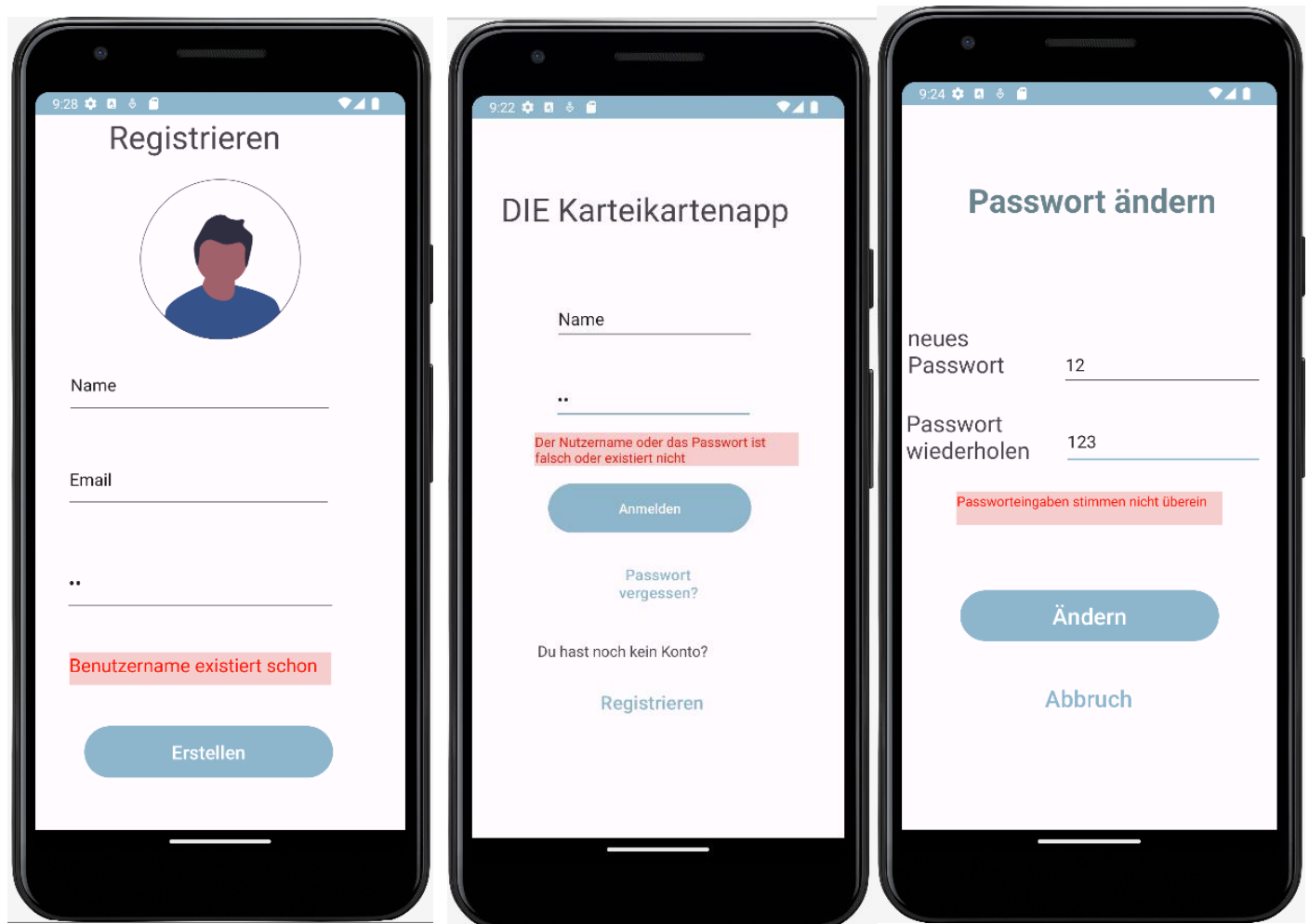
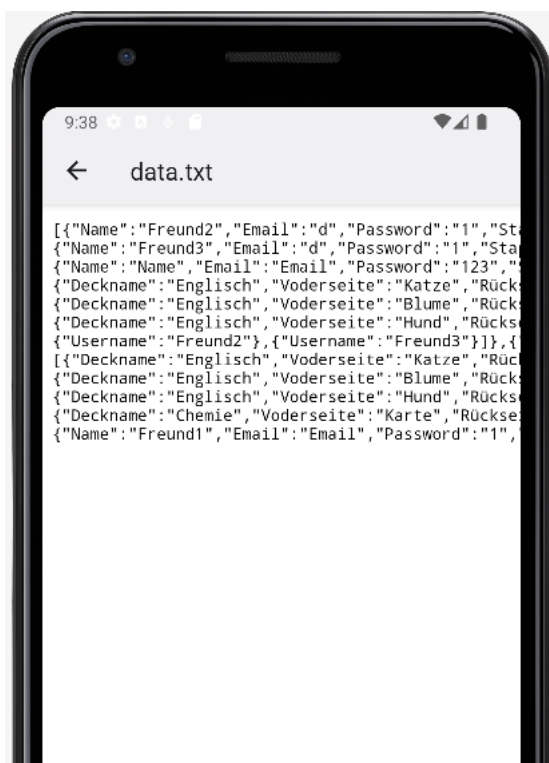


Im Fall von Falscheingaben wird dem Benutzer ein Textfeld angezeigt, das eine Beschreibung des Fehlers enthält.

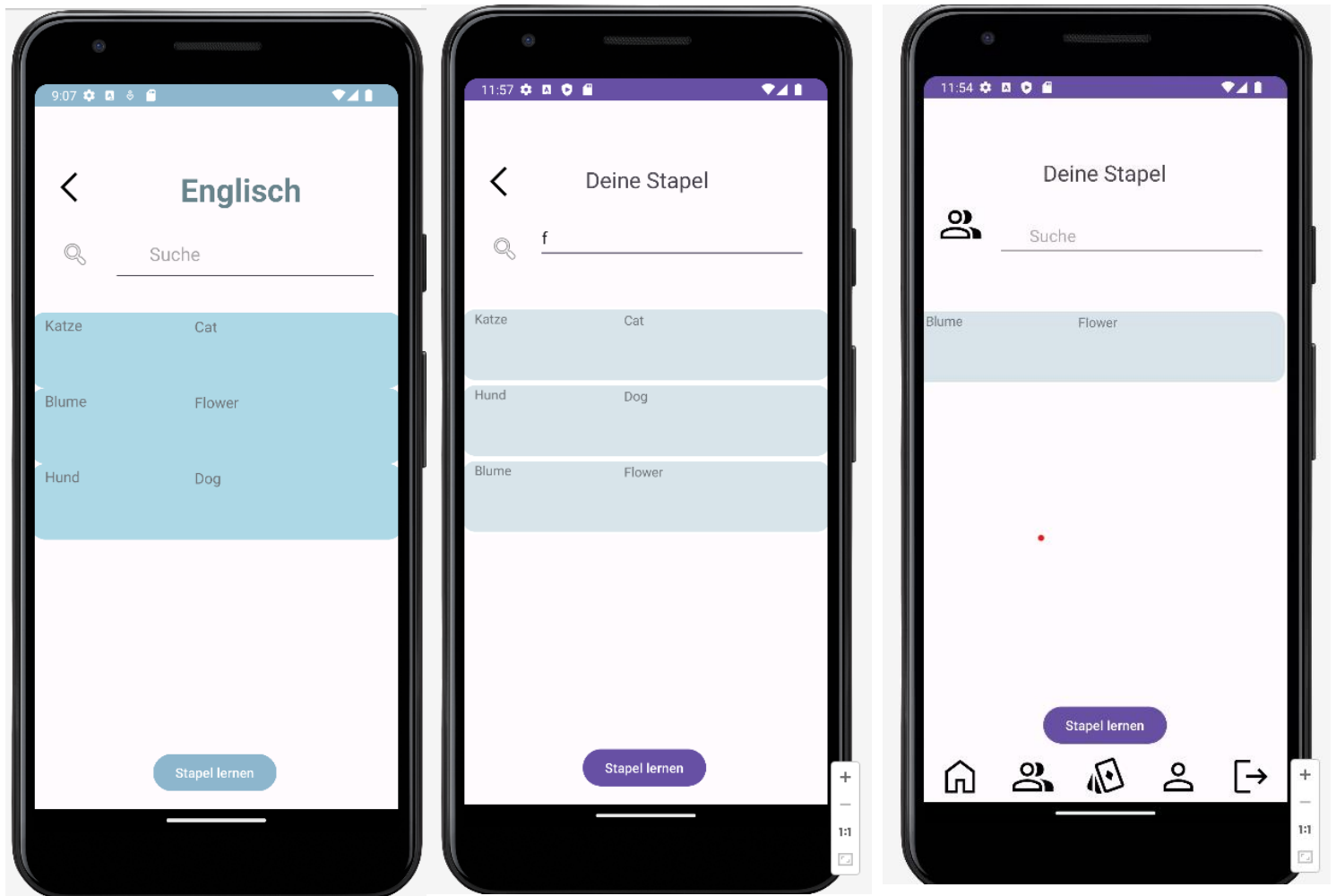


Die Persistenz unserer Daten über verschiedene Aufrufe der App hinweg haben wir mit Hilfe einer auf dem Smartphone gespeicherter Json-Datei gelöst, in der für jeden Benutzer alle in der Klasse enthaltenen Variablen und Datensätze gespeichert werden. Diese wird beim Registrieren und Log In eingelesen und beim Ausloggen neu geschrieben.

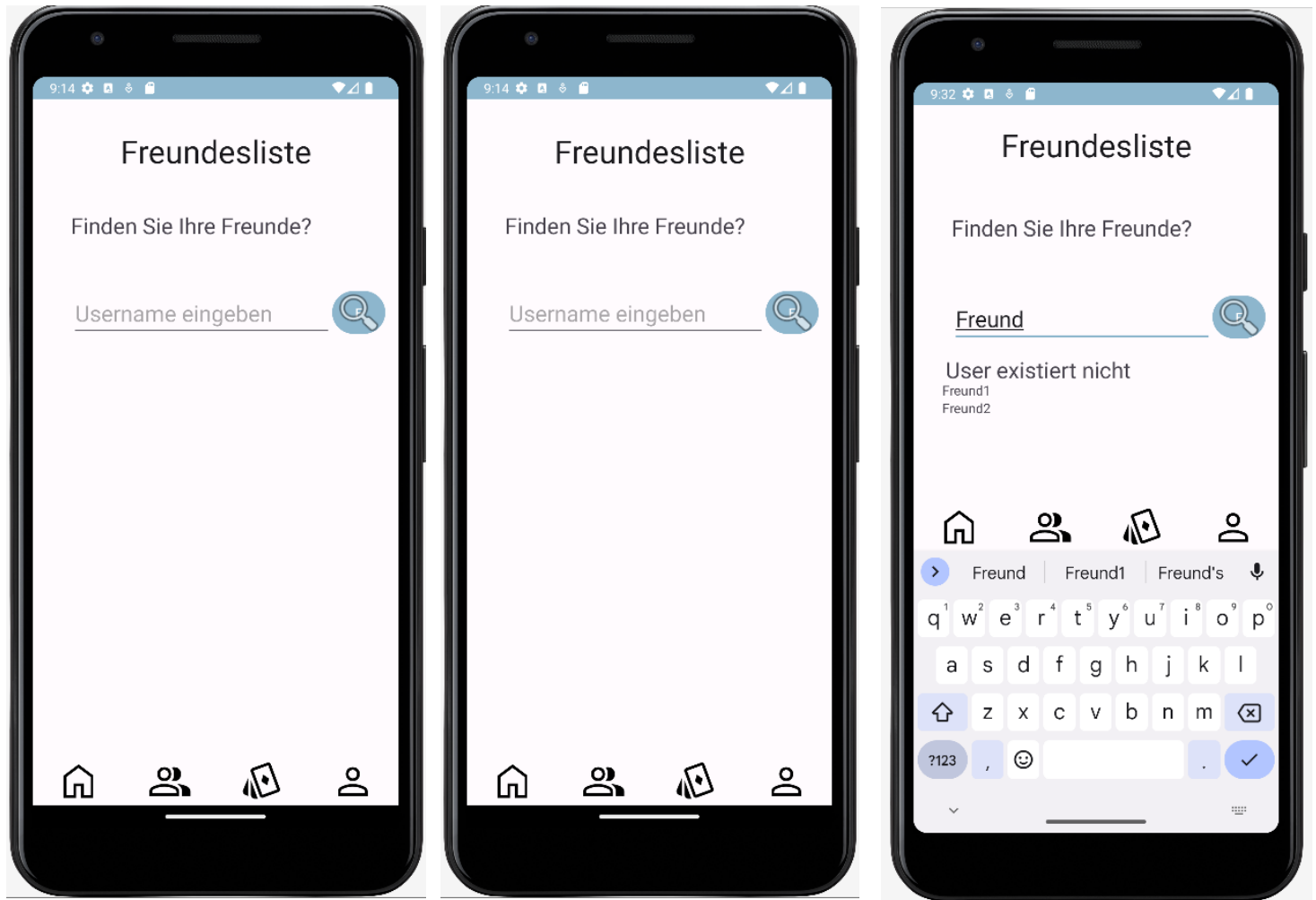


Die Umsetzung der Filterfunktion befindet sich in der Stapelübersicht zum Heraussuchen einer Karteikarte, da wir diese Suchfunktion als die für den Nutzer am relevantesten einschätzen. Weitere Filterfunktionen zur Suche von Stapeln wurden für ausgelassen, um den Umfang dieses Projektes nicht zu sprengen.

Eine funktionierende Version dieser Filterfunktion befindet sich im Branch „Filterfunktion“, da weitere Implementationen im Projekt dazu geführt haben, dass für uns nicht lösbare Bugs entstanden sind.



Eine weitere Filterfunktion befindet sich bei der Freundesliste, wo man nach weiteren Nutzern suchen kann.



Scrollbare Textfelder befinden sich bei den beiden Stapelübersichten (Anzeige aller vorhandenen Decks und Ansicht aller Karteikarten eines ausgewählten Decks).

