



TUGAS PERTEMUAN: 6

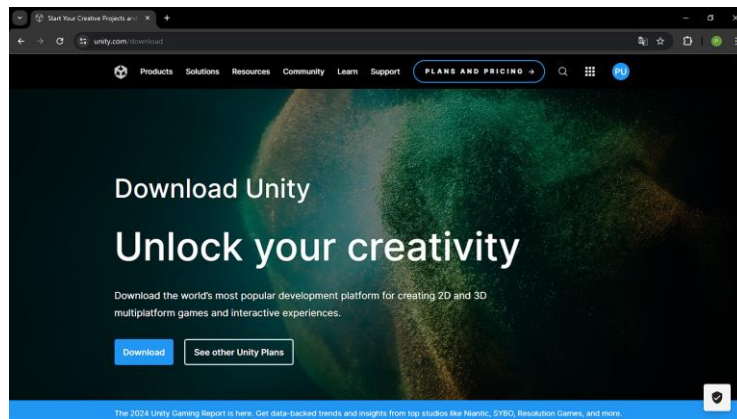
PENGENALAN GAME

NIM	:	2118030
Nama	:	Putra Prasetya Utama
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Aprillia Dwi Dyah S. (2118143)

6.1 Tugas 1 : Langkah-langkah Membuat Akun Unity Dan Mengimpor Bahan

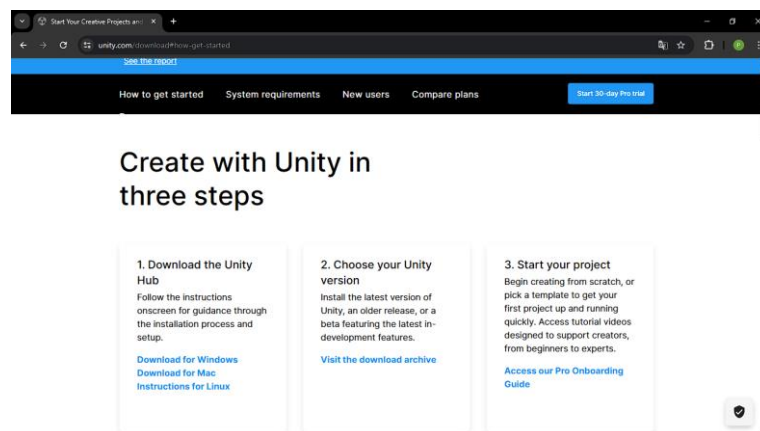
A. Membuat Akun Unity

1. Unduh unity hub pada link berikut, <https://unity.com/download> lalu nanti akan muncul gambar seperti dibawah ini, langsung klik download.



Gambar 6.1 Unduh Unity Hub

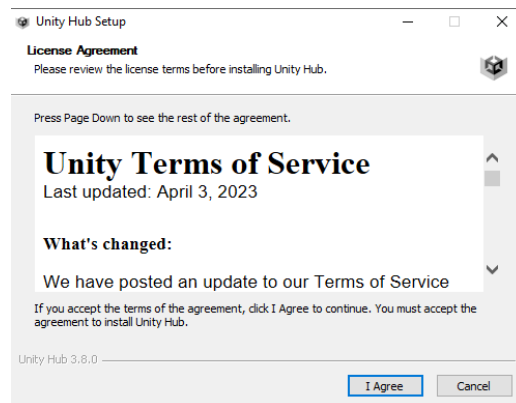
2. Setelah itu diarahkan pada gambar dibawah ini, pilih sesuai dengan device yang dipakai untuk download pada langkah pertama.



Gambar 6.2 Unduh Unity Hub Sesuai Dengan Device

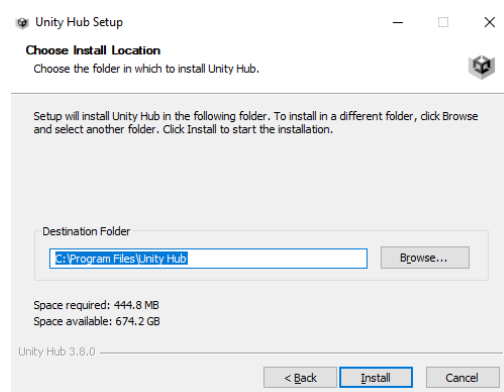


3. Jika unity hub selesai di unduh lalu masuk saja ke *setup exe* nya, lalu pilih *I Agree*.



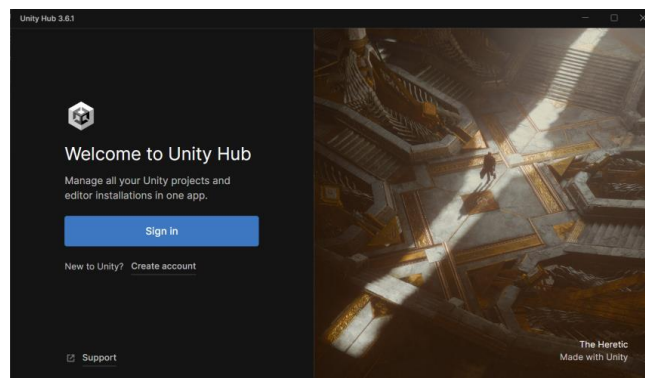
Gambar 6.3 Setuju Dengan Unity Terms of Service

4. Pilih tempat untuk menyimpan hasil *install* unitynya. Jika tetap di *drive C* maka pilih *install*.



Gambar 6.4 Memilih Tempat Install Unity Hub

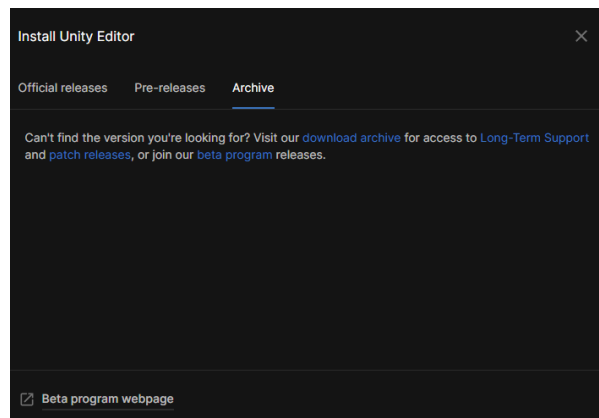
5. Lalu tunggu hingga proses selesai, setelah itu akan muncul tampilan seperti dibawah ini untuk proses *login* atau *sign in* agar dapat mengakses Unity Hub nya.



Gambar 6.5 Proses Masuk Ke Unity Hub

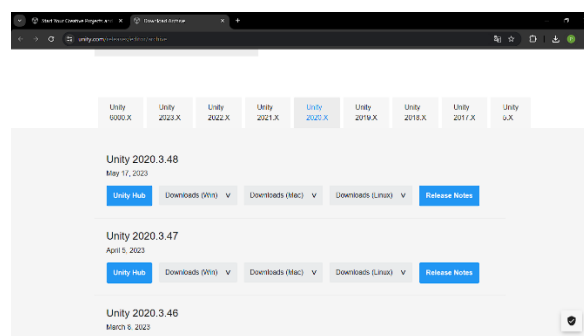


6. Setelah itu masuk ke menu *Install* lalu pilih *Install Editor*. Setelah itu masuk ke *archive* dan pencet tulisan *download archive*.



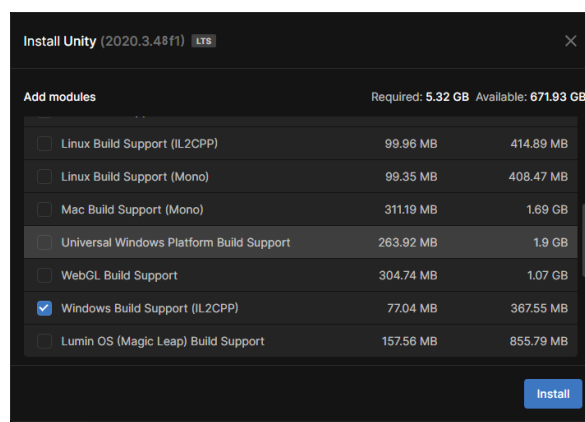
Gambar 6.6 Mengunduh Archive

7. Setelah itu akan diarahkan ke website, lalu scroll dan pilih Unity 2020 x dan download Unity 2020.3.48 dan pilih *device* yang sesuai lalu pilih Unity Hub.



Gambar 6.7 Unduh Unity 2020.3.48

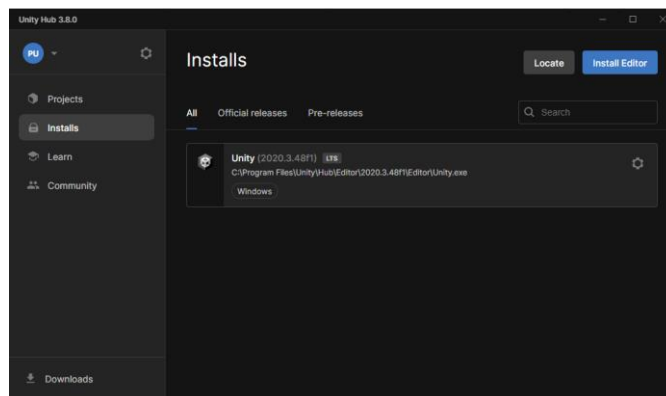
8. Setelah itu akan otomatis masuk ke Unity Hub centang dulu bagian *Windows Build Support*. Setelah itu klik *Install*.



Gambar 6.8 Install Unity 2020.3.48

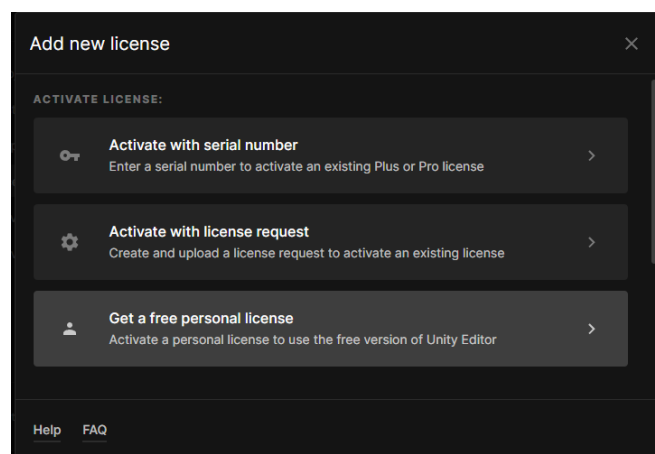


9. Tunggu hingga proses *download* selesai.jika sudah maka dibagian *Installs* maka akan seperti gambar dibawah ini.



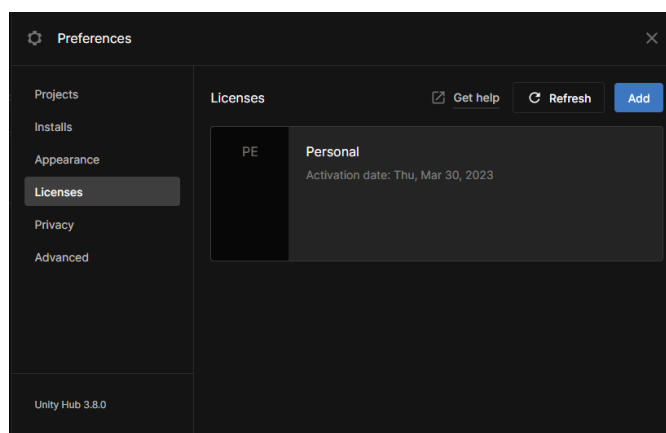
Gambar 6.9 Tampilan Setelah Download

10. Lalu pergi ke *Preference* (gambar gerigi) pilih *Licences* lalu klik *Add* dan pilih *Get a Free Personal License*.



Gambar 6.10 Untuk Mendapatkan Lisensi Personal Gratis

11. Tunggu hingga selesai maka akan muncul *personal license*.

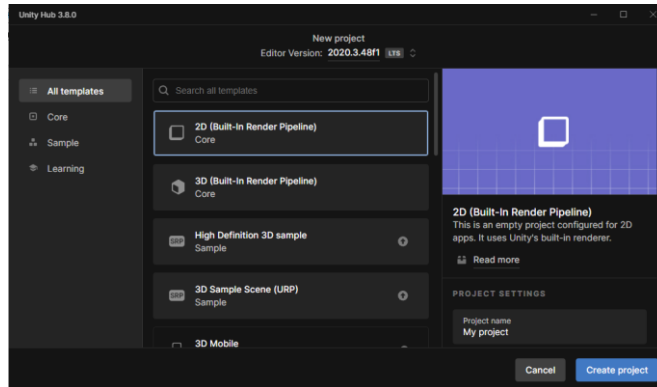


Gambar 6.11 Hasil Mendapatkan Personal Lisensi



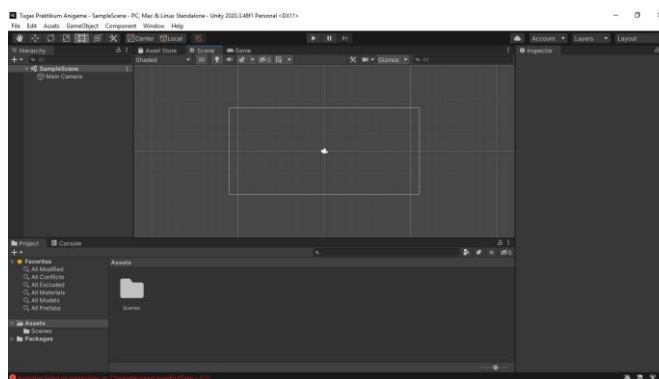
B. Mengimpor Bahan

1. Masuk ke Unity Hub lalu pilih *New Project* dan pilih 2D dan *Create Project*. Beri nama project sesuai yang diinginkan.



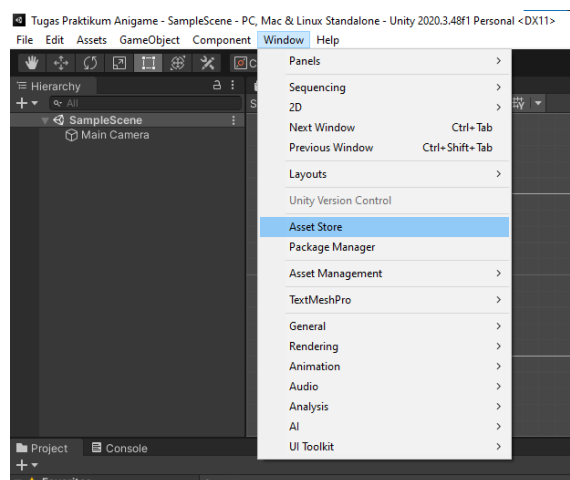
Gambar 6.12 Membuat Project 2D

2. Tunggu proses yang lumayan lama setelah itu akan tampil seperti gambar dibawah ini.



Gambar 6.13 Tampilan Lembar Kerja Unity

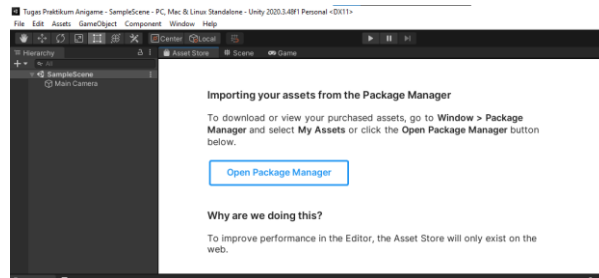
3. Lalu ke *Window* pilih *Asset Store*



Gambar 6.14 Menuju Asset Store

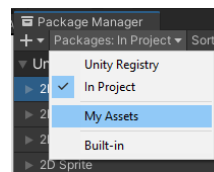


4. Klik *Open Package Manager*.



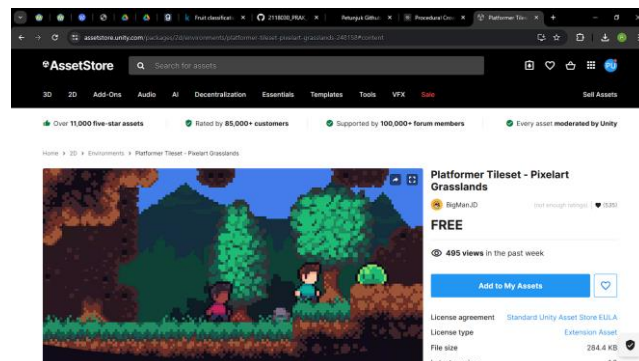
Gambar 6.15 Membuka Package Manager

5. Pada bagian *Packages*: ini ubah dari *In Project* menjadi *My Asset*.



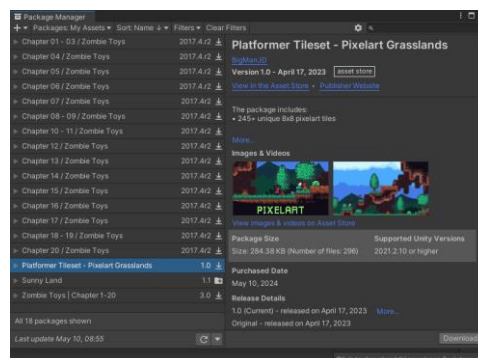
Gambar 6.16 Membuka My Asset

6. Lalu menuju ke website <https://assetstore.unity.com> lalu pilih Asset yang diinginkan dan klik *Add To My Asset*.



Gambar 6.17 Memilih Asset Di Asset Store Unity

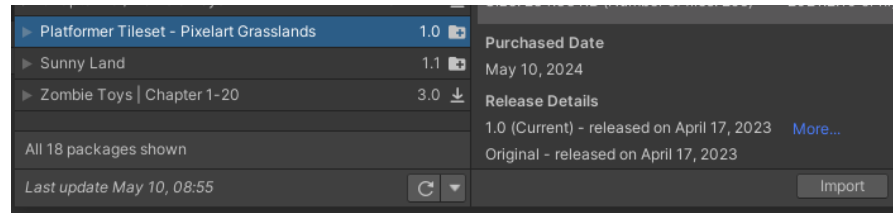
7. Masuk ke Unity lagi lalu *refresh* dan *download asset* yang sudah ditambahkan sebelumnya.



Gambar 6.18 Download Asset Yang Telah Ditambahkan

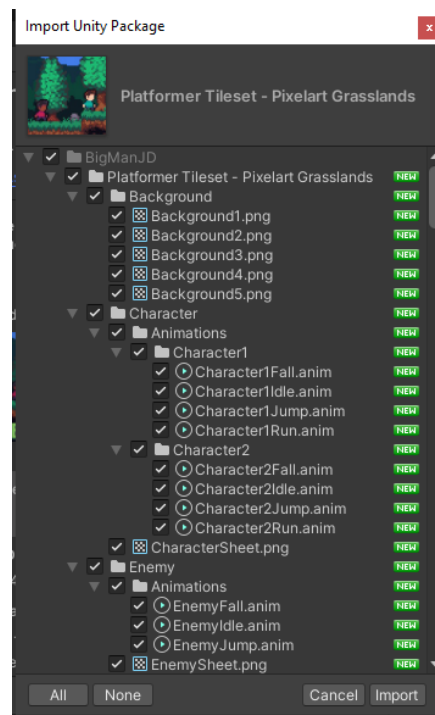


8. Klik impor *asset* yang sudah di *download*.



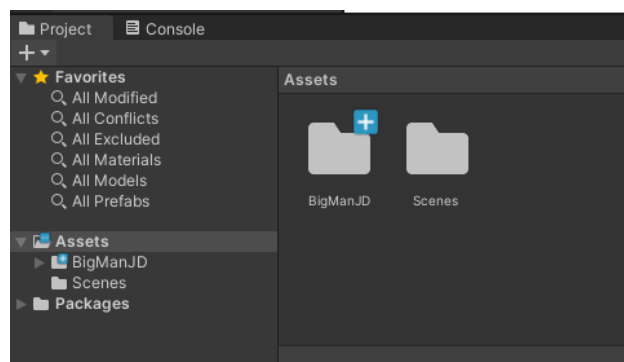
Gambar 6.19 Impor Asset Yang Sudah Didownload

9. Lalu klik all dan impor.



Gambar 6.20 Impor Asset

10. Tunggu proses dan hasil impor bisa dilihat di folder sampingnya *scenes*.



Gambar 6.21 Hasil Impor

C. Link Instagram

<https://www.instagram.com/p/C6xyugtvpRe/?igsh=a25rZ2MwMTRodjh6>