



DEPARTAMENTO DE DESARROLLO PRODUCTIVO Y TECNOLÓGICO

Licenciatura en Sistemas

## Expresión de Problemas y Algoritmos

### Prácticas

Equipo docente: Mg. María Alejandra Vranic, Lic. Ezequiel Scordamaglia y

Lic. Gustavo Hernán Siciliano

Año: 2022 - 1º Año (última actualización: 12-05-2022)

### Ejercicios con ARREGLOS:

1) Desarrollar un algoritmo que inicialice un vector de 10 posiciones con valores aleatorios, lo imprima por pantalla y le pida al usuario un número a buscar en el vector.

El algoritmo deberá recorrer el vector y reemplazar todas las apariciones del número buscado por 0.

2) Desarrollar un algoritmo que inicialice un vector de 10 posiciones con valores aleatorios, lo imprima por pantalla y le pida al usuario un índice del vector (de 0 a 9).

El algoritmo deberá recorrer el vector y eliminar el valor que haya en el índice, moviendo hacia la izquierda todos los valores desde el índice borrado hasta el final del vector. La última posición del vector se completará con 0.

3) Desarrollar un algoritmo que inicialice un vector de 10 posiciones con valores aleatorios (de 1 a 10) y lo imprima por pantalla.

El algoritmo deberá recorrer el vector y según el número de cada posición se deben mostrar igual número de asteriscos.

Ejemplo de la salida por pantalla:

Vector: 5, 3, 4, 2

v[0] = 5 \* \* \* \* \*

v[1] = 3 \* \* \*

v[2] = 4 \* \* \* \*

v[3] = 2 \* \*