

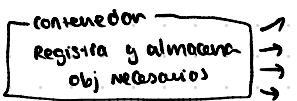
Gateway

Ej: API
Encapsular lógica de acceso

Layer Superfície

crear SuperTipos y SubTipos

Registry



Money



Patrones Básicos

Plugin

Extender (fx) → sin mod código Base

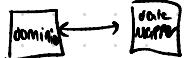


Mapper

lógica Negocio ← s → lógica datos
↓
Transforma Obj. dominio en Obj. almacenamiento

Separated Interface

≠ interfaces para que
puedan evol. indep.



value Object

obj de ATR, no por cantidad
↳ obj = campos ; = objeto

Special Case

clases q manejan excepciones
de forma bonita

Service Stub

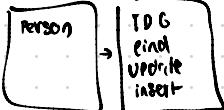
Simular comport. → externas
(q aún no disponible e')

Record Set

Representar res.

Table Data Gateway

1 instancia maneja toda
la lógica



DATA SOURCE PATTERNS

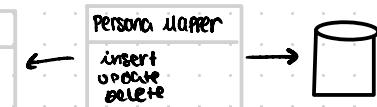
Persistencia datos

Active Record

datos + comportam. → 1 clase

Data Mapper

Traducir / adaptar obj.
a la base de datos

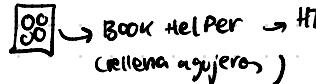


Row Data Gateway

pasarla a un registro 1 tabla

Transcription script

Template View



Page Controller

1 obj cada Página (URL)

Front Controller

1 controller → genere URLs
manejar comportamiento
común para request

3 delega

WEB REPRESENTATION PATTERNS

Transform View

No partes HTML
sino q lo produce

XML manda HTML modo visto
(genera)

Application Controller

centraliza en un sitio lo q es común
para todos los request

controller & delega en APP de controladores

TWO STEPS

- ① Def. objetos + disponer vistas
- ② Combinarlo

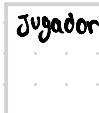
Single Table INHERITANCE

Nombre	Tiros	Goles	Pases	Tipo
Carlos	NULL	40	10	Futbolista
Paloma	33	NULL	NULL	baloncista
Oriana	NULL	1	123	Portero

No hace falta joins

CLASS Table INHERITANCE

Tablas:



evita uniones complejas

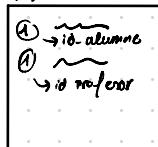
Identity Field

identificador único/exclusivo

DNI → Semántica
€ A, puede cambiarse ✎

Alumnos Profesores
1 ~~~ 1 ~~~
2 ~~~ 2 ~~~
3 ~~~ 3 ~~~

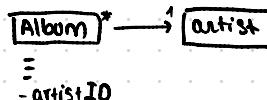
Arbol CEU



Y no es un identif/único

Foreign Key Mapper

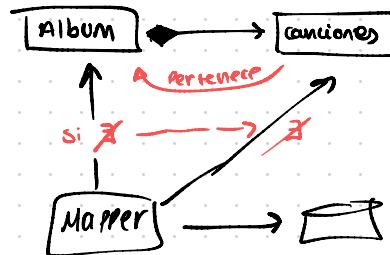
Relaciones 1-N



complejidad

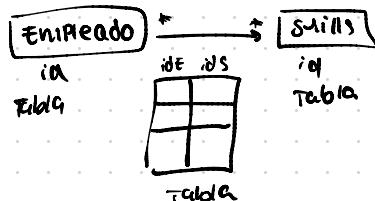
Object Relational Structural

DEPENDENT MAPPING

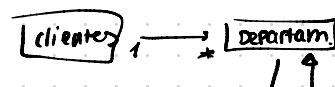


delete on cascade idAlbum

ASSOCIATION TABLE MAPPING



Serialized LOB



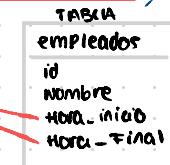
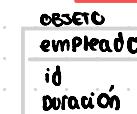
¿Cómo haces select de un departijo? ↓ difícil

Encapsulas BLOB / CLOB

XML

INHERITANCE MAPPER

EMBEDDED VALUE

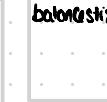
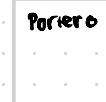
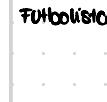


Mapa un objeto en varios campos tabla

↓ Select * From jugador?
↓ complicado

Concrete CLASS Table Inheritance

Tablas:



Cada clase accede solo a su tabla

Select * From Futbolista (fácil, no joins)

Metadata Mapping

metadatos → datos q describen otros datos
evitar inconsistencias

origen
contenido
formato

Asociación

valores / campos
Metadatos



ORM

code generation

Programa genera código
crear clases → Metadatos
(mapeados)

reflective Programming

Programa va mod + inspec
su propia estructura y comportamiento
setters → a partir metadatos

Query - object

NO escribir SQL

representar consulta en la BBDD
NO te tienes q preocupar de las

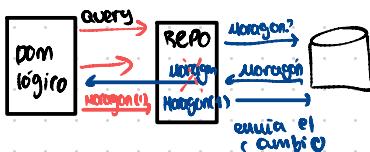
PARTICULARIDADES del motor/BD

Interpreter Identity Map
(especif.) Domain Model

Metadata Mapping
(necesita relación entre Objeto BD)

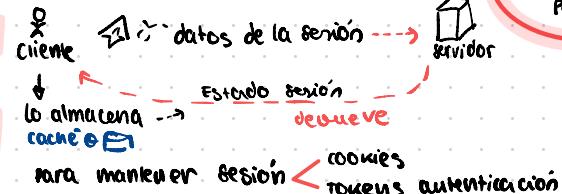
Data Mapper

Repository



Object
Relational
Meta data

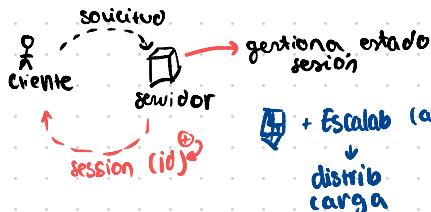
Client Session State



SESSION
STATE
PATTERNS

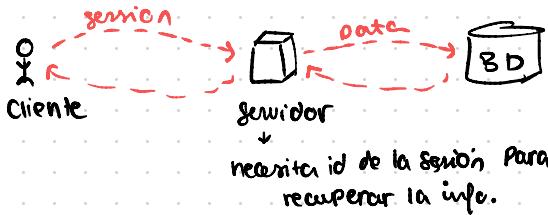
Server Session State

Gestiona estado sesión



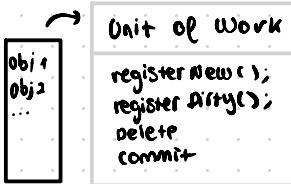
escalabilidad
durabilidad
△ n° servidores
flexibilidad
control

Database Session



Unity of Work

Transacciones



Lectura > escritura > organización

Nuevos → insert
Dirty → update
Delete → drop

Incluso puede haber objetos que no están en la BD

implementación típica de una sesión

Registro por llamada

Auto-registro

Unit controller BD

object-relational Behavioral

Identity Map

Garantiza q cada objeto se cargue solo 1 vez



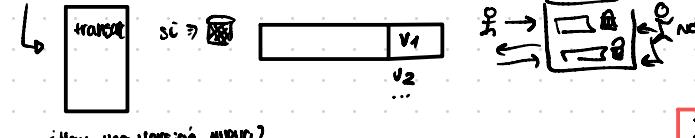
Elegir clave primaria ▲

Lazy load

optimiza carga aplicaciones del usuario

optimistic/pessimistic offline lock

commit final solo $\delta = 0$



Implicit lock

Bloqueo activa cuando se accede a recursos

usuarioland

Bloquear usuarios (User Lock)
← usuario

coarse grained lock

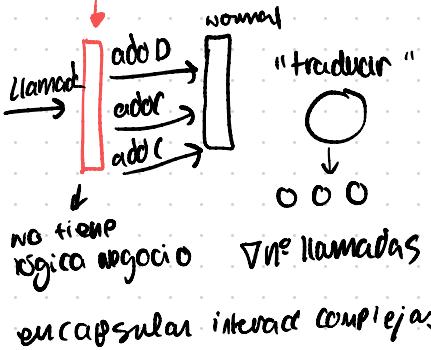
Bloquear secciones código / datos

✓ Scrolling
ineficiente

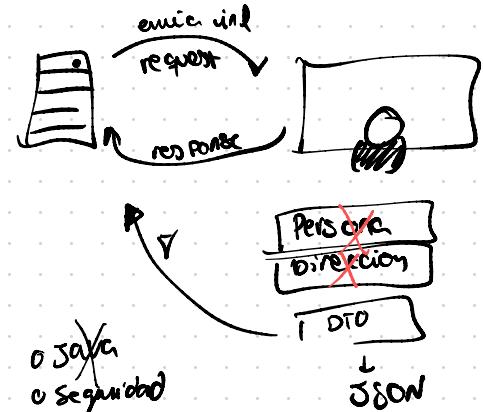
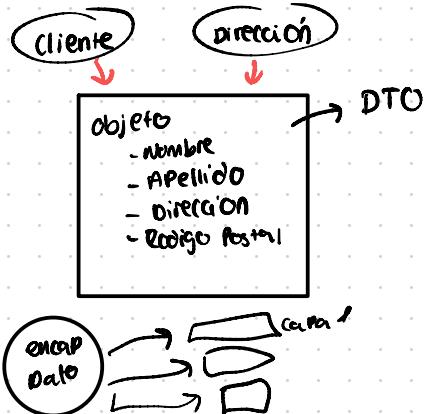


online concurrency

Remote Facade



DTO (Data Transfer Object)



Transcription Script

separa f(x) en métodos = clase

check Availability
calculate Price
book Room
commit transaction

organizar lógica en procedimientos

Refactor \Rightarrow Template Method

\rightarrow bookRoom()

\Rightarrow Especif. Composite

dominios son para formalidad vs.

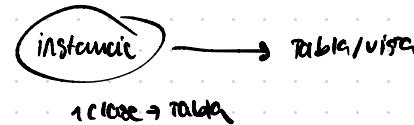
Domain Model

incorporar comportam. ($= \text{obj}$) \rightarrow datos ($= \text{atr}$) {encapsular}

No lo entiendo

Table Module

active record con un table



Service Layer

un Facade para servicios externos?!