Socuets

Socnets : Local

objetivo

```
Cliente Societ Contenido
```

Implementación

```
Cliente
Socinel socinet
Socinel socinet
Connect (direction socinet)
bind (direction socinet)
```

Socuet Local (in Path.) Amp/social

send conexión, durac-cli = accept C)

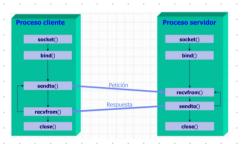
cliente

```
import os, sys, socket
def main():
   if len(sys.argv) < 2:</pre>
        print("Numero invalido de parametros")
        return 1
   path_fichero = sys.argv[1]
    with socket.socket(socket.AF_UNIX, socket.SOCK_STREAM, 0) as s:
        s.connect("/tmp/socket")
        s.send(path_fichero.encode())
        datos bin = b''
        while True:
            datos = s.recv(1024)
            if not datos:
                break
            datos bin += datos
        sys.stdout.write(datos_bin.decode('utf-8'))
    except UnicodeDecodeError:
        sys.stdout = sys.stdout.detach()
        sys.stdout.write(datos_bin)
if name == " main ":
   main()
```

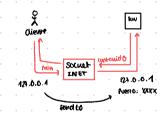
servidon.

```
import os, time, socket
def leerfichero(path_fichero):
    with open(path_fichero, 'rb') as file:
        return file.read()
def main():
    trv:
        os.unlink("/tmp/socket")
    except OSError:
        pass
    with socket.socket(socket.AF_UNIX, socket.SOCK_STREAM, 0) as s:
        s.bind("/tmp/socket")
        while True:
            s.listen()
            conn, addr = s.accept()
            with conn:
                    datos = conn.recv(1024).decode()
                    conn.send(leerfichero(datos))
if __name__ == '__main__':
    main()
```

SOCKET: DGRAM (UDP)



objetivo



cliente

sendto

```
import socket
import sys

def main():
    direcc_serv = '127.0.0.1'
    puerto = input("Introduzca el puerto de su servidor: ")
    cli_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

mensaje = input("Introduce la dirección del archivo a enviar: ")
    cli_socket.sendto(mensaje.encode(),(direcc_serv,int(puerto)))

direcc_local = cli_socket.getsockname()
    print(f'la dirección local es {direcc_local}')

respuesta = cli_socket.recv(1824)
    print("Respuesta del servidor:\n", respuesta.decode())

if __name__ == "__main__":
    main()
```

servidor

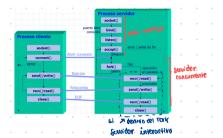
```
import socket
import os
import datetime
import sys
def main():
   # direcc socket = '0.0.0.0' # Escucha a todas las direcc
   direcc_socket = '127.0.0.1'
   pr4_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
   pr4_socket.bind((direcc_socket, 0))
   print("=======/n")
   direcc_local = pr4_socket.getsockname()
   print(f'la dirección local es {direcc local}')
   while True:
       data, direcc_cli = pr4_socket.recvfrom(1024)
       with open(data.decode(), 'r') as file:
               contenido = file.read()
               pr4_socket.sendto(contenido.encode(), direcc_cli)
if __name__ == "__main__":
   main()
```

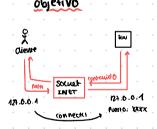
Socket Bind reculvant sendto

SOCHETS: STREAM CTCP)

cliente

main()





```
import os, sys, socket
def main():
   if len(sys.argv) < 2:
        print("Numero invalido de parametros")
        return 1
   path_fichero = sys.argv[1]
    with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0) as s:
        s.connect(("0.0.0.0", 8086))
        s.send(path_fichero.encode())
        datos_bin = b''
        while True:
            datos = s.recv(1024)
            if not datos:
                break
            datos bin += datos
   try:
        svs.stdout.write(datos bin.decode('utf-8'))
   except UnicodeDecodeError:
        sys.stdout = sys.stdout.detach()
        sys.stdout.write(datos bin)
if __name__ == "__main__":
```

servidor



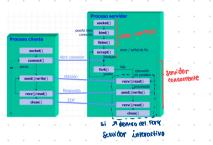
wrene wa vez aceptada conexión a delegamos fore

```
with socket.socket.socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:
    s.bind(("0.0.0.0", 8086))
    s.listen(5) # Permitir hasta 5 conexiones en espera

while True:
    conn, addr = s.accept()
    print(f*Conexión entrante de {addr}")

pid = os.fork()
    if pid == 0: # Proceso hijo
        s.close() # Cerrar el socket del padre en el hijo
        handle_connection(conn)
        os._exit(0)
    else: # Proceso padre
        conn.close() # Cerrar el socket del hijo en el na
```

SOCHETS: STREAM CTCP)



concurrente:

elegamos a forkis --- > recu q sundall

sewidor concurrente

```
import os
import socket
def leerfichero(path_fichero):
    with open(path_fichero, 'rb') as file:
        return file.read()
def handle connection(conn):
    try:
        while True:
                                                   foruci
            datos = conn.recv(1024).decode()
            if not datos:
                break
            conn.sendall(leerfichero(datos))
    finally:
        conn.close()
def main():
    with socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM) as s:
        s.bind(("0.0.0.0", 8086))
        s.listen(5) # Permitir hasta 5 conexiones en espera
        while True:
            conn, addr = s.accept()
            print(f"Conexión entrante de {addr}")
            pid = os.fork()
            if pid == 0: # Proceso hijo
                s.close() # Cerrar el socket del padre en el hijo
               handle_connection(conn)
                os. exit(0)
            else: # Proceso padre
                conn.close() # Cerrar el socket del hijo en el padre
if __name__ == '__main__':
    main()
```

cliente

```
import os, sys, socket
def main():
    if len(sys.argv) < 2:
        print("Numero invalido de parametros")
        return 1
    path_fichero = sys.argv[1]
    with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0) as s:
        s.connect(("0.0.0.0", 8086))
       s.send(path_fichero.encode())
        datos_bin = b''
        while True:
            datos = s.recv(1024)
            if not datos:
                break
            datos bin += datos
    try:
        sys.stdout.write(datos bin.decode('utf-8'))
    except UnicodeDecodeError:
        sys.stdout = sys.stdout.detach()
        sys.stdout.write(datos_bin)
```

SOCHETS: STREAM CTCP)

.... dal . soloci