|  |  |
| --- | --- |
| WorldMap | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Przechowywanie informacji o planszy (gracze, miejca, przedmioty na mapie)  Logika poruszania się i walki | Person  Przedmioty |

|  |  |
| --- | --- |
| Person | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Ekwipunek (zbroje, bronie, spelle)  Hp  Obrażenia  Doświadczenie  Pozycja na mapie  Mana | Elementy obronne  Broń  Przedmioty |

|  |  |
| --- | --- |
| Interface Elementy obronne | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Wpływ na poruszanie się, HP i obronę bohatera | Tarcza  Hełm  Napierśnik  Spodnie  Buty |

|  |  |
| --- | --- |
| Tarcza, Napierśnik(i inne zbroje) | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Waga  Procent odrzucanych obrażeń  Poziom zniszczenia  Dodane HP |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Interface  Broń | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Sposób ataku, zadawane obrażenia itp | Miecz  Łuk  Kusza  Młot  Halabarda  … |

|  |  |
| --- | --- |
| Miecz(i inne bronie) | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Materiał – co jest potrzebne do wytworznia) Dystans  Szybkość  Obrażenia  Poziom zniszczenia  Opis jak atakuje tą bronią) | Person |

|  |  |
| --- | --- |
| Interface  Przedmioty | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Rodzaj przedmiotu, gdzie można znaleźć z czego wytworzyć itp | Np. spelle, elementy obronne |

|  |  |
| --- | --- |
| Interface  Spell | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Opis efektów(moc, obrażania, spowolnienie uzdrawiania itp.) | Spelle dostępne w grze |

|  |  |
| --- | --- |
| Jakiś spell | |
| Odpowiedzialności | Współpracownicy |
| Opis i logika działania  Ile many zużywa |  |