

Tema 4: Introducción a las BBDD NoSQL

Bases de Datos I

Guillermo de la Calle Velasco Universidad San Pablo CEU Madrid

Índice de contenidos

TEMA 4: Introducción a las Bases de Datos NoSQL

- 1. Introducción
- 2. Tipos de Bases de Datos NoSQL
- 3. Ejemplos de Bases de Datos NoSQL



Introducción

Not SQL

NoSQL → No sólo SQL / Not Only SQL

- Surgen por la necesidad de almacenar datos masivamente
 - Web 2.0 (Facebook, Twitter, Youtube...)
- Las BBDD NoSQL permiten almacenar información en determinados escenarios donde las BBDD relacionales clásicas tienen problemas:
 - Escalabilidad
 - Rendimiento (accesos concurrentes elevados)
- Las BBDD NoSQL no cumplen con el esquema Entidad Relación, ni están
 estructuradas en "tablas" sino que utilizan otros formatos "clave-valor", "por
 columnas" o grafos, no permiten JOINS, no intentan garantizar ACID
 (transacciones)



Ventajas de los Sistemas NoSQL



- Pueden ejecutar en máquinas con pocos recursos
 - No requieren gran capacidad de cómputo, a diferencia de los sistemas relacionales
 - Coste de implantación más reducido
- Escalabilidad horizontal
 - Añadir más nodos (clústeres) para obtener mayor rendimiento
- Manejo de gran cantidad de datos
 - Estructuras distribuidas
 - Tablas Hash
- No generan "cuellos de botella"
 - Los sistemas SQL necesitan hacer muchas comprobaciones
 - Punto de entrada común → muchas peticiones pueden ralentizar el sistema



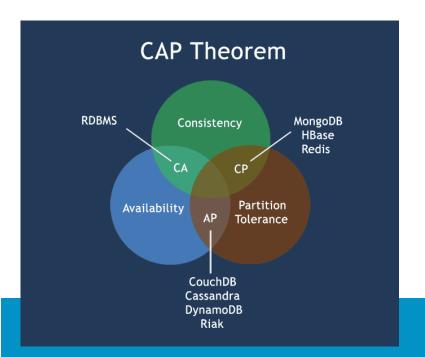
Introducción

Teorema CAP (Brewer)



"Es imposible para un sistema computacional distribuido ofrecer simultáneamente las siguientes tres garantías"

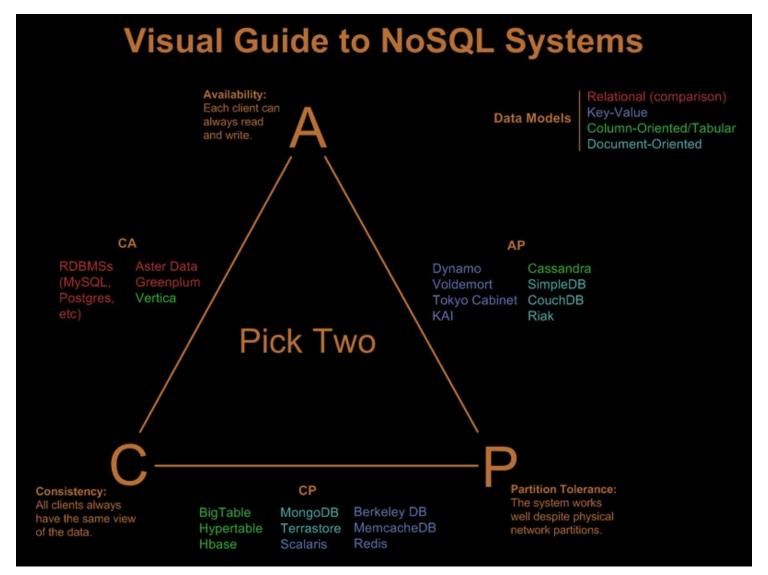
- Consistencia. Todos los nodos ven los mismos datos al mismo tiempo.
- Disponibilidad (Availability): garantiza que cada petición recibe una respuesta
- Tolerancia a la partición (Partition): sigue funcionando a pesar de pérdida de mensajes



"You can have it good, you can have it fast, you can have it cheap: pick two"



Introducción





Principales diferencias con las BBDD SQL



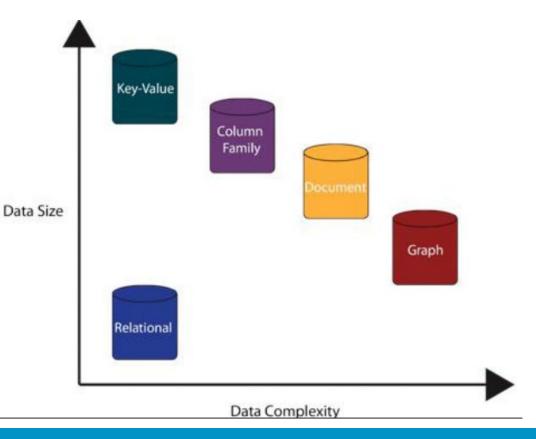
- No utilizan SQL como lenguaje de consulta
 - Muchos sistemas definen su propio lenguaje de consulta o utilizan SQL como lenguaje de apoyo
- Estructuras flexibles
 - La información no se estructura en tablas, sino en pares clave-valor, objetos o grafos
- No suelen permitir operaciones JOIN
 - Resultan inviables por la cantidad de datos manejados
 - Desnormalización
- Arquitectura distribuida
 - Los sistemas tradicionales suelen estar centralizados



 Habitualmente, se definen 4 tipos de bases de datos NoSQL, en función de la forma como almacenan la información

a) Bases de datos "clave-valor"

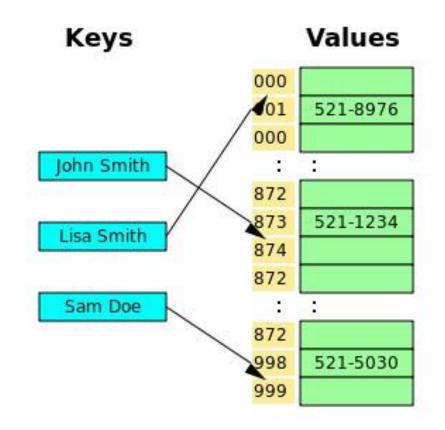
- b) Bases de datos "de columnas"
- c) Bases de datos "documentales"
- d) Base de datos "de grafos"





Bases de datos "clave-valor"

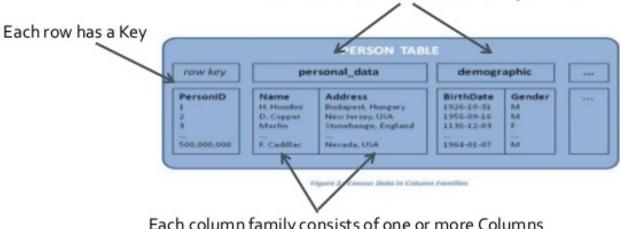
- Modelo más sencillo y extendido (popular)
- Precursor: Amazon Dynamo (DHT -Distributed Hash Tables)
- Modelo de datos: colección de pares "clave/valor". Cada elemento se identifica por una clave única
- Acceso y recuperación de información muy rápidas
- Muy eficientes tanto en lecturas como escrituras
- Ejemplos: Dynomite, Voldemort, Tokyo,
 Cassandra, BigTable, HBase...





Bases de datos "de columnas"

- Precursor: Google BigTable
- Modelo de datos: modelo tabular donde cada fila puede tener una configuración diferente de columnas. Se guardan los datos por columnas en lugar de por filas (RDBMS)
- Ejemplos: HBase, Hypertable, Cassandra, Riak
- Buenas para:
 - Gestión de tamaño
 - Alta disponibilidad
 - MapReduce



Each column family consists of one or more Columns

Each record is divided into Column_Families



Bases de datos "documentales"

- Inspiradas en Lotus Notes. La información se almacena como un documento
- Suelen utilizar una estructura simple basada en JSON o XML
- Además de permitir consultas por "clavevalor", permiten realizar consultas más avanzadas sobre el contenido de los documentos
- Quizás las más versátiles: modelado de datos natural, amigables para el programador, desarrollo rápido, CRUD
- Ejemplos: MongoDB, CouchDB

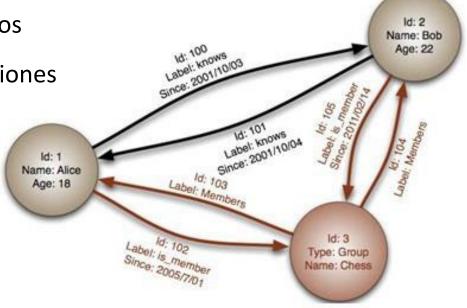


User Info



Bases de datos "de grafos"

- Inspiradas por *Euler* y la teoría de grafos
- La información se representa como nodos de un grafo y las aristas representan las relaciones
- Uso de teoría de grafos para recorridos
- Navegación más eficiente entre relaciones
- Ejemplos: Neo4j, InfoGrid, Virtuoso, AllegroGraph, VertexDB





SQL vs NoSQL

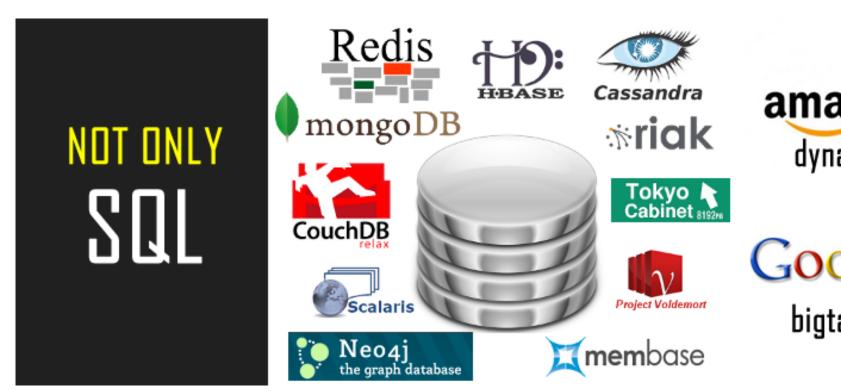
- En general, NoSQL permite recuperar datos más rápidamente que los sistemas RDBMS, pero el tipo de consultas es limitado (la complejidad se traslada a la aplicación)
- NoSQL a menudo no soporta ACID (Transacciones) ni bloqueos
- Los sistemas *NoSQL* suelen ser más complejos de instalar y gestionar
- En sistemas grandes, debería considerarse la combinación de SQL y NoSQL
 - LinkedIn comenzó utilizando sólo RDBMS, pero terminó desarrollando su propia base de datos NoSQL (Voldemort)
 - Facebook tiene una arquitectura híbrida donde se combinan diferentes tecnologías de persistencia de datos: Memcached, MySQL, Cassandra, Hbase...



SQL vs NoSQL

- Algunas razones para seleccionar una base de datos NoSQL frente a los clásicos
 SGBD relacionales basados en SQL pueden ser:
 - Cuando el volumen de los datos crece muy rápidamente en momentos puntuales,
 pudiendo llegar a superar el Terabyte de información
 - Cuando la escalabilidad de la solución relacional no es viable tanto a nivel de costes como a nivel técnico
 - Cuando tenemos elevados picos de uso del sistema por parte de los usuarios en múltiples ocasiones
 - Cuando el esquema de la base de datos no es homogéneo, es decir, cuando en cada inserción de datos la información que se almacena puede tener campos distintos











Fuente: http://db-engines.com/en/ranking 381 systems in ranking, December 2021

	Rank				Score		
Dec 2021	Nov 2021	Dec 2020	DBMS	Database Model	Dec 2021	Nov 2021	Dec 2020
1.	1.	1.	Oracle 🚹	Relational, Multi-model 🔃	1281.74	+9.01	-43.86
2.	2.	2.	MySQL 🖽	Relational, Multi-model 🛐	1206.04	-5.48	-49.41
3.	3.	3.	Microsoft SQL Server ☐	Relational, Multi-model 🔞	954.02	-0.27	-84.07
4.	4.	4.	PostgreSQL ∰ ⊜	Relational, Multi-model 🔞	608.21	+10.94	+60.64
5.	5.	5.	MongoDB ⊞	Document, Multi-model 🔞	484.67	-2.67	+26.95
6.	6.	↑ 7.	Redis 🚹	Key-value, Multi-model 📵	173.54	+2.04	+19.91
7.	7.	4 6.	IBM Db2	Relational, Multi-model 👔	167.18	-0.34	+6.74
8.	8.	8.	Elasticsearch	Search engine, Multi-model 🔃	157.72	-1.36	+5.23
9.	9.	9.	SQLite [Relational	128.68	-1.12	+7.00
10.	1 11.	1 1.	Microsoft Access	Relational	125.99	+6.75	+9.25
11.	↓ 10.	4 10.	Cassandra 🞛	Wide column	119.20	-1.68	+0.36
12.	12.	12.	MariaDB □	Relational, Multi-model 📵	104.36	+2.17	+10.75
13.	13.	13.	Splunk	Search engine	94.32	+2.02	+7.32
14.	1 5.	1 6.	Microsoft Azure SQL Database	Relational, Multi-model 🛐	83.25	+1.93	+13.76
15.	4 14.	15.	Hive 🚹	Relational	81.93	-1.38	+11.66
16.	16.	1 7.	Amazon DynamoDB 🔠	Multi-model 👔	77.63	+0.64	+8.51
17.	1 8.	1 41.	Snowflake 😷	Relational	71.03	+6.84	+58.12
18.	4 17.	4 14.	Teradata 😷	Relational, Multi-model 🛐	70.29	+0.71	-3.54
19.	19.	19.	Neo4j ₽	Graph	58.03	+0.05	+3.40
20.	1 22.	1 21.	Solr	Search engine, Multi-model 🛐	57.72	+3.87	+6.48
21.	4 20.	4 20.	SAP HANA 😷	Relational, Multi-model 📵	54.58	-0.95	+2.08
22.	4 21.	22.	FileMaker	Relational	53.86	-0.36	+6.16
23.	23.	4 18.	SAP Adaptive Server	Relational, Multi-model 📵	51.39	+0.45	-3.50
24.	24.	24.	Google BigQuery 😷	Relational	45.81	+0.80	+10.05
25.	25.	4 23.	HBase ⊞ 	Wide column	45.54	+0.53	-1.38
26.	26.	4 25.	Microsoft Azure Cosmos DB ₽	Multi-model 🔃	39.71	-1.11	+6.17
27.	27.		PostGIS	Spatial DBMS, Multi-model 🔞	32.44	+0.52	
28.	28.	4 26.	Couchbase 🕂	Document, Multi-model 🔞	28.45	-1.42	-3.37
29.	29.	4 27.	InfluxDB 🔠	Time Series, Multi-model 👔	28.38	-0.16	+2.24



Apache Cassandra (http://cassandra.apache.org/)

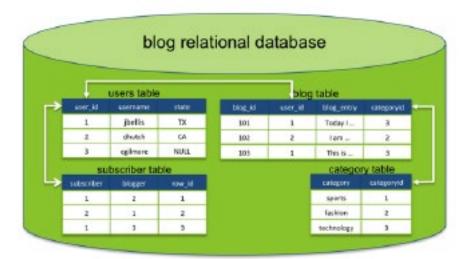


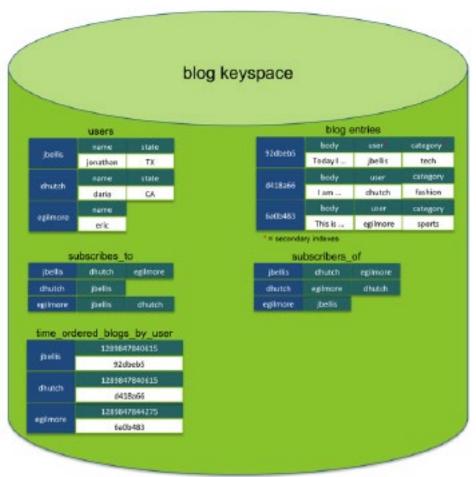


- Desarrollada en Java (código abierto) → multiplataforma con la JVM
 - Documentación: http://docs.datastax.com/en/cassandra/1.2/
- Dispone de un lenguaje propio de consultas CQL (Cassandra Query Language)
- "Desventajas":
 - No hay JOINS → más rápido
 - No hay integridad referencial
 - No permite ordenar resultados en tiempo de consulta
- Compañías usándolo: Facebook, Twitter, Netflix, Digg, Rackspace...











Redis



- Base de datos tipo "clave-valor"
- Como un array gigante en memoria para almacenar datos de tipo cadena, hashes, conjuntos de datos o listas
- Operaciones atómicas y persistentes.
- Replicación de datos Maestro-Esclavo
- Desarrollada en ANSI C, funciona en plataformas UNIX, Linux, Solaris, OS/X. No soporte para Windows
- Compañías usándolo: Flickr, Instagram, Github...



mongoDB



- Base de datos orientada a documentos ("humongous"

 enorme)
- De esquema libre; cada elemento puede tener un esquema de datos diferente al resto
- Sistema rápido (escrito en C++) que utiliza un sistema propio de documento (BSON – Binary JSON) que es una evolución del JSON pero admitiendo datos binarios
- No implementa ACID (transacciones), ni JOINS
- Problemas de escalabilidad a partir de 100Gb
- Compañías usándolo: FourSquare, SourgeForge, CERN...



CouchDB



- Creado por Apache para sistemas tipo POSIX (NO Windows)
- Base de datos orientada a documentos
- Utiliza servicios REST (Restfull HTTP API) como interfaz y Javascript como principal lenguaje de interacción
- La información se almacena en JSON
- Muy escalable, alta disponibilidad y robustez, incluso cuando se ejecuta en máquinas convencionales
- Compañías usándolo: BBC, Credit Suisse



Neo4j

- Base de datos orientada a grafos
- Apropiada cuando se quieren modelar datos que están conectados (recomendaciones, redes sociales, datos geoespaciales...)
- Alta disponibilidad, soporte para transacciones (ACID), escalable
- Servidor con una API REST o Java API
- Compañías usándolo: Infojobs...



