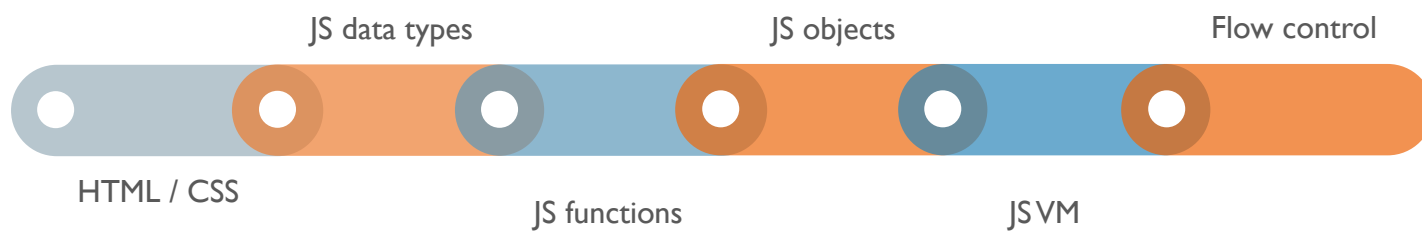


# Лекция I



# Set up IDE



# Visual Studio Code

<http://code.visualstudio.com>

Visual Studio Code Docs Updates Blog Community Extensions FAQ Search Docs Download

Version 1.28 is now available! Read about the new features and fixes from September.

## Code editing. Redefined.

Free. Open source. Runs everywhere.

[Download for Mac](#)  
Stable Build

Other platforms and Insiders Edition

By using VS Code, you agree to its license and privacy statement.

**EXTENSIONS**

- C#** 1.2.2 356K ★★★★★  
C# for Visual Studio Code (po...  
Microsoft [Install](#)
- Python** 0.3... 211K ★★★★★  
Linting, Debugging (multi-thr...  
Don Jayamanne [Install](#)
- Debugger for Chrome** 148K  
Debug your JavaScript code i...  
Microsoft JS Diagnost... [Install](#)
- C/C++** 0.7.1 143K ★★★★★  
Complete C/C++ language su...  
Microsoft [Install](#)
- Go** 0.6.39 99K ★★★★★  
Rich Go language support for...  
lukehoban [Install](#)
- ESLint** 0.10.18 88K ★★★★★  
Integrates ESLint into VS Code.  
Dirk Baeumer [Uninstall](#)
- PowerShell** ... 85K ★★★★★  
Develop PowerShell scripts in...

master 11 131 0 0

Ln 9, Col 21 Spaces: 2 UTF-8 LF TypeScript



IntelliSense



Debugging



Built-in Git



Extensions



# Chrome console

- On Mac - **⌘ + Shift + C**.
- On Windows / Linux - **Ctrl + Shift + C** or **F12**.

The screenshot shows the Chrome DevTools Console with the 'Console' tab selected. The console displays the output of a JavaScript loop that prints 'Hey' and 'Hi' alternately. The output is as follows:

```
> for (var i = 0; i < 10; i++) {  
  if (i % 5 === 0) {  
    console.log('Hey');  
  } else {  
    console.log('Hi');  
  }  
}
```

Hey	<a href="#">VM353:3</a>
4 Hi	<a href="#">VM353:5</a>
Hey	<a href="#">VM353:3</a>
4 Hi	<a href="#">VM353:5</a>
< undefined	
>	



# Hello world

```
<html>
  <head>
    <title>
      Simple Web Page
    </title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello World!</h1>
    <a href="#">Link</a>
  </body>
</html>
```

HTML



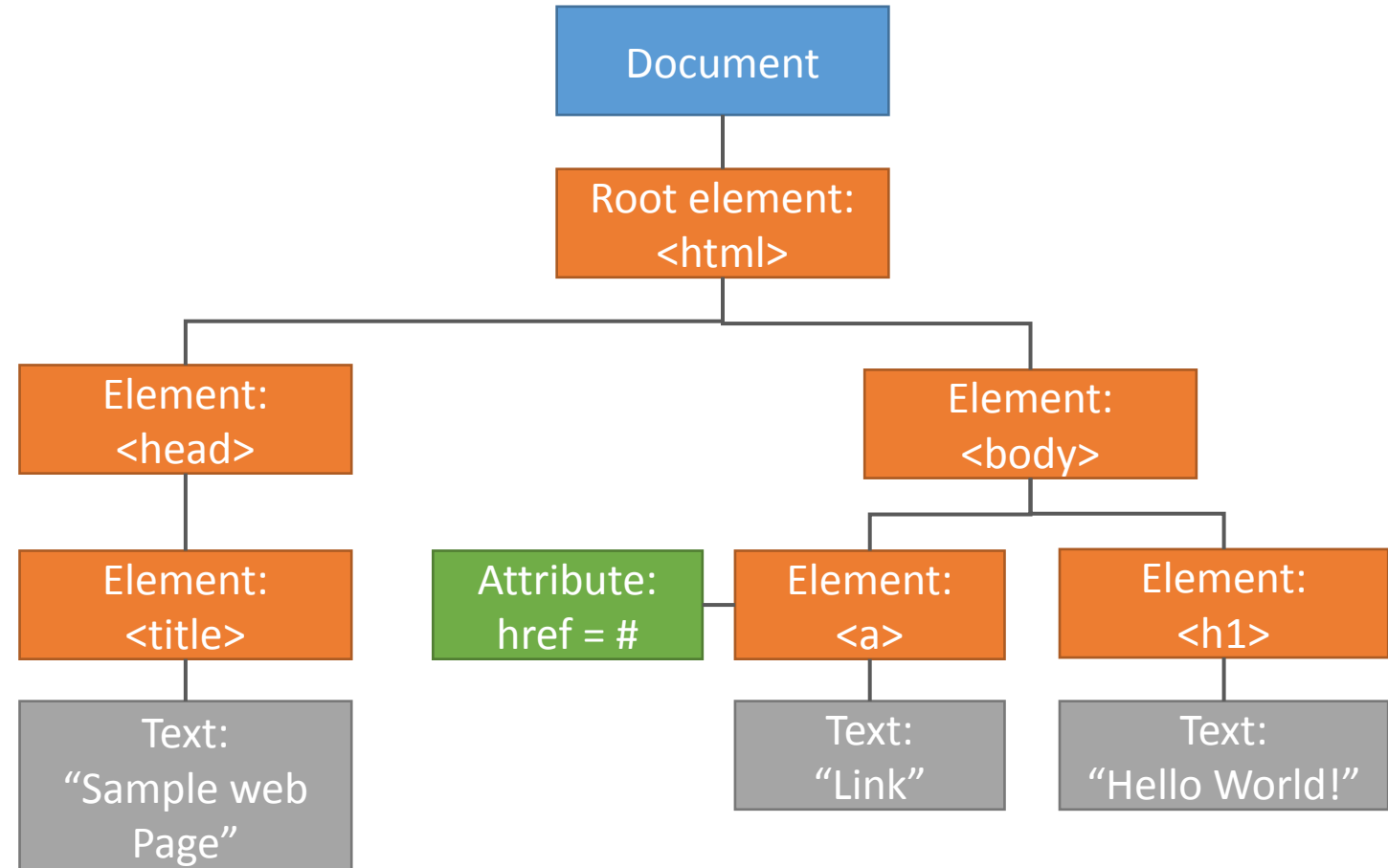
# HTML

- **HTML** страниците са **текстови документи**
- HTML е изграден от **елементи**, наречени **тагове**
- Таговете могат да имат **атрибути**, които да имат присвоени **стойности**
- Един HTML документ се представя като дърво от елементи (обекти) и формира **Document Object Model (DOM)**
- **DOM** дефинира **елементите**, **свойствата** на елементите, **методи за достъп** до елементите и **събития** (events), които се пораждат от елементите



# HTML Document Object Model (DOM)

```
<html>
  <head>
    <title>
      Simple Web Page
    </title>
  </head>
  <body>
    <h1 id="neshto">Hello
World!</h1>
    <a href="#">Link</a>
  </body>
</html>
```







# DOM manipulations

HTML DOM предоставя методи, които могат да манипулират структурата и елементите на модела.

Често тези функции са обвити в библиотеки като jQuery, MooTools, Umbrella и други.

Пример за такива методи:

- Достъп до елемент по атрибут **идентификатор** (име): `document.getElementById( "id_name" );`
- Списък от елементи **по име на таг**: `document.getElementsByTagName( "tag_name" );`
- Списък от елементи по атрибут **име на клас**: `document.getElementsByClassName( "class names" );`

Тези методи връщат като резултат единична инстанция или списък от обекти от тип Node (елемент в DOM).  
Създаване на **нов елемент** в DOM: `document.createElement( "tag_name" );`

Той също предоставя методи за манипулация на атрибутите си и елементите наследници (деца).

Пример за такива методи:

- Списък на всички деца на елемент: `node.childNodes();`
- Добавяне на наследник на елемент: `node.appendChild( element_object );`
- Достъп до стойност на атрибут на елемента: `node.getAttribute( "attribute_name" );`



# DOM Events

DOM събитията позволяват да регистрираме функция към определен елемент, която се извиква тогава, когато се случи нещо с елемента. Например натискане на бутон на мишката върху този елемент. Регистрирането на функция към събитие може да стане по няколко начина.

Като атрибут в HTML тага на елемента:

```
<button id="theButton" onclick="someFunction()">Click me</button>
```

Използвайки event

метода:

```
document.getElementById("theButton").onclick = function() { console.log('Clicked'); };
```

Чрез функцията за регистрация към

събитие:

```
document.getElementById("theButton").addEventListener("click", comeFunction);
```

CSS



# Cascading Style Sheets (CSS)

CSS ни дава набор от правила, чрез които да задаваме как ще изглежда и къде ще се появява съдържанието на всеки елемент от страницата.

Чрез създаването на стилове можем да управляваме визуализацията на елементите.

Стиловете представляват съвкупност от параметри и техните стойности, които ще се вземат предвид

по време на изчертаване на елемента върху екрана.

Пример за такива параметри са:

- Цвят на фона на елемента.
- Шрифт на текста на елемента.
- Позиция на елемента в документа или спрямо другите елементи.



# CSS Selectors

CSS позволява асоцииране на правила, които описват визуален стил към дадени HTML елементи.

Всяко правило се състои от две части: **селектор** и **декларация**.

Селекторът определя към кои елементи или елемент ще се асоциира стила.

Декларацията представлява описанието на визуалния стил, който ще се асоциира с елемента.

**Selector**

**Declaration**

```
p {  
    font-family: Arial;  
}
```

Селекторите могат да бъдат по тип на елемента, по идентификатор, по клас и други.

Те също могат и да се групират.



# CSS Selectors

```
<html>
<head>
  <style>
    h1, h2, p {
      border-style: solid;
      border-width: 1;
      border-color: blue;
      text-align: center;
      color: red;
    }
  </style>
</head>
<body>

<h1>Hello World!</h1>
<h2>Smaller heading!</h2>
<p>This is a paragraph.</p>

</body>
</html>
```

**Hello World!**

**Smaller heading!**

This is a paragraph.



# CSS box model

За CSS, всеки елемент представлява правоъгълник със следните свойства:

- **Margin:** отстояние от другите елементи.
- **Border:** граница на елемента,  
може да и се задава цвят и дебелина.
- **Padding:** отстояние на съдържанието на елемента  
от границата му.



След определяне на визуалните характеристики на даден елемент следващата задача на CSS е да укаже как и къде елементите ще бъдат разположени върху документа.



# CSS Layout

CSS използва два подхода за позициониране на елементите

върху документа: **block** и **inline**.

```
{ display: block; }
```

Block елементите се подреждат едни под други върху документа. Винаги започват с нов ред и заемат пространството

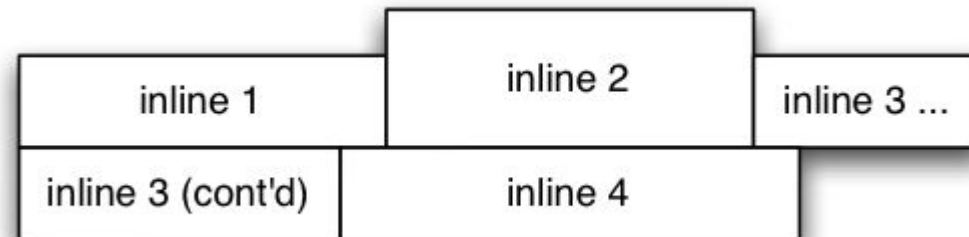
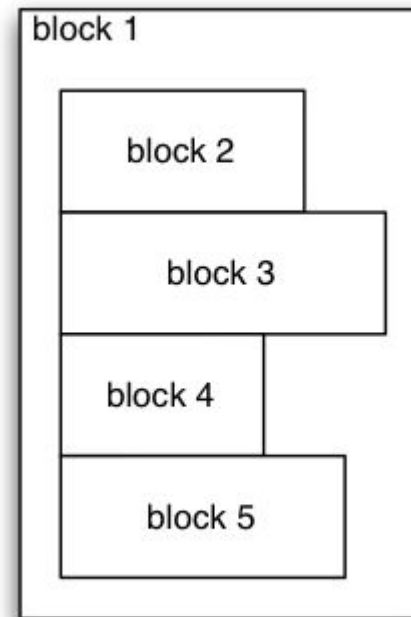
по цялата дължина на документа.

Те могат да съдържат други block елементи.

```
{ display: inline; }
```

Inline елементите не започват с нов ред и не заемат цялата дължина на документа. Вместо това те се долепят

до правоъгълника на предишния елемент и заемат пространството ограничено само от собствения им правоъгълник. Обикновено те се влагат в други елементи.

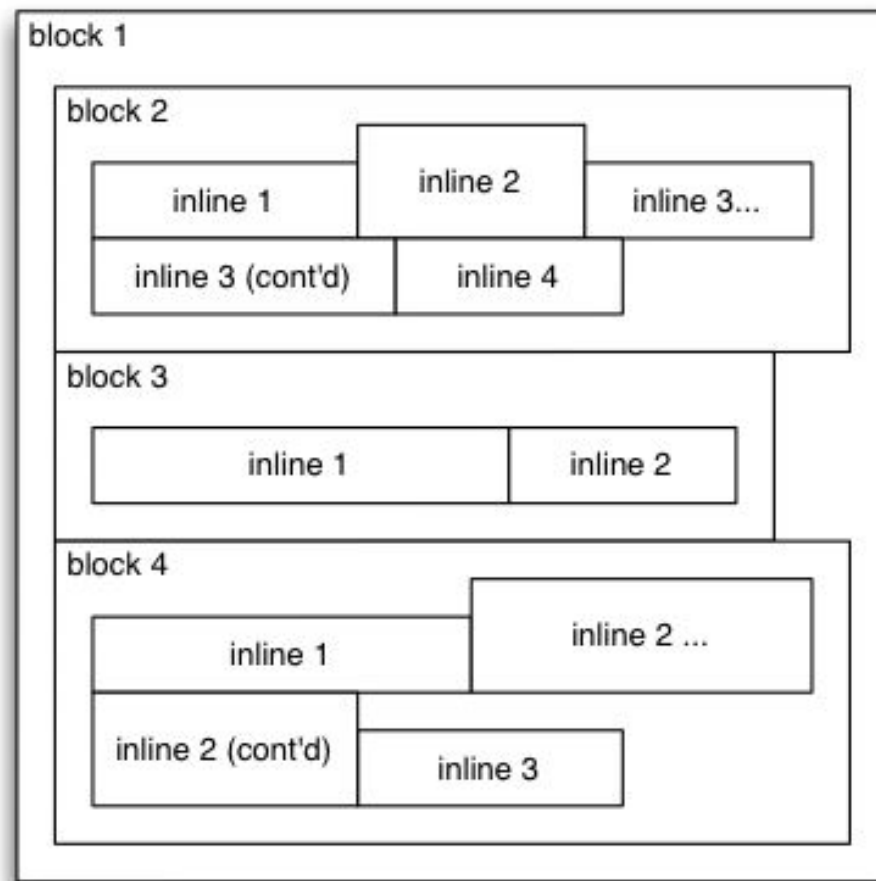






# CSS Layout

За да се постигне желаното форматиране на документа се използва комбинация от block и inline елементи.





# CSS Flexbox

Flexbox layout е алтернатива на класическата подредба в CSS. Целта му е да се предостави по-ефективен

начин за разпределяне на елементите по страницата без размерите на елементите да е предварително известен.

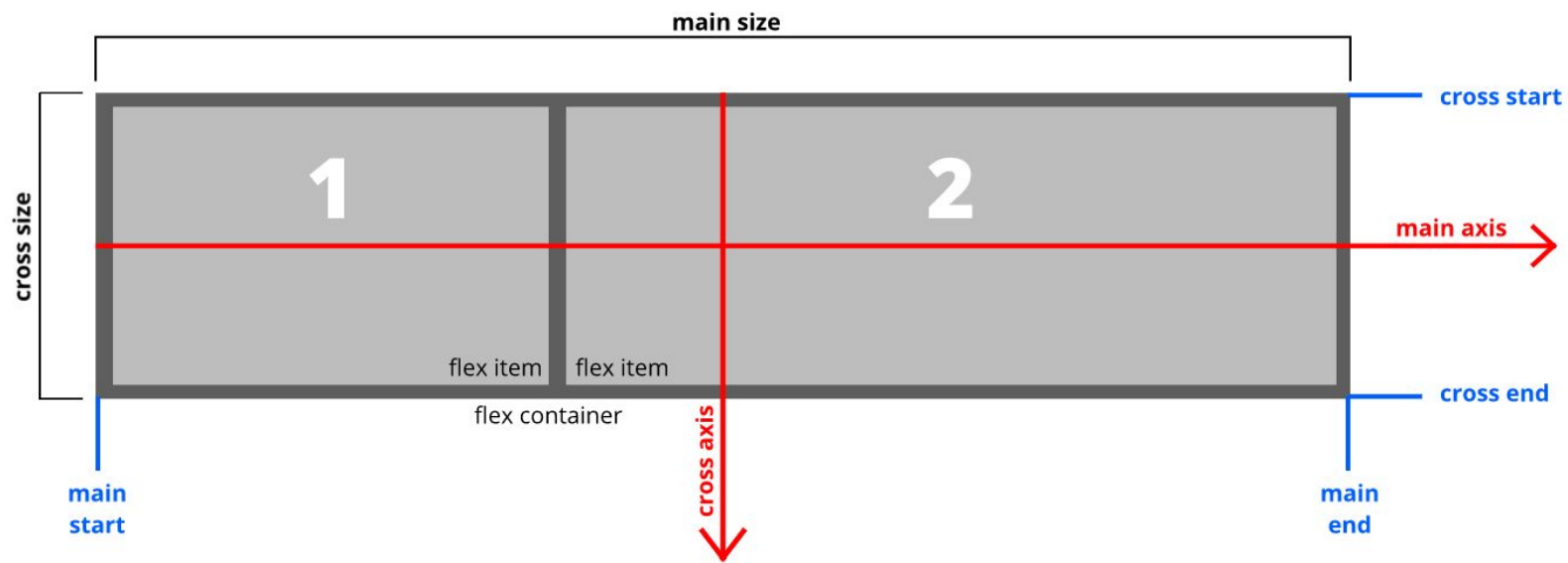
Тук елементите са поставени в контейнер, който контролира размера им и разпределя свободното място около тях. Друга много важна особеност на контейнера е, че определя посоката в която елементите ще се разпределят без предварително да фиксира позицията им.

Това позволява да се проектират страници с динамични размери и за различни размери екрани по-лесно от колкото при класическия layout подход.



# CSS Flexbox

Основни понятия при Flexbox.





# flex-direction



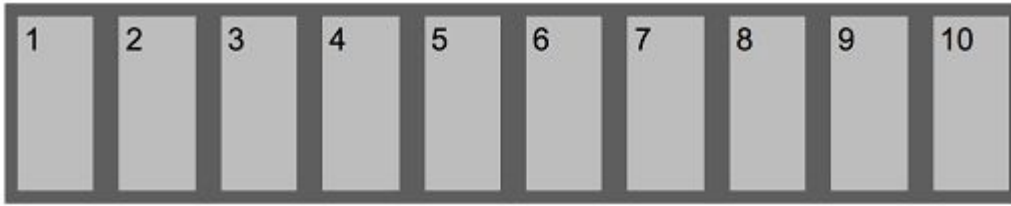
flex-direction: row; (default)



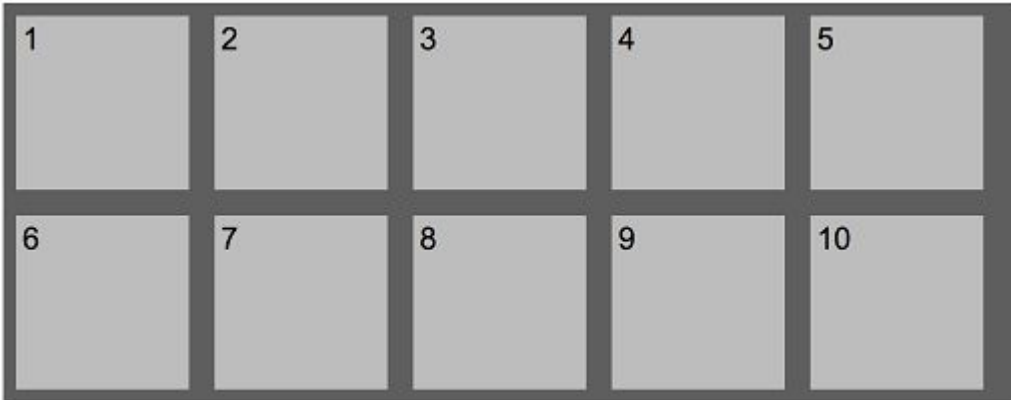
flex-direction: column;



## flex-wrap



flex-wrap: nowrap;



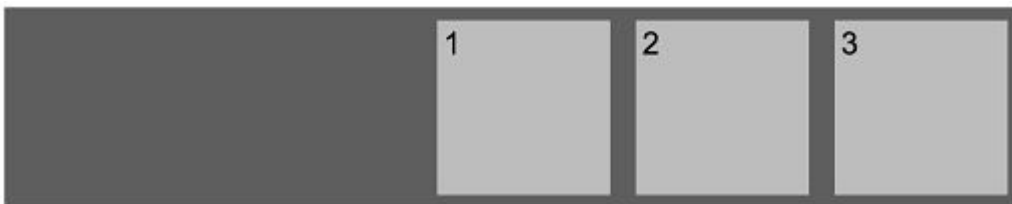
flex-wrap: wrap;



# justify-content



justify-content: flex-start;



justify-content: flex-end;



justify-content: center;



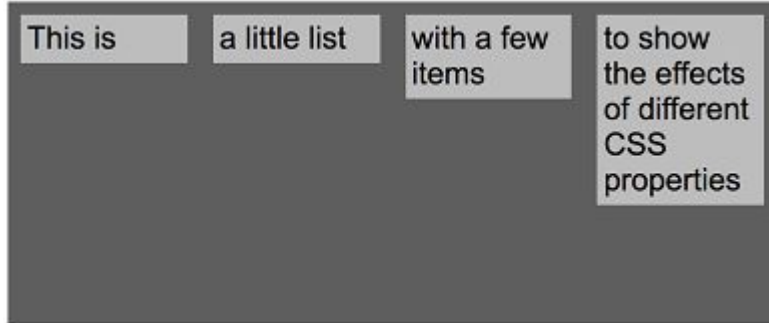
justify-content: space-between;



justify-content; space-around;



# align-items



align-items: flex-end;



align-items: center;



align-items: stretch;



align-items: baseline;



# align-content



align-content: flex-start;



align-content: flex-end;



align-content: center;



align-content: stretch;





# flex-grow



flex-grow:  
0;



flex-grow: 1;





# flex-shrink

This is a little list with a few items to show the effects of different CSS oroperties of flex container and flex items

width: 500px;

This is a little list with a few items to show the effects of different CSS oroperties of flex container and flex items

flex-shrink: 1;

This is a little list with a few items to show the effects of different CSS oroperties of flex container and flex items

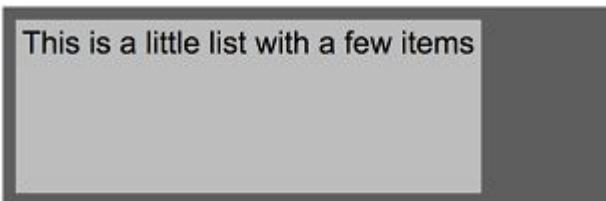
flex-shrink: 0;



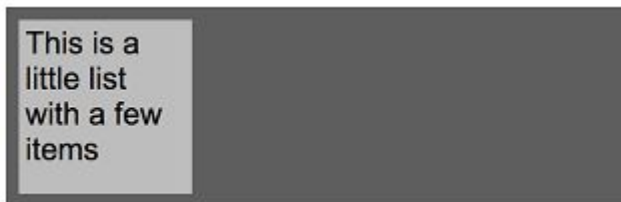
## flex-basis – the initial main size of an item



`flex-basis: auto;`



`flex-basis: auto;`



`flex-basis: 100px;`



```
<html>
<head>
  <style>
    .flex-container {
      display: flex;
      flex-wrap: wrap;
      background-color: DodgerBlue;
    }

    .flex-container > div {
      background-color: #f1f1f1;
      width: 100px;
      margin: 10px;
      text-align: center;
      line-height: 75px;
      font-size: 30px;
    }
  </style>
</head>
<body>
<h1>Flexible Boxes</h1>
<div class="flex-container">
  <div>1</div><div>2</div><div>3</div><div>4</div><div>5</div><div>6</div><div>7</div><div>8</div>
</div>
</body>
</html>
```