



# Project Libre

Plan de comunicación : UPIs

## Ejercicio ATHLANTIS. S.L.

Jorge Alvarez (JA) director general está muy implicado en la creación de nuevo producto para Android. Este producto consiste en una app que permitirá a los usuarios organizar reuniones y facilitar a los usuarios crear eventos o bien inscribirse en ellos. La aplicación espera obtener ingresos de la publicidad que tendrá la aplicación. Al estar destinada a un público joven empresas de comercio electrónico de moda, complementos y tecnología están dispuestas a pagar. Los escenarios son los siguientes:

N DESCARGAS	<50K	50K<X>100K	>100K
PROBABILIDAD	0,4	0,3	0,3
KALANDOO	2.000,00 €	6.000,00 €	11.000,00 €
MEDIAMARKT	2.300,00 €	5.000,00 €	10.000,00 €
ADIDAS	3.500,00 €	6.000,00 €	10.000,00 €

La aplicación tendrá que estar creada en un plazo de 3 meses ya que es necesario que este para primeros de diciembre ya que las campañas de venta de navidad son muy importante para las empresas anunciantes. El proyecto empezará el 1 de septiembre.

Para JA este proyecto es estratégico y tiene que ser una aplicación de calidad indiscutible, 0 defectos y la aplicación tendrá que ser pagada por los ingresos de los 6 primeros meses, ya que tendremos que desarrollar para la campaña del verano una versión mas completa con conciertos y eventos musicales.

Para JA quiere seguir este proyecto cada 2 semanas por lo que le ha pedido a DG que envíe el rapport flash a los sponsors del proyecto (DG, DF, DI) y las 3 empresas que lo publicitan.

Diego Goicochea (DG) lleva 5 años en la empresa y este fue su primer trabajo , estudio Informática y siempre le ha gustado la programación y en sus ratos libres le gusta programar y cachearrean en casa. En el equipo de informática hay 15 titulados todos de la misma edad que él y sin experiencia en programación de pantallas para móviles, capaces de hacer de jefe de proyecto y con un coste de 80€/día y 15 titulados del 2017 que utilizan como becarios para ayudar a los mayores ya que hay más de 10 proyectos actualmente en el departamento, por lo que podría usar 5 becarios cuyo sueldo es 30€/día.

DG tendrá que calcular los posibles ingresos en 6 meses para ver con que costes puede disponer.

En la hoja del presupuesto DG a incluido las estimaciones de tiempo de aente de informática para poder ofrecerle a JA y mayor seguridad de cuando el proyecto estará terminado al 99% de probabilidades.

Almudena Fuentes (AF) directora financiera esta muy preocupada porque los proyectos siempre necesitan financiación Para el proyecto necesita que DG le calcule las necesidades de dinero cada mes para poder solicitar un crédito al banco que le cobra un 1% anual.

DG ha imaginado el siguiente planning y ha realizado 3 estimaciones con el equipo para garantizar el máximo de seguridad en el planning.

DG nombra a Javier López(JL) como JP del proyecto ya que como veterano tiene la suficiente experiencia para poder hacer un buen proyecto. A JL le preocupa el entorno de proyecto ya que necesita el entorno de test y el de calidad a los 2 semanas de kick off ya que sino no podrá hacer las pruebas de integración del modulo de geolocalización que tiene que decidir si lo hace con el equipo interno o el equipo externo que cuesta la hora un 5% mas.

} INCERTIDUMBRE

El contrato con la empresa de geolocalización se firmaría firmando con pagos semanales y la posibilidad de cancelarlo semanalmente. La oferta contempla los siguientes costes:

Ref.	Descripción del elemento	días pesimista	días optimista	días	coste dia
A	Athlantis				
A.1	especificaciones				
A.1.1	requerimientos graficos	15	8	10	80
A.1.2	requerimientos datos	12	8	10	80
A.1.3	requerimientos servidor	10	5	10	80
A.2	diseño				
A.2.1	diseño pantallas	20	10	15	80
A.2.2	diseño de bd	20	5	15	80
A.2.3	diseño de comunicaciones	25	12	15	80
A.3	desarrollo				
A.3.1	desarrollo pantallas	30	18	20	80
A.3.2	desarrollo de bd	25	10	20	80
A.3.3	desarrollo de comunicaciones	25	15	20	80
A.4	test				
A.4.1	test individuales	10	4	5	80
A.4.2	test funcional	10	4	5	80
A.5	documentación				
A.5.1	manual técnico	11	8	10	80
A.5.2	manual de usuario	11	8	10	80
A.6	cierre del proyecto	12	5	10	80

además ha contemplado el siguiente planning que esta en la última pagina.

El proyecto tiene que estar terminado el 1 de diciembre.

• DG esta muy preocupado por el proyecto por las siguientes razones.

- A JA le preocupa la calidad y el plazo y el coste, es decir todo. ¿Dónde puedo llegar para ajustar el proyecto?
- Para conseguir un planning realista contara con 3 estimaciones de tiempo y así llegar al 99% de certeza.
- La programación de BD y Comunicaciones la podría hacer con los veteranos cuyo coste dia esta bien estimado por SP y es de 80€/día y podría disponer de 5 como máximo. Otra alternativa seria que lo hicieran los becarios que tendrían la ventaja de menor coste 30€/dia pero no se si valdría para la calidad que pide JA.
- Si por los costes no pudiera emplear en todo a los veteranos , les dejaría solo para la parte de las comunicaciones y los test funcionales.
- El diseño de pantallas y los test unitarios lo haría con becarios. Disponibles para poder asignar al proyecto solo podríamos 5.
- formación previa de aplicaciones móviles del equipo proyecto son 600€ y dura 2 semanas
- los becarios cobran 30€/día.
- Si no encasiesen podría contratar un asistente de proyecto al coste de 35€/día que podría trabajar al 50% en la jefatura y el cierre de proyecto.
- El modulo de geolocalización es nuevo para la empresa y para ello tenemos 2 alternativas para iniciarla después del kick off:
  - Realizarlo por una empresa externa
  - Realizarlo con el equipo interno

# Project Libre

EXPRESADO EN SEMANAS	HECHO A LA PRIMERA	PEQUEÑOS ERRORES	REVISAR DISEÑO EN PRUEBAS	ERRORES FATALES EN PRUEBAS	
PROBABILIDAD	0,2	0,6	0,1	0,1	
EMPRESA GEOLOCALIZACIÓN	4	5	8	9	
EQUIPO INTERNO	7	8	9	10	

Al cabo de 2 semanas nos encontramos que las tareas se encuentran de la siguiente forma.

esp. de pantallas	10 days	4/09/17 8:00	11/09/17 17:00	100%
esp. d bd,	10 days	4/09/17 8:00	9/09/17 17:00	100%
esp. de servidor	10 days	4/09/17 8:00	18/09/17 17:00	100%

La tarea de la geolocalización después de 2 semanas se encuentra no muy bien ya que las pruebas de integración no están funcionando muy bien y por lo que no sabemos qué decisión tomar

EXPRESADO EN SEMANAS	HECHO A LA PRIMERA	PEQUEÑO S ERRORES	REVISAR DISEÑO EN PRUEBAS	ERRORES FATALES EN PRUEBAS	
PROBABILIDAD	0,1	0,2	0,5	0,1	0,3
EMPRESA GEOLOCALIZACIÓN	4	5	8	9	

Al cabo de 4 semanas nos encontramos que las tareas se encuentran de la siguiente forma.

d. pantallass	15 days	12/09/17 8:00	26/10/17 17:00	100%
d.de bd	15 days	10/09/17 8:00	10/10/17 17:00	66%
d. de comunicaciones	15 days	19/09/17 8:00	05/10/17 17:00	40%

## Tareas a realizar

- Necesidades de cash flow del proyecto con pagos mensuales y a terceros a la semana.
- Informes de seguimiento bisemanal, 2 y 4 semanas
- Decisión inicial y al cabo de 2 semanas del módulo de geolocalización e informe.

«Qué es lo más útil del Proyecto?  
El dinero»

Con incertidumbre calcularemos el € con la media ponderada.

N	<50K	50K <x <100K	>100K	
DESCARGAS				
PROBABILIDAD	0,4	0,3	0,3	
KALANDOO	2.000,00 €	6.000,00 €	11.000,00 €	
MEDIAMAR KT	2.300,00 €	5.000,00 €	10.000,00 €	
ADIDAS	3.500,00 €	6.000,00 €	10.000,00 €	=C6*D3+E6*E3
				6200€

TOTAL: 15.20€

Empezamos añadiendo Tareas, recursos, predecesores, columnas...

↓  
¿Que coste tiene? 14.000€ pero no tiene

Tarea  
recluta  
Project  
Manager  
80€/dia  
(asignar  
tareas)

PROBLEMA geolocalización

EMPRESA 84€/h  
(57 mas) 84€/h  
ING. Interno 80€/h

calcular la duración:

EXPRESADO EN SEMANAS	HECHO A LA PRIMERA	PEQUEÑOS ERRORES	REVISAR DISEÑO EN PRUEBAS	ERRORES FATALES EN PRUEBAS	
PROBABILIDAD	0,2	0,6	0,1	0,1	
EMPRESA GEOLOCALIZACIÓN	4	5	8	9	5,5 semanas
EQUIPO INTERNO	7	8	9	10	=D20*C16+D20*D18+E20*E15+F20*F18 3.240€

EMPRESA

5'5 \* 5 = 27,5 días

project libre: asignar recursos y duración  
2.310€ 27,5d

Revisión de coste: 20.310€ (nos pasamos △)

Opciones:  
Meter becarios tareas diseño...  
V Coste Meter becarios en vez de titulados  
cuanto mejor calidad

- La programación de BD y Comunicaciones la podría hacer con los veteranos cuyo coste dia es bien estimado por SP y es de 80€/dia y podría disponer de 5 como máximo. Otra alternativa sería que lo hicieran los becarios que tendrían la ventaja de menor coste 30€/dia pero no se si valdría para la calidad que pide JA.
- Si por los costes no pudiera emplear en todo a los veteranos, les dejaría solo para la parte de las comunicaciones y los test funcionales.
- El diseño de pantallas y los test unitarios lo haría con becarios. Disponibles para poder asignar al proyecto solo podríamos 5.
- formación previa de aplicaciones móviles del equipo proyecto son 600€ y dura 2 semanas
- los becarios cobran 30€/dia.

Diseño Pantalla {Becarios Restos veteranos  
test func tes}

## Añadimos Bearios

1) Meter formación: 2 semanas, 600€ al inicio

2) tengo 5 becarios y 5 veteranos

2's titulados  
2's titulados  
2's becarios así meto más recursos antes  
3 Δ €

2) Tareas >> TIPO

titulado: "Trabajo Fijo"

titulados → Becarios: "Duración Fija"

Añadir  
Becarios  
3  
"trabajo Fijo"

3) Asignar Recursos nuevos tareas

- Tarea Pantallas
  - Remover
  - Asignar
- si no se hace la aplicación  
no titular entre medias del proyecto

Predecesor: formación

diseño de Pantallas =

V Tarea Project Manager pq V Q