado del relieve

En <u>Geomorfología</u>, el **modelado** terrestre es un conjunto de formas del <u>relieve</u> que son características de un proceso de <u>erosión</u> particular. Cada sistema de erosión morfológica modela al relieve de una manera característica, lo cual permite distinguir un *modelado fluvial*, por ejemplo, de uno *glacial*. Las <u>penillanuras</u>, <u>glacis</u>, <u>pedimentos</u>, etc., Son *modelados de aplanamiento*, así llamados porque la acción de los agentes erosivos da lugar en esos casos a la formación de superficies <u>llanas</u> en lo alto de relieves truncados. Por el contrario, en aquellas partes donde la erosión entalla <u>depresiones fluviales</u> separadas por <u>lomas</u>, se tendrá un *modelado de disección*.

El modelado se compone de tres procesos sucesivos: la <u>erosión</u>, el <u>transporte</u> y la <u>sedimentación</u>. Este proceso, en gran parte, causante del modelado de la superficie terrestre, teniendo en cuenta una serie de circunstancias (factores exógenos y geológicos, así como el tiempo de duración morfogenética).

Obtenido de «https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Modelado del relieve&oldid=141913287»

Esta página se editó por última vez el 25 feb 2022 a las 06:01.

El texto está disponible bajo la Licencia Creative Commons Atribución Compartir Igual 3.0; pueden aplicarse cláusulas adicionales. Al usar este sitio, usted acepta nuestros términos de uso y nuestra política de privacidad. Wikipedia® es una marca registrada de la Fundación Wikimedia, Inc., una organización sin ánimo de lucro.