# Zajęcia 6

Zadanie 1

Flatten json - wczytaj 10 wybranych atrybutów z pliku brzydki.json (kolumna features).

Zadanie 2

Stwórz diagram draw.io pokazujący przykładowy proces ETL dla wybranego przez siebie przykładu do interview z Lab nr 5.

Podczas projektowania pokaż że zastosowałeś dobre praktyki z wykładów. (Wymyśl kilka transformacji, jakiś plik konfiguracyjny)

Zadanie 3

Poka Yoke

Napisz 5 metody, które mogą być użyte w Pipeline tak aby tyły odporne na błędy użytkownika, jak najbardziej „produkcyjnie”. Możesz użyć tego co już stworzyłeś i usprawnij rozwiązanie na bardziej odporne na błędy biorąc pod uwagę dobre praktyki.

Walidacja danych wejściowych

Obsługa wyjątków i błędów

Monitorowanie

Automatyczne przywracanie

Testowanie jednostkowe i integracyjne