

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

Morfometria: analiza obrazu

26.02.2024

Piotr Powroźnik

PROKJEKT 3: RZEŹBA GLACJALNA - FINLANDIA



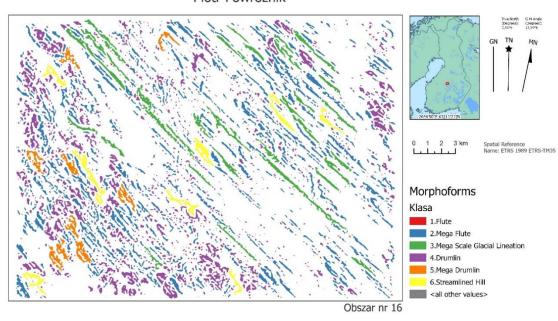


Fig 1 Klasyfikacja wg. wzoru

PROKJEKT 3: RZEŹBA GLACJALNA - FINLANDIA

Piotr Powroźnik

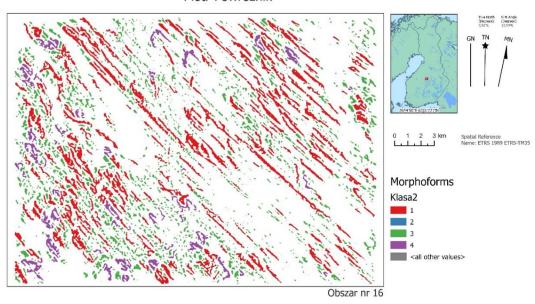


Fig 2 Klasyfikacja bez wzoru

Wnioski

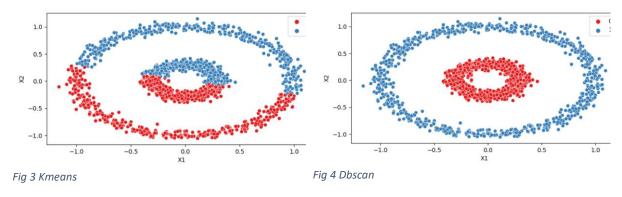
Analizę rzeźby glacjalnej na terenie Finlandii przeprowadzono na podstawie NMT oraz jego pochodnej TPI, analizę wykonano dla obszaru nr. 16. W wyniku analizy otrzymano 2 mapy będące wynikiem dwóch różnych podejść. Pierwsze podejście opierało się na zastosowaniu wzoru pozwalającego na sklasyfikowanie form glacjalnych(Fig 1). W drugim podejściu do klasyfikacji posłużono się algorytmem grupującym(Fig 2), klasteryzacje oparto na 4 własnościach obiektów: dłuższej średnicy elipsy, krótszej średnicy elipsy, stosunku średnic elipsy i krętości.

Zarówno klasyfikacja bez wzoru jaki i ta przeprowadzona przy pomocy klasteryzacji opierała się na parametrach elipsy. W drugim podejściu dodatkowo posłużono się parametrem opisującym krętość obiektu.

Obiekty wyznaczone poprzez zastosowanie klasteryzacji bez wzoru podzielone zostały na 4 grupy, większość obiektów zaklasyfikowana została do 1 i 2 grupy natomiast nieliczne do 3 i 4 (Fig 2). W pierwszej grupie (Fig 2) znalazły się obiekty które w wyniku klasyfikacji bez wzoru zostały rozdzielone na 3 4 i 5 typ rzeźby glacjalnej (Fig 1). Do drugiej grupy powstałej przez klasteryzacje (Fig 2) dołączone zostały głównie obiekty o typie 1 2 i 4 (Fig 1) zgrupowane wg. wzoru.

Głównym ograniczeniem metody jest wybór algorytmu kmeans który grupuje na podstawie minimalizacji średnich odległości punktów od centrum klastrów (Fig 3). Kolejnym ograniczeniem jest utrata informacji w wyniku przetwarzania obrazów oraz nieodpowiedni wybór parametrów zastosowanych do przeprowadzenie klasteryzacji.

W celu poprawienia metody klasteryzacji należy znaleźć parametry lepiej rozróżniające obiekty od siebie. Należało by także zbadać czy zastosowanie innych algorytmów klasteryzacji nie pozwoliło by na uzyskanie lepszego wyniku np. wybranie algorytmu dbscan (Fig 4) pozwoliło by na polepszenie wyniku gdy grupowanie obiektów wyraźnie zależne jest od kształtu klastrów.



Źródło: https://www.kaggle.com/code/ahmedmohameddawoud/dbscan-vs-k-means-visualizing-the-difference